

VILNIAUS UNIVERSITETAS
MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS
PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

**Kompiuterinių žaidimų projektavimas ir kūrimas.
„Out of Bounds“ žaidimo dokumentas**

**Video Game design and development. „Out of Bounds“ game
document**

Penktoji užduotis

Projektą atliko:	4 kurso 3 grupės studentas	
	Gediminas Krasauskas	(parašas)
	4 kurso 4 grupės studentas	
	Benas Bagdanovas	(parašas)
	4 kurso 4 grupės studentas	
	Karolis Užkuraitis	(parašas)
	4 kurso 4 grupės studentas	
	Emilijus Stankus	(parašas)
Kurso dėstytojas:	Asist. Dr. Žilvinas Ledas	(parašas)

TURINYS

1. ŽAIDIMO APRAŠYMAS	2
2. ŽAIDIMO INSTRUKCIJOS	3
3. ĮGYVENDINTOS SAVYBĖS	4
4. PAGEIDAUTINOS SAVYBĖS	5
5. ŽAIDIMO IŠTRAUKOS	6

1. Žaidimo aprašymas

Out of Bounds - žaidimas, kuriame valdant veikėjus, turinčius unikalių super galių, kovojama dėl išlikimo sumo idėja paremtoje arenoje. Žaidėjai stengiasi išstumti vienas kitą iš arenos, pasitelkdami žalos darymo sistemą, kuri suteikia galimybę žaidėją padaryti lengvesniu ir taip gerokai palengvinti išstūmimą iš arenos. Laimi paskutinis išlikęs arenoje žaidėjas. P.S. yra ginklų.

2. Žaidimo instrukcijos

Norint žaisti žaidimą "Out of Bounds", reikia "Out of Bounds Game" aplanke 2 kartus kairiuoju pelės klavišu spustelėti ant "Out of Bounds.exe" ikonos. Atsidariusiame "Configuration" lange pasirinkti norimus nustatymus ir paspausti mygtuką "Play!". Palaukti, kol bus užkrautas žaidimas. Atsidariusiame meniu spustelėti kairiuoju pelės klavišu ant "Press Here to Begin" teksto lauko. Meniu kairėje apačioje galima spausti "Tutorial", kad būtų galima sužinoti valdymą arba "New Game", kad pradėtų naują žaidimą. Paspaudus "New Game" atsidaro naujas langas. Šiame lange reikia spustelėti klaviatūros "Spacebar" mygtuką arba Xbox žaidimo pulto "A" mygtuką. Aktyvuotame lauke galima vaikstant aukštyn/žemyn rinktis norimą veikėją. Veikėjas patvirtinamas tuo pačiu "Spacebar" arba Xbox žaidimo pulto "A" mygtuku. Kad prasidėtų žaidimas, turi būti bent 2 žaidėjai ir visi aktyvūs žaidėjai patvirtinę savo veikėjus. Tada bet kuris iš žaidėjų gali rinktis žemėlapią vaikstant aukštyn/žemyn. Pasirinkus žemėlapią žaidimas prasideda.

3. Įgyvendintos savybės

Žemiau pateikiamas sąrašas su visomis įgyvendintomis žaidimo "Out of Bounds" savybėmis:

- Detalus meniu;
- 4 valdomi veikėjai;
- Kiekvienam veikėjui po 2 ypatingas galias;
- 2 ginklai: beisbolo lazda ir automatinis ginklas;
- 2 žaidimo arenos;
- Muzika ir garso efektai;
- Unikali žaidimo fizika;
- Specialieji efektai.
- Dinamiška kamera.

4. Pageidautinos savybės

Žemiau pateikiamas sąrašas savybių, kurias dar reikia įgyvendinti norint turėti baigtą žaidimą:

- Nustatymų meniu;
- 6 papildomi ginklai;
- 3 papildomos arenos;
- Detalesnė žaidimo mechanika (spyris, blokas, atsitūpimas);
- Daugiau animacijų;
- Žaidimo balansas.

5. Žaidimo ištraukos

Toliau pateikiami du žaidimo eigos ekrano vaizdai.



1 pav. Pirmasis ekrano vaizdas



2 pav. Antrasis ekrano vaizdas