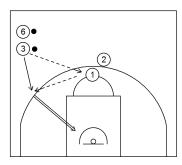


## 1 tegen 1 forward



- forwards
- vanaf U14
- 4 of meer spelers
- 1 bal per tweetal
- een basket

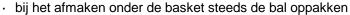
#### Vereisten:

· spelers moeten vanaf de 3-puntslijn kunnen driven en schieten

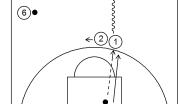
**Doel:** het oefenen van verschillende technieken om vanaf de forwardpositie te scoren

#### Organisatie:

- · aanvaller 3 sprint na de pass steeds direct naar de forward positie
- · krijgt daar de bal aangespeeld
- en valt met een hoge handelingssnelheid de basket aan
- · start met landen in 2TR en schot



- · met een grote approach step naar de gewenste positie onder de ring
- · andere voet bijtrekken
- · en met twee voeten afzetten



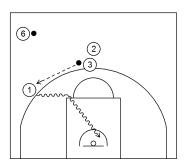
«~~~~~~~

#### Rotatie:

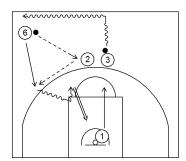
- · de passer doet een stap achteruit om ruimte te maken voor de volgende passer
- · de schutter vangt de bal af en speelt die naar de passer
- · die sluit met bal achter aan de rij aan
- · de schutter neemt de positie van de passer in

## Catch and go:

- · bal vangen en direct de elleboog aanvallen
- · scherpe richtingsverandering
- hoge snelheid





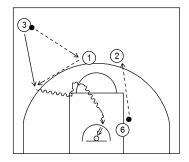


## Jump back:

- · val de elleboog aan
- · zet onder de elleboog af op je voorvoet en spring naar achteren
- · pak de bal op en schiet

## Jump back and drive:

- · val de elleboog aan
- · zet onder de elleboog af op je voorvoet en spring naar achteren
- pak de bal niet op, maar verander van hand en val de basket aan de weak side aan



# 1 tegen 1:

- · de passer staat nu iets dieper
- · zodra hij de forward aangespeeld heeft gaat hij verdedigen
- · de aanvaller past de verschillende technieken toe die hij hiervoor geoefend heeft

#### Rotatie:

- het tweetal dat klaar is met de 1 tegen 1 gaat gezamenlijk naar de middellijn en wisselt van rol
- · OF de verliezer gaat verdedigen

### Variaties:

- · links en rechts
- · de passer in de hoek neerzetten of op het blok
- · verschillende technieken van afmaken onder het bord
- het toevoegen van een help verdediger aan de weak side, zodat de aanvaller ook leert welke (on)mogelijkheden daar liggen

