**第一次实验日志**

**时间：2019.10.1，15：00-18：00**

**实验内容：基于链表实现线性表**

**实验过程：**

1、定义声明线性表ADT

2、使用类的继承，实现链表

3、编写demo程序测试链表的功能

4、遇见错误一

5、发现erase的实现存在问题

6、基于类模板重写链表

7、发现错误三

8、测试通过，实验完成

**遇到的问题及解决：**

**错误一：头文件多次编译**



未添加#pragma once，导致头文件多次编译报错

**解决方法：**

在头文件前添加#pragma once

**错误二：erase实现过程中的错误**

起初，我的erase函数的返回类型为void，但是当我想删除一个元素后继续遍历其后的元素时，会导致指针指向一个被释放的内存，导数内存报错

**解决方法：**

我将erase的返回类型改为Link<T>\*，执行完删除操作后会返回删除元素后一元素的地址，使遍历的过程能够连续起来。

**错误三：demo输入循环终止点错误**

我将输入循环的停止点设为‘\n’，导致提交进OG系统后程序会进入循环无法退出

**解决方法：**

将输入循环终点改为EOF