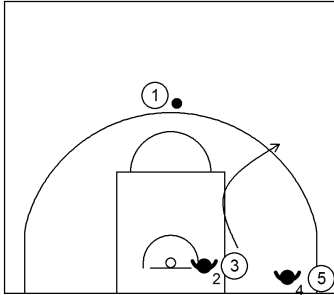




## Flare screen

- forwards + guards + centers
- vanaf U16
- 6 spelers
- 1 bal
- een basket



### Vereisten:

- spelers moeten individueel vanaf de 3-puntslijn kunnen driven en schieten
- een screen kunnen zetten

**Doel:** forward vrij krijgen voor de eerste pass

**Begrippen:** er is een **screener** en er is een **cutter**

### Regels voor de cutter:

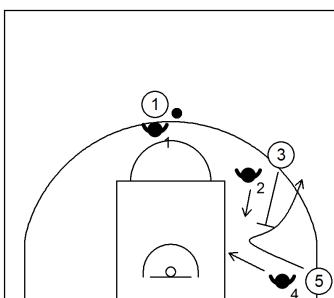
- verandering van richting = **altijd ook** versnellen
- stuur jouw verdediger met een voorbeweging het screen in

- als je niet vrij komt bij het eerste screen, gebruik dan het tweede screen
- als de verdediger volgt, snijd dan naar de basket
- als de verdediger onderlangs verdedigt, kies positie bij de driepuntslijn voor het schot, zodanig dat het screen tussen jou en jouw verdediger staat
- als de verdedigers switchen, maak dan je snijbeweging af naar de driepuntslijn (niet naar de basket, want daar rolt de screener naartoe)

### Regels voor de screener:

- als de cutter niet vrijkomt, zet dan meteen een tweede screen
- zodra de cutter schouder aan schouder passeert, beweeg dan contra. Dus als de cutter naar de driepuntslijn stapt, rol je zelf naar de basket en andersom.
- als de switch al vroeg geroepen wordt, slip dan het screen en snijd direct naar de basket
- als de switch laat komt, rol dan naar de basket zodra de cutter schouder aan schouder passeert

- Als 3 de eerste pass niet krijgt, dan beweegt 5 richting het blok
- 3 zet een positional screen halverwege driepuntslijn en zijkant bucket



### Teaching Points Screener:

- voeten op schouderbreedte
- borst haaks op de looplijn van de cutter
- nadat de cutter om het screen heen is gelopen **direct** de vervolgactie starten
- als de cutter naar de driepuntslijn beweegt voor het schot, rol dan af naar de basket
- als de cutter naar de basket snijdt, rol dan af richting driepuntslijn voor het schot
- kijk over je schouder of de cutter echt vrijkomt. Zo niet zet dan direct een tweede screen bij de driepuntslijn zodat de cutter met een 180 graden richtingsverandering een tweede poging kan doen vrij te komen



### Teaching points cutter:

- maak een voorbeweging en stuur je verdediger naar het screen
- passeer het screen schouder aan schouder
- versnel als je om het screen heen gaat

### Verdediger vecht zich over the top:

- (screener zet meteen een tweede screen)
- 180 graden van richting veranderen en meteen weer hard langs het screen

### Verdediger volgt:

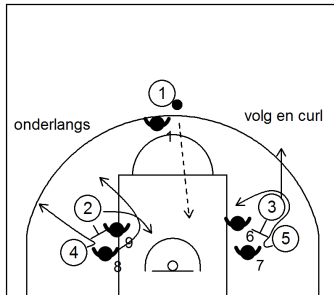
- snijd om het screen heen naar de basket voor een lay up

### Verdediger gaat onder het screen langs:

- beweeg van het screen af
- maak de afstand tussen jou en de verdediger groot

### Switch of hedge:

- screener snijdt naar de basket
- cutter tegenovergesteld aan de screener naar de driepuntslijn



### Spelvorm:

- spelers spelen 2 tegen 2 maar mogen pas scoren na een geslaagd flare screen
- stimuleer de screener direct een tweede screen te zetten als de cutter bij het eerste screen niet vrij komt
- verdedigen naar eigen inzicht
- aanval en verdediging wisselen na 2 stops achter elkaar
- een doelpoging zonder een geslaagd screen telt als een stop