

模拟器使用说明

模拟器使用说明

1. 程序安装。

程序以自解压的绿色文件包形式发布，如“CoolSimulator_release090217.exe”，执行该文件后可解压释放出一个“CoolSimulator”目录夹，在该目录夹下包含了模拟器执行程序和执行模拟器所需要的库文件。

2. 控件注册。

解压到本地目录后，首先要执行“CoolSimulator”目录中的“CoolPhone.bat”文件进行手机模拟器的控件注册，只需在第一次执行模拟器时运行一次即可。

3. 执行模拟器程序。

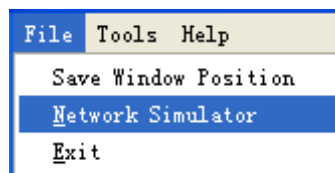
执行“CoolSimulator”目录中的“CoolSimulator.exe”文件，即可启动模拟器程序，如下图所示：



模拟器使用说明

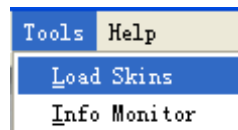
4. 启动模拟器

执行模拟器后，通过菜单项“File → Network Simulator”启动模拟器，如下图所示：

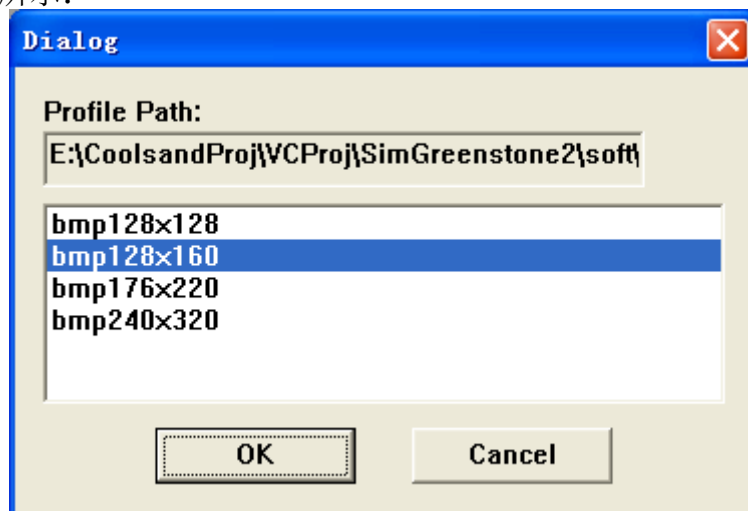


5. 更换皮肤

执行模拟器后，通过菜单项“Tools → Load Skins”弹出模拟器的皮肤选择对话框，如下图所示：



在弹出的对话框中选择一个合适的皮肤选项后，按“OK”键即可更换成一个新的模拟器皮肤，对话框如下图所示：



6. 触摸屏模拟

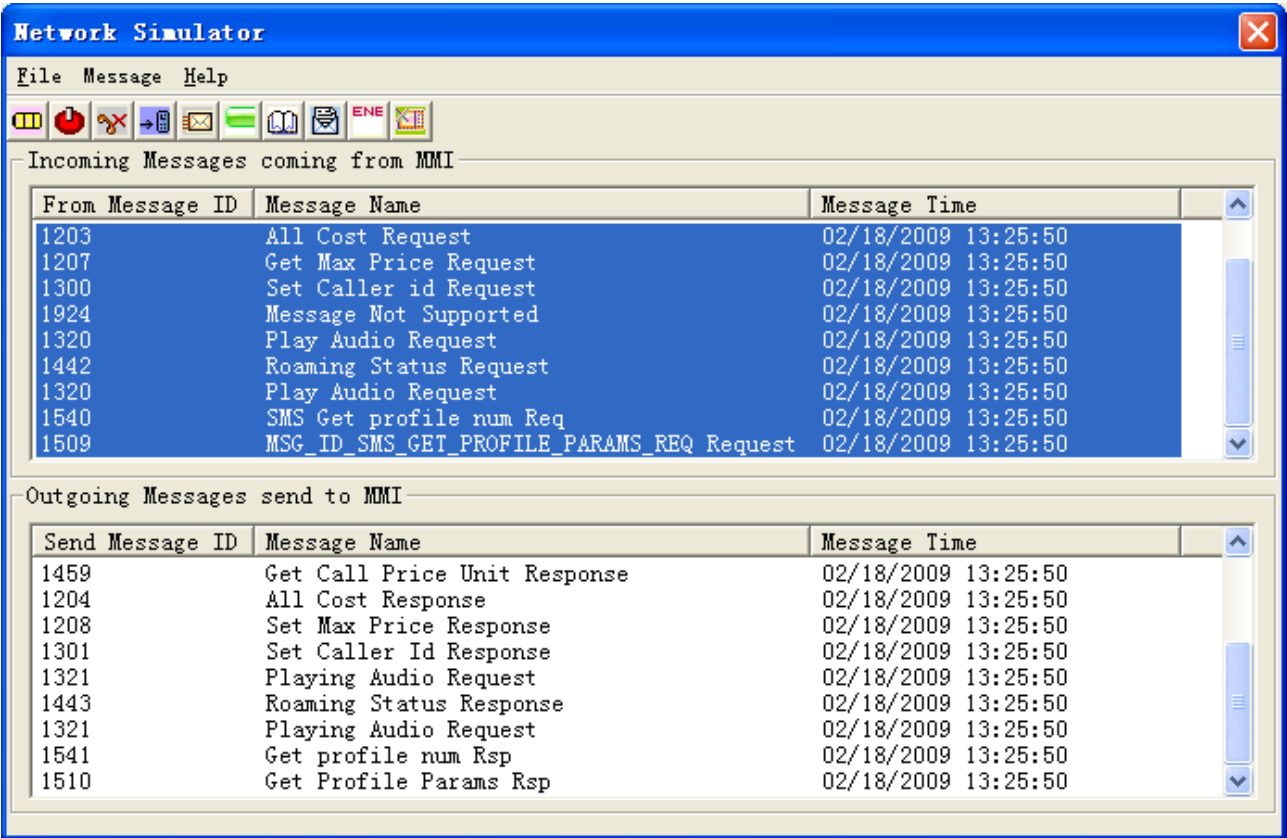
使用鼠标在模拟器的显示屏范围内进行点击或移动操作可模拟触摸屏，是否具有触摸屏模拟功能取决于 MM 程序。

7. 使用网络模拟器

在启动模拟器时，默认方式会在模拟器的右边弹出一个“网络模拟器”的对话框，在该对话框中，用户可设置模拟器启动时自动执行的命令，也可在启动模拟器后发送相应的网络模拟命令。

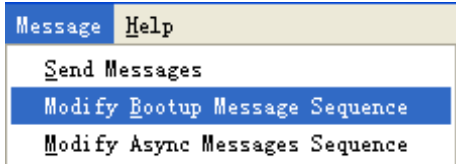
网络模拟器主界面由菜单栏，快捷工具栏，命令输入对话框和命令输出对话框四部分组成，如下图所示：

模拟器使用说明

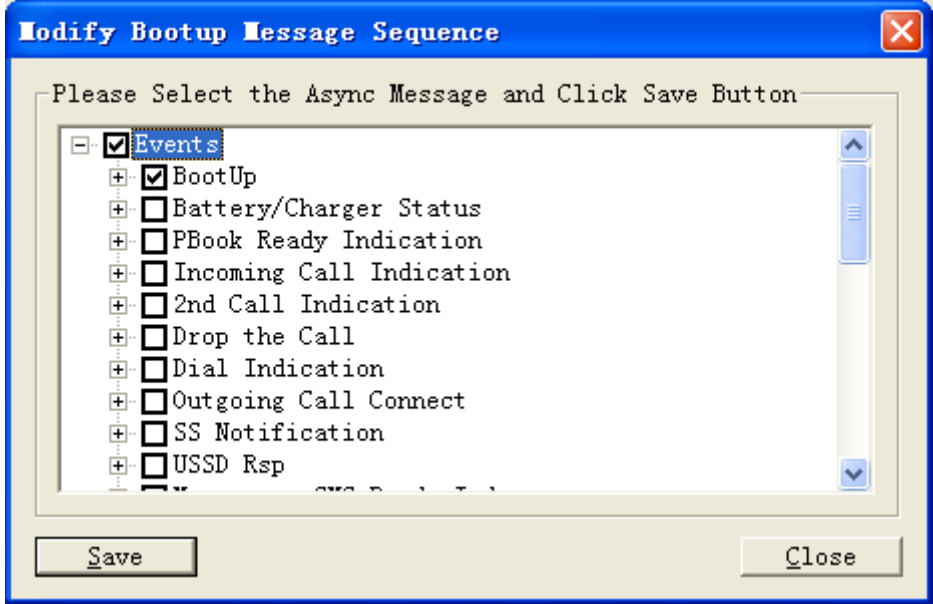


(1). 启动命令

执行菜单项“Message → Modify Bootup Message Sequence”命令后会弹出一个“启动命令”的选项对话框，菜单项如下图所示：



“启动命令”选项对话框如下图所示：

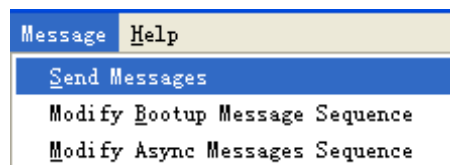


模拟器使用说明

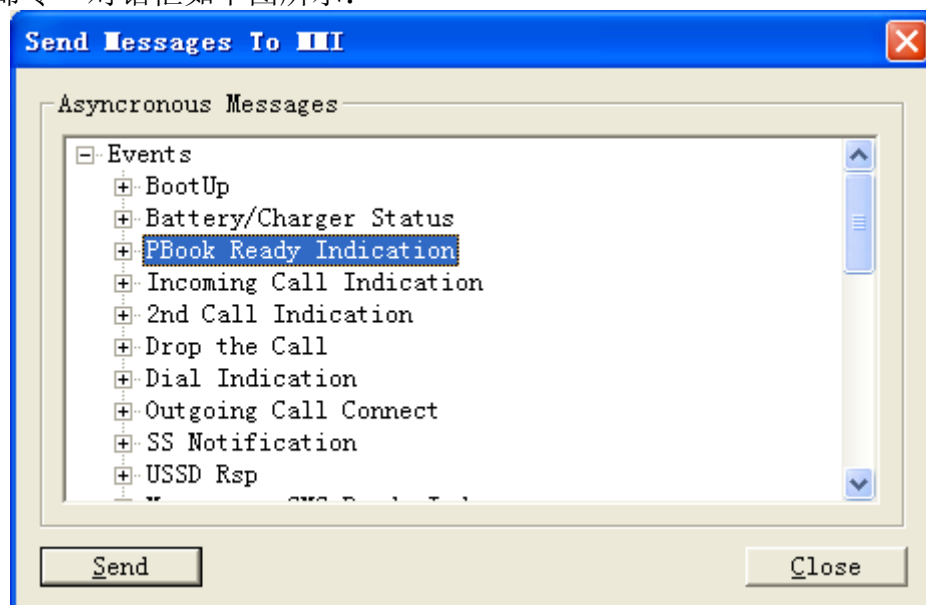
用户可在选项的复选框中设置“打勾”状态来选择该命令项，如果该项命令可被展开，用户可在展开后的选项中详细选择一项命令，如在父项中选择，则该父项下面的子项都会被选择。

修改结束后，点击“Save”键保存修改记录，下次启动模拟器时就会产生作用。

(2). 执行菜单项“Message → Send Messages”命令后会弹出一个“发送命令”的对话框，菜单项如下图所示：



“发送命令”对话框如下图所示：



用户可选择一个项命令项，如果该项命令可被展开，用户可在展开后的选项中详细选择一项命令，如在父项中选择，则该父项下面的子项都会被选择发送。