## Alguns Padrões com Exercícios - Parte 1

Laboratório de Programação

# Introdução

• Maneira testada ou documentada de alcançar um objetivo qualquer

"

O objetivo dos padrões é codificar conhecimento (knowing) existente de uma forma que possa ser reaplicado em contextos diferentes

7

- Comuns:
  - GRASP: General Responsibility and Assignment Software Patterns
  - 23 padrões do Gang Of Four (GOF)

# GOF

		Propósito		
		I. Criação	2. Estrutura	3. Comportamento
Еѕсоро	Classe	Factory Method	Class Adapter	Interpreter Template Method
	Objeto	Abstract Factory Builder Prototype Singleton	Object Adapter Bridge Composite Decorator Facade Flyweight Proxy	Chain of Responsibility Command Iterator Mediator Memento Observer State Strategy Visitor

### **GRASP**

#### Padrões básicos

- Information Expert
- Creator
- High Cohesion
- Low Coupling
- Controller

#### Padrões avançados

- Polymorphism
- Pure Fabrication
- Indirection
- Protected Variations

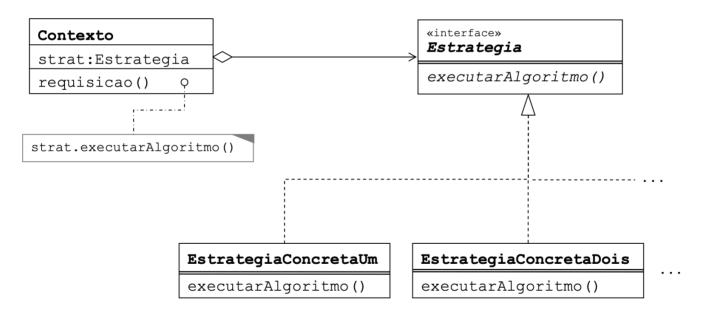
# Strategy

"

Definir uma família de algoritmos, encapsular cada um, e fazêlos intercambiáveis. Strategy permite que algoritmos mudem independentemente entre clientes que os utilizam." [GoF]

# Strategy

- Problema:
  - Estratégias escolhidas de acordo com a implementação



# Strategy

#### Use quando:

- Classes relacionadas forem diferentes apenas no seu comportamento
- Quando você precisar de diferentes variações de um mesmo algoritmo
- Quando um algoritmo usa dados que o cliente não deve conhecer
- Quando uma classe define muitos comportamentos, e estes aparecem como múltiplas declarações condicionais em suas operações

Um alguém precisa saber quanto pagar de impostos em suas operações e aplicações. O fato é que se paga imposto é que diferentes aplicações possuem diferentes aliquotas. Como fazer?

Implemente para o nosso amigo esse programa:

- entra com os valores de aplicações/movimentações (podem ser várias)
- No fim, o programa emite quanto de imposto foi pago
  - 15% para Fundo
  - 20% no lucro da venda de fundo imobiliário
  - 15% no lucro da venda do ações

66

Pense na solução

ok, você pensou numa solução com baixa ou alta coesão?

• tipo, tem muito código que repetido? Muita decisão enumerável/qualificável?

"

"1 classe, 1 objeto, 1 responsabilidade"

Pense em outra solução

#### Agora, analise:

66

Governo federal muda forma de calcular imposto de renda para Fundos. Agora vai ser:

"

- Investimentos com até 6 meses: 25%
- Investimentos com até 6 à 12 meses: 20%
- Investimentos acima de 12 meses: 15%

61

Qual impacto da sua solução no seu sistema?

Quantas vezes a forma de calcular imposto muda no ciclo de vida de um software?

Qual o custo de manutenção?

- durante o desenvolvimento
- pós desenvolvimento, sem clientes
- pós desenvolvimento, com clientes

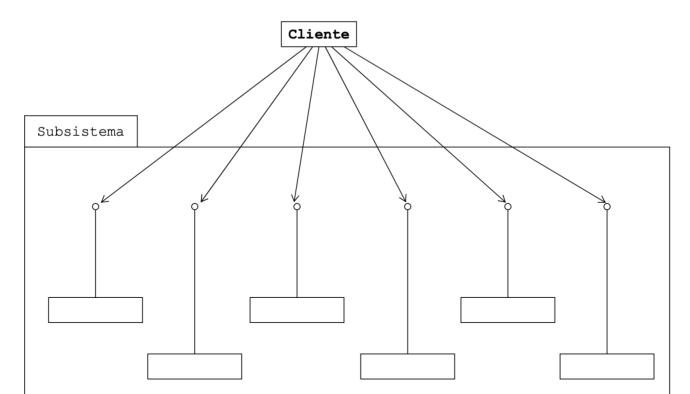
66

Agora sim, qual a solução? Implemente

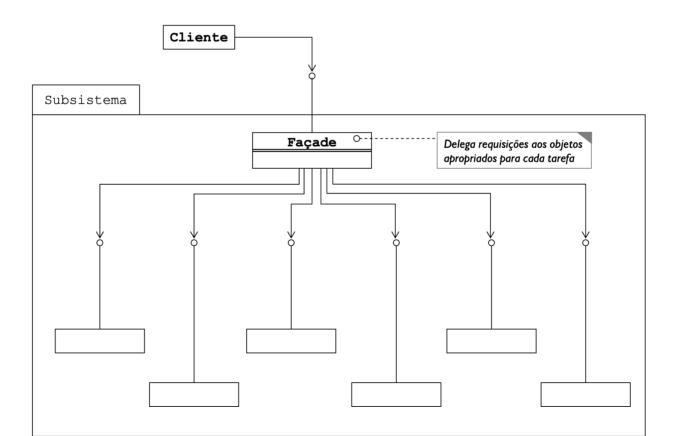
"

"Oferecer uma interface única para um conjunto de interfaces de um subsistema. Façade define uma interface de nível mais elevado que torna o subsistema mais fácil de usar." [GoF]

- Problema:
  - cliente precisa acessar o sistema, mas não tem que saber a complexidade



- Solução:
  - o crie uma interface centralizada de funcionalidades. Uma fachada



#### Use quando:

- Sempre que for desejável criar uma interface para um conjunto de objetos com o objetivo de facilitar o uso da aplicação
- Fachadas viabilizam a separação em camadas com alto grau de desacoplamento
- Existem em várias partes da aplicação
- Fachada da aplicação para interface do usuário
- Fachada para sistema de persistência: Data Access Object

# Abstraia a API de um investidor

Projete uma API capaz de visualizar dados de vários módulos de um sistema. A ideia é simplificar o acesso aos dados, às dependências e orquestrar serviços.

- Módulo de consulta de operações/custos e associados
  - consulta operações por tipo, valores envolvidos, impostos pagos, taxas pagas, por mês, corretora ...
- Módulo de predição de valor de mercado (futuro)
  - obtêm previsão de valor e tendência futura de título
- Módulo de consulta de ativos
  - Consulta nas corretoras ativos associados aos clientes
- Módulo de consulta de proventos
  - Consulta na B3 valores de proventos obtidos mês a mês
- Módulo de Impostos
  - relatório de impostos, mês a mês, ajuste no fim

# Singleton

"

"Garantir que uma classe só tenha uma única instância, e prover um ponto de acesso global a ela." [GoF]

7

#### **Aplicações**

- Um único banco de dados
- Um único acesso ao arquivo de log
- Um único objeto que representa um vídeo
- Uma única fachada (Façade pattern)

# Singleton

```
public class Highlander {
   private Highlander() {}
   private static Highlander instancia = null;

public static synchronized Highlander obterInstancia() {
   if (instancia == null) instancia = new Highlander();
   return instancia;
   }
}
```

```
public class Fabrica {
  public static void main(String[] args) {
    Highlander h1, h2, h3;
    //h1 = new Highlander(); // nao compila!
    h2 = Highlander.obterInstancia();
    h3 = Highlander.obterInstancia();
    if (h2 == h3) {
        System.out.println("h2 e h3 são mesmo objeto!");
    }
}
```

# Garantindo acesso único ao Log

Imagine que todos os Logs do seu sistema são realizados sobre o mesmo arquivo (ou mesmo banco de dados, o que preferir).

- Independente do que aconteça, ele sempre fica aberto para gravações
  - Cada novo log é sempre persistido

Como garantir que todas as gravações de novos logs sejam realizadas de maneira centralizada?

Implemente.