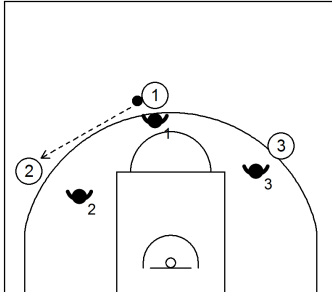




Screen van de bal af

Vereisten:

- spelers moeten individueel vanaf de 3-puntslijn kunnen driven en schieten
- een screen kunnen zetten



Doel: spelers leren om de verdediging te lezen bij het zetten van een screen van de bal af en in de geboden ruimte aanspeelbaar te worden om te kunnen scoren

Begrippen:

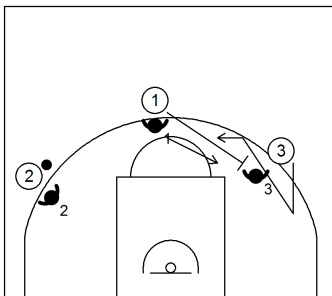
- screener
- cutter

Organisatie:

- de man met de bal mag maximaal 1 dribbel
- make it - take it
- speel tot de 5

Verplicht beginnen met afwisselend:

- down screen
- back screen
- flare screen
- away screen



Verdediger verplicht beginnen met het eerste screen:

- over the top
- volgen om het screen heen
- slide onder het screen langs
- switch

Teaching Points Screener:

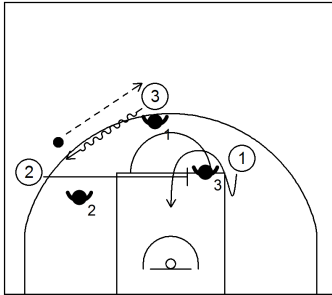
- voeten op schouderbreedte
- borst haaks op de looplijn van de cutter
- nadat de cutter om het screen heen is gelopen **direct** de vervolgactie starten

- als de cutter naar de driepuntslijn beweegt voor het schot, rol dan af naar de basket
- als de cutter naar de basket snijdt, rol dan af richting driepuntslijn voor het schot
- kijk over je schouder of de cutter echt vrijkomt. Zo niet zet dan direct een tweede screen zodat de cutter met een 180 graden richtingsverandering een tweede poging kan doen vrij te komen



Teaching points cutter:

- maak een voorbeweging en stuur je verdediger naar het screen
- passeer het screen schouder aan schouder
- versnel als je om het screen heen gaat
- laat met je handen zien aan de passer waar je de bal wilt hebben
- catch to shoot



Verdediger gaat over the top:

- (screener zet meteen een tweede screen)
- 180 graden van richting veranderen en meteen weer hard langs het tweede screen

Verdediger volgt:

- snijd om het screen heen naar de basket voor een lay up

Verdediger gaat onder het screen langs:

- beweeg van het screen af en maak de afstand tussen jou en de verdediger groot

Switch:

- (screener snijdt naar de basket)
- beweeg in tegenovergestelde richting van de screener langs de driepuntslijn