Stelling van Thales - werkbladen Cabri

1 Beeld van een figuur onder evenwijdige projectie construeren met Cabri

- a) Voor het construeren van het beeld van een figuur onder een evenwijdige projectie moeten er eerst 3 objecten op het scherm geplaatst worden:
 - ① de figuur (teken by een lijnstuk, driehoek of veelhoek)
 - ② de projectieas (plaats een rechte)
 - ③ de projectierichting (plaats een rechte ¾ projectieas)
- b) Om het beeld van een punt A onder de evenwijdige projectie p b te laten tekenen ga je als volgt te werk:
 - In het menu Constructies kies je Evenwijdige rechte.
 - Beweeg de muisaanwijzer naar het punt A tot de tekst "Door dit punt" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).
 - Beweeg de muisaanwijzer dan naar de rechte b (projectierichting) tot de tekst "Evenwijdig met deze rechte" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).
 - De evenwijdige rechte wordt nu getekend en snijdt de rechte a (projectieas) in een punt dat we A' zullen noemen.
 - In het menu Punten kies je Punt (of Snijpunt van twee objecten).
 - Beweeg de muisaanwijzer dan naar het snijpunt(A') tot de tekst "Dit snijpunt" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).
 - Het snijpunt wordt geplaatst. Een naam toekennen aan het punt kan je met de functie Naam uit het menu Tekst/Getal.
- c) Zo kan je te werk gaan voor alle (hoek)punten van de figuur. Als je na de constructie het oorspronkelijke punt verplaatst, dan wordt het beeld aangepast.

2 <u>Hulpstelling 1</u>

a) Open het bestand Thales_figuur1.fig in de map $C:\Mijn\ documenten\3de\ jaar\Cabri\ Gegeven: <math>p_a^b$; [AB] en [CD] zodat AB // CD en |AB| = |CD|

$$p_a^b(A) = A'; p_a^b(B) = B'; p_a^b(C) = C'; p_a^b(D) = D'$$

b) Construeer B', C' en D' (op de hierboven beschreven manier) en laat Cabri de lengtes |A'B'| en |C'D'| berekenen. Wat stel je vast?

$$|A'B'| \ \ldots \ldots \ |C'D'|$$

c) Wijzig daarna de projectierichting (door de rechte b te verslepen). Wat stel je telkens vast?

d) Wijzig daarna de projectieas (door de rechte a te verslepen). Wat stel je telkens vast?

e) Algemeen besluit:

d)	A'B' B'O Algemeen bes		B"C"			
4 a)	Stelling van Thales Open het bestand Thales_figuur3.fig in de map $C:\Mijn documenten\3de jaar\Cabri$ Gegeven: p_a^b ; [AB] en [CD] zodat AB // CD $p_a^b(A) = A'; p_a^b(B) = B'; p_a^b(C) = C'; p_a^b(D) = D'$					
b) c)	Construeer B', C' en D' (op de hierboven beschreven manier) en laat Cabri de lengtes $ A'B' $ en $ C'D' $ berekenen. Plaats de lengtes in onderstaande tabel (rij 1) Wijzig daarna de projectierichting (door de rechte b te verslepen). Plaats de lengtes					
d)	in onderstaande tabel (rij 2) Wijzig daarna de projectieas (door de rechte a te verslepen). Plaats de lengtes in onderstaande tabel (rij 3)					
	AB	CD	AB CD	A'B'	C'D'	A'B' C'D'
e)	Versleep het p				wijzigen en no	oteer in
	onderstaande t	abel telkens de	langtes en ve	moudingen.		AIDI

CD

|A'B'|

|C'D'|

C'D'

a) Open het bestand Thales_figuur2.fig in de map C:\Mijn documenten\3de jaar\Cabri

b) Laat Cabri de lengtes |A'B'|, |B'C'|, |A"B"| en |B"C"| berekenen. Wat stel je vast?

f) Algemeen besluit:

|AB|

|CD|

3

Gegeven:

Hulpstelling 2 (gevolg van hulpstelling 1)

 $|A'B'| \; \ldots \ldots \; |B'C'| \stackrel{\cdot}{en} \; |A''B''| \; \ldots \ldots \; |B''C''|$

a // b // c; |AB| = |BC|

c) Versleep daarna by de rechte A'B'. Wat stel je vast?