## Laboratório de Programação

Como vai ser?

#### **Ementa**

CH: 60h

Créditos: 0.2.0

Pré-requisito(s): Linguagem de Programação II

66

Ementa. Desenvolvimento e implementação de um software sob a orientação de docentes. Definição do problema. Modularização. Especificação de funcionalidades e API. Aplicação de padrões de projeto. Controle de versionamento e desenvolvimento distribuído. Testes automatizados. Documentação.

#### Ok, mas o que isso quer dizer?

Desenvolvimento e implementação de um software sob a orientação de docentes.

 Basicamente o professor da disciplina neste caso, mas aceito convidados

Definição do problema.

Capacidade de propôr um problema e uma solução para o mesmo.
 Em termos de desenvolvimento

#### Ok, mas o que isso quer dizer?

Modularização.

• Implementar o software em unidades funcionais. Organizado.

Especificação de funcionalidades e API.

 Ler e especificar funcionalidades além de fornecer funcionalidades de integração ou comunicação

Aplicação de padrões de projeto.

• Sim, vamos aprender eles e quando usá-los

#### Ok, mas o que isso quer dizer?

Controle de versionamento

• Alguém falou de git?

Desenvolvimento distribuído.

módulos computacionalmente distribuídos, com comunicação integrada

Testes automatizados.

• tudo será testado.

Documentação.

e tudo deve ser documentado

#### Proposta nessa turma

- Desenvolvimento de sistemas Web
  - o 2 partes: backend e frontend
- Backend:
  - RESTFull + Microserviços
  - Java + Spring Boot + Spring Data Rest + Sprint \*
- Frontend:
  - React + React \*
  - Javascript + Jquery + Bootstrap + html + css

"

Toda essa parte de programação é prática!



- Arquiteturas de Software (cliente-servidor, cliente-serviço, monolíto, microsserviços, MVC, REST, plugins e pipes-and-filter, publishsubscribe)
- Filosofias (lean, ágil, devops ...)
- Se rolar tempo: CI/CD

"

Mais ainda vai existir coisas teóricas que auxiliam à prática

#### Agenda:

- Revisão de Java + alguns padrões de projeto infiltrados (3 ~ 4 aulas) se for necessário
- Back com Sprint Boot (6 + práticas)
  - App restfull
  - Data + JPA
  - Tópicos
- Front com React (6 + práticas)
  - Conexão com o back
  - CRUD e Forms
  - Listagens e gráficos
  - Exemplos
- Back (2 + práticas)
  - Spring Security
- Teste automatizado (2 + práticas)

## Agenda:

- +
  - GIT
  - HTTP
  - Arquiteturas de Software
  - Banco
  - o Padrões de Projeto
  - Filosofias
  - o ...

## Avaliação

#### 3 partes:

- 1 nota: primeira entrega do trabalho (backend + testes)
- 2 nota: segunda entrega do trabalho (frontend)
- 3 nota: apresentação final juntando tudo
- Reposição e Final: são mais prazo para entregar o trabalho

## Avaliação

"

Trabalho desenvolvido pelo aluno

- Equipes de 1 à 4 pessoas
- Tema livre
  - Deve ser especificado até a data prevista em planejamento.
    Sujeito a autorização
- Necessário para definir o tema:
  - Objetivo
  - Funcionalidades
  - Telas desenhas com interação

## Comunicação

- Email: geraldo@nca.ufma.br
- SIGAA
- Querem sugerir outro?

# É isso, esqueci de algo?