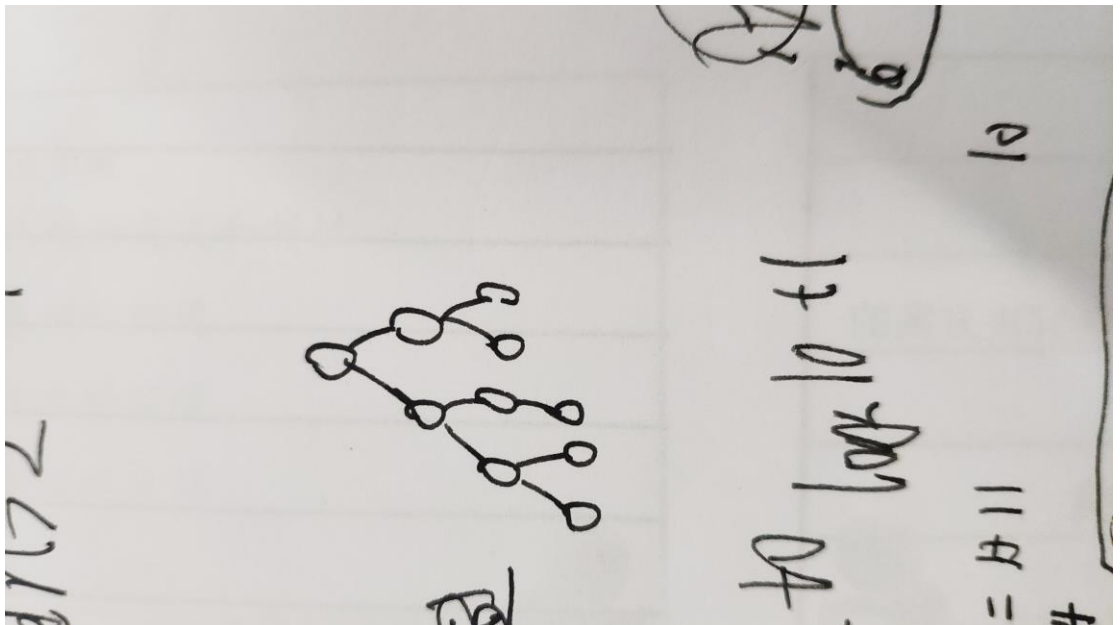


一、问题分析

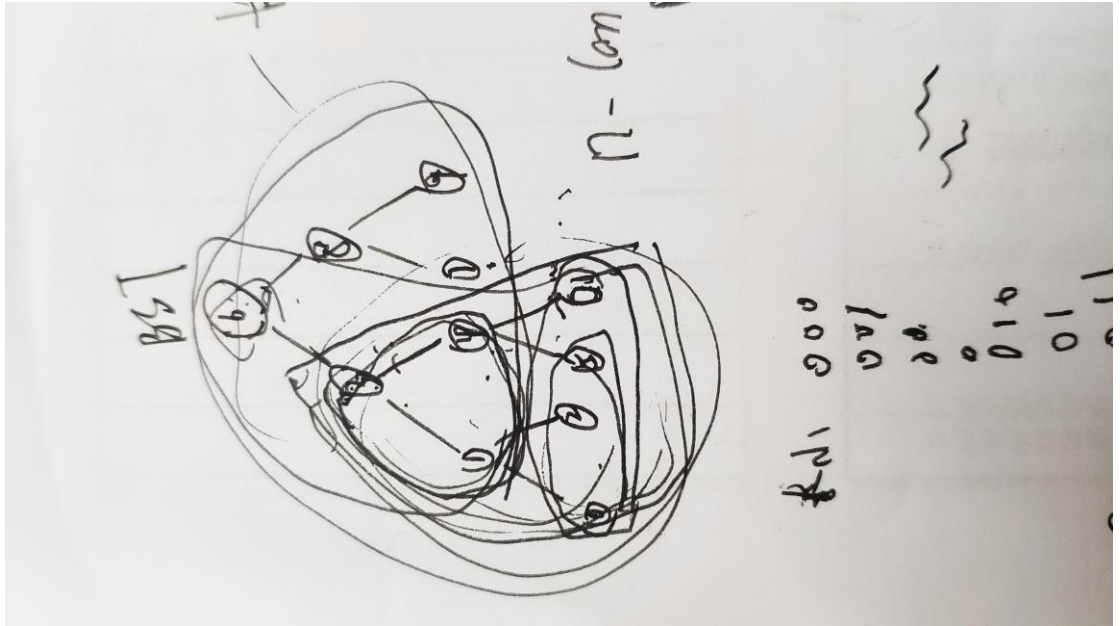
- 分析并确定要处理的对象（数据）是什么
一组整数
- 分析并确定要实现的功能是什么
将这组整数储存
将这组整数插进 **BST** 中
对这个 **BST** 树按层次遍历输出
- 分析并确定处理后的结果如何显示
按照层次遍历递归输出
- 请用题目中样例，详细给出样例求解过程。
输入:10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

首先构建一棵含 10 个元素的二叉空树



然后层次遍历该树，并按从小到大的顺序插入这组数



二、数据结构和算法设计

抽象数据类型设计： 二叉树

物理数据对象设计

物理数据对象： 基于链表实验的二叉树

```
template<typename T>
class linkTree :public BinTree<T>
{
private:
    linkNode<T>* Root;
    int size;
public:
    linkTree();
    ~linkTree();
    void setRoot(linkNode<T>* rt) //设置根节点
    bool BitreeEmpty(BinNode<T>* rt); //判断二叉树是否为空
    void clear(); //清除所有元素
    void Preorder(BinNode<T>* rt, queue<T>& a); //前序输出
    void Inorder(BinNode<T>* rt, queue<T>& a); //中序输出
    void Postorder(BinNode<T>* rt, queue<T>& a); //后序输出
    void LevelOrderTraverse(queue<T>& a); //层次遍历
    linkNode<T>* get_Root() ; //返回根节点
};
```

算法思想的设计

输入模块

- 1、将输入的数储存在数组中
- 2、排序

构建模块

- 1、获取根节点位置
- 2、将根节点左边的数存入根节点左子树
- 3、将根节点右边的数存入根节点右子树

遍历模块

- 1、按序遍历树，将遍历元素存入 queue 中
- 2、将队列中的元素输出

关键功能的算法步骤（不能用源码）

输入模块

基本操作：cin

Void input（）

```
{
    int n;
    cin >> n;
    int a[n];
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i];
    sort(a, a + n);
}
```

构建模块

基本操作：

SetLeft（），setelement（），setright（）

linkNode<int>* build(int* a, int pos)

```
{
    if (pos == 0) return NULL;
    int deep = 1;//求根节点位置
    while (pow(2, deep) - 1 < n) deep++;
    if (deep == 1) pos = 0;
    else pos = min(pow(2, deep - 1) - 1, n - pow(2, deep - 2));
    int left = position(pos);
    int right = pos - left - 1;
    linkNode<int>* node = new linkNode<int>;
    node->setElement(a[left]);//给根节点赋值
    node->setLeft(build(&a[0], left));//根节点右子树
    node->setRight(build(&a[left + 1], right));//连接左子树
    return node;
}
```

输出模块

基本操作: empty(), get_val(), right(), left()

```

void linkTree<T>::LevelOrderTraverse(queue<T>& a)
{
    queue<BinNode<T>*> q;
    if (Root == 0)
        return;
    q.push(Root);
    while (!q.empty())
    {
        //出队保存队头并访问
        BinNode<T>* front = q.front();
        a.push(front->get_val());
        q.pop();
        //将出队结点的左子树根入队
        if (front->left())
            q.push(front->left());
        //将出队结点的右子树根入队
        if (front->right())
            q.push(front->right());
    }
}

```

三、算法性能分析

输入模块: $O(n \log n)$

构建模块: $O(n)$

输出模块: $O(n)$