VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Kompiuterinių žaidimų projektavimas ir kūrimas. "Out of Bounds" žaidimo dokumentas

Video Game design and development. "Out of Bounds" game document

Penktoji užduotis

Projektą atliko: 4 kurso 3 grupės studentas

Gediminas Krasauskas (parašas)

4 kurso 4 grupės studentas

Benas Bagdanovas (parašas)

4 kurso 4 grupės studentas

Karolis Užkuraitis (parašas)

4 kurso 4 grupės studentas

Emilijus Stankus (parašas)

Kurso dėstytojas: Asist. Dr. Žilvinas Ledas (parašas)

TURINYS

1.	ŽAIDIMO APRAŠYMAS	2
2.	ŽAIDIMO INSTRUKCIJOS	3
3.	ĮGYVENDINTOS SAVYBĖS	4
4.	PAGEIDAUTINOS SAVYBĖS	5
5.	ŽAIDIMO IŠTRAUKOS	6

1. Žaidimo aprašymas

Out of Bounds - žaidimas, kuriame valdant veikėjus, turinčius unikalių super galių, kovojama dėl išlikimo sumo idėja paremtoje arenoje. Žaidėjai stengiasi išstumti vienas kitą iš arenos, pasitelkdami žalos darymo sistemą, kuri suteikia galimybę žaidėją padaryti lengvesniu ir taip gerokai palengvinti išstūmimą iš arenos. Laimi paskutinis išlikęs arenoje žaidėjas. P.S. yra ginklų.

2. Žaidimo instrukcijos

Norint žaisti žaidimą "Out of Bounds", reikia "Out of Bounds Game" aplanke 2 kartus kairiuoju pelės klavišu spustelėti ant "Out of Bounds.exe" ikonos. Atsidariusiame "Configuration" lange pasirinkti norimus nustatymus ir paspausti mygtuką "Play!". Palaukti, kol bus užkrautas žaidimas. Atsidariusiame meniu spustelėti kairiuoju pelės klavišu ant "Press Here to Begin" teksto lauko. Meniu kairėje apačioje galima spausti "Tutorial", kad būtų galima sužinoti valdymą arba "New Game", kad pradėtumėte naują žaidimą. Paspaudus "New Game" atsidaro naujas langas. Šiame lange reikia spustelėti klaviatūros "Spacebar" mygtuką arba Xbox žaidimo pulto "A" mygtuką. Aktyvuotame lauke galima vaikštant aukštyn/žemyn rinktis norimą veikėją. Veikėjas patvirtinamas tuo pačiu "Spacebar" arba Xbox žaidimo pulto "A" mygtuku. Kad prasidėtų žaidimas, turi būti bent 2 žaidėjai ir visi aktyvūs žaidėjai patvirtinę savo veikėjus. Tada bet kuris iš žaidėjų gali rinktis žemėlapį vaikštant aukštyn/žemyn. Pasirinkus žemėlapį žaidimas prasideda.

3. Įgyvendintos savybės

Žemiau pateikiamas sąrašas su visomis įgyvendintomis žaidimo "Out of Bounds" savybėmis:

- Detalus meniu;
- 4 valdomi veikėjai;
- Kiekvienam veikėjui po 2 ypatingas galias;
- 2 ginklai: beisbolo lazda ir automatinis ginklas;
- 2 žaidimo arenos;
- Muzika ir garso efektai;
- Unikali žaidimo fizika;
- Specialieji efektai.
- Dinamiška kamera.

4. Pageidautinos savybės

Žemiau pateikiamas sąrašas savybių, kurias dar reikia įgyvendinti norint turėti baigtą žaidimą:

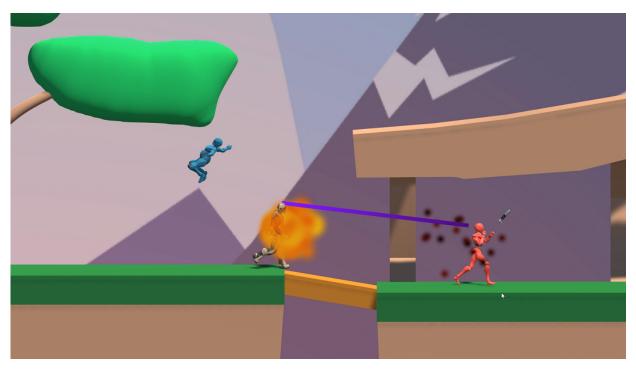
- Nustatymų meniu;
- 6 papildomi ginklai;
- 3 papildomos arenos;
- Detalesnė žaidimo mechanika (spyris, blokas, atsitūpimas);
- Daugiau animacijų;
- Žaidimo balansas.

5. Žaidimo ištraukos

Toliau pateikiami du žaidimo eigos ekrano vaizdai.



1 pav. Pirmasis ekrano vaizdas



2 pav. Antrasis ekrano vaizdas