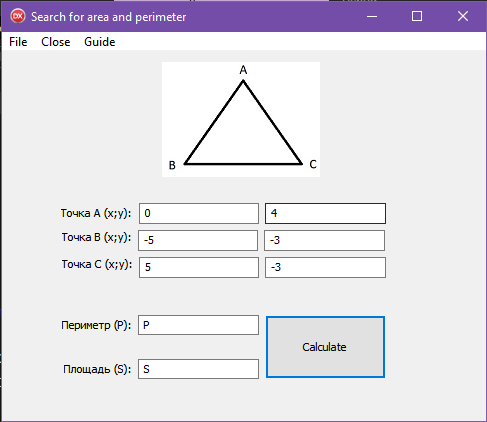
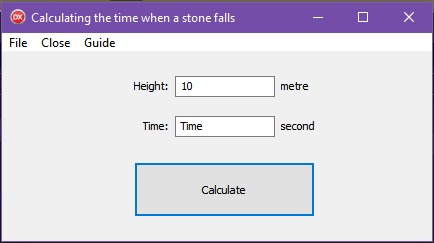
**Человеко-машинное взаимодействие**

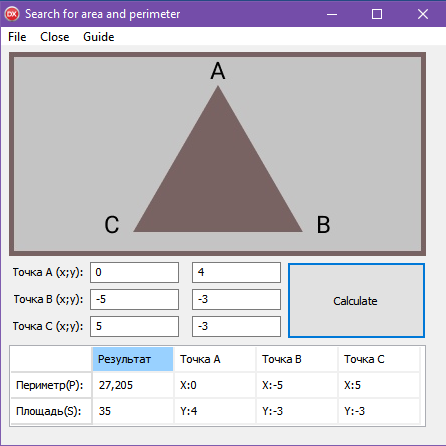
Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), или иначе пользовательский интерфейс (ПИ) обеспечивает связь между пользователем и компьютером. Он разрешает достигать поставленных целей, успешно находить решение поставленной задачи. Взаимодействие - обмен действиями и реакциями на эти действия между компьютером и пользователем.

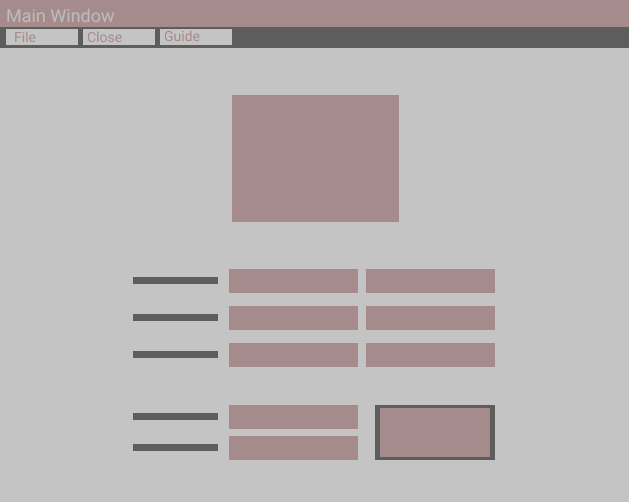
За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:

* Взаимодействие человека с интерфейсом;
* Дизайн;
* Интерфейсы;
* Опыт взаимодействия (UX);
* Юзабилити;
* Типографика и тексты;

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Delphi (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования. Были созданы программы, которые, казалось бы, легко написать за 30 минут и 20 строк, но это было ошибочное суждение. Даже самую простую на вид программу возможно бесконечно дорабатывать и модернизировать.







**Unit U25;**

**Interface**

**Uses**

Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Classes, Vcl.Graphics,

Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, Vcl.StdCtrls, Vcl.Imaging.pngimage,

Vcl.ExtCtrls, Vcl.Menus;

**Procedure** OpenFile;

**Procedure** SaveFile;

**Procedure** SaveReport;

**Procedure** Calculate;

**Procedure** FillingInTheTable;

**Procedure** InitialFillingInTheTable;

Курс ЧМВ направлен на облегчение взаимодействию программиста и пользователя. Разработать интерфейс программы так же важно, как и написать код для этой программы. В первую очередь программист должен думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить ваш продукт.

Для того, чтобы понять, как должен выглядеть удобный, практичный и логически понятный интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или рассматривать интерфейс популярных программ или сайтов.

Чистота этого текста: 

Читаемость этого текста: 