Grupp PiedPiper Dokumentation.

Gruppen består av: Nicklas Thor, Johnny Agosile, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Bernard Bruna

Här skriver vi ner nya saker som frågor till Läran, saker vi måste tar reda på, beslut vi har tagit, sprint planering, retrospektiv möten och aktivitets log.

------ Aktivitets Log —-----

Den 01-19

Vi har skapat task/story om vad vi tror kommer behöva göras

Vi har kört planeringspoker för att bedöma hur tidskrävande de är(1 poäng motsvara ca 0.5 dags arbete per person, så ifall det är en vi tror tar 1 dag för oss alla(5) att göra tillsammans så är det p10). Vi först använde vi scrum poker, men vid andra storyn fix hosten problem så vi gick över till att rösta via meet chatten istället. Allt gick bra med några röster som fick stor variation på poäng som leder till mindre diskussion för att kom över resten om den vad den storyn slutgiltiga poäng blev.

Vi har valt Nicklas Thor till att bli scrume master för sprint 1 och bestämmt att dagliga scrume mötet ska vara kl 10:00 de dagar vi inte har någon föreläsning eller annan plannerad lektiontid och annars är mötet 10 minuter efter lektion tiden.

Deltagit: Nicklas Thor, Bernard Bruna, Hassan Jawdat

Den 01-20

Daglig Scrum möte ledes av Scrum master Nicklas Thor.

Deltagit: Nicklas Thor, Johnny Agosile

Visa och går igenom planeringen för sprint 1 med läraren för att få den godkänd. Det blev godkändt.

Deltagit: Nicklas Thor

Den 01-21

Daglig Scrum möte ledes av Scrum master Nicklas Thor.

Deltagit: Nicklas Thor, Johnny Agosile, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat

Jobbat på task/kort

"p5 Som en Utvecklare vill jag säkerställa vad som kommer behövas i databasen. Genom att samla information och ställa frågor om vad databasen ska innehålla"

Deltagit: Nicklas Thor, Johnny Agosile, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat

Den 01-24

Daglig Scrum möte ledes av Scrum master Nicklas Thor.

Deltagit: Nicklas Thor, Johnny Agosile, Jens Bejerskog, Bernard Bruna, Hassan

Jawdat

Den 01-24

Jobba på att förbereda en review av sprint 1.

Hålla ett retrospective möte.

Bestämma ny scrum master för sprint 2 och det är Jens Bejerskog .

Deltagit: Nicklas Thor, Johnny Agosile, Jens Bejerskog, Bernard Bruna, Hassan

Jawdat

Den 01-26

Dagligt scrum möte

Deltagare: Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Bernard Bruna

Den 01-31

Dagligt scrum möte

Deltagare: Jens Bejerskog, Johnny Agosile, Nicklas Thor.

Den 01-31

Jobba vidare på vad för tabeller och kolumner.

Deltagare: Nicklas Thor (ensam på kvällen för hade strömavbrott tidigare under dagen som förhindade att delta under dagen som planerat)

Den 02-01

Dagligt scrum möte

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat.

Den 02-01

Teknik review med läran.

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat.

Den 02-01

Jobba med erd diagram.

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat.

Den 02-02

Möte med CodeHard för att lämna feedback på deras trello och model.

Deltagare: Bernard Bruna, Nicklas Thor

Den 02-02

Dagligt scrum möte

Valt Bernard Bruna som ny scume

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog

Den 02-02

jobbat på erd diagram.

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Hassan Jawdat

Den 02-03

Dagligt scrum möte

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor

Den 02-03

Jobbat på pgadmin.

Deltagare: Bernard Bruna, Johnny Agosile, Nicklas Thor

Den 02-03

Möte med JazzChasers där vi visar vårat arbet och JazzChasers lämnar feedback till oss.

Deltagare: Nicklas Thor, Hassan Jawdat

Den 02-04

Dagligt scrum möte

Deltagare: Hassan Jawdat, Johnny Agosile, Nicklas Thor

Den 02-04

Jobbat på pgadmin.

Deltagare: Hassan Jawdat, Johnny Agosile, Nicklas Thor

Den 02-04

Jobbat på presentationen

Deltagare: Johnny Agosile, Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Bernard Bruna

Den 02-07

Jobbat på att öva på presentationen.

Deltagare: Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Bernard Bruna, Hassan Jawdat

Den 02-07

Håll presentationen för hela klassen.

Deltagare: Nicklas Thor, Jens Bejerskog, Bernard Bruna, Hassan Jawdat

Den 02-07

Dagligt scrum möte

Deltagare: Hassan Jawdat, Bernard Bruna, Nicklas Thor

Den 02-07

jobbat på pgadmin

Deltagare: Hassan Jawdat, Nicklas Thor, Jens Bejerskog

Den 02-07

retrospektiv för sprint 3 och sprint 4 planering

Deltagare: Hassan Jawdat, Nicklas Thor, Jens Bejerskog

Den 02-08

Dagligt scrum möte

Deltagare: Bernard Bruna, Nicklas Thor, Jens Bejerskog

Den 02-08

jobbat på pgadmin

Deltagare: Bernard Bruna, Nicklas Thor, Jens Bejerskog. Hassan Jawdat

Den 02-09

jobbat på pgadmin och skapa seed data Deltagare: Bernard Bruna, Nicklas Thor

Den 02-10

jobbat på pgadmin och skapa seed data och skapa sql dump.

Deltagare: Nicklas Thor

Den 02-11

jobbat på readme

Deltagare: Bernard Bruna, Nicklas Thor Jens Bejerskog. Hassan Jawdat, Johnny

Agosile

------frågor till Läran------

Här kan vi skriva ner frågor och funderingar kring vad databasen ska ha med

FRÅGOR och FUNDFRINGAR

En användare kommer behöva en email, men kan en användare ha flera email? En användare kommer kunna göra inlägg på en grupp, ska användare kunna göra så att ett inlägg hamnar i flera grupper?

När det säger private inlägg(Initial backlog) och privat meddelande(Funktionalitet), är det samma sak eller refererar det till olika saker, om det är olika saker vad är det som skiljer dem åt?

Djur kommer säljas, men är det bara djur eller även tillbehör som exempelvis mat och leksaker?

Vad för roller ska en användare kunna ha? Och vad betyder roller och vad skiljer dem åt? Ska det finnas ett forum tillgängligt för användarna?

Recensera produkter, ska det vara med text och/eller ett betygsystem, om betygssystem ska vara med vad är det, kanske 1-5 eller gilla/ogillar röstning?

Kan en grupp ha en eller flera användare?

Vad händer när användare(alla användare) som äger gruppen(och andra saker som order och meddelanden) tas bort?

"En order innehåller en eller flera orderrader" (Funktionalitet) men är det att en order kan vara för flera olika produkter samt flera av samma av de produkterna som finns i orden eller menas något annat?

SVAR PÅ OVAN.

En användare kommer behöva en email, men kan en användare ha flera email?

Upp till gruppen, en användare skulle kunna ha flera emails, men samtidigt får inte samma email förekomma hos fler än en användare. De ska vara unika så att säga.

En användare kommer kunna göra inlägg på en grupp, ska användare kunna göra så att ett inlägg hamnar i flera grupper?

Samma där, ni får göra det om ni vill, inget krav från min sida.

När det säger private inlägg(Initial backlog) och private

meddelande(Funktionalitet), är det samma sak eller refererar det till olika saker, om det är olika saker vad är det som skiljer dem åt?

Egentligen är det samma sak men man skulle kunna tänka sig att ett privat inlägg är ett som går ut i grupper men med begränsad synlighet.

Djur kommer säljas, men är det bara djur eller även tillbehör som exempelvis mat och leksaker?

Tänkte att det skulle bara vara vegan-friendly husdjur accessoarer och ingen handel med själva djuren. :) Mat, leksaker men kan vara tjänster också som spa.

Vad för roller ska en användare kunna ha? Och vad betyder roller och vad skiljer dem åt?

Här har jag tänkt mig att gruppen får komma fram till nåt, jag är OK med det mesta. User, Guest, Admin t.ex

Ska det finnas ett forum tillgängligt för användarna?

Gruppen får bestämma, är mer nyfiken på community-funktioner som rekommendationer, fånga beteende och data från användaren och tipsa andra användare.

Recensera produkter, ska det vara med text och/eller ett betygsystem, om betygssystem ska vara med vad är det, kanske 1-5 eller gilla/ogillar röstning?

Upp till gruppen, recensioner som är lite längre kan ju ha 3-4 saker de bedömer och skala 0-10. Sen kanske recensionen visas i en lista med 0-5 stjärnor. Man kan låta användarna rate:a produkter om de någon gång köpt dem.

Kan en grupp ha en eller flera användare?

Upp till er, vill ni krångla till det kan ni kolla på

Vad händer när användare(alla användare) som äger gruppen(och andra saker som order och meddelanden) tas bort?

Återkommer

"En order innehåller en eller flera orderrader" (Funktionalitet) men är det att en order kan vara för flera olika produkter samt flera av samma av de produkterna som finns i orden eller menas något annat? (edited)

Aterkommer :)

—-----Våran logiska model + syfte-----

Här kan vi skriva ner vad vi vet ska vara med i databasen.

Tabeller och kolumner (Våran logiska model + syfte)

User (user_name, password, email)

en användaren har ett användarnamn, ett lösenord och en email.

UserPost (User_fk, post, time_date, UserPost_fk[optional]) användar post kan göra av en användare med vad den vill posta så att andra kan se det och vilket tid det va postat, det kan även posta ett svar på en annans post.

Product (name, description, size[optional], color[optional], price, image, storage) en produkt har ett namn, en beskrivning, ingen eller flera olika färger(1 färg är samma som ingen färg), ingen eller flera olika storlekar(1 storlek är samma som ingen storlek), ett pris, en bild och en värde på hur många det finns inne på lager.

KOMMENTARER: Finns det standardstorlekar på produkter det är relevant för som små, mellan och stor eller varierar det från produkt till produkt exempelvis längd och volym för olika typer av produkter.

CardPayment (card_nr, CVV, card_owner_name, card_expire, card_type) kortbetalning gör med ett kort som kan används för online betalning som har ett kort nummer, ett CVV nummer, en kort ägare, ett utgångsdatum och är av en viss kort typ ex visa.

Order(status, CardPayment_fk, total_cost, user_fk)

En order behöver ha en status, en kort betalning och den total kostnaden på orden.

Order_Product (Order_fk, Product_fk, amount)

En order behöver vilka produkter som samt antalet ev varje produkt som är en del av orden.

Shopping_Cart (User_fk, Product_fk, amount)

Varukorgen behöver vilken användare har olika produkter i den samt dessa produkters antal.

Group (name, User_fk[this is user creating group at first but can be changed], description[optional], image[optional])

En grupp behöver ett namn, en användare som äger gruppen, kan ha en beskrivning och kan ha en bild.

User_Group (User_fk, Group_fk, role)

En grupp kan ha flera användare inom gruppen med olika roller.

GroupPost (User_fk, Group_fk, post, time_date, GroupPost_fk[optional])

En användare kan posta i en grupp, där man ser vilken tid det postas, samt posta ett svar på någon annans post.

Message (from_User_fk, to_User_fk, message, time_date)

Det går att skicka ett meddelande som en använder till en annan användare och se vilken tid det skickades.

Product Recension (Product Fk, User_fk, comment[optional], rating)

En användare kan göra en recension på ingen eller en eller flera olika produkter genom att ge det ett värdering och lämna en frivillig kommentar om produktet.

Ticket (User Fk, case, status)

En användare kan göra ett fall om något samt se vilket status det är på fallet.

Recommendations_list (User_fk, Product_fk)

Som en användare kan den ha inga, en eller flera produkter som användaren rekommenderar.

Krav kopierat ifrån uppgiften som referens.

- 1. Must Användarhantering, inkl. ~3 roller
- 2. MUST Grupper
- 3. Must Privata inlägg
- 4. MUST Inlägg i grupper
- 5. MUST Varuhantering
- 6. Must Orderhantering (inkl. status)
- 7. Recensera produkter
- 8. Ärendehantering (kundtjänst)
- 9. Rekommendationslistor

Ett mellanstort företag har kontaktat Chas Academy eftersom de beslutat att bygga en korsning mellan 90-talets Community och en specialiserad e-handel för husdjur att ta upp kampen med Amazon. Förutom den vanliga funktionaliteten som de flesta e-handelsplattformar har vill de även möjliggöra nätverkande mellan användarna, med grupper och meddelanden.

Om gruppen kommer på att de vill utöka funktionaliteten är det OK endast om Produktägare godkänner ändringen. Generellt gäller att det är OK att lägga till entiteter, men ej ta bort dem. Den färdiga lösningen bör ha minst **6 entiteter**.

Följande grundläggande funktioner måste finnas med i databasen:

- 1. Det måste gå att skapa användare, med email, lösenord, address
- 2. Användare ska kunna ha minst tre olika roller
- 3. Användare kan skapa grupper med en eller flera andra användare
- 4. Användare ska kunna skapa inlägg i grupper
- 5. Användare ska kunna skicka privata meddelanden mellan varandra
- 6. Användare ska kunna lägga en order
- 7. En order innehåller en eller flera orderrader
- 8. Det måste gå att lägga in varor med lagersaldo
- 9. En order har status (mottagen, packas, redo att skickas, skickad, makulerad)

------Sprint planering och retrospektiv ------

Alla har använt sig av Trello.

Påbörjat på att bestämma vad som ska vara med i databasen och frågor till PO för mer info om vad databasen ska innehålla.

Vi har lärt oss mer om agile delar som dagligt scrum mötet, och kanban board(trello) Planning poker.

Ordning på review sprint 1

Strukturen samt skillnad på de olika grupperna på trello. (Bernard)

Vad korten innebär (Johnny)

planning poker (Hassan)

Möte om vad vi vill att databasen ska innehålla samt frågorna som dök upp.(Jens)

Retrospektiv sprint 1.

Den 01-24

Närvarande Jens Bejerskog, Johnny Agosile, Nicklas Thor, Hassan Jawdat, Bernard Bruna.

Nicklas Thor

Plannering poker-2

Synd att planerings poker sidan inte fungerade hela processen.

Plannering poker +3

Som tur gick det bra även när vi började göra det själv utan hjälp med PP sidan.

Trello grupperingen+4

hur vi har grupperat de olika grupperna på trello tror jag har blivit bar och fyller syftet väl att hjälpa och organisera vad som behövs göras.

Daglig scrum möte-2

Synd att inte fler kunde vara med på fler av mötena.

Databas och insamling av information om databas -3

Synd att vi inte hann göra klart den tasken om databasen inom sprint 1 som planerat.

Bernard Bruna

Introduktion till trello +4

Fick en bra introduktion till vad trello och agilt innebär

Struktur Trello +4

Jens Bejerskog

Databas-innehåll +3

Bra möte om vad databasen skulle innehålla och bra att vi fick till frågor och funderingar till PO

Trello +4

En bra strukturerad trello där vi har fått in alla grupperingar och informativt innehåll

Johnny Agosile

Skapade tabeller +3

Hassan Jawdat

Databas innehåll +4 introduktion trello +4

Slutsats (vad kommer vi fram till och eventuella ändringar vi vill försöka genomföra)

Vi väldigt nöjda med hur vi har grupperat trello.

Vi alla ska försöka vara med på fler dagliga scrum möten när möjligt.

Det är ok att vi till viss del fokuserar på spridning av kunskap även om det är på viss kostnad av produktivitet.

Vi tycker dagligt scrummöte har varit bra denna sprint och planerar att fortsätta hålla det varje vardag.

Retrospektiv sprint 2.

Närvarande Jens Bejerskog, Johnny Agosile, Nicklas Thor.

Eftersom det mestadels varit fokus på att plugga på egen hand och titta på video och föreläsningar istället för att jobba på projektet så väljer vi att skippa sprint 2 retrospektiv det finns för lite att utgår ifrån för att det ska ge värde. Planen är att producera mer tillsammans för sprint 3 vilket kan ligga som grund för ett retrospektiv för sprint 3.

Retrospektiv sprint 3.

Den 02-07

Närvarande Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Nicklas Thor.

Nicklas Thor

PGadmin +2

Har varit en del komplikation, men verkar bra och är glad att vi använder det.

Pressentationen +1

Förberedelse för pressentation gick ganska bra.

Hålla pressenationen +3

Genföra själv presentationen gick väl utan någon problem.

ERD +4

Härligt att ERD är helt klart över lag även om förmodligen kommer behöva tvika och ändra efter behov och ifall vi hittar fler små fel.

Sjuk -2

Alltid tråkigt när någon i gruppen är sjuk, men nu är det löst och känns som att vi är tillbacks på full styrka.

Documentation +1

Glad att vi har denna documentation då jag har titta tillbacks på den några gånger av olika anledninger som ex kontrollera vilka som va med en specifk dag så det är lättare att veta vem som kan behöva uppdateras på hur vi ligger till.

Hassan Jawdat pressetaion +3

PG admin +3 ERD-diagrammet+4

Jens Bejerskog Presentationen +4 ERD-diagrammet blev klart +4 pgadmin 0

Vi väldigt nöjda med hur presentationen gick.

Vi är glada att ERD diagrammet är klart och är väldigt nöjda med resultatet.

Gruppdynamiken känns bättre och verkar mer aktivt nu när vi väl kommit igång jämför med i början.

Nu när vi börjat komma igång så har det blivit mer focus på produktivitet, men vi fortsätter att sprida kunskap inom gruppen även om det inte längre är samma höga prioritet.

Retrospektiv sprint 4.

Den 02-11

Närvarande Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Nicklas Thor, Johnny Agosile

Jens Bejerskog

PGadmin +4 bra att vi alla fick till pgadmin och jobbade på den.

readme +4

Skönt att den blev gjord även fast det var i sista sekund

Hassan Jawdat PG admin+4

Nicklas Thor

PGadmin +4

Tabel och kollumnenerna har blivit bra, och glad att serial fungerar som tänkt, samt att upptäckt att char bara va ett tänken så det kan bytas ut till bättre data type.

Seed data -2

Synd att på av tidsbrist fick jag skapa all seed data i våran database via pgadmin. Men som tur är fanns det tid senare att visa och visa upp hur det gick till så att alla vet hur man gör det.

Seed data +2

Som tur är var det ganska bra i PGadmin hur man kan lägg in rader i databasen som kan användas som våran seed data.

Readme +3

Ser kanske bra ut och jag tror det har med allt viktigt.

Vaksin spruta -4

Blev halv dålig av sprutan som jag blevit förut, så har varit jobbigt att jobba medans man känner sig svag och trött och halv sjuk.

Johnny Agosile PG admin+

Vi är fortfarande väldigt nöjda med att arbeta med PGadmin och glada att vi valde det relativt tidigt för att ha ganska ordentligt med tid att sätta sig in i det, vilket har varit givande, både för att lära sig saker och göra framsteg i projektet.

Nästa gång hoppas vi att vi inte behöver hålla på lika mycket in i sista stunden för att bli klart med allt.

Vi ska försöka vara bättre att kommunicera när man kan vara med och när man har förhinder och inte kan vara med.

Det har varit bra att tidigt bestämma och tänka igenom med både skrift och enkla modeler vad databasen ska innehålla för att få en bättre ide om vad som ska vara med istället för att bygga upp den i små delar över tiden, men fortfarande vara öppen för ändringar som upptäcks över tiden.

Planering för sprint 2

Närvarande Jens bejerskog, Bernard Bruna, Hassan Jawdat

- 1. Vi väljer att ha kvar tasken som vi ej hann med för sprint 1 och estimerar att vi blir klara med den under sprint 2
- 2. Alla ska även ha sett de 3 länkade youtube-videos
- 3. Hitta lite mer tid för projektarbetet.
- 4. Fråga Kristian vart man ska börja
- 5. Modellera tabeller

Planering sprint 3.

Närvarande Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Nicklas Thor.

Eftersom det blev mest del självstudier iställer för att göra det som va planerat inför sprint 2 så blir sprint 3 bara en fortsättning på det som bestämdes för sprint 2.

Planering sprint 4.

Den 02-07

Närvarande Jens Bejerskog, Hassan Jawdat, Nicklas Thor.

Som del av planeringen har vi ett mini review då dagen presentationen fungerade som halft som review och vi klar klart det som en del av planeringen i början mötet. Där har vi nu etablerat att fler task är helt klart, mest viktigast är att Logiska och ERD relaterade tasken är klara.

Eftersom sprint 4 är den sista planerade sprinten för arbete så planerar vi att allt ska bli klart.
vilket inkluderar de två tasks som inte blev klart under sprint 3 plus de tre kvarvarande
tasken ifrån backloggen. Detta sammanlagt är 36p och översatt till 18 arbetsdagar, som
delat på 5 person är 3.6 arbetsdagar per person. Så vi förväntar oss att det ska kunnas
genomförbart om inget större problem eller hinder förhindrar oss att genomföra arbetet.
