

Curso	Técnico em Informática para internet
Unidade Curricular	04 – Lógica de Programação
Carga Horária Total	160h
Carga Horária Presencial	32h
Carga Horária Aula	4h

Laboratório de Informática

Título: Calculadora de Preços

Capacidades e conhecimentos desenvolvidos:

Capacidades técnicas:

- Aplicar lógica de programação para resolução dos problemas.
 - Abstração lógica
- Identificar estruturas de dados para construção do algoritmo.
 - Ferramentas para elaboração de algoritmos
- Utilizar expressões aritméticas, relacionais e lógicas para codificação do algoritmo.
 - Operadores Aritméticos, Relacionais e Lógicos
 - Expressões Lógicas e Aritméticas
- Codificar algoritmos na resolução de problemas.
 - Pseudocódigo
- Utilizar padrões de nomenclatura e convenções de linguagem na codificação de algoritmos.
 - Legibilidade de código fonte: padrões de nomenclatura e convenções de linguagem

Atividade proposta: Construção de uma calculadora de preços para os funcionários.

Analise a situação abaixo e desenvolva os programas necessários para atender ao cenário proposto. A empresa Ozzy precisa colocar seus vendedores nas ruas para aumentar o faturamento. Cada vendedor usará um sistema para calcular e totalizar os pedidos de produtos. Portanto, você precisará desenvolver uma calculadora que estará integrada ao sistema da empresa.

Usando as estruturas de controle que já aprendeu até aqui - SE, SENÃO, SENÃO SE, ESCOLHA, CASO - desenvolva um programa que:

- Permita o cálculo de valores nas quatro operações básicas (soma, subtração, multiplicação e divisão);
- Exiba uma mensagem dizendo qual operação foi realizada e qual foi o resultado do cálculo;
- Para demonstrar seu conhecimento na área, apresente a solução usando estruturas de controle diferentes, mas que cheguem ao mesmo resultado.

DESAFIO ADICIONAL (OPCIONAL):

Desenvolver outras operações aritméticas em sua calculadora!

Observação:

Você pode usar o VisuAlg ou outra ferramenta que seu instrutor presencial indicar.

Critério de Avaliação da Atividade:

- Implementação das estruturas de controle condicional aos algoritmos.
- O programa deverá apresentar os resultados, como informado no enunciado.
- Os códigos implementados deverão estar indentados (formatados) e organizados para uma boa compreensão.
- Entrega da atividade no formato solicitado no enunciado.