# Eigenschappen van homothetieën - werkbladen Cabri

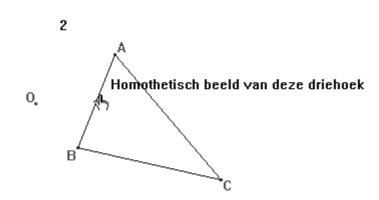
### 1 Homothetisch beeld van een figuur construeren met Cabri

- a) Voor het construeren van het beeld van een figuur onder een homothetie h(O,k) moeten er eerst 3 objecten op het scherm geplaatst worden:
  - ① de figuur (teken by een lijnstuk, driehoek of veelhoek)
  - ② het centrum (plaats een punt)
  - 3 de factor (plaats een getal)
- b) Als deze 3 elementen geplaatst zijn, kies je Homothetie in het menu Transformaties.
  - Beweeg de muisaanwijzer naar de figuur tot de tekst "Homothetisch beeld van deze figuur" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).
  - Beweeg de muisaanwijzer dan naar het centrum tot de tekst "met dit punt als centrum" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).
  - Beweeg de muisaanwijzer dan naar het getal tot de tekst "met deze factor" verschijnt. Bevestig door te klikken (LMK).

Het beeld van de figuur wordt getekend.

c) Als je na de constructie de oorspronkelijke figuur vervormt of verplaatst, het centrum verplaatst of de factor wijzigt, dan wordt het beeld aangepast.





## 2 <u>Homothetisch beeld van een rechte</u>

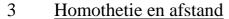
a) Teken een rechte a, een centrum O en plaats het getal 2. Construeer het beeld van de rechte a onder h(O,2). Noem het beeld a'. Wat stel je vast?

a ..... a'

b) Versleep de rechte a. Wat stel je vast?

a ..... a'

- c) Wijzig daarna de factor in 3 en daarna nog eens in 0,4. Wat stel je telkens vast? a ..... a'
- d) Algemeen besluit:



- a) Teken een  $\triangle ABC$ , een centrum O en plaats het getal 2. Construeer het beeld van  $\triangle ABC$  onder h(O,2). Noem het beeld  $\triangle A'B'C'$ .
- b) Laat Cabri de lengte van de overeenkomstige zijden [AB] en [A'B'] berekenen. Versleep daarna het punt A of B en lees opnieuw de lengtes af. Wat stel je vast? |A'B'| = ...... |AB|
- c) Wijzig daarna de factor in 3 en herhaal opdracht b. Wat stel je vast?  $|A'B'| = \dots |AB|$
- d) Wijzig daarna de factor in 0,5 en herhaal opdracht b. Wat stel je vast?  $|A'B'| = \dots |AB|$
- e) Algemeen besluit:

#### 4 <u>Homothetie en oppervlakte</u>

- a) Teken een  $\triangle ABC$ , een centrum O en plaats het getal 2. Construeer het beeld van  $\triangle ABC$  onder h(O,2). Noem het beeld  $\triangle A'B'C'$ .
- b) Laat Cabri de oppervlakte (S) van de driehoeken berekenen. Versleep daarna één van de hoekpunten van  $\triangle$ ABC en lees opnieuw de oppervlaktes af. Wat stel je vast?  $S_{\triangle A'B'C'} = \ldots S_{\triangle ABC}$
- c) Wijzig daarna de factor in 3 en herhaal opdracht b. Wat stel je vast?  $S_{\triangle A'B'C'} = \dots S_{\triangle ABC}$
- d) Wijzig daarna de factor in 0,5 en herhaal opdracht b. Wat stel je vast?  $S_{AA'B'C'} = \dots S_{AABC}$
- e) Algemeen besluit:

## 5 <u>Homothetie en hoekgrootte</u>

- a) Teken een  $\Delta ABC$ , een centrum O en plaats het getal 2. Construeer het beeld van  $\Delta ABC$  onder h(O,2). Noem het beeld  $\Delta A'B'C'$ .
- b) Laat Cabri de hoekgrootte van BÂC en B'Â'C' berekenen. Versleep daarna één van de hoekpunten van ΔABC en lees opnieuw de hoekgroottes af. Wat stel je vast? B'Â'C' ...... BÂC
- c) Wijzig daarna de factor in 3 en herhaal opdracht b. Wat stel je vast? B'Â'C' ...... BÂC
- d) Algemeen besluit: