

第一次实验日志

时间：2019.10.1, 15: 00-18: 00

实验内容：基于链表实现线性表

实验过程：

- 1、定义声明线性表 ADT
- 2、使用类的继承，实现链表
- 3、编写 demo 程序测试链表的功能
- 4、遇见错误一
- 5、发现 erase 的实现存在问题
- 6、基于类模板重写链表
- 7、发现错误三
- 8、测试通过，实验完成

遇到的问题及解决：

错误一：头文件多次编译

✖ C2953	"ADTList": 类模板已经定义	ADT-list	List-declare.h	15
✖ C2955	"ADTList": 使用类模板需要模板参数列表	ADT-list	List_achieve.h	5

未添加#pragma once，导致头文件多次编译报错

解决方法：

在头文件前添加#pragma once

错误二：erase 实现过程中的错误

起初，我的 erase 函数的返回类型为 void，但是当我想删除一个元素后继续遍历其后的元素时，会导致指针指向一个被释放的内存，导致内存报错

解决方法：

我将 erase 的返回类型改为 Link<T>*, 执行完删除操作后会返回删除元素后一元素的地址，使遍历的过程能够连续起来。

错误三：demo 输入循环终止点错误

我将输入循环的停止点设为'\n'，导致提交进 OG 系统后程序会进入循环无法退出

解决方法：

将输入循环终点改为 EOF