



Programação WEB

Linguagem JavaScript

Douglas Nassif Roma Junior

douglas.junior@grupointegrado.br

Conteúdo

- JavaScript
 - Cookies



Cookies

- O que são cookies?
 - Um cookie é uma variável armazenada no computador do visitante.
 - JavaScript permite tanto criar quanto obter os valores de cookies.
 - O navegador envia o cookie para o servidor em todas as requisições.

Cookies

- Cookies podem ser usados para várias coisas, por exemplo:
 - Armazenar o nome de um usuário
 - Armazenar a senha de um usuário
 - Armazenar a última data e acesso
- Usando Cookies é possível “personalizar” o acesso a um determinado site.

Como funciona um cookie?

- Um cookie é um pequeno arquivo de texto que é armazenado em seu navegador. Esse arquivo contém alguns dados:
 - Um par chave=valor contendo a data atual
 - Uma data de expiração a partir da qual o cookie torna-se inválido
 - O domínio e caminho do servidor para o qual ele deve ser enviado

Cookies

- Ao se fazer uma requisição HTTP para o servidor, o browser envia também o cookie (caso exista)
- O browser pode então ler o valor do cookie e tomar a atitude programada para isso (uma mensagem de recepção, alterar uma cor, etc.)

Cookies

- Uma vez que cookies podem escrever e ler a partir dos discos rígidos de seus visitantes, browsers “amistosos” com cookies precisam lidar com vários aspectos de segurança.
- Como resultado, usar cookie tem muitas limitações, entre elas:
 - Cada domínio pode ter apenas 20 cookies
 - Os cookies não podem exceder os 4 kilobytes (Cerca de 4.000 caracteres)
 - Um Website só pode configurar e ler seus próprios cookies

Cookies

- O objeto `document.cookie` é uma representação em `string` de todos os cookies disponíveis para a página corrente.
- O seu comportamento é ligeiramente diferente, uma vez que ele não assume o valor atribuído a ele, em vez disso, ele concatena o valor atribuído ao valor corrente, tornando-se assim uma `string` contendo vários pares de “chave=valor”

Cookies

- Cookies são criados ou modificados associando um par chave=valor ao objeto `documento.cookie`:

```
document.cookie = cookieString;
```

- A `cookieString` pode conter outras informações, como a data de expiração, e quais os caminhos de arquivo que ela se aplica. Qualquer valor que se deseja especificar deve ser inserido na `string` como “chave=valor”, e associado ao `documento.cookie`.
- Os únicos campos obrigatórios são o nome do cookie e o valor. Todos os outros campos são opcionais.

Cookies

- O formato de um cookie `string` é:

```
document.cookie = "cookieName=cookieValue; expires=dataAsString;  
path=pathAsString; domain=domainAsString; secure"
```

- []*campos opcionais

Cookies

- Um exemplo: como criar um cookie chamado *meucookie*, e associar a ele o valor *hello*, com data para expirar em 17 de dezembro de 2015, as 10:00h da manhã:

```
document.cookie = "meucookie=hello;expires=Fri, 17 Dec 2015  
10:00:00 GMT";
```

Cookies

- `cookieName` e `cookieValue`
 - São `strings` e precisam ser codificadas para URL. Podem conter qualquer caractere. Para codificar o `cookieName` ou o `cookieValue`, pode-se usar o método `escape()`.
- `expires`
 - Para preencher corretamente esse atributo, pode-se usar o método `Date.toGMTString()`

Cookies

- Nota:
 - Quando a data especificada é atingida, o cookie expira e é apagado. Se o atributo `expires` não é especificado, o cookie será apagado quando o browser fechar.
 - Se o atributo `expires` é alterado para uma data passada, o cookie é apagado imediatamente.

Cookies

- `path`
 - Fornece o caminho ou os diretórios (pastas) a partir dos quais o cookie deve ser acessível. O padrão é o caminho corrente.
 - Para alterar esse atributo, usamos
 - `'../'` (acima um diretório),
 - `'/'` (iniciando a partir do diretório corrente), e colocando o caminho relativo
- NOTA:
 - Se dois cookies possuem o mesmo nome, mas caminhos diferentes, ambos serão permitidos.
 - Se o script está em diretório onde ambos os caminhos são satisfeitos, ambos os cookies estão disponíveis e podem ser invocados em qualquer ordem. Não há maneira de distinguir entre os cookies.

Cookies

- `domain`
 - Retorna o domínio a partir do qual o cookie é acessível.
 - O padrão é o domínio corrente
 - As regras a respeito do que pode ser colocado nesse atributo são bastante restritas
 - Nomes de domínio que terminam com “com”, “edu”, “net”, “org”, “gov”, “mil” e “int” devem conter no mínimo dois caracteres “.”
 - Qualquer outro domínio deve conter 3 “.”
 - O domínio deve ser apenas o domínio corrente ou um subdomínio deste.

Cookies

- `secure`
 - Se este atributo for escrito, significa que os cookies só podem ser lidos se for usada uma conexão segura (`https`)

Cookies

- Para criar os campos do cookie adequadamente, podemos usar as funções `escape()` e `unescape()`, que codificam e decodificam as informações em formato correto.
- http://www.codigofonte.net/dicas/javascript/58_tutorial-cookies-parte-v-trabalhando-com-cookies
- http://www.w3schools.com/JS/js_cookies.asp
- <http://www.quirksmode.org/js/cookies.html>
- <http://www.codigofonte.com.br/codigo/js-dhtml/diversos/trabalhando-com-cookies>

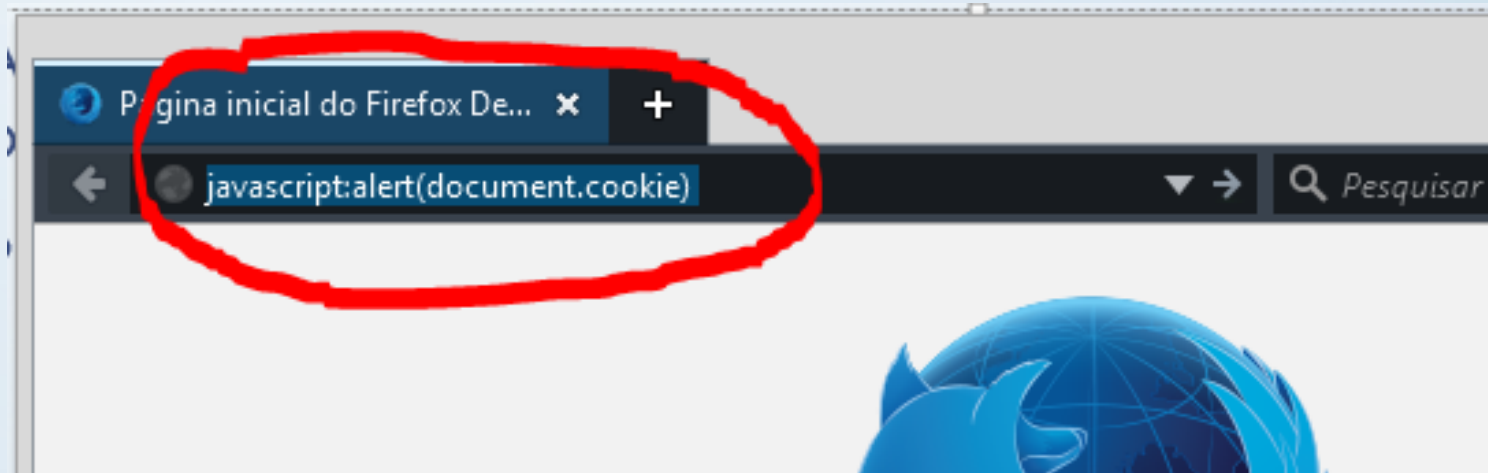
Cookies

- Exemplo:

```
function criarCookie() {  
    var nome = prompt("Qual é o seu nome?", "");  
    var meuCookie = "nome=" + escape(nome) ;  
    document.cookie = meuCookie;  
    alert("Obrigado!");  
}
```

Cookies

- Atenção para a função `escape()` – ela substitui caracteres que os cookies não podem lidar por caracteres legais.
- Por exemplo, ela substitui o espaço em branco por `%20`
- Para garantir que você configurou um cookie, digite o seguinte em sua barra de localização do browser:



Cookies

- Para Ler Cookies

```
function lerCookie() {  
    var o_cookie = document.cookie;  
    var quebra_de_linha = o_cookie.split("=");  
    var o_nome = quebra_de_linha[1];  
    var o_nome = unescape(o_nome);  
    alert("Seu nome é: "+ o_nome);  
}
```

“pega o objeto
cookie do
documento”

“divide o cookie em
um array de strings,
cada vez que
encontrar um =”

Remove os
‘%20’ e volta
para espaços

Cookies

- Para alterar o valor de um cookie, simplesmente ajuste o seu nome para outro valor.
- Por exemplo, para saber sobre a última vez que um visitante esteve em seu site, ajuste um cookie chamado `data_acesso` cada vez que aquela pessoa visitar o seu site.

Cookies

```
function setarCookie() {  
    var a_data = new Date();  
    var o_cookie = "data="+ escape(a_data);  
    document.cookie = o_cookie;  
}
```

Cookies

```
function lerCookie() {  
    if (document.cookie) { // se existe um cookie para o site  
        var o_cookie = document.cookie;  
        var o_cookie_array = o_cookie.split("=");  
        var a_data = unescape(o_cookie_array[1]);  
        document.write("A ultima vez que você visitou foi em: "+  
a_data);  
    }  
}
```

Cookies

```
<body>  
  <script type="text/javascript">  
    lerCookie(); // primeiro lê o antigo, se existir  
    setarCookie(); // em seguida grava o atual  
  </script>  
</body>
```


Cookies

- Outra maneira

```
function getCookie(c_name) {  
    if (document.cookie.length>0) {  
        c_start=document.cookie.indexOf(c_name + "=");  
        if (c_start!=-1) {  
            c_start=c_start + c_name.length+1;  
            c_end=document.cookie.indexOf(";",c_start);  
            if (c_end==-1) c_end=document.cookie.length;  
            return unescape(document.cookie.substring(c_start,c_end));  
        }  
    }  
    return "";  
}
```

Cookies

```
function setCookie( c_name, value, expiredays)  {  
    var exdate = new Date();  
    exdate.setDate(exdate.getDate() + expiredays);  
    if (expiredays==null)  
        expiredays = "";  
    else  
        expiredays = ";expires=" + exdate.toGMTString();  
    document.cookie= c_name+ "=" + escape(value) + expiredays;  
}
```

Cookies

```
function checkCookie() {  
    var username = getCookie('username');  
    if (username!=null && username!="") {  
        alert('Bem vindo novamente ' +username+'!'); }  
    else  
        username=prompt('Por favor, informe seu nome:', "");  
    if (username!=null && username!="") {  
        setCookie('username',username,365);  
    }  
    else  
        checkCookie();  
}
```

Cookies

```
<html>  
  <head>...</head>  
  <body onLoad="checkCookie () ">  
  </body>  
</html>
```

Cookies

- Atividade
- Crie um cookie para lembrar o email de um usuário.
- Caso o email não seja o do usuário que está visualizando a página, chame um método para “resetar” o cookie.

Dúvidas

