Unidade Curricular 7

UC7 - SA1 - Atividade 1 - Online - Selecionar e editar imagens (ONLINE - ENVIO NO AVA).

- Pegar imagens de brinquedos: https://www.bing.com/images/search?q=brinquedos&form=HDRSC2&first=1&tsc=ImageHoverTitle
- 2. Formatar em 240px x 240px no inkskape ou software similar
- 3. Salvar essas imagens em JPEG
- 4. Compactar (ZIP) e enviar no AVA

UC7 - SA1 - Atividade 2 - Online - Criar panfleto impresso (ONLINE - ENVIO NO AVA).

- 1. Vamos criar 1 jornalzinho do supermercado.
- 2. Usar o inkskape ou similar e deixar o documento na medida 1280 x 1810 pixels; (Arquivo -> Propriedades do desenho)
- 3. Pegar um logo de mercado, usar o conta gotas para as formas, para pegas as cores do logo
- 4. Desenvolver um panfleto usando formas e textos, colocando cabeçalho e rodapé.
- 5. As imagens dos brinquedos devem ser as imagens do exercício anterior, organizadas em 2 linhas e 3 colunas.
- 6. Colocar uma imagem de fundo (buscar Background white no bing) e alterar a opacidade para 50 (transparência).

UC7 - SA1 - Atividade 3 – Presencial – Criar template da página Web do Supermercado. (ENVIAR PARA marlon.carvalho@sp.senai.br)

- 1. Criar layout com barra de topo com telefone fictício
- 2. Adicionar logo de mercado (da atividade anterior)
- 3. Criar uma barra de pesquisa usando a forma retângulo e círculo, usar paleta de cores CMYK,
- Adicionar carrinho no canto superior direito (https://www.iconspedia.com/search/cart/)
- Adicionar um banner infantil (https://cutt.ly/hnSrHd7). Usar caneta bézier, selecionar o quadrante que deseja cortar. Pegar a ferramenta Seletor (setinha preta) e selecionar (clicar) a imagem e o quadrante traçado. Ir no menu Objeto -> Clip -> Aplicar.
- 6. Criar um menu
- 7. Adicionar as imagens dos brinquedos do panfleto (CTRL+C / CTRL+V)
- 8. Rodapé com dados de contato