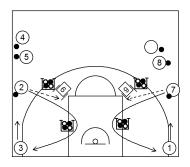


Hi post strong side



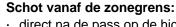
- Guards, forwards en centers
- vanaf U18
- 10 of meer spelers
- 6 ballen
- een basket

Vereisten: spelers moeten van afstand kunnen schieten vanuit de dribbel

Doel: pass + insnijden en een schot tegen een zone trainen

Organisatie:

- · twee rijtjes met spelers
- · vaste high post
- spelers zonder bal in de hoeken



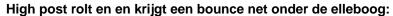
- · direct na de pass op de high post snijden onder de elleboog naar de achterlijn
- · hoekspeler komt omhoog, krijgt de bal op de zonegrens en schiet
- · variant: step back of dribbel + sprongschot



- · schutters gaan rebounden
- · en dribbelen naar de rij aan de andere kant

Teaching points

- · de high post op de elleboog heeft zijn gezicht naar de hoek
- zijn buitenhand is een arm bar aangespannen spieren om de hoge verdediger op afstand te houden
- · binnenhand vraagt hoog om de bal
- terwijl je vangt met een front pivot de voeten naar de ring draaien
- · de high post moet nadat hij gepasst heeft iets terugzakken richting achterlijn
- vlak voordat hij de pass krijgt moet hij een stap maar voren doen om de hoge verdediger te sealen



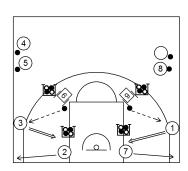
- · de high post rolt na de pass naar buiten af naar een positie net onder de elleboog
- · krijgt een bounce pass en maakt af

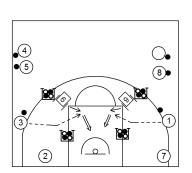
Rotatie:

- · schutter pakt de rebound en dribbelt door het midden naar de andere rij
- · de hoek gaat sealen op de elleboog
- · forwards 2 en 7 gaat over de achterlijn naar de hoek

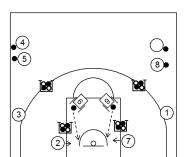
Variatie

- · vervang de onderste ballenkist door een verdediger
- · de elleboog moet nu kiezen of hij schiet of passt









- · 2 en 7 kiezen positie net naast de bucket
- · zodra de high post te bal terugkrijgt stappen 2 en 7 met 1 voet de bucket in
- · vragen met de binnenhande hoog
- · pivoteren om hun binnenvoet en maken af

Rotatie:

- · de high post pakt de rebound en dribbelt door het midden naar de andere rij
- · de passer die uit de hoek komt gaat sealen op de elleboog
- · forwards 2 en 7 gaat over de achterlijn naar de hoek