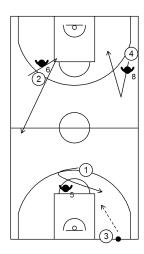


2 on 1 zigzag



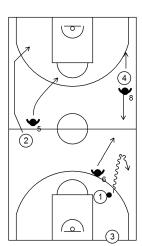
- forwards, guards en centers - vanaf U14
- 6 of 7 spelers

Vereisten:

- · spelers moeten dribbelend hun man kunnen passeren
- een V-cut kunnen lopen
- de bal in de loop kunnen vangen
- na het vangen van de bal kunnen pivoteren met het gezicht naar de basket

- op tijd herkennen van een trap
- daaruit een overtalsituatie creeren en scoren

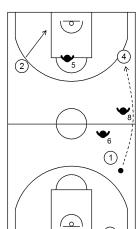
Organisatie:



- speler 3 neemt de bal in vanaf de zijlijn
- maakt gebruik van pass fakes
- pivoteert om passlijn open te krijgen
- · loopt evenwijdig de hele achterlijn
- · (speler 3 speelt verder geen rol meer)
- aanvallers 1 pivoteert direct met zijn gezicht naar de basket
- als hij zijn man over de rechter schouder kan passeren, dan doet hij dat met een sterke dribbelstart
- hij herkent de trap en maakt voor de middellijn een back up dribbel
- 4 beweegt evenwijdig aan de zijlijn richting basket
- 2 houdt het veld breed en lang (en houdt zo verdediger 5 zo ver mogelijk bij de bal vandaan)
- 1 passt 4 aan met een lob pass

Variatie:

· 1 valt de linkerschouder van verdediger 6 aan en creeert zo een 3 tegen 1 situatie



Teaching points:

- nadat je de overtalsituatie gecreerd hebt, hard doordribbelen naar de basket
- pas afpassen als de help side verdediger de bal ook echt verdedigt
- na balaanname altijd pivoteren met het gezicht naar de basket (zie waar de trap gaat komen **en** zie mogelijke open passlijnen voor een snelle score)
- · vrijlopen met een V-cut; dwz voor je man komen en blijven bewegen richting bal
- · zodra de dribbelaar ziet dat er achter zijn verdediger voldoende ruimte is, passeert hij zijn man op volle snelheid
- · nadat je gepast hebt direct dreigend naar de basket sprinten (trek zo je verdediger mee en maak ruimte voor je medespeler OF creer een scoringskans)
- er is na het breken van de press altijd ruimte voor de aanvallende rebound
- driepuntsschutter moet op tijd positie innemen. Als de lay up niet mogelijk blijkt, dan kan de dribbelaar uitpassen voor een onverdedigd driepuntsschot