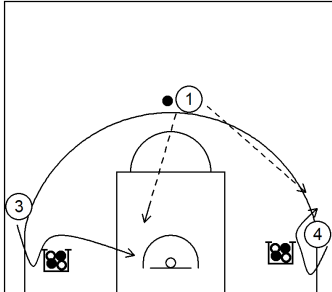




Down screen

- forwards, guards
- vanaf U16
- 5 of meer spelers
- een bal
- een basket



Doel: leren een down screen te zetten en om die te gebruiken om vrij te komen

Organisatie:

- zet een stoel, ballenmand of vuilnisbak naast de bucket
- forward 3 snijdt eerst onderlangs naar de basket
- verandert dan abrupt van richting en loopt strak op de stoel heen (= curl)
- krijgt de pass van 1 en scoort met een lay up zonder dribbel
- forward 4 stapt vanaf de stoel naar buiten en neemt het 3-puntsschot (= flare)

Begrippen: er is een **screener** en er is een **cutter**

Regels voor de cutter:

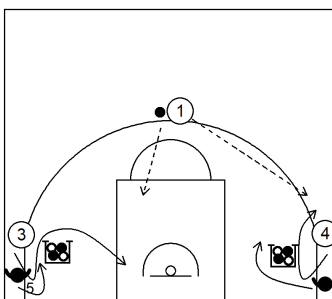
- verandering van richting = **altijd ook** versnellen
- stuur jouw verdediger met een voorbeweging het screen in
- als je niet vrij komt bij het eerste screen, gebruik dan het tweede screen
- als de verdediger volgt, snijd dan naar de basket
- als de verdediger onderlangs verdedigt, kies positie bij de driepuntslijn voor het schot, zodanig dat het screen tussen jou en jouw verdediger staat
- als de verdedigers switchen, maak dan je snijbeweging af naar de driepuntslijn (niet naar de basket, want daar rolt de screener naartoe)

Regels voor de screener:

- als de cutter niet vrijkomt, zet dan meteen een tweede screen
- zodra de cutter schouder aan schouder passeert, beweeg dan contra. Dus als de cutter naar de driepuntslijn stapt, rol je zelf naar de basket en andersom.
- als de switch al vroeg geroepen wordt, slip dan het screen en snijd direct naar de basket
- als de switch laat komt, rol dan naar de basket zodra de cutter schouder aan schouder passeert

Met verdediger met opdracht:

- verdediger 5 krijgt de opdracht om te volgen
- verdediger 8 om onderlangs het screen te verdedigen



Met verdediger zonder opdracht:

- verdediger kiest zelf of hij volgt, dan wel onderlangs het screen verdedigt

Teaching Points:

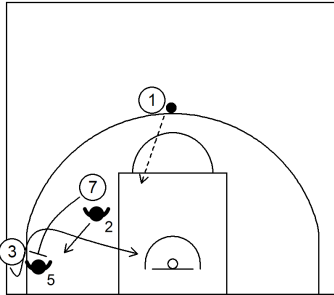
- aanvaller moet zijn verdediger het screen in sturen
- en kijken welke ruimte de verdediger laat
- afhankelijk daarvan kiest hij voor curl of flare



Vervang de stoel door een mede-aanvaller

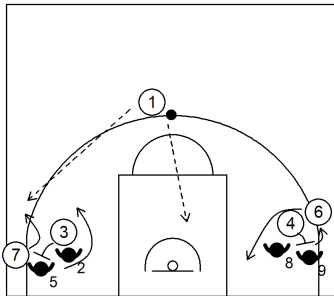
Teaching points screener:

- lees de schijnbeweging van je medespeler en beweeg naar de plek waar hij na zijn richtingsverandering het screen wil krijgen
- je rug naar de plek waar aanvaller 3 aanspeelbaar wordt
- voeten op schouderbreedte
- zorg dat je stil staat (vermijd fouten voor lopend screen)



Cutter:

- Als de verdediger onderlangs verdedigt, stap dan naar buiten de driepuntslijn voor het schot (= flare).
- Als de verdediger volgt dan moet je hard naar de basket snijden



Screener:

- zodra jouw medespeler om het screen heen is gelopen, moet je zelf aanspeelbaar worden
- na een curl vraag je de bal op de driepuntslijn in het verlengde van de vrije worplijn (aanvaller 6)
- Als de verdedigers bij een flare switchen, dan moet je naar de basket snijden, gezicht naar de bal en vraag om de bal met de hand die het dichtst bij de basket is
- Als jouw verdediger zijn positie houdt, blijf dan even staan tot het schot en ga daarna rebounden

N.B. Als cutter 4 NIET vrij komt omdat verdediger 9 zich bovenlangs vecht en zijn positie houdt tussen man en basket, dan zet screener 4 direct een backscreen op verdediger 9 bij de driepuntslijn. 4 snijdt naar de basket en nadat 6 de verdediger heeft opgevangen rolt hij zelf af naar de basket OF stapt uit voor het schot

Spelvorm:

- spelers spelen 2 tegen 2 maar mogen pas scoren na een geslaagd down screen
- stimuleer de screener direct een tweede screen te zetten als de cutter bij het eerste screen niet vrij komt
- verdedigen naar eigen inzicht
- aanval en verdediging wisselen na 2 stops achter elkaar
- een doelpoging zonder een geslaagd screen telt als een stop

