

# Revisão Java - Alguns Exercícios

Laboratório de Programação

**1) Atente para as seguintes afirmações e assinale a que for verdadeira.**

- a) Sobrescrita é quando um método da classe filha dá uma nova implementação ao método de mesmo nome da classe mãe.
- b) Java não permite herança múltipla, portanto uma classe mãe não pode ter mais de uma classe filha.
- c) Para que um atributo seja herdado pelas classes filhas e não seja acessado externamente, ele deve ser declarado como privado.
- d) Um objeto pode ser declarado como do tipo da classe filha e instanciado como sendo da classe mãe.

**2) No POO com base em classes, todos os objetos são instâncias das classes que descrevem as propriedades (atributos) e os comportamentos (métodos) dos objetos.**

C Certo?

E Errado?

**3) Herança múltipla é a propriedade do POO que determina que cada classe pode ter apenas uma superclasse, herdando dela métodos e atributos.**

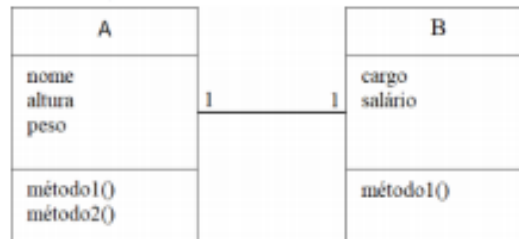
C Certo?

E Errado?

**4) Com base nas boas práticas da programação e manutenção de software orientado a objetos em JAVA, uma programadora deve escolher uma opção para explicitar que um método do cálculo matemático falhou, tendo em vista o estado das entradas ou da aplicação. Qual é essa opção?**

- a) Retornar uma constante relacionada a código de erro.
- b) Realizar o lançamento de exceção.
- c) Retornar nulo.
- d) Imprimir uma mensagem de erro, usando o método `System.out.println`.

**5) A figura a seguir mostra uma associação bidirecional com multiplicidade um-para-um entre as classes A e B. Como você implementaria fisicamente o relacionamento um-para-um entre as classes?**



- a) Incluindo uma lista encadeada na classe B contendo objetos do tipo A e métodos públicos em B para adicionar/remover objetos dessa lista
- b) Incluindo um atributo em B do tipo A e um atributo em A do tipo B
- c) Através de um objeto despachante (dispatcher object) entre as duas classes para armazenar as referências a essas classes
- d) Tornando B uma superclasse da classe A
- e) Criando métodos de acesso na classe A fortemente acoplados às propriedades da classe B

**7) Considere três classes: Prova, Questão e PerguntaSimples. A classe Prova tem os atributos Data e Assunto, além do método criar(..). A classe Questão tem os atributos NúmeroDaQuestão e Pergunta, além do método asssociarÀprova(..). A classe PerguntaSimples tem os atributos RespostaCerta e Referência, além do método corrigir(..). De acordo com essa descrição, é possível identificar entre as classes Prova e Questão e entre as classes Questão e PerguntaSimples, respectivamente, os seguintes conceitos da orientação a objetos.**

- a) especialização e agregação
- b) herança e especialização
- c) agregação e decomposição
- d) agregação e especialização
- e) classificação e decomposição

**8) Um dos conceitos mais importantes da orientação a objetos é o de interface. Interfaces podem reduzir o acoplamento entre as classes e tornar o código mais reutilizável. Em Java, as interfaces:**

a) podem ou não fornecer implementação de métodos, apesar de ser mais comum implementá-los apenas nas classes que as implementam.

b) podem ser implementadas apenas por classes que utilizam em sua declaração a palavra `extends`.

c) não podem ter campos de instância, mas permitem a especificação de constantes.

d) podem ser instanciadas de outras classes, desde que estejam no mesmo pacote.

e) podem ter seus objetos convertidos no tipo classe diretamente, sem a realização de `typecasting`.

**9) Acerca do uso de qualificador em programação, assinale a opção correta.**

- a) O qualificador, quando usado na declaração de um objeto, indica que somente os atributos privados podem ser alterados.
- b) Um objeto declarado com o qualificador `const` não tem acesso a qualquer método.
- c) A definição de função `void funcao (const classe1 *obj);` indica que a função recebe um ponteiro para um objeto constante.
- d) O uso do qualificador `const`, na definição de um método, indica que ele só altera os atributos da classe.
- e) Em uma classe definida com o qualificador `const`, só é possível definir atributos privados.



**10) Em Programação Orientada a Objetos, Law of Demeter diz que um método m de um objeto O não deve invocar métodos dos seguintes tipos de objetos:**

- a) do próprio O.
- b) parâmetros de m.
- c) qualquer objeto criado/instanciado em m.
- d) objetos retornados pela chamada de outros métodos.
- e) atributos de O.

“

When applied to object-oriented programs(...) an object A can request a service (call a method) of an object instance B, but object A should not "reach through" object B to access yet another object

”