



ORIENTAÇÃO DE ESTUDOS

14/12/2020 a 23/03/2021

Situação de Aprendizagem 1

Início	Fim	Material WEB	O que estudar?	Atividades	Entregas	Pontos
14/12/2020	18/12/2020	Etapa 1 - Algoritmos	<ul style="list-style-type: none"> Conectando Conhecimento 1 - Algoritmos Livro - Capítulo 2 – Conceitos básicos 	SA1 - Atividade 1 - Descrição narrativa e fluxograma	AVA	4
				SA1 – Atividade 2 - Presencial - Tipos de algoritmos	Presencial	6
11/01/2021	18/01/2021	Etapa 2 – Declaração de Variáveis	<ul style="list-style-type: none"> Conectando Conhecimentos 3 - Declarações de variáveis; Livro - Capítulo 3 – Tipos de Dados e Operadores. Capítulo 4 – Iniciando Algoritmos. 	SA1 – Atividade 3 - Variáveis tipadas e não tipadas	AVA	4
				SA1 - Atividade 4 - Presencial - Linguagens de programação com variáveis tipadas e não tipadas	Presencial	6

Situação de Aprendizagem 2

Início	Fim	Material WEB	O que estudar?	Atividades	Entregas	Pontos
18/01/2021	22/01/2021	Etapa 1 – Operadores, estrutura de decisão e repetição	<ul style="list-style-type: none">Conectando Conhecimentos 1 - Operadores;Conectando Conhecimentos 2 - Estrutura de Decisão;Conectando Conhecimentos 3 - Estrutura de decisão encadeado e Switch/Case;Conectando Conhecimentos 4 - O que é um comando de repetição? (While)Conectando Conhecimentos 5 - Estrutura de repetição DO_WhileConectando Conhecimentos 6 - Estrutura de repetição FOR - Livro didático Cap. 3Livro – Capítulo 5	SA2 - Atividade 1 - Verificação do cadastro de clientes	AVA	5
22/01/2021	01/02/2021			SA2 – Atividade 2 - Presencial – Calculadora de preços	Presencial	6
				SA2 – Atividade 3 – Pedido de Compras	AVA	5
				SA2 – Atividade 4 - Cálculo de Juros	AVA	5
01/02/2021	08/02/2021				SA2 – Atividade 5 – Presencial - Aplicação de Investimento	Presencial
08/02/2021	23/02/2021	Etapa 2 – Estruturas Homogêneas	<ul style="list-style-type: none">Conectando Conhecimentos 7 - Estrutura homogênea;Conectando Conhecimentos 8 - Vetores;Livro – Capítulo 6 – Estruturas Homogêneas	SA2 – Atividade 6 – Cadastro de Funcionários	AVA	6
				SA2 – Atividade 7 – Presencial – Leitura de funcionários e geração de dados estatísticos	Presencial	6

Situação de Aprendizagem 3

Início	Fim	Material WEB	O que estudar?	Atividades	Entregas	Pontos
23/02/2021	02/03/2021	Etapa 1 – Procedimentos e Funções	<ul style="list-style-type: none"> • Conectando conhecimentos 1 - Procedimentos; • Conectando conhecimentos 2 - Funções; • Livro Capítulo 7 – Métodos 	SA3 – Atividade 1 – Busca de um usuário pelo nome	AVA	7
		Etapa 2 - Recursão	<ul style="list-style-type: none"> • Conectando Conhecimentos 3 - Recursão; • Livro Capítulo 7 – Métodos 	SA3 – Atividade 2 – Presencial – Remover usuário da estrutura de dados	Presencial	6

Situação de Aprendizagem 4

Início	Fim	Material WEB	O que estudar?	Atividades	Entregas	Pontos
02/03/2021	09/03/2021	Etapa 1 - Pilha	<ul style="list-style-type: none"> Conectando Conhecimentos 1 - Estrutura de dados (Pilha); Livro Capítulo 8 – pag. 133 até 159 	SA4 - Atividade 1 – Implementação de Pilha	AVA	4
		Etapa 2 - Fila	<ul style="list-style-type: none"> Conectando Conhecimentos 2 - Filas; Livro Cap. 8 páginas 162 até 167 	SA4 – Atividade 2 – Presencial - Implementação de Fila	Presencial	8

Situação de Aprendizagem 5

Início	Fim	Material WEB	O que estudar?	Atividades	Entregas	Pontos
09/03/2021	15/03/2021	Etapa 1 - Ordenação	<ul style="list-style-type: none"> Conectando conhecimentos 1- Ordenação (BubbleSort, MergeSort); Livro Cap. 9 páginas 167 até 168 	SA5 – Atividade 1 – Algoritmo de Ordenação - Bubblesort	AVA	4
15/03/2021	23/03/2021	Etapa 2 - Recursividade	<ul style="list-style-type: none"> Conectando Conhecimentos 2 - Recursividade; Livro didático Cap. 7 páginas 126 até 133. Livro Cap. 9 páginas 172 até 176. 	SA5 – Atividade 2 – Presencial - Recursividade Algoritmo de Ordenação - Mergesort	Presencial	8
09/03/2021	23/03/2021	Etapa 3 – Habilidades Interpessoais e Rotinas de Trabalho	<ul style="list-style-type: none"> Livro Capítulo 10 - Habilidades Interpessoais e Rotinas de Trabalho 	SA5 – Atividade 3 – Organizando o Fluxo de Trabalho	AVA	4
Parcial					48	52
Total					100	

Data de Entrega	Atividades Online	Pontuação
18/12/2020	SA1 - Atividade 1	4
18/01/2021	SA1 - Atividade 3	4
22/01/2021	SA2 - Atividade 1	5
01/02/2021	SA2 - Atividade 3	5
08/02/2021	SA2 - Atividade 4	5
23/02/2021	SA2 - Atividade 6	6
02/03/2021	SA3 - Atividade 1	7
09/03/2021	SA4 - Atividade 1	4
15/03/2021	SA5 - Atividade 1	4
23/03/2021	SA5 - Atividade 3	4
	Total	48

Atividades Presenciais	Pontuação
SA1 - Atividade 2	6
SA1 – Atividade 4	6
SA2 – Atividade 2	6
SA2 – Atividade 5	6
SA2 – Atividade 7	6
SA3 – Atividade 2	6
SA4 – Atividade 2	8
SA5 – Atividade 2	8
Total	52

Atividades	Nota Mínima	Nota Máxima
Online	24*	48
Presenciais	26*	52
Total	50	100

*Para a aprovação o aluno deverá atingir a nota mínima das atividades Online e do Presencial

Situação de aprendizagem 1

Capacidades:

- Aplicar lógica de programação para resolução dos problemas.
- Utilizar técnicas de abstração para resolução de problemas.
- Interpretar a simbologia das representações gráficas para definição do fluxo do algoritmo.
- Identificar estruturas de dados para construção do algoritmo.

Conhecimentos:

- Aplicativos de Escritório.
- Abstração Lógica
- Fluxogramas
- Organogramas
- Tipos de dados
- Variáveis e constantes
- Pseudocódigo
- Modularização, indentação e comentário de código

Situação de aprendizagem 2

Capacidades:

- Utilizar expressões aritméticas, relacionais e lógicas para codificação do algoritmo.
- Codificar algoritmos na resolução de problemas.
- Utilizar as estruturas de controle e repetição adequadas à lógica dos algoritmos.

Conhecimentos:

- Operadores Aritméticos, Relacionais e Lógicos
- Expressões Lógicas e Aritméticas
- Estruturas de controle e repetição
- Pseudocódigo
- Álgebra Booleana
- Ferramentas para Elaboração de Algoritmos
- Teste de mesa
- Estruturas de Dados : Vetores e Matrizes
- Legibilidade de código fonte: padrões de nomenclatura e convenções de linguagem

Situação de aprendizagem 3

Capacidades:

- Utilizar padrões de nomenclatura e convenções de linguagem na codificação de algoritmos
- Identificar padrões de nomenclatura e convenções de linguagem na codificação de algoritmos

Conhecimentos:

- Funções, procedimentos e métodos.
- Recursividade
- Algoritmos de Busca

Situação de aprendizagem 4

Capacidades:

- Criar algoritmos que utilizam vetores.
- Entender algoritmos de estrutura de dados

Conhecimentos:

- Estruturas de dados
 - Vetores
 - Matrizes
 - Registros
 - Pilha
 - Fila
 - Lista

Situação de aprendizagem 5

Capacidades:

- Aplicar técnica de ordenação e busca de dados para construção de algoritmo.

Conhecimentos:

- Algoritmo de ordenação
- Algoritmo de busca
- Modularização, identificação e comentários de código