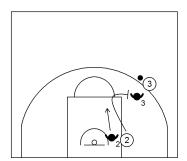


Screen op de bal aanvallend



hedging

Doel: spelers leren om de verdediging te lezen bij het zetten van een screen op de bal en in de gecreëerde ruimte zelf aanspeelbaar te worden om te kunnen scoren Vereisten:

spelers moeten vanaf de 3-puntslijn kunnen driven en schieten

Principes:

- dribbelaar stuurt met een voorbeweging zijn man naar het screen
- de schouder van de screener schampen bij het passeren
- steeds eerst kijken of je ZELF kan scoren
- zet het screen met je rug naar de plek waar de dribbelaar vrij moet komen

Vervolgacties Screener:

- gila
- roll
- flare
- rescreen

Organisatie:

- speel 5x achter elkaar
- · daarna wisselen aanval en verdediging



- hedgen
- switch
- double team

Teaching Points Screener:

- · sprint om het screen te zetten
- benader de verdediger van de man met de bal zo veel mogelijk van achteren, zodat hij het screen niet ziet aankomen
- land met een kleine jump stop, de voeten op schouderbreedte
- borst haaks op de schouders van de verdediger van de bal
- handen gekruist voor de borst
- voeten, heupen en schouders stilhouden om fouten te voorkomen

Teaching points aanvaller met de bal:

minimaal 2 dribbels + kijk eerst of je zelf kunt scoren

Verdediger gaat hedgen:

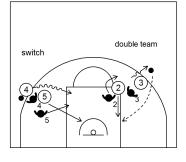
- (screener kan over zijn schouder de basket zien)
- · screener snijdt direct naar de basket, ogen te allen tijde op de bal
- blijf dribbelen + bounce pass OF jump shot OF drive

Screen mislukt - de dribbelaar komt niet vrij:

screener zet direct een tweede screen op de bal

Switch (dribbelaar komt niet vrij, maar er is een mismatch):

- · screener biedt zich aan op elleboog of post
- OF back up dribbel en 1 tegen 1 guard tegen center Double team op de dribbelaar:
- · screener stapt uit naar de 3-puntslijn voor het schot
- OF screener opent passlijn richting basket
- · dribbelaar dribbelt achteruit richting middellijn + bounce pass vanuit de dribbel
- · OF stopt af + pivoteert met rug naar een van de verdedigers + bounce pass



0

achterwaarts