## Teorija

Pasiruošimas kvalifikacijos egzaminams
* Reikalingas
* Šioje formoje bus įrašytas jūsų vardas, prašome įvesti savo vardą.
Projektuoti ir programuoti žiniatinklio puslapių vartotojo sąsajas.
HTML, CSS, JS  1.1 Pateikti internetinio puslapio turinį naudojant kompiuterinę žymėjimo kalbą.  1.2. Apipavidalinti internetinį puslapį naudojant pakopinius stilių šablonus ir karkasus.  1.3. Programuoti vartotojo užduočių vykdymą naudojant <i>JavaScript</i> kalbą.
1 Kaip HTML dokumente rašomas komentaras? (1 tašk.)
<comment>Taip rašomas komentaras</comment>
Taip rašomas komentaras
<pre> <pre>Taip rašomas komentaras</pre></pre>
/*Taip rašomas komentaras*/

Kuriame iš pateiktų pavyzdžių sukurta nuoroda atsidarys naujame naršyklės lange (skirtuke)? (1 tašk.)
<a href="http://www.google.com (http://www.google.com)" target="new">Google</a>
<a href="http://www.google.com (http://www.google.com)" target="_blank">Google</a>
<a target="_blank" url="http://www.google.com (http://www.google.com)">Google</a>
<a link="http://www.google.com (http://www.google.com)" target="_blank">Google</a>
3
Kurie iš pateiktų elementų yra HTML lentelės elementai? (1 tašk.)
<pre><dt><dd></dd></dt></pre>
<pre><col/><row></row></pre>
<pre>&lt;</pre>
<pre><ul><li><ul><li></li></ul></li></ul></pre>

(1 tašk.)
pdf
gif
tiff
png
svg
img
jpg
ico
5
Kuriame iš pateiktų HTML formos elementų leidžia pažymėti tik vieną pasirinkimą iš keleto galimų? (1 tašk.)
<pre> <input type="onecheck"/></pre>
<pre> <input check="radio"/></pre>
<pre> <input type="checkbox"/></pre>
<pre> <input type="radio"/></pre>

Ar visi HTML kalbos elementai turi atidarymo (<> pav. ) ir uždarymo žymes (</> pav. )? (1 tašk.)

$\bigcirc$	Taip, visi HTML elementai turi pradžios <> ir pabaigos žymę
$\bigcirc$	Visiems HTML 5 elementams pabaigos žymės  nurodyti nereikia
	Kai kurie HTML elementai turi tik pradžios žymę <> (atvirieji HTML elementai)

Kai kurie HTML elementai turi tik pabaigos žymę </>

7



Kuris iš HTML <input> elemento atributų naudojamas norint pateikti užuominą, ką (kaip) reikia įvesti į įvesties lauką? (1 tašk.)

$\bigcirc$	value
$\bigcirc$	placeholder

pattern

required

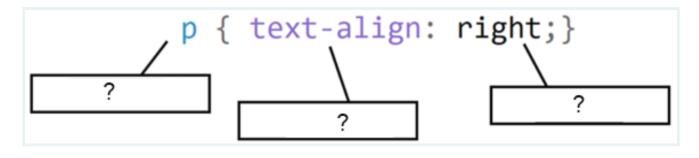


Kuris iš HTML <input> elemento atributų naudojamas kai norima nurodyti, kad įvesties lauką būtinai reikia užpildyti? (1 tašk.)

placeholder
pattern
required
O value
9 Kurie iš pateiktų elementų yra semantiniai elementai (pažymėkite visus teisingus
atsakymus)? (1 tašk.)
<pre><footer></footer></pre>
<pre><span></span></pre>
<pre><section></section></pre>
<pre><main></main></pre>

Kurie HTML elementai yra skirti medijoms pateikti (pažymėkite visus teisingus atsakymus)? (1 tašk.)
<pre><source/></pre>
<pre><video></video></pre>
<pre> <datalist></datalist></pre>
<pre>~audio&gt;</pre>
11
Kuriuo HTML elementu žymimos mažiausios antraštės? (1 tašk.)
<h1></h1>
<h6></h6>
<h2></h2>
<h4></h4>
12
Kurie iš šių HTML elementų yra skirti sąrašams žymėti (sužymėkite visus teisingus atsakymus)? (1 tašk.)
<ul><li><ul></ul></li></ul>
<pre><li><li><li></li></li></li></pre>
< i>< i>
<ol></ol>
>

Parinkite teisingus CSS elemento pavadinimus (1 tašk.)



- Kintamasis
- Reikšmė
- Prototipas
- Savybė
- Selektorius

14

Koks simbolis (simbolių grupė) naudojamas CSS, kai kreipiamės į HTML elemento ID atributą? (1 tašk.)

- **:**:
- $\bigcirc$  .
- **:**

CSS matavimo vienetai yra:
(1 tašk.)
Reliatyvūs (santykiniai) ir adaptyvūs (prisitaikantys)
Absoliutūs (visada išlieka tokio pačio dydžio) ir pozityvūs
CSS matavimo vienetai yra tik pikseliai (px) ir šrifto matavimo vienetai pt
Absoliutūs (visada išlieka tokio pačio dydžio) ir reliatyvūs (santykiniai)
16 Kurie iš pateiktų CSS elementų yra "BOX" modelio elementai (pažymėkite visus teisingus atsakymus)? (1 tašk.)
padding
margin
content (width ir height)
outline
table
border

Pažymėkite kurie iš matavimo vienetų yra reliatyvūs? (1 tašk.)
vw
in
rem
□ vh
рх
18
Pažymėkite kurie iš matavimo vienetų yra reliatyvūs? (1 tašk.)
ex
pt pt
%
em
DC pc

Pažymėkite kurie iš matavimo vienetų yra absoliutūs? (1 tašk.)
vw
in
rem
vh
рх
20
Pažymėkite kurie iš matavimo vienetų yra absoliutūs? (1 tašk.)
ex
pt
%
em
рс

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Soluta itaque voluptatibus iure accusantium, commodi nobis porro assumenda deleniti culpa, ipsa eum, quis ducimus at reiciendis modi id esse ad provident? Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Soluta itaque voluptatibus iure accusantium, commodi nobis porro assumenda deleniti culpa, ipsa eum, quis ducimus at reiciendis modi id esse ad provident?

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Soluta itaque voluptatibus iure accusantium, commodi nobis porro assumenda deleniti culpa, ipsa eum, quis ducimus at reiciendis modi id esse ad provident?

Kokią CSS savybę naudosime, jei norime keisti atstumą tarp div elemento kraštinės ir viduje esančio teksto?
(1 tašk)

(Ttask.)	
width	
margin	
height	
padding	
22	<pre>div {     width: 250px;     padding: 20px;     border: 5px dotted rgb(31, 218, 202);     margin: 10px;</pre>

CSS byloje aprašytos div elemento savybės. Kokio pločio sritį užima šis div elementas?

(1 tašk.)

(	)	320	)
/	/	520	,

250

( ) 300

( ) 330

Kokia CSS savybė naudojama, kai norime pakeisti teksto šrifto tipą? (1 tašk.)
○ text-type
O font-type
of font-family
text-family
24
Kurie iš čia pateiktų terminų reiškia CSS elementų pozicijas (CSS position)? (1 tašk.)
relative
centered
indented
fixed
static
25
Kuri iš išvardintų CSS position reikšmių yra numatytoji elemento pozicijos reikšmė? (1 tašk.)
relative
○ fixed
absolute
static

reliatyviai parodyti į kurią pusę ir kiek pasislenka elementas? (1 tašk.)
relative
○ fixed
absolute
static
27
Kuri iš išvardintų CSS position reikšmių naudojama tada, kai norima, kad elementas visada liktų toje pačioje lango vietoje? (1 tašk.)
○ relative
○ fixed
absolute
○ static
28
Kokią elemento CSS position reikšmę pasirinkti, kad elemento pozicija būtų skaičiuojama nuo pirmo reliatyvaus tėvinio elemento? (1 tašk.)
static
relative
○ fixed
absolute

Kuri iš išvardintų CSS position reikšmių yra panaši į static, tačiau elementas įgauna papildomas savybes: top, bottom, right, left, kurios leidžia nuo esamos pozicijos

Kuri CSS savybė nurodo, kuris elementas bus viršuje, kuris apačioje pagal z ašį? (1 tašk.)
○ absolute
○ fixed
○ z-index
○ z-top
30
Kokie HTML elementų išdėstymo būdai yra rekomenduojami naudoti kuriant tinklapį (pažymėkite visus teisingus atsakymus)? (1 tašk.)
display: inline-block
grid
HTML table (table-row, table-cell)
flex (flexbox)
float (left, right)
31
Turime HTML dokumento fragmentą: <a href="index.html">Home</a> . Kas yra "href"? (1 tašk.)
Atributas
Atributo savybė
Atidarymo žymė

Tarp kokių HTML elementų aprašyta informacija (jos turinys) nebus vaizduojama puslapyje? (1 tašk.)
<pre><header></header></pre>
<pre><footer> </footer></pre>
<pre> <body> </body></pre>
<pre><head></head></pre>
33
Kuriuo iš išvardintų CSS būdų galima horizontaliai išcentruoti block tipo elementa ekrane? (1 tašk.)
text-align: center;
align-block: center;
margin: auto;
margin: auto center;

Kuris iš nurodytų CSS selektorių rodo į visus p elementus, HTML'e parašytus karto po div elemento? (1 tašk.)	s iš
O div, p	
O div p	
○ div ~ p	
O div + p	
○ div > p	
35	
Sužymėkite visus galimus CSS ir HTML susiejimo būdus (1 tašk.)	
Inline - stiliaus atributas rašomas į HTML elementų žymes	
Imported - stilius importuojamas į HTML naudojant @import	
Internal/Embedded - stilius rašomas HTML dalyje tarp žymių <style> </style>	
Linked/Imported - CSS aprašomas atskirame faile ir susiejamas su HTML <link/> žyme	
div > p  35  Sužymėkite visus galimus CSS ir HTML susiejimo būdus (1 tašk.)  Inline - stiliaus atributas rašomas į HTML elementų žymes  Imported - stilius importuojamas į HTML naudojant @import  Internal/Embedded - stilius rašomas HTML dalyje tarp žymių <style> </style>	

p{
 color:white !important;
}

Ką duotoje CSS deklaracijoje reiškia !important? (1 tašk.)

$\bigcirc$	!important reiškia, kad elemento teksto spalva pirmą kartą užkrovus puslapį bus balta, vėliau bus galimybė perrašyti, pakeisti
$\bigcirc$	!important reiškia, kad color: white; bus taikoma visada, kitos pastraipų teksto spalvos deklaracijos bus ignoruojamos
$\bigcirc$	!important reiškia, kad balta teksto spalva bus pritaikyta visiems HTML elementams, neatsižvelgiant į selektorių
$\bigcirc$	!important reiškia, kad savybė paveldėta iš tėvinio elemento
	37
ļ	Kas iš žemiau pateiktų variantų JavaScript programavimo kalboje priskiriama EcmaScript 2015 (ES6)? (1 tašk.)
	Object destructing
	Arrow function
	Template literals
	Array destructing
	String
	DOM
	Array

Kuris JavaScript sakinys apdorojant klaidas leidžia vartotojui sukurti klaidą su savitu pranešimu? (1 tašk.)
finally
○ catch
○ throw
Choise #5
○ try
39
Kada reikia naudoti JavaScript promise? (1 tašk.)
Oirbant su API
<ul> <li>Transpiliuojant kodą</li> </ul>
Saugant duomenis lokalioje saugykloje
O leškant duomenų masyve

Kurie iš JavaScript raktažodžių yra susiję su promise ir asinchroniniu programavimu? (1 tašk.)
stop
watch
debug
async
await
41
Kaip HTML dokumente užrašomas komentaras? (1 tašk.)
// Komentaras //
/* Komentaras */
Komentaras
<pre><!--/ Komentaras //--></pre>
<* Komentaras>

JavaScript ES6 versijoje atsiranda šios galimybės/funkcijos: * (1 tašk.)
var
let
const
Template Literals (Template String)
dowhile (ciklas)
break, continue (darbas su ciklais)
Default Values for Function Parameters (funkcijos parametrų reikšmės pagal nutylėjimą)
Arrow Functions (rodyklinės funkcijos)
Modules (moduliai)
43
Pasirinkite teisingus teiginius: * (1 tašk.)
JavaScript kalboje, deklaruojant kintamąjį reikia nurodyti duomenų tipą.
TypeScript kalboje, deklaruojant kintamąjį reikia nurodyti duomenų tipą.
JavaScript kalboje, deklaruojant kintamąjį nereikia nurodyti duomenų tipo.
TypeScript kalboje, deklaruojant kintamąjį rekomenduojama nurodyti duomenų tipą.

Pasirinkite teisingus teiginius: * (1 tašk.)
JavaScript kalboje, deklaruojant kintamąjį reikia nurodyti duomenų tipą.
TypeScript kalboje, deklaruojant kintamąjį reikia nurodyti duomenų tipą.
JavaScript kalboje, deklaruojant kintamąjį nereikia nurodyti duomenų tipo.
TypeScript kalboje, deklaruojant kintamąjį rekomenduojama nurodyti duomenų tipą.
45
Kokį plėtinį turi TypeScript deklaracijų failai? * (1 tašk.)
○ .doc
○ .d.ts
○ .html
○ .jsx
46
Kuris teiginys apie Ajax yra teisingas? * (1 tašk.)
Technologija, kuri leidžia susieti duomenis tarp skirtingų aplikacijos modulių.
Technologija, kuri validuoja įvestus duomenis.
Technologija, kuri leidžia siųsti užklausas ir gauti duomenis, neperkraunant puslapio.
Technologija, kuri siunčiamus duomenis išsaugo duomenų bazėje.

Ajax užklausos gali būti vykdomos naudojant: * (1 tašk.)
☐ XMLHttpRequest
Fetch API
API
JSON
48
Kurie HTML elementai turi uždarymo žymą (): * (1 tašk.)
<pre><img/></pre>
<pre> <input/></pre>
<pre><select></select></pre>
<pre> <pre></pre></pre>
<pre>     </pre>
<meta/>

Kurie HTML elementai neturi uždarymo žymos (): * (1 tašk.)
<pre><img/></pre>
<pre> <input/></pre>
<pre><select></select></pre>
<pre> <li><li><li><li></li></li></li></li></pre>
<pre>     </pre>
<pre><meta/></pre>
<pre> <hr/></pre>
50
Kokia NPM paskirstis: * (1 tašk.)
O Duomenų bazių valdymas.
○ Kodo kompiliavimas.
Codo validavimas.
Priklausomybių valdymas.

	TypeScript kodas yra: * (1 tašk.)
$\bigcirc$	Kompiliuojamas
$\bigcirc$	Interpretuojamas
$\bigcirc$	Konvertuojamas į byte kodą
$\bigcirc$	Perrašomas į JavaScript kodą, interpratavimo metu.
	52
	React tai - * (1 tašk.)
$\bigcirc$	JavaScript modulis, skirta darbui su duomenų bazėmis.
$\bigcirc$	JavaScript biblioteka, skirta kurti naudotojo sąsajas (UI).
$\bigcirc$	JavaScript biblioteka, skirta projektų valdymui.
$\bigcirc$	JavaScript modulis, skirtas kodo našumui didinti.
	53
	Kam SASS (Syntactically Awesome Style Sheets) naudojamas @return? * (1 tašk.)
$\bigcirc$	Procedūros rezultato grąžinimui.
$\bigcirc$	Funkcijos rezultato grąžinimui.
$\bigcirc$	Selektoriaus savybių papildymui.
$\bigcirc$	Papildomų failų importavimui.

(1 tašk.)
O Procedūros rezultato grąžinimui.
Caracteria Funkcijos rezultato grąžinimui.
Selektoriaus savybių papildymui.
Papildomų failų importavimui.
55
React komponentai gali būti saugomi: * (1 tašk.)
JavaScript formatu (.js)
JSX formatu (.jsx)
HTML formatu (.html)
CSS formatu (.css)
56
React komponentų tipai: * (1 tašk.)
Funkcinis komponentas
Klasės komponentas
Formos komponentas
Objektinis komponentas

JavaScript kintamųjų galiojimo sirtys: * (1 tašk.)
Funkcijos galiojimo sritis
Bloko galiojimo sritis
Globali galiojimo sritis
Lokali galiojimo sritis
Ciklo galiojimo sritis
Sąlyginio sakinio galiojimo sritis
58
Duomenys tarp React komponentų yra siunčiami naudojant: * (1 tašk.)
React router
React DOM
state
o var
○ NPM
props

HTML dokumente galima pateikti nuorodą į <u>el.pa (http://el.pa)</u> štą. Kaip? * (1 tašk.)
<pre><a href="mailto: abc@example.com (mailto:abc@example.com)">Send Email</a></pre>
<pre><a src="to: abc@example.com (mailto:abc@example.com)">Send Email</a></pre>
<pre><mail href="mailto: abc@example.com (mailto:abc@example.com)">Send Email</mail></pre>
<pre> Send Email</pre>
60 React klasės komponentas turi metodą, kuris pateikia HTML. Kaip jis vadinasi? * (1 tašk.)
(Task.)
Call()
render()
oprops()
oprintHTML()
61
Kaip sukurti SASS kintamąjį? * (1 tašk.)
*border-dark: rgba(\$base-color, 0.88)
\$base-color: #c6538c
<pre> <base-color>: #c6538c</base-color></pre>
border-dark: rgba(\$base-color, 0.88)

Kaip (1 ta	sukurti SASS kintamąjį? * šk.)
*boi	rder-dark: rgba(\$base-color, 0.88)
\$bas	se-color: #c6538c
○ <ba< td=""><td>se-color&gt;: #c6538c</td></ba<>	se-color>: #c6538c
bc	order-dark: rgba(\$base-color, 0.88)
63	
Kaip (1 ta	įterpti nuotrauką į HTML dokumentą? * šk.)
<im< td=""><td>g href="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket"&gt;</td></im<>	g href="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket">
<im< td=""><td>g src="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket"&gt;</td></im<>	g src="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket">
<im< td=""><td>age href="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket"&gt;</td></im<>	age href="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket">
<pre><im< pre=""></im<></pre>	g> href="img_girl.jpg" alt="Girl in a jacket"
64	
	pateikta nuoroda HTML dokumente atsidarytų kitoje kortelėje, reikia nurodyti Idomą atributą: * šk.)
) targ	et="_blank"
) targ	et="_new"
osrc=	"_blank"
○ url=	"_blank"

CSS position savybė turi šias reikšmes: * (1 tašk.)
static
relative
fixed
absolute
sticky
top-corner
bottom-corner
66
CSS position savybė static tai - * (1 tašk.)
numatytoji elemento pozicijos reikšmė.
fiksuota elemento pozicijos reikšmė.
pozicija, kuri keičiasi nuo esamo elemento vietos, papildomai užrašius savybes: top, botton, left, right.
pozicija skajčiuojama nuo pirmo reliatyvaus tėvinio elemento.

CSS position savybė fixed tai - * (1 tašk.)
numatytoji elemento pozicijos reikšmė.
fiksuota elemento pozicijos reikšmė.
opozicija, kuri keičiasi nuo esamo elemento vietos, papildomai užrašius savybes: top, botton, left, right.
pozicija skaičiuojama nuo pirmo reliatyvaus tėvinio elemento.
68
CSS position savybė relative tai - * (1 tašk.)
numatytoji elemento pozicijos reikšmė.
fiksuota elemento pozicijos reikšmė.
opozicija, kuri keičiasi nuo esamo elemento vietos, papildomai užrašius savybes: top, botton, left, right.
pozicija skaičiuojama nuo pirmo reliatyvaus tėvinio elemento.
69
CSS position savybė absolute tai * (1 tašk.)
numatytoji elemento pozicijos reikšmė.
fiksuota elemento pozicijos reikšmė.
opozicija, kuri keičiasi nuo esamo elemento vietos, papildomai užrašius savybes: top, botton, left, right.
opozicija skaičiuojama nuo pirmo reliatyvaus tėvinio elemento.

Privalomi HTML img atributai: * (1 tašk.)	
src	
alt	
title	
width, height	
71	
HTML elementų išdėstymo būdai, kurie rekomenduojami kuriant tinklap (1 tašk.)	oį: *
flex	
grid	
table	
float (left, right)	
display: inline-block	

CSS šriftų šeimos: * (1 tašk.)
Sans-serif
Serif
Cursive
Monospace
Fantasy
Times New Roman
Consolas
Comic Sans MS
73
CSS pseudo elementai: * (1 tašk.)
before
after
first-line
first-letter
selection
link
hover
Hovel

Kada veikia CSS z-index savybė? \* (1 tašk.)

$\bigcirc$	Kai elemento position savybės reikšmės yra viena iš šių: fixed, absolute, relative, sticky.
$\bigcirc$	Kai elemento position savybės reikšmė yra fixed.
$\bigcirc$	Kai elemento position savybės reikšmė yra viena iš šių: absolute, relative, sticky.
	Kai elemento position savybės reikšmė yra static.

## Rita, Justina

Taikyti progr. įrangos kūrimui naudojamus inf. principus ir metodus.

- 2.1. Suprasti skaičiavimo sistemas.
- 2.2. Taikyti algoritmų ir logikos mokslo pagrindus programuojant.
- ne.

<ul><li>2.3. Taikyti programinio kodo dizaino modelius programuojant.</li><li>2.4. Naudoti informacinių sistemų kūrimo principus ir metodus programinės įrangos įrango</li></ul>	ojektavin
75	
Pasirinkite mažiausią informacijos matavimo vienetą: (1 tašk.)	
Megabaitas	
Terabaitas Terabaitas	
Bitas	
Baitas	
Kilobaitas	
76	
Ką reiškia programavimo principas DRY? (1 tašk.)	
Nekartoti programinio kodo, užtikrinant jo perpanaudojimo galimybę programuotjant.	
Prasmingai įvardinti kintamuosius ir funkcijas.	
Programavimo būdas, kai kodas yra padengiamas testais.	
Programavimo būdas, tinkantis tik objektinio programavimo kalboms.	
Kilobaitas	

	sąvoką? (1 tašk.)
$\bigcirc$	Dinaminis programavimas - programavimas, kai duomenų struktūros yra skaidomos į dinaminius modelius.
$\bigcirc$	Dinaminis programavimas - programavimas, kai naudojama dinaminį programavimą palaikanti programavimo kalba.
$\bigcirc$	Dinaminis programavimas - programavimo metodas, paremtas uždavinio skaidymu į mažesnes susijusias problemas, bei tų problemų sprendimų įsiminimu.
$\bigcirc$	Dinaminis programavimas - programavimo metodas, kai programavimui naudojama JS programavimo kalba.
	78
	Ką vadiname rekursija programavime? (1 tašk.)
$\bigcirc$	Rekursija yra paprogramė, į kurią kreipiasi statinis metodas.
$\bigcirc$	Rekursija yra globali funkcija, kuri naudojama modelių kūrimui.
$\bigcirc$	Rekursija - programų ar algoritmų sudarymo metodas, kai programa kreipiasi pati į save, esant mažesnėms argumentų reikšmėms.
$\bigcirc$	Rekursija yra ciklas cikle.

Kuris iš žemiau pateiktų variantų teisingai aprašo dinaminio programavimo

Pasirinkite teising	gą logikos sąvoką
(1 tašk.)	-

O Logika- tai išplėstinė C++ programavimo kalba.
O Logika - mokslo šaka, tirianti programavimo modelius, paremtus išplėstinio samprotavimo dėsniais.
O Logika - mokslo šaka, tirianti priimtinus samprotavimo būdus.
Cogika - mokslo šaka, tirianti tik loginio paneigimo algoritmus.
80
Ką vadiname Būlio algebra? (1 tašk.)
Būlio algebra - sritis, tirianti loginius kintamuosius bei funkcijas.
Būlio algebra - sritis, tirianti algoritmų sudarymo efektyvumą.
Būlio algebra - sritis, tirianti konstantų atitikimą modeliams.
Būlio algebra - sritis, tirianti kodo šablonus.
81
Ką vadiname loginiais kintamaisiais? (1 tašk.)
Tai kintamieji, kurie naudojami logikos patikrinimui algoritmuose.
Tai kintamieji, kurie yra logaritmų patikrinimų metodas.
Tai kintamieji, kurie skirti naujų algoritmų sudarymui.
Tai kintamieji, kurie gali turėti tik dvi reikšmes - 1 (taip) ir 0 (ne).

Kuriame iš žemiau pateiktų variantų yra pateiktos teisingos skaičiavimo sistemos? (1 tašk.)
Trupmeninė, Dvejetainė, Binarinė, Skaliarinė
Dešimtainė, Dvejetainė, Šešioliktainė
Tūkstantainė, Dvejetainė, Šešioliktainė
Trupmeninė, Dvejetainė, Binarinė
83
Kuris iš žemiau pateiktų teiginių tiksliausiai apibrėžia algoritmo sąvoką? (1 tašk.)
Algoritmas - tai analizės sistema suderinama su objektiškai orientuota programavimo kalba.
Algoritmas - tai paveldėjimą užtikrinantis metodas.
Algoritmas - tai programinio kodo derinimo priemonė.
Algoritmas - tai aiškūs ir tikslūs nurodymai, kaip ir kokių veiksmų seką reikia atlikti norint pasiekti užsibrėžtą tikslą arba išspręsti suformuluotą uždavinį.
84
Kuris iš žemiau pateiktų variantų teisingai išvardina duomenų struktūras? (1 tašk.)
Dėklas (stack), tiesinis sąrašas, masyvai, sąrašai, grafai, hash, failai.
Dėklas (stack), tiesinis sąrašas, masyvai ir sąrašai, grafai, formos.
Dėklas (stack), tiesinis sąrašas, masyvai ir sąrašai, grafai, hash žemėlapiai.
Dėklas (stack), tiesinis sąrašas, masyvai ir sąrašai, grafai, formos ir failai.

(1 tašk.)

$\bigcirc$	Dizaino šablonas (angl. design pattern) - tai pripažintas dažnai pasitaikančios programinės įrangos projektavimo problemos sprendimo būdas.
$\bigcirc$	Dizaino šablonas (angl. design pattern) - tai pripažintas dažnai pasitaikančios programinės įrangos kūrimo būdas.
$\bigcirc$	Dizaino šablonas (angl. design pattern) - tai vartotojo sąsajos projektavimas, kuris yra pagrįstas vartotojo patirtimi.
$\bigcirc$	Dizaino šablonas (angl. design pattern) - tai algoritmų kūrimo analitinė dalis, kuri skirta duomenų struktūrų aprašymui.
	86
3	Pasirinkite programinės įrangos modelių projektavime naudojamus dizano šablonus (1 tašk.)
	Vienintelis objektas (singleton)
	Konstruktorius (constructor)
	Fabriko metodas (factory method)
	Abstraktusis fabrikas (abstract factory)
	Destruktorius (destructor)
	Prototipas (prototype)
	Kūrėjas (builder)

Kuris iš žemiau pateiktų teiginių teisingiausiai aprašo dizaino šablono sąvoką?

Kurie iš žemiau išvardintų terminų yra būdingi MVC architektūrai? (1 tašk.)
Poliformizmas
Inkapsuliacija
Funkcija
Modelis Modelis
Kontroleris
Šablonas
Abstrakcija
88
Kodėl kuriant programinę įrangą ir siekiant nustatyti reikalavimus naudojamas vartotojų pasakojimo (User Story) formatas? (1 tašk.)
Vartotojo pasakojimas (User Story) naudojamas, kai kuriant programinę įrangą iškyla problemos.
Kuriant programinę įrangą - vartotojo pasakojimas (User Story) yra neoficialus, natūralios kalbos aprašymas apie programinės įrangos sistemos savybes ir funkcijas.
Vartotojo pasakojimas (User Story) yra naudojamas, kaip pagrindinis dokumentas testuojant programinę įrangą.
Vartotojo pasakojimas (User Story) naudojamas, kai kuriant programinę įrangą iškyla konfliktas su užsakovu.

## Justina, Jaroslav

## Analizuoti skirtingų tipų reikalavimus...

Pagal Java, PHP, JavaScript.

4.1. Vykdyti reikalavimų peržiūros procesą naudojant vartotojo pasakojimo reikalavimų programinei įrangai formatą.

programinei įrangai formatą. 4.2. Naudoti funkcinius, nefunkcinius ir techninius kompiuterinės programos reikalavimus.
89
Pasirinkite reikalavimus, kurie būdingi programinės įrangos kūrimui (1 tašk.)
Nefunkciniai
Sąlyginiai
Klasiniai
Metodiniai
Funkciniai
90
Turime reikalavimą: Sistemos slaptažodžiai negali būti saugomi atviru tekstu. Ar šis reikalavimas yra funkcinis? (1 tašk.)
Taip
Ne Ne
Tai priklauso nuo produkto kūrimo specifikos.
Tai priklauso nuo reikalavimų specifikacijos šablono parinkimo.

Turime reikalavimą: Visi veiksmai sistemoje kaupiami įvykių žurnale. Ar šis reikalavimas yra funkcinis? (1 tašk.)
Taip
Ne
Tai priklauso nuo produkto kūrimo specifikos.
Tai priklauso nuo reikalavimų specifikacijos šablono parinkimo.

# Augustas DUOMENŲ BAZĖS

<ol> <li>Projektuoti tipines reliacines ir nereliacines (NoSQL) duomenų bazes.</li> <li>Programiškai įgyvendinti ir administruoti duomenų bazes.</li> </ol>	
92	
Kurie teiginiai teisingi apie pirminį raktą? (1 tašk.)	
Pirminis raktas privalo būti skaitinė reikšmė	
Pirminio rakto reikšmė privalo būti unikali	
Pirminis raktas gali būti sudarytas iš kelių stulpelių	
Pirminis raktas negali egzistuoti be išorinio rakto	
93	
Kurie teiginiai teisingi apie antrinį raktą? (1 tašk.)	
Antrinis raktas privalo būti unikali reikšmė	
Antrinis raktas privalo būti skaitinė reikšmė	
Antrinis raktas užtikrina sąsąjų tarp lentelių teisingumą	
Antrinis raktas sudaromas naudojant rodykles tarp lentelių	

Kokios yra lentelių jungimo rūšys? (1 tašk.)
☐ INNER JOIN
JOIN
LEFT OUTER JOIN
ALL JOIN
95
Kokie yra egzistuojantys NoSQL duomenų bazių tipai? (1 tašk.)
Document
Key-Value
Column Join
Graph
Table-On-Table
96
Sąsajų (ryšių) tipai reliacinėse duomenų bazėse: (1 tašk.)
1;∞
∞;∞
<u> </u>
∞:1
1:2

Kas yra duomenų bazių projektavimas? (1 tašk.)
Naudingos ir efektyvios duomenų bazės struktūros sukūrimas
Normalinių formų pritaikymas duomenų bazės planui
Esamos duomenų bazės koregavimas prisitaikant prie pokyčių
Atskirų duomenų bazės struktūrų sujungimas į bendrą vientisą struktūrą
98
CRUD programavimo sakiniai SQL kalboje atitinka: (1 tašk.)
CREATE, SELECT, UPDATE, DELETE sakinius
CREATE, SELECT, ALTER, DROP sakinius
O INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE sakinius
ALTER, SELECT, UPDATE, DELETE sakinius
99
Kokia yra teisinga INSERT sakinio struktūra? (1 tašk.)
INSERT INTO table VALUES (values)
INSERT INTO table (columns) VALUES (values)
INSERT TO table (columns) VALUES (values)
INSERT INTO (columns of TABLE) VALUES (values)

Kokia yra teisinga DELETE sakinio struktūra? (1 tašk.)
DELETE * FROM table WHERE clause
DELETE FROM table WHERE clause
DELETE FROM table
DELETE * FROM table
101
Kokia yra teisinga UPDATE sakinio struktūra? (1 tašk.)
UPDATE table SET column=value WHERE clause
UPDATE table WHERE clause SET column=value
UPDATE table SET column=value GROUP BY column
UPDATE table SET column=value, column=value
102
Kokiu sakiniu nurodoma viena ar daugiau rikiavimo sąlygų? (1 tašk.)
ORDER BY
GROUP BY
DISTINCT
☐ INSERT

(1 tašk.)
Left join išrenka daugiau duomenų.
Paprastas join išrenka daugiau duomenų.
LEFT JOIN išrenka tiek pat duomenų, kiek ir JOIN. Geriausia naudoti INNER JOIN.
104
Kuris iš teiginių neteisingas apie pirminį raktą (primary key)? (1 tašk.)
Pirminis raktas privalo būti skaitinė reikšmė
Pirminio rakto reikšmė privalo būti unikali.
SQL operacijos naudojant pirminį raktą veikia greičiausiai
Pirminis raktas gali būti NULL
105
Ką reiškia toks užrašymas select tableA.* from? (1 tašk.)
Atvaizduoti visus lentelės tableA stulpelius
Atvaizduoti visas lentelės tableA eilutes
Toks užrašymas neegzistuoja

Ką daro komanda GROUP BY? (1 tašk.)
Suskirsto duomenis į dalis, su kuriomis galima atlikti įvairius veiksmus, pvz sumuoti.
Išrikiuoja duomenis.
Momanda veikia kaip ir GROUOP CONCAT, tik labiau pritaikyta skaičiams.
107
Kas įvyks įvykdžius sakinį "SELECT FROM darbuotojai"? (1 tašk.)
Išves klaidą. Sakinį reikia taisyti
Išves į ekraną visus duomenis iš darbuotojų
Nieko neįvyks. SELECT sakiniui reikia nurodyti WHERE sąlygą
108
Kaip turėčiau rašyti užklausą, jei noriu išrinkti duomenis iš kelių lentelių? (1 tašk.)
select * from tableA a inner join tableB b on a.id = b.a_id
select * from tableA as a tableB as b where id = a_id
select * from tableA a, from tableB b

Jungimo rezultatas yra papildomas dešiniosios lentelės nesujungiamom eilutėmis, panaudojus: (1 tašk.)
RIGHT OUTER JOIN
LEFT OUTER JOIN
FULL OUTER JOIN
INNER OUTER JOIN
110
Kuris iš sakinių naudojamas esamų duomenų atnaujinimui? (1 tašk.)
UPDATE
DELETE
RENEW
ALTER
111
Kuris iš šių raktinių žodžių naudojamas išrinkti unikalias reikšmes? (1 tašk.)
DISTINCT
UNIQUE
NON-REPEATING
DIFFERENT

Pirmenybės, atliekant lyginimo operaciją, yra: (1 tašk.)
Visi lyginimo operatoriai, Not, And, Or
Not, Or, Visi lyginimo operatoriai, And
Or, And, Not, Visi lyginimo operatoriai
113
Reliacinėse duomenų bazėse įrašai laikomi (1 tašk.)
lentelėse
failų sistemoje
reliacijose
114
Sakinys, naudojamas įrašams iš vienos ar daugiau lentelių atrinkti: (1 tašk.)
SELECT
UPDATE
WHERE
GET

Išorinio rakto ribojimas (foreign key constraint) užtikrina: (1 tašk.)
Sąsajų tarp lentelių teisingumą
Duomenų unikalumą stulpeliuose, kuriam jis taikomas
Pirminio rakto būtinumą
116
Kas įvyks įvykdžius sakinį "DELETE FROM Darbuotojai"? (1 tašk.)
Bus ištrinti visi įrašai iš lentelės Darbuotojai
Išves klaidą. Sakinį reikėtų taisyti į "DELETE * FROM Darbuotojai"
Bus ištrinta lentelė Darbuotojai
117
Kuri funkcija naudojama, kai norime sujungti kelių stulpelių ar išraiškų duomenis į vieną stulpelį? (1 tašk.)
CONCAT
CONNECT
DISTINCT
JOIN

Kokio lentelių jungimo nėra? (1 tašk.)
ALL JOIN
INNER JOIN
FULL OUTER JOIN
☐ DISTINCT JOIN
119
Kas yra transakcija? (1 tašk.)
Nedaloma kelių užklausų kolekcija. Įvyksta visos arba nei viena.
Duomenų bazės užklausa, kuri neįrašo duomenų į lentelę.
Duomenų keitimo operacijų visuma. Užklausos neprieštaringos viena kitai.
120
Jei norite sukurti lentelę komandos CREATE pagalba, tai po jos turite nurodyti: (1 tašk.)
kuriamos lentelės pavadinimą
duomenų bazės vardą
lentelės kuriamus laukus

# Augustas

Naudoti tarnybinių stočių operacines sistemas.

121
Kas yra tarnybinė stotis? (1 tašk.)
Compiuteris, atliekantis tam tikras funkcijas pagal kitų tinkle esančių kompiuterių užklausas
Kompiuteris, atliekantis duomenų saugojimą ir apdorojimą
Mompiuteris, atliekantis tinklo informacijos surinkimą ir filtravimą
122
Kokie pagrindiniai struktūriniai komponentai sudaro tarnybinę stotį? (1 tašk.)
Aparatinė įranga, operacinė sistema, programinė įranga
Operacinė sistema, programinė įranga, maršrutizatorius
Aparatinė įranga, operacinė sistema, internetas
123
Kokia operacinė sistema dažniausiai yra naudojama tarnybinėse stotyse? (1 tašk.)
Unix ir GNU/Linux operacinė sistema
Microsoft Windows operacinė sistema
Mac operacinė sistema

Pasirinkite teisingą teiginį, kuris apibrėžia atvirojo kodo programinę įrangą (1 tašk.)
Yra laisvai platinama ir neturi apribojimų panaudojimo sritims
Yra mokama ir turi uždarą kodą
Diskriminuoja vartotojus
Atvirojo kodo programinę įrangą gali tobulinti visi
125
Kuri komanda sukuria failo /etc/hosts simbolinę nuorodą? (1 tašk.)
In -s /etc/hosts ~/hosts
In -r /etc/hosts ~/hosts
In /etc/hosts ~/hosts
126
Kuri iš pateiktų komandų išveda failo /etc/passwd tris pirmas sunumeruotas eilutes (1 tašk.)
head -n 3 /etc/passwd   cat -n
cat -n /etc/passwd   head -n 3
Abi komandos išveda tris pirmas sunumeruotas failo /etc/passwd eilutes

Kuriame iš nurodytų katalogų yra saugomi GNU/Linux operacinės sistemos konfiguraciniai failai? (1 tašk.)
/etc
opt /opt
/bin
128
Kuri iš pateiktų programų gali archyvuoti (glaudinti) failus? (1 tašk.)
gzip
cat
more
129
Kuri komanda leidžia pakeisti failo šeimininko grupę? (1 tašk.)
chgrp
Chown
chmod

	Kuri iš nurodytų komandų išveda į ekraną visus esamo katalogo katalogus, kurių pavadinimai baigiasi raide d? (1 tašk.)
	Is -d *d
_	Is *d
_	Is *d\$

(Justina +) Taikyti aktualias programinės įrangos kūrimo metodikas.
SCRUM
131 Pasirinkite Agile manifesto teiginius. Dirbdami mes vertiname: (1 tašk.)
Reagavimą į pokyčius labiau nei plano vykdymą.
Testavimo svarbą labiau, negu vartotojo patirtį.
Bendradarbiavimą su klientu labiau nei derybas dėl sutarčių.
Veikiančią programinę įrangą labiau nei išsamią dokumentaciją.
Specifikacijų sudarymą labiau, negu modelių kūrimą.
Žmones ir jų bendravimą labiau nei procesus ir įrankius.
132
Iš žemiau pateiktų variantų, pasirinkite tuos, kurie yra būdingi projekto fazėms. * (1 tašk.)
Retrospektyva
Planavimas
Inicijavimas
Stebėjimas
Kontrolė
Vykdymas
Užbaigimas
Iteracija

Pasirinkite programinės įrangos kūrimo projektų valdymo priemones: * (1 tašk.)
Trello
Jira
GitHub
Git
Scrum
Manifestas
134 Pasirinkite SCRUM įvykius: *
(1 tašk.)
Sprinto retrospektyva
Sprinto planavimo susitikimas (Sprint planning)
Sprinto pradžia (Sprint opening)
Sprinto pabaiga (Sprint end)
Kasdienis SCRUM susitikimas (Daily Scrum)
Produkto darbų tvarkymo susitikimas (Grooming)
Sprinto peržiūra (Sprint review)

Kokia yra SCRUM meistro rolė: * (1 tašk.)
Užtikrina, kad SCRUM komanda dirba pagal SCRUM taisykles.
Teikia ataskaitas suinteresuotiems asmenims.
Atlieka sudėtingiausius programavimo darbus.
Parenka programavimo kalbų karkasus.
Padeda SCRUM komandai pritaikyti SCRUM procesą, kad darbas vyktų efektyviai ir rezultatas būtų kokybiškas.
136
Kokie klausimai aptariami kasdieniniame SCRUM (Daily Scrum)? * (1 tašk.)
Ar sprinte reikia padaryti pertrauką?
Kokios kliūtys trukdo užbaigti užduotį?
Ką komandos nariai padarė per praeitą sprintą?
Ką komandos nariai padarė nuo paskutinio susitikimo?
Ka komandos nariai planuoja padaryti iki sekančio susitikimo

Kas yra SCRUM? * (1 tašk.)
Tai kasdienis susitikimas.
Tai procesų sistema, naudojama valdyti sudėtingų produktų kūrimą. Karkasas (Framework), paprasta sistema.
Tai DevOps komanda.
Tai susitikimas, kurio metu klientai pateikia reikalavimus.
138
Dėl kokių priežasčių Sprintas gali būti atšauktas? * (1 tašk.)
Esamomis sąlygomis nebetenka prasmės.
Sprinto tikslas tampa nebereikalingu.
Kūrimo komandos bendru sutarimu.
Scrum meistro įsakymu.
139
Kas atsakingas, kad kūrimo komanda rengtų susitikimus? * (1 tašk.)
Produkto šeimininkas (PO)
Scrum meistras
Kūrimo komanda
Testuotojai

Kada atliekama Sprinto peržiūra (Sprint review)? * (1 tašk.)
Sprinto pradžioje.
Sprinto pabaigoje.
Nusprendus Scrum meistrui.
Nusprendus Produkto šeimininkui.
141
Sprinto retrospektyvos paskirtis: * (1 tašk.)
Patikrinti eigą sprinto tikslo atžvilgiu.
Sukurti gerinimo priemonių planą.
Patikrinti kaip sekėsi pastarasis sprintas, žmonių, santykių, procesų ir įrankių atžvilgiu.
Patikrinti Sprinto rezultatus.
Nustatyti prioritetus pagrindiniams dalykams.
142
Kokius atributus turi produkto darbų sąrašo įrašai? * (1 tašk.)
Rizikos rodiklį.
Aprašymą.
Eilės tvarką ir įvertį.
Pelningumą.

Kas vyksta Sprinto peržiūros (Sprint review) metu? * (1 tašk.)
Klientai pateikia papildomus reikalavimus.
Scrum Team ir suinteresuotieji asmenys peržiūri kas buvo atlikta iš viso produkto darbų sąrašo.
Scrum meistras patvirtina kurie darbai yra užbaigti.
Momanda demonstruoja darbą, padarytą Sprinto metu. Produkto šeimininkas patvirtina darbus.
Pelningumą.
144
Kas vyksta Sprinto peržiūros (Sprint review) metu? * (1 tašk.)
Klientai pateikia papildomus reikalavimus.
Scrum Team ir suinteresuotieji asmenys peržiūri kas buvo atlikta iš viso produkto darbų sąrašo.
Scrum meistras patvirtina kurie darbai yra užbaigti.
Momanda demonstruoja darbą, padarytą Sprinto metu. Produkto šeimininkas patvirtina darbus.
Pelningumą.

Kas sudaro SCRUM TEAM? * (1 tašk.)
Scrum master
☐ QA
FRONT-END
BACK-END
☐ DevOps
Product Owner
Developers (kūrimo komanda)
146
Kokia yra kūrimo (developers) komandos atsakomybė Sprinto metu? * (1 tašk.)
Pabaigti visą darbą Sprinto Backlog'e iki Sprinto pabaigos.
Sukurti bent vieną naudingą Increment'ą.
Atlikti darbų tiek, kiek įmanoma, kad būtų pasiektas Produkto tikslas.
Nusiusti kasdienini darbo progresa Produkto Šeimininkui

Kiek Sprintų yra planuojama per Sprinto Planavimo susitikimą? (1 tašk.)
Tik vienas.
Bent du.
Tiek, kiek įmanoma, kol nesibaigia nustatytas laikas susitikimui
Kiekvienam kūrimo (developers) komandos nariui po vieną.
148
Kas turi atvykti į Sprinto planavimo susitikimą? * (1 tašk.)
Tik kūrimo (developers) komanda
Scrum komanda ir Suinteresuotieji asmenys
O Produkto šeimininkas ir Developers
Scrum Team

Pasirinkite karkasus/sistemas/metadologijas, kurios remiasi AGILE vertybėmis ir principais ir naudojamos programinės įrangos kūrime. * (1 tašk.)
Lean
Extreme Programming (XP)
☐ MVC
Kanban
SCRUM
Crystal
TDD
150
Kas yra Product Backlog (Produkto darbų sąrašas)? * (1 tašk.)
Tai nuolat besiformuojantis, sutvarkytas visko, kas reikalinga gerinti produktą, sąrašas.
Tai nuolat besiformuojantis papildomų darbų sąrašas.
Tai Sprintui įveikti reikalingų technologijų sąrašas.
Tai nuolat besiformuojantis testavimo klaidų sąrašas.

Kas yra Product Backlog (Produkto darbų sąrašas)? * (1 tašk.)
Tai nuolat besiformuojantis, sutvarkytas visko, kas reikalinga gerinti produktą, sąrašas.
Tai nuolat nekintantis papildomų darbų sąrašas.
Tai Sprintui įveikti reikalingų technologijų sąrašas.
Tai nuolat besiformuojantis testavimo klaidų sąrašas.
152
Kas yra produkto šeimininkas (Product Owner)? * (1 tašk.)
Tai asmuo, kuris atsakingas už maksimalią Scrum komandos atliktų darbų sukurto produkto vertę.
Tai įmonės darbuotojų komanda, kuri atsakinga už maksimalią Scrum komandos atliktų darbų sukurto produkto vertę.
Tai Scrum meistro padėjėjas.
Tai asmuo, kuris finansuoja visą Scrum komandos veiklą.
153
Kas atsakingas už produkto darbų sąrašo (Product Backlog) įrašų skaidrumą ir matomumą? * (1 tašk.)
○ Kūrimo komanda
○ Scrum meistras
○ QA
Produkto šeimininkas (Product Owner)

Kas nustato įrašų prioritetus Product Backlog'e? * (1 tašk.)
○ Kūrimo komanda
Scrum meistras
○ QA
Produkto šeimininkas (Product Owner)
155
Kas gali atšaukti Sprintą? * (1 tašk.)
C Kūrimo komanda
Scrum meistras
○ QA
Produkto šeimininkas (Product Owner)
156
Kas yra Daily Scrum? * (1 tašk.)
Tai Product Owner ir Scrum master susitikimas, kurio trukmė turi būti iki 15 min.
Tai Developers komandos susitikimas, kurio trukmė turi būti iki 15 min.
Tai susitikimas, kuriame Scrum Team pildo Product Backlog'ą.
Tai Developers komandos susitikimas, kuris turi būti organizuojamas kiekvieną Sprinto darbo dieną tuo pačiu laiku.

	as yra Scrum Poker/Planning poker? * 1 tašk.)
O .	Tai žaidimas, kurį Scrum Team žaidžia Sprinto retrospektyvos metu.
O .	Tai žaidimas, kurį Developers komanda žaidžia Sprinto peržiūros metu.
O .	Tai žaidimas, kurį Scrum Team žaidžia Sprinto planavimo metu.
( )	Tai žaidimas, kurį Produkto šeimininkas (Product Owner) žaidžia, norėdamas nustatyti produkto darbo sąrašo (Product Backlog) įrašų prioritetus.
1	58
	as yra Acceptance Criteria (AC)? * 1 tašk.)
( )	Tai iš anksto nustatytų reikalavimų sąrašas, kurį reikia įvykdyti, kad vartotojo pasakojimas (User Story) būtų laikomas užbaigtu.
	Tai produkto darbų sąrašo (Product Backlog) įrašų tipas.
O .	Tai Sprinto darbų sąrašo įrašų tipas.
( )	Tai iš anksto nustatytų reikalavimų sąrašas, kurį reikia įvykdyti, kad Sprinto Backlog tikslas būtų laikomas užbaigtu.

Jaroslav 3. Valdyti savo paties ir komandos atliekamą programinio kodo kūrimą.
GIT/GITHUB
159
Kuri komanda skirta naujos bugfix šakos (ang. branch) repositorijoje sukūrimui (1 tašk.)
git branch bugfix
○ git checkout bugfix
git new bugfix
o tokios komandos nėra
160

Question (1 tašk.)

Option 1

Option 2

# JAVA (Jaroslav) Kurti tipinę programinę įrangą.

	161
	Koks PHP ciklas yra skirtas tik darbui su masyvais: (1 tašk.)
C	) while
$\subset$	) for
$\subset$	dowhile
$\subset$	) foreach
$\subset$	switch

# PHP (Tomas) Kurti tipinę programinę įrangą.

Koks PHP ciklas yra skirtas tik darbui su masyvais: (1 tašk.)

while

for

do...while

foreach

switch

163 Pavyzdys (1 tašk.) O while for do...while foreach switch 164 Kas bus atspausdinta įvykdžius sakinių seką: console.log(typeof typeof 555); \* (1 tašk.) number integer

JavaScript (Justina + Audrius) Kurti tipinę programinę įrangą.

boolean

typeof 555

string

Kas bus atspausdinta įvykdžius sakinių seką: console.log(99 > 98 > 1); * (1 tašk.)
○ boolean
○ true
false
<u> </u>
O 0
166
Kas bus atspausdinta įvykdžius sakinių seką: let array = [127, 29, 31, 47]; array[6] = true; console.log(array[5]); * (1 tašk.)
NaN
○ true
<b>47</b>
null
undefined

Kas bus atspausdinta įvykdžius sakinių seką: console.log(1 + "5" + 9); * (1 tašk.)
<u> </u>
<u> </u>
O 10+"5"
O 6+9
undefined
168
Kas bus atspausdinta įvykdžius sakinių seką: console.log(typeof NaN); * (1 tašk.)
number
null
○ NaN
○ typeof NaN
undefined

Ar galima naudoti Webpack kaip kodo transpiliavimo įrankį? * (1 tašk.)
○ Taip
○ Ne
Būtina konfiguruoti parametrus.
Tik naudojant Java programimo kalbą.
undefined
170
Pažymėkite JavaScript traspiliavimo įrankius: * (1 tašk.)
Ajax
http
☐ Babel
CSS converter
Webpack

### Maksim

### **TESTAVIMAS**

<ol> <li>Kurti ir vykdyti nesudėtingus testavimo atvejus rankiniu būdu.</li> <li>Kurti ir vykdyti nesudėtingus automatinius testus.</li> </ol>
171
Klausimas (1 tašk.)
)

"Microsoft" šio turinio nei sukūrė, nei patvirtino. Jūsų pateikti duomenys bus nusiųsti formos savininkui.

Microsoft Forms