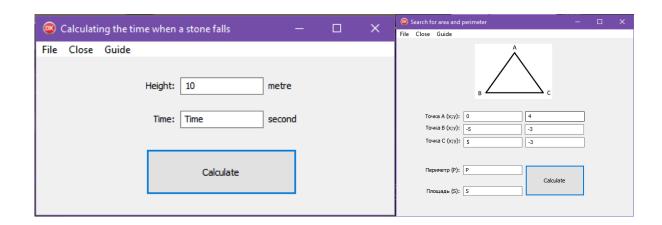
Человеко-машинное взаимодействие

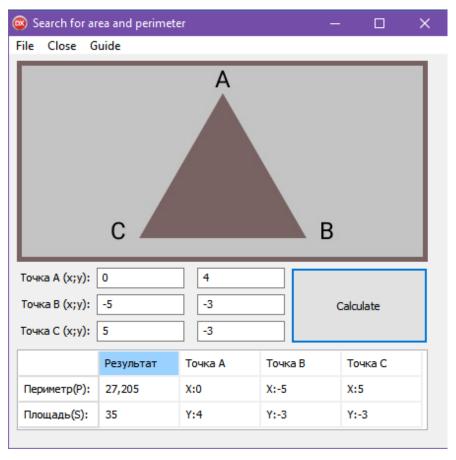
Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), или иначе пользовательский интерфейс (ПИ) обеспечивает связь между пользователем и компьютером. Он разрешает достигать поставленных целей, успешно находить решение поставленной задачи. Взаимодействие - обмен действиями и реакциями на эти действия между компьютером и пользователем.

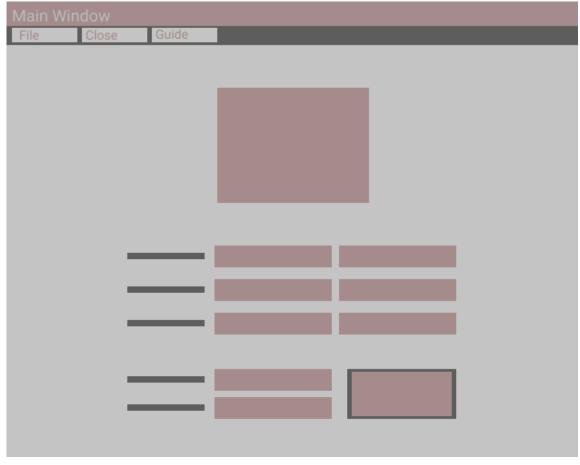
За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:

- Взаимодействие человека с интерфейсом;
- Дизайн;
- Интерфейсы;
- Опыт взаимодействия (UX);
- Юзабилити;
- Типографика и тексты;

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Delphi (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования. Были созданы программы, которые, казалось бы, легко написать за 30 минут и 20 строк, но это было ошибочное суждение. Даже самую простую на вид программу возможно бесконечно дорабатывать и модернизировать.







Unit U25;

Interface

Uses

Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Classes, Vcl.Graphics,

Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.pngimage,

Vcl.ExtCtrls, Vcl.Menus;

Procedure OpenFile;

Procedure SaveFile;

Procedure SaveReport;

Procedure Calculate;

Procedure FillingInTheTable;

Procedure InitialFillingInTheTable;

Курс ЧМВ направлен на облегчение взаимодействию программиста и пользователя. Разработать интерфейс программы так же важно, как и написать код для этой программы. В первую очередь программист должен думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить ваш продукт.

Для того, чтобы понять, как должен выглядеть удобный, практичный и логически понятный интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или рассматривать интерфейс популярных программ или сайтов.