

Programų kūrimo procesas.
Namų darbas 1.
PĮ kūrimo įmonės veiklos modelio sudarymas.

Emilijus Stankus
Gediminas Krasauskas
Karolis Užkuraitis
Benas Bagdanovas

1. Bendra įmonės informacija

1.1. Įmonės pavadinimas

„Snap“.

1.2. Veiklos tipas

Įmonė kuria AAA klasės kompiuterinius žaidimus, kurie nereikalauja nuolatinės prieigos prie interneto.

1.3. Veiklos tikslai

- Kas 2 metus išleisti žaidimą;
- Parduoti ne mažiau kaip 1'000'000 kiekvieno sukurto žaidimo kopijų;
- Palaikyti savo išleistus žaidimus 2 metus;
- Iki 2022 pereiti prie 30 valandų darbo savaitės;
- Vystyti edukacinę programą išleidžiant išeities kodą (angl. “source code”) po 8 metų po žaidimo išleidimo.

1.4. Darbuotojų kiekis

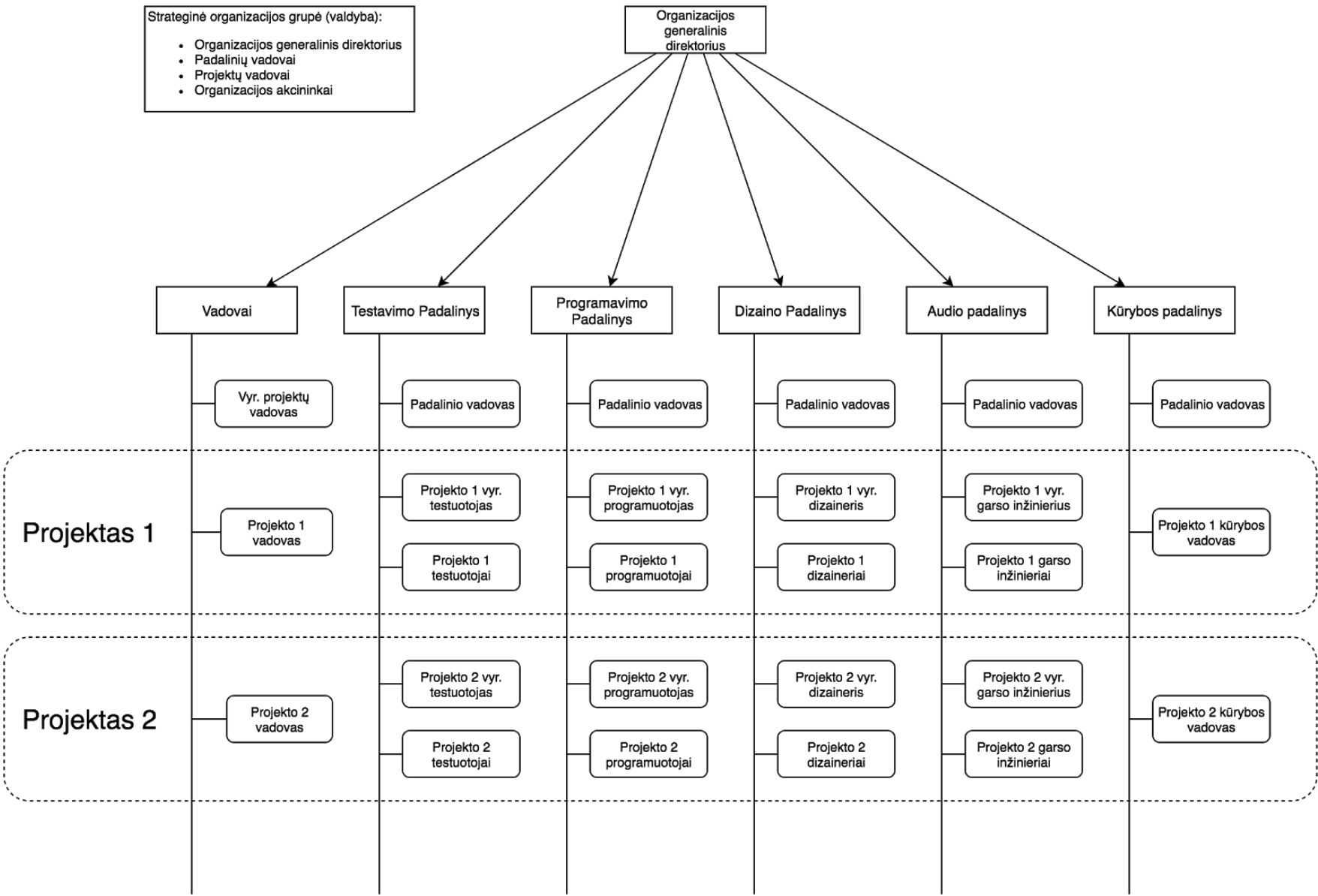
Įmonėje dirbančių ir terminuotai samdomų žmonių skaičius svyruoja nuo 180 iki 210.

Rolė	Kiekis
Generalinis direktorius	1
Projektų vadovas	2-3
Padalinio vadovas	6
Grafikos dizaineris	70
Audio inžinierius	10

Testuotojas	20
Programuotojas	70
Rašytojai ir scenaristai	5

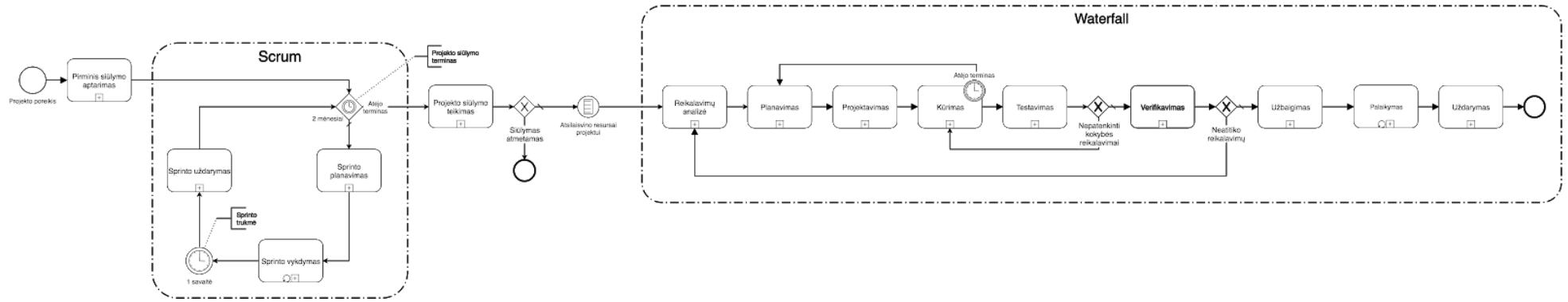
1.5. Organizacinė struktūra

Organizacijos struktūra yra stipri matrica. Organizacija suskaidyta į padalinius (departamentus). Organizacijos valdyba yra svarbiausias organas, priimančias svarbiausius strateginius sprendimus. Valdybą sudaro akcininkai, direktorius (atskaitingas valdybai), svarbiausi įmonės darbuotojai.

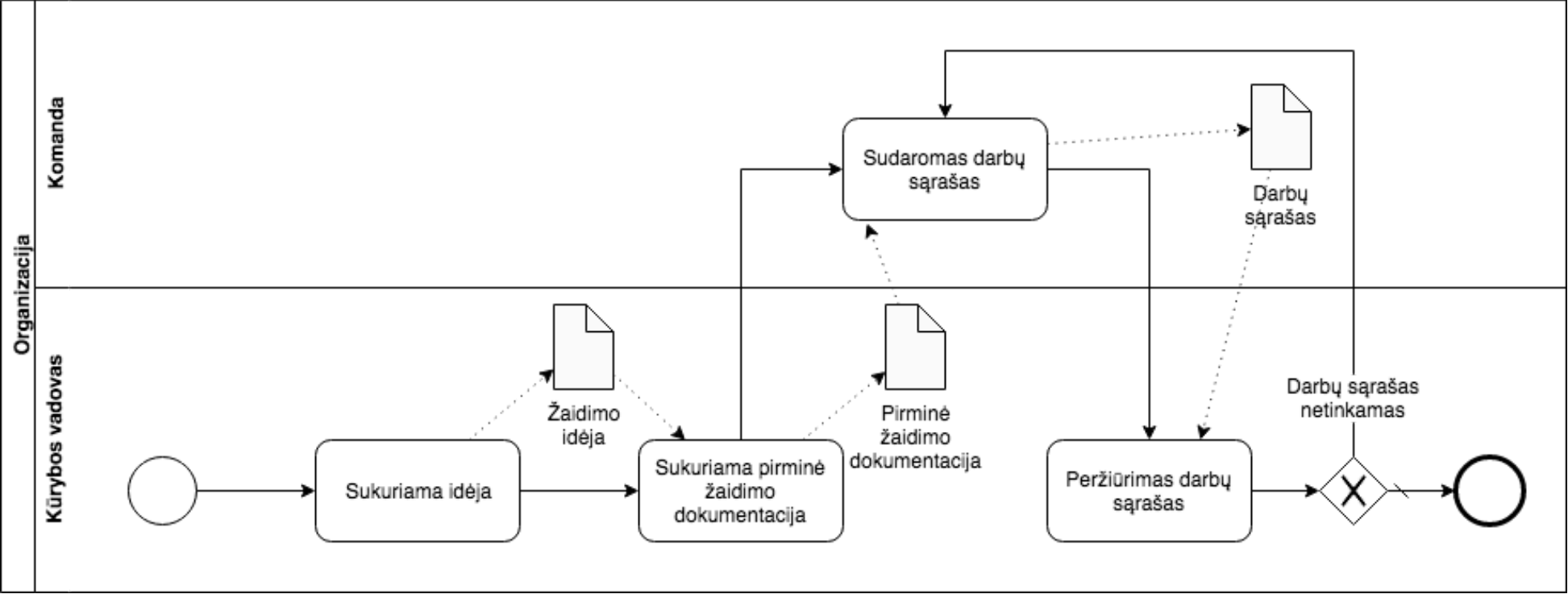


2. Veiklų procesai

2.1. Pagrindiniai įmonės veiklos procesai



2.2. Procesas “Pirminis siūlymo aptarimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-01 Pirminis siūlymo aptarimas
Įeities duomenys	Naujo projekto poreikis
Rezultatai	Pirminė žaidimo dokumentacija Darbų sąrašas
Atsakingas už proceso rezultatą	Kūrybos vadovas
Veiklos	PSA-01 Sukuriama idėja PSA-02 Sukuriama pirminė žaidimo dokumentacija PSA-03 Sudaromas darbų sąrašas PSA-04 Peržiūrimas darbų sąrašas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	PSA-01 Sukuriama idėja
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Sumąstoma ir suformuluojama būsimo žaidimo idėja.
Įeities duomenys	Naujo projekto poreikis
Darbo rezultatai	Žaidimo idėja

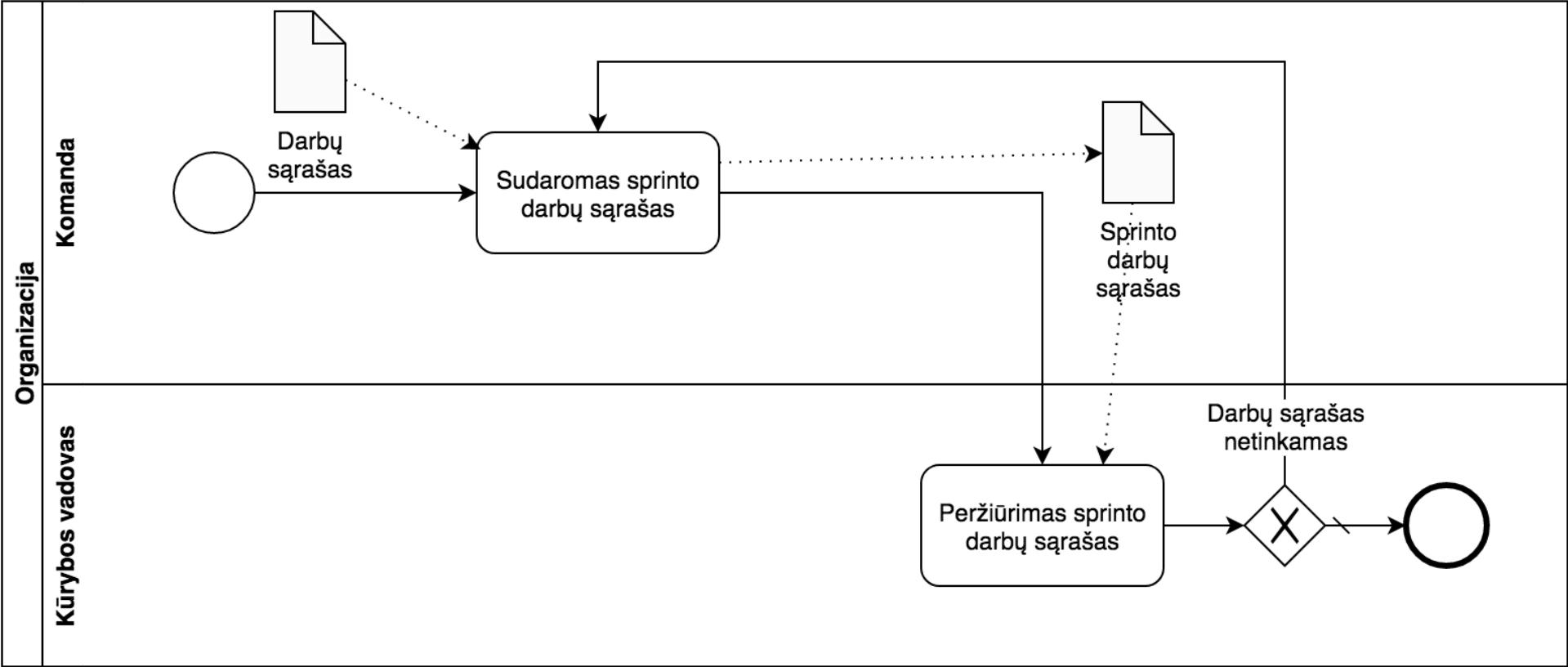
Užduoties pavadinimas	PSA-02 Sukuriama pirminė žaidimo dokumentacija
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Kūrybos vadovas suformuluoja abstrakčią pirminę žaidimo dokumentacijos versiją.
Įeities duomenys	Žaidimo idėja

Darbo rezultatai	Pirminė žaidimo dokumentacija
-------------------------	-------------------------------

Užduoties pavadinimas	PSA-03 Sudaromas darbų sąrašas
Vykdytojas	Projekto siūlymo komanda
Aprašymas	Visa komanda kartu nusprendžia kokius darbus reikės nuveikti norint sukurti pilną žaidimo dokumentaciją ir prototipą.
Įeities duomenys	Pirminė žaidimo dokumentacija
Darbo rezultatai	Projekto siūlymo darbų sąrašas

Užduoties pavadinimas	PSA-04 Peržiūrimas darbų sąrašas
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Kūrybos vadovas įvertina, ar sudarytas darbų sąrašas yra tinkamas.
Įeities duomenys	Projekto siūlymo darbų sąrašas
Darbo rezultatai	Projekto siūlymo darbų sąrašo įvertinimas

2.3. Procesas “Sprinto planavimas”



Procesas:

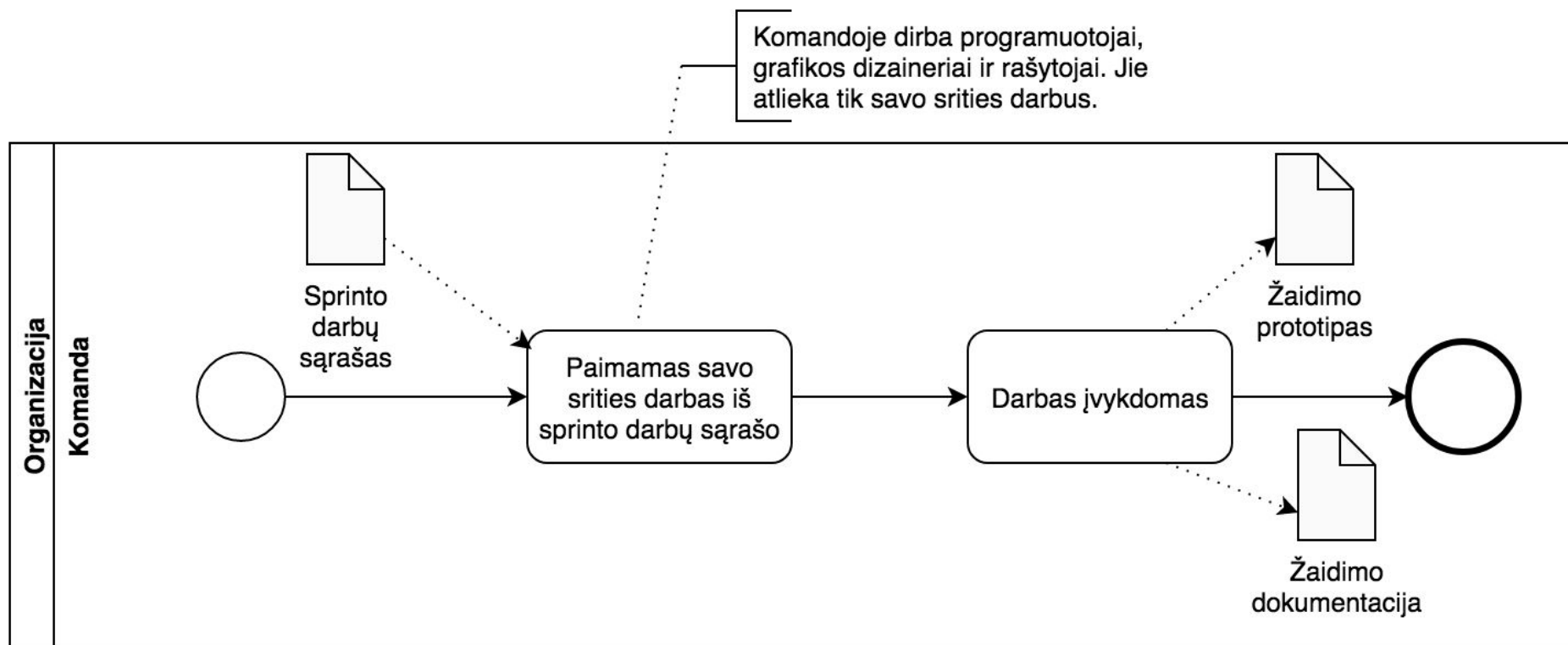
Proceso pavadinimas	PR-02 Sprinto planavimas
Įeities duomenys	Projekto siūlymo darbų sąrašas
Rezultatai	Sprinto darbų sąrašas
Atsakingas už proceso rezultatą	Kūrybos vadovas
Veiklos	SPL-01 Sudaromas sprinto darbų sąrašas SPL-02 Peržiūrimas sprinto darbų sąrašas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	SPL-01 Sudaromas sprinto darbų sąrašas
Vykdytojas	Projekto siūlymo komanda
Aprašymas	Iš projekto siūlymo darbų sąrašo atrenkami didžiausio prioriteto darbai, kuriuos planuojama spėti įgyvendinti per sprintą.
Įeities duomenys	Projekto siūlymo darbų sąrašas
Darbo rezultatai	Sprinto darbų sąrašas

Užduoties pavadinimas	SPL-02 Peržiūrimas sprinto darbų sąrašas
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Kūrybos vadovas įvertina, ar sudarytas sprinto darbų sąrašas yra tinkamas.
Įeities duomenys	Sprinto darbų sąrašas
Darbo rezultatai	Sprinto darbų sąrašo įvertinimas

2.4. Procesas “Sprinto vykdymas”



Procesas:

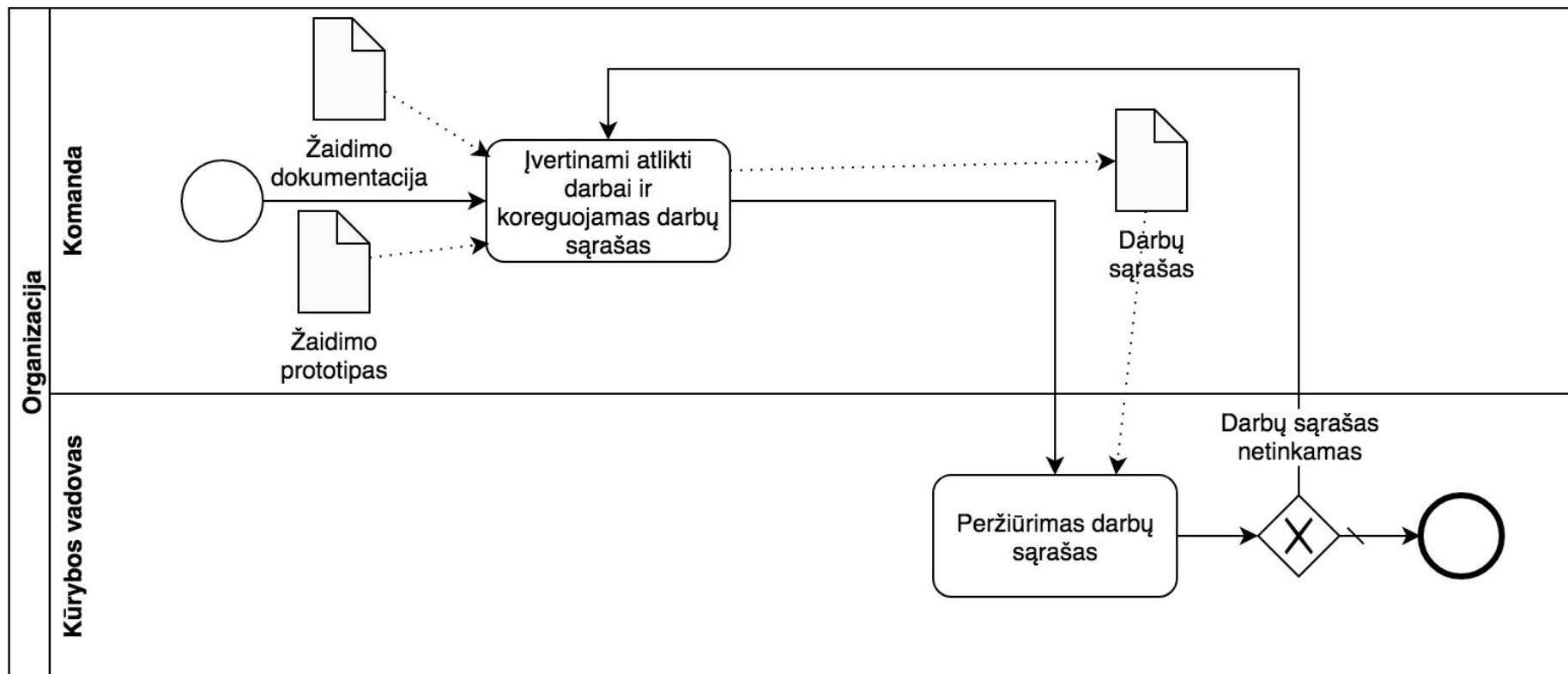
Proceso pavadinimas	PR-03 Sprinto vykdymas
Įeities duomenys	Sprinto darbų sąrašas
Rezultatai	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija
Atsakingas už proceso rezultatą	Kiekvienas komandos narys
Veiklos	SPV-01 Paimamas darbas iš darbų sąrašo SPV-02 Darbas įvykdomas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	SPV-01 Paimamas darbas iš darbų sąrašo
Vykdytojas	Projekto siūlymo komanda
Aprašymas	Paimamas savo srities (programavimo, grafikos ar kūrybos) darbas iš sprinto darbų sąrašo.
Įeities duomenys	Sprinto darbų sąrašas
Darbo rezultatai	Darbas

Užduoties pavadinimas	SPV-02 Darbas įvykdomas
Vykdytojas	Projekto siūlymo komanda
Aprašymas	Įvykdomas darbas.
Įeities duomenys	Darbas
Darbo rezultatai	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija

2.5. Procesas “Sprinto uždarymas”



Procesas:

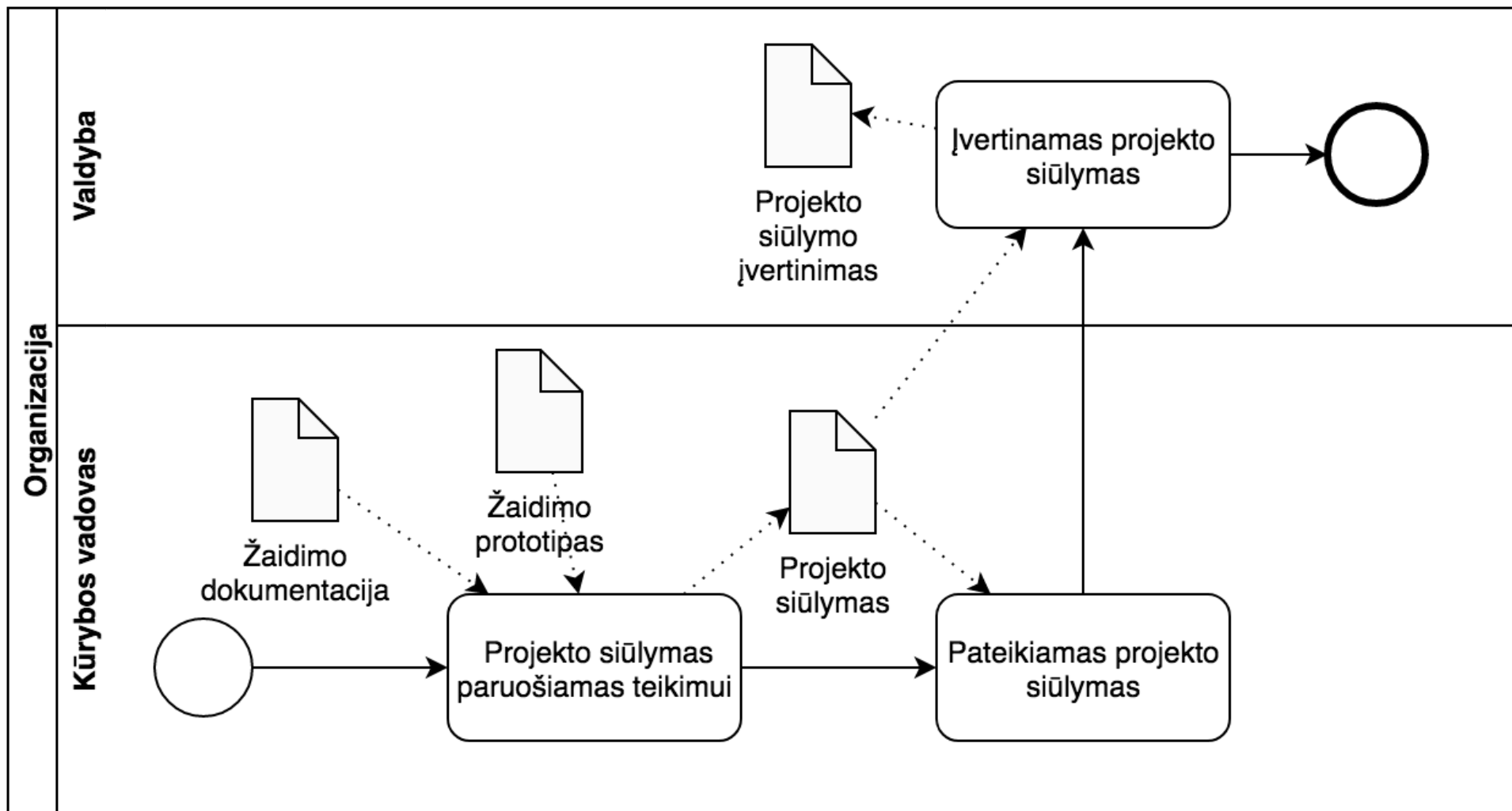
Proceso pavadinimas	PR-04 Sprinto uždarymas
Įeities duomenys	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija
Rezultatai	Projekto siūlymo darbų sąrašas
Atsakingas už proceso rezultatą	Kūrybos vadovas
Veiklos	SPU-01 Įvertinami atlikti darbai ir koreguojamas projekto siūlymo darbų sąrašas SPU-02 Peržiūrimas projekto siūlymo darbų sąrašas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	SPU-01 Įvertinami atlikti darbai ir koreguojamas projekto siūlymo darbų sąrašas
Vykdytojas	Projekto siūlymo komanda
Aprašymas	Aptariami ir įvertinami sprinto rezultatai, vykdomi pakeitimai projekto siūlymo darbų sąrašė
Įeities duomenys	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija
Darbo rezultatai	Projekto siūlymo darbų sąrašas

Užduoties pavadinimas	SPU-02 Peržiūrimas projekto siūlymo darbų sąrašas
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Kūrybos vadovas įvertina, ar sudarytas projekto siūlymo darbų sąrašas yra tinkamas.
Įeities duomenys	Projekto siūlymo darbų sąrašas
Darbo rezultatai	Projekto siūlymo darbų sąrašo įvertinimas

2.6. Procesas “Projekto siūlymo teikimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-05 Projekto siūlymo teikimas
Ieities duomenys	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija
Rezultatai	Projekto siūlymo įvertinimas
Atsakingas už proceso rezultatą	Organizacijos valdyba
Veiklos	PST-01 Projekto siūlymas paruošiamas teikimui PST-02 Pateikiamas projekto siūlymas PST-03 Įvertinamas projekto siūlymas

Proceso užduotys:

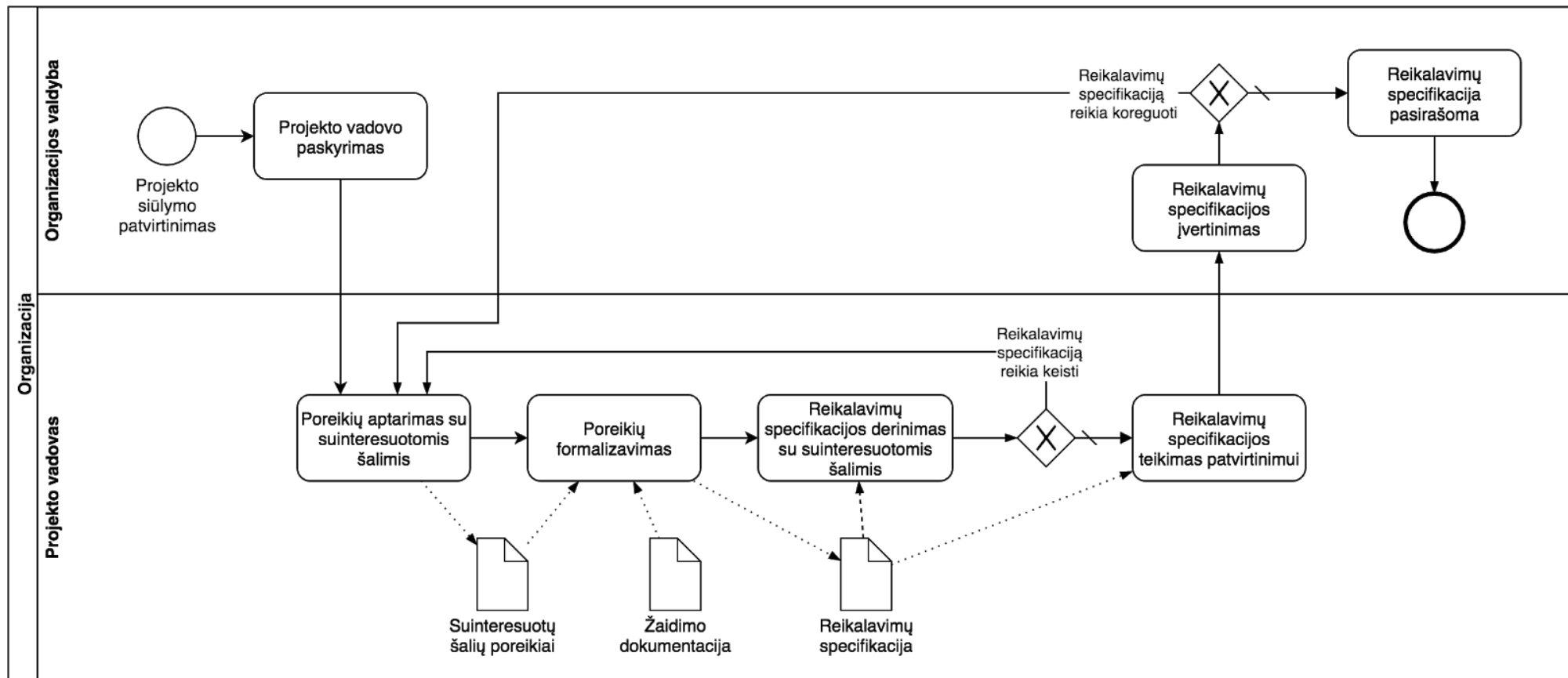
Užduoties pavadinimas	PST-01 Projekto siūlymas paruošiamas teikimui
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Galutinai suformuluojamas projekto siūlymas
Ieities duomenys	Žaidimo prototipas Žaidimo dokumentacija
Darbo rezultatai	Projekto siūlymas

Užduoties pavadinimas	PST-02 Pateikiamas projekto siūlymas
Vykdytojas	Kūrybos vadovas
Aprašymas	Projekto siūlymas pateikiamas organizacijos valdybai
Ieities duomenys	Projekto siūlymas

Darbo rezultatai	Organizacijos valdyba gauna projekto siūlymą
-------------------------	--

Užduoties pavadinimas	PST-03 Įvertinamas projekto siūlymas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Aptariamas projekto pasiūlymas ir nusprendžiama, ar projektas bus įgyvendinamas
Įeities duomenys	Projekto siūlymas
Darbo rezultatai	Projekto siūlymo įvertinimas

2.7. Procesas “Reikalavimų analizė”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-06 Reikalavimų analizė
Įeities duomenys	Žaidimo dokumentacija
Rezultatai	Suinteresuotų šalių poreikiai Reikalavimų specifikacija Reikalavimų specifikaciją patvirtinanti sutartis
Atsakingas už proceso rezultatą	Projektų vadovas
Veiklos	RAN-01 Projekto vadovo paskyrimas RAN-02 Poreikių aptarimas su suinteresuotomis šalimis RAN-03 Poreikių formalizavimas RAN-04 Reikalavimų specifikacijos derinimas su suinteresuotomis šalimis RAN-05 Reikalavimų specifikacijos teikimas patvirtinimui RAN-06 Reikalavimų specifikacijos įvertinimas RAN-07 Reikalavimų specifikacija pasirašoma

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	RAN-01 Projekto vadovo paskyrimas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Organizacijos valdyba iš savo darbuotojų paskiria projekto vadovą pagal reikiamas kompetencijas
Įeities duomenys	Organizacijos darbuotojų sąrašas
Darbo rezultatai	Sudaroma sutartis su parinktu projektų vadovu

Užduoties pavadinimas	RAN-02 Poreikių aptarimas su suinteresuotomis šalimis
Vykdytojas	Projekto vadovas

Aprašymas	Projektas pasirenka patogiausią poreikių išgavimo būdą (pvz. interviu) ir suderina poreikius su visomis suinteresuotomis šalimis ir aprašo tai suinteresuotų šalių poreikių dokumente
Ieities duomenys	Suinteresuotų šalių sąrašas
Darbo rezultatai	Suinteresuotų šalių poreikių dokumentas

Užduoties pavadinimas	RAN-03 Poreikių formalizavimas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Surinkti poreikiai formalizuojami į detalius reikalavimus ir parengiama reikalavimų specifikacija
Ieities duomenys	Suinteresuotų šalių poreikių dokumentas Žaidimų dokumentacija
Darbo rezultatai	Reikalavimų specifikaciją

Užduoties pavadinimas	RAN-03 Poreikių formalizavimas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Surinkti poreikiai formalizuojami į detalius reikalavimus ir parengiama reikalavimų specifikacija
Ieities duomenys	Suinteresuotų šalių poreikių dokumentas Žaidimų dokumentacija
Darbo rezultatai	Reikalavimų specifikaciją

Užduoties pavadinimas	RAN-04 Reikalavimų specifikacijos derinimas su suinteresuotomis šalimis
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Projektų vadovas susitinka su suinteresuotomis šalimis suderinti reikalavimų specifikaciją ir gauti jų raštišką sutikimą dėl jos tinkamumo

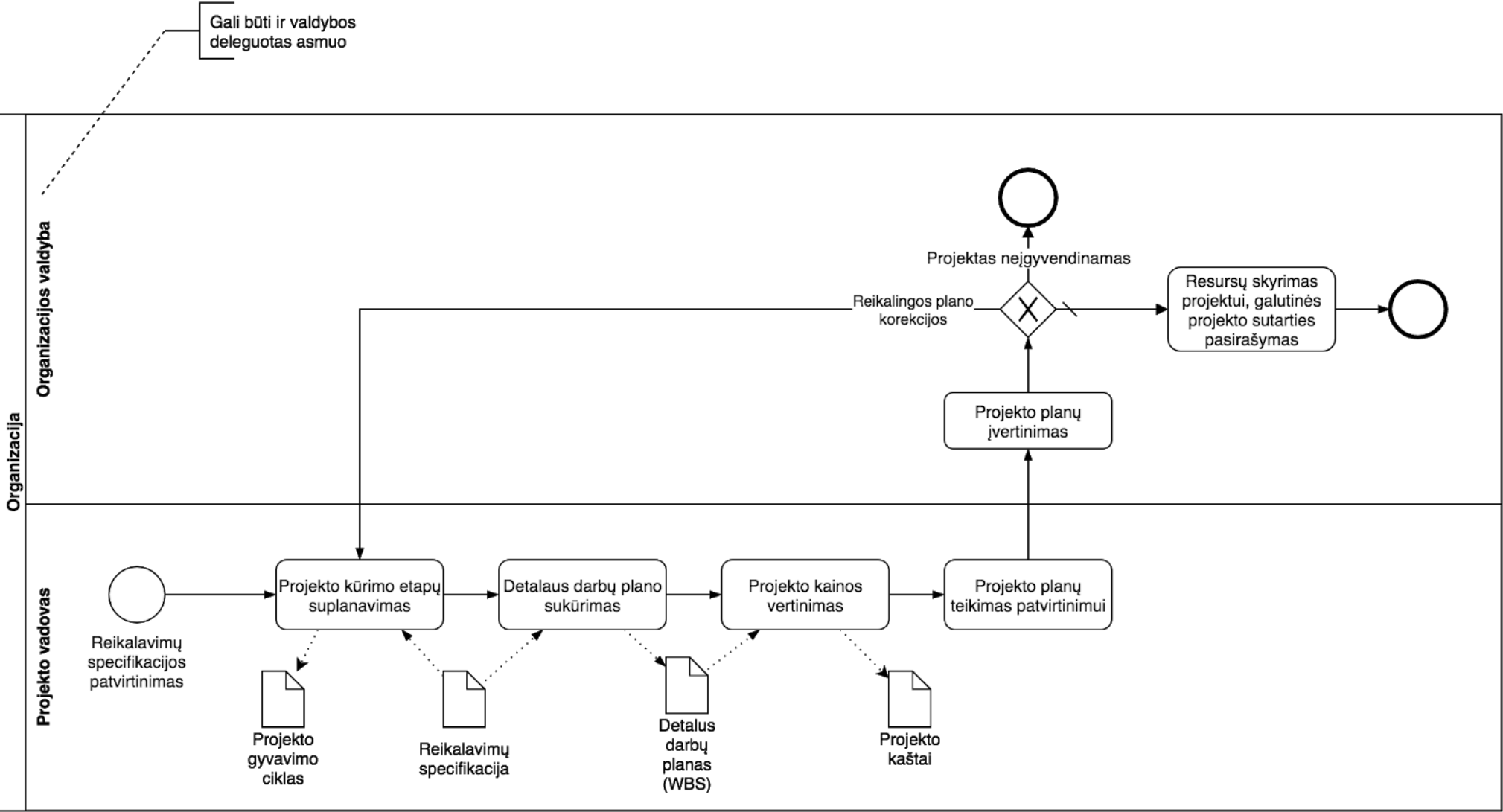
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Suinteresuotų šalių raštiškas sutikimas su reikalavimų specifikacija

Užduoties pavadinimas	RAN-05 Reikalavimų specifikacijos teikimas patvirtinimui
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Projektų vadovas nusiunčia organizacijos valdybai galutinį reikalavimų specifikacijos dokumentą patvirtinimui
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Organizacijos valdyba gauna reikalavimų specifikaciją

Užduoties pavadinimas	RAN-06 Reikalavimų specifikacijos įvertinimas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Organizacija verificuoja reikalavimų specifikaciją ir arba ją patvirtina, arba reikalauja pakeitimų
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Reikalavimų specifikacijos įvertis

Užduoties pavadinimas	RAN-07 Reikalavimų specifikacija pasirašoma
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Reikalavimų specifikacija oficialiai patvirtinama pasirašant su projektų vadovu ir organizacijos valdyba
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Reikalavimų specifikaciją patvirtinanti sutartis

2.8. Procesas “Planavimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-07 Planavimas
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Rezultatai	Projekto gyvavimo ciklo dokumentas Detalus darbų planas (WBS) Projekto kaštų dokumentas Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Atsakingas už proceso rezultatą	Projektų vadovas
Veiklos	PLA-01 Projekto kūrimo etapų suplanavimas PLA-02 Detalaus darbų plano sukūrimas PLA-03 Projekto kainos vertinimas PLA-04 Projekto planų teikimas patvirtinimui PLA-05 Projekto planų įvertinimas PLA-06 Resursų skyrimas projektui, galutinės projekto sutarties pasirašymas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	PLA-01 Projekto kūrimo etapų suplanavimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Remiantis reikalavimų specifikacija suplanuojami aiškūs viso projekto etapai nurodant kiekvieno etapo pradžią ir pabaigą, juos sudarančius riboženklis, kontrolinius punktus šitaip gaunant gyvavimo ciklą
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Projekto gyvavimo ciklo dokumentas

Užduoties pavadinimas	PLA-02 Detalaus darbų plano sukūrimas
-----------------------	---------------------------------------

Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Sudaromas detalus užduočių sąrašas su konkrečiais užduočių rezultatais ir terminais
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Detalus darbų planas (WBS)

Užduoties pavadinimas	PLA-03 Projekto kainos vertinimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Naudojant kainos vertinimo metodus ir detalų darbų planą (WBS) kiekvienai užduočiai paskaičiuojama kaina ir parengiamas projekto kaštų dokumentas
Įeities duomenys	Detalus darbų planas (WBS)
Darbo rezultatai	Projekto kaštų dokumentas

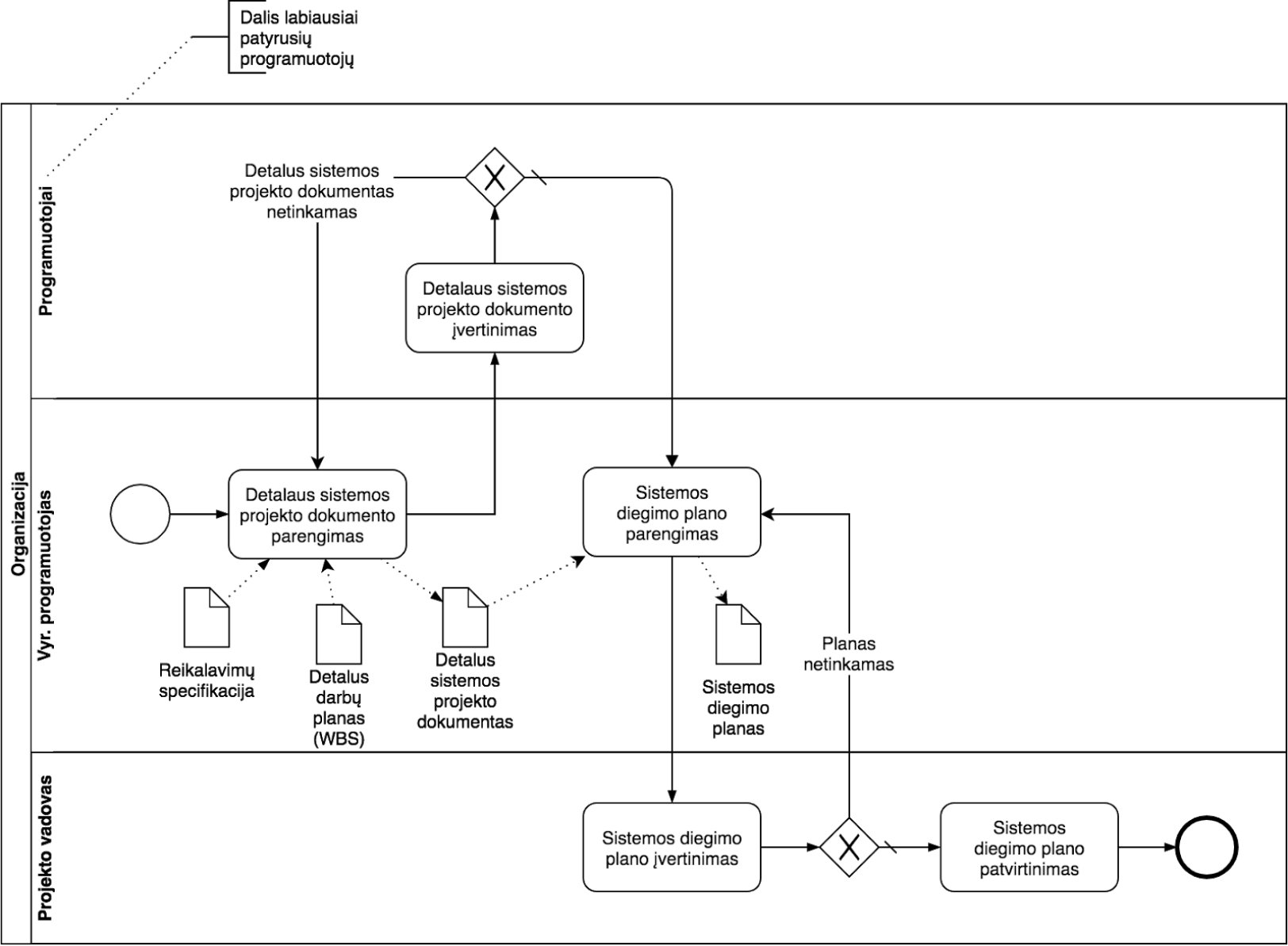
Užduoties pavadinimas	PLA-04 Projekto planų teikimas patvirtinimui
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projekto vadovas teikia planus organizacijos valdybai projekto įvertinimui
Įeities duomenys	Projekto gyvavimo ciklo dokumentas Detalus darbų planas (WBS) Projekto kaštų dokumentas
Darbo rezultatai	Organizacijos valdyba gauna planus

Užduoties pavadinimas	PLA-05 Projekto planų įvertinimas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba arba jos deleguotas asmuo

Aprašymas	Organizacijos valdyba peržiūri gautus planus ir įvertina ar verta pradėti projektą. Valdyba gali patvirtinti, siūlyti koreguoti planus arba atmesti projektą kaip neįgyvendinimą.
Įeities duomenys	Projekto gyvavimo ciklo dokumentas Detalus darbų planas (WBS) Projekto kaštų dokumentas
Darbo rezultatai	Sprendimas pradėti arba atmesti projektą

Užduoties pavadinimas	PLA-06 Resursų skyrimas projektui, galutinės projekto sutarties pasirašymas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba arba jos deleguotas asmuo
Aprašymas	Organizacija patvirtina resursų skyrimą projektui pasirašant sutartį su projekto vadovu ir akcininkais
Įeities duomenys	Sprendimo priėmimas dėl projekto tolimesnio vykdymo
Darbo rezultatai	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis

2.9. Procesas “Projektavimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-08 Projektavimas
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija Detalus darbų planas (WBS)
Rezultatai	Detalus sistemos projekto dokumentas Sistemos diegimo planas
Atsakingas už proceso rezultatą	Vyr. programuotojas
Veiklos	PRO-01 Detalaus sistemos projekto dokumento parengimas PRO-02 Detalaus sistemos projekto dokumento įvertinimas PRO-03 Sistemos diegimo plano parengimas PRO-04 Sistemos diegimo plano įvertinimas PRO-05 Sistemos diegimo plano patvirtinimas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	PRO-01 Detalaus sistemos projekto dokumento parengimas
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyriausiasis programuotojas parengia detalų sistemos projekto dokumentą, kuriame nurodo visų detaliame darbų plane nurodytų kūrimo užduočių įgyvendinimą, laikantis reikalavimų specifikacijos
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija Detalus darbų planas (WBS)
Darbo rezultatai	Detalus sistemos projekto dokumentas

Užduoties pavadinimas	PRO-02 Detalaus sistemos projekto dokumento įvertinimas
Vykdytojas	Patyrę projekto programuotojai

Aprašymas	Patyrę projekto programuotojai įvertina detalų sistemos projekto dokumentą, teikia pasiūlymus ir pastabas, jeigu tokių yra
Įeities duomenys	Detalus sistemos projekto dokumentas
Darbo rezultatai	Pastabos arba sutikimas dėl detalaus sistemos projekto dokumento

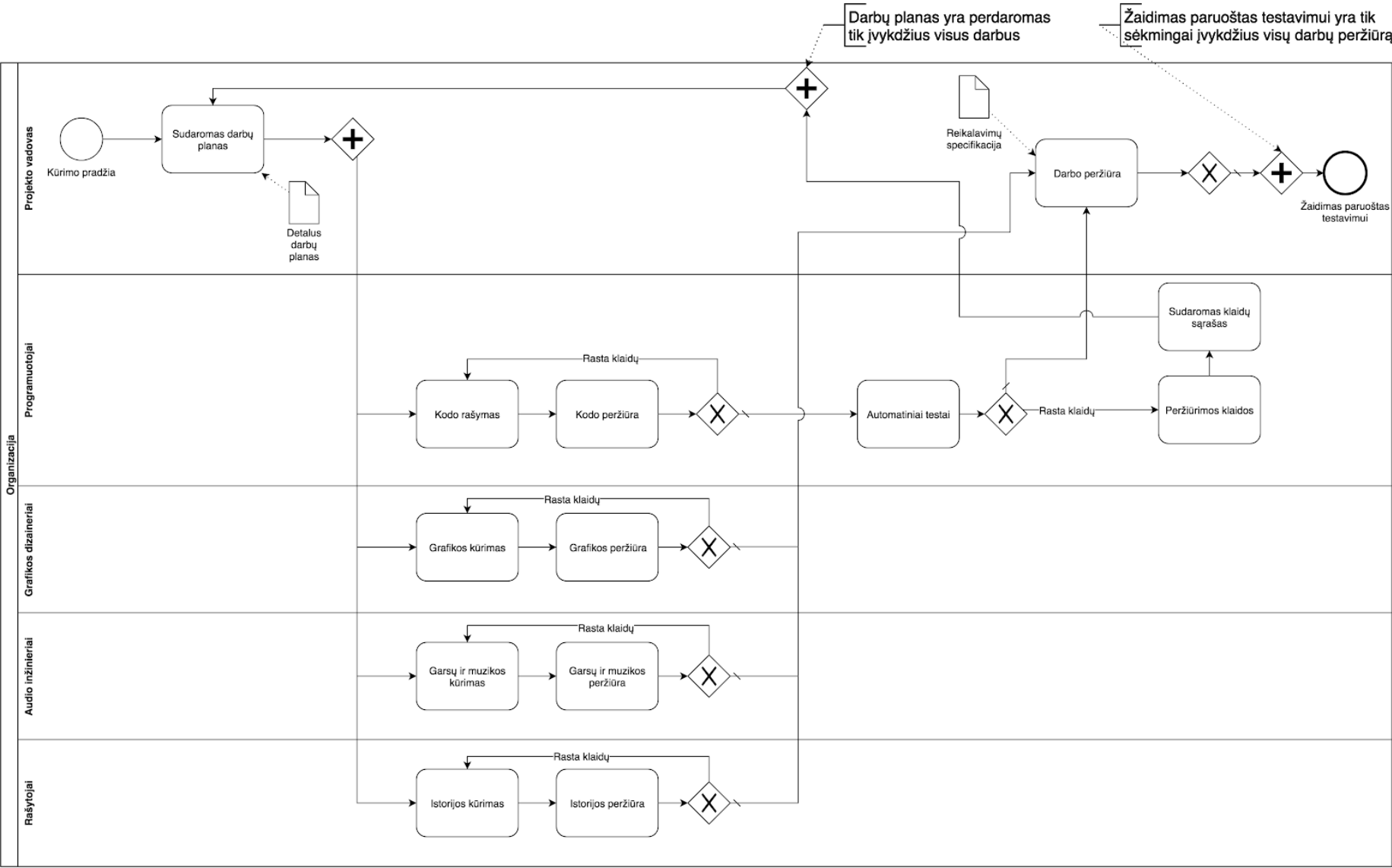
Užduoties pavadinimas	PRO-03 Sistemos diegimo plano parengimas
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyriausiasis programuotojas suplanuoja diegimo veiksmų planą ir sąlygas
Įeities duomenys	Detalus sistemos projekto dokumentas
Darbo rezultatai	Sistemos diegimo planas

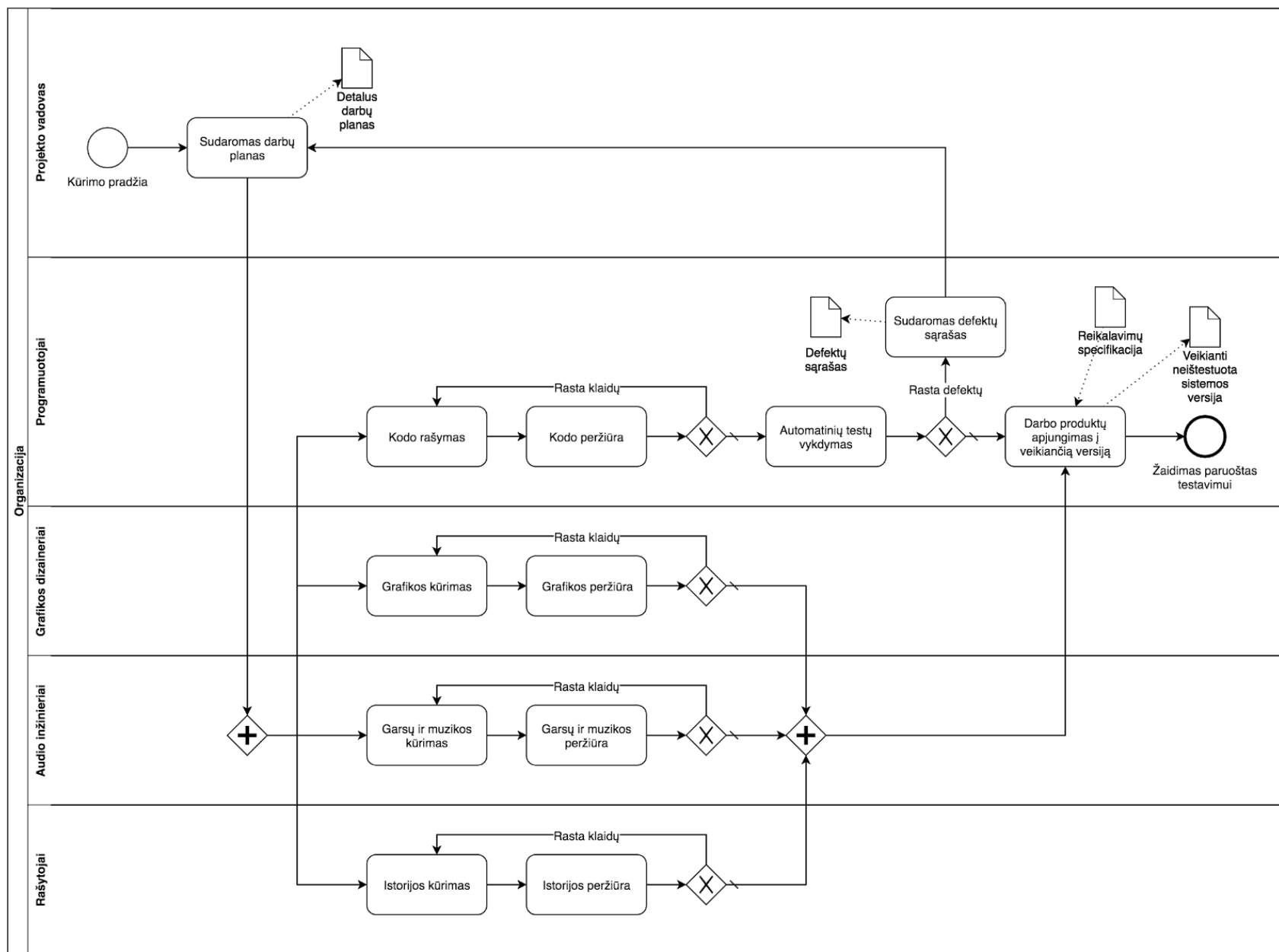
Užduoties pavadinimas	PRO-04 Sistemos diegimo plano įvertinimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projektų vadovas įvertina sistemos diegimo planą, teikia siūlymus ir pastabas, jeigu tokių yra
Įeities duomenys	Sistemos diegimo planas
Darbo rezultatai	Sistemos diegimo plano vertinimas

Užduoties pavadinimas	PRO-05 Sistemos diegimo plano patvirtinimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projekto vadovas patvirtina sistemos diegimo planą
Įeities duomenys	Sistemos diegimo planas

Darbo rezultatai	Raštiškas projekto vadovo sutikimas dėl sistemos diegimo plano
-------------------------	--

2.10. Procesas “Kūrimas” (kitame puslapyje pakoreguota versija)





Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-09 Kūrimas
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Rezultatai	Sukurtas žaidimas paruoštas testavimui
Atsakingas už proceso rezultatą	Projektų vadovas
Veiklos	KUR-01 Sudaromas darbų planas KUR-02 Kodo rašymas KUR-03 Kodo peržiūra KUR-04 Grafikos kūrimas KUR-05 Grafikos peržiūra KUR-06 Garsų ir muzikos kūrimas KUR-07 Garsų ir muzikos peržiūra KUR-08 Istorijos kūrimas KUR-09 Istorijos peržiūra KUR-10 Automatiniai testai KUR-11 Peržiūros klaidos KUR-12 Sudaromas klaidų sąrašas KUR-13 Darbo peržiūra

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	KUR-01 Sudaromas darbų planas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Sudaromas darbų sąrašas pagal reikalavimų specifikaciją
Įeities duomenys	Reikalavimų specifikacija
Darbo rezultatai	Paskirstyti darbai

Užduoties pavadinimas	KUR-02 Kodo rašymas
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Rašomas kodas pagal paskirstomus darbus
Įeities duomenys	Paskirstyti darbai
Darbo rezultatai	Parašytas kodas

Užduoties pavadinimas	KUR-03 Kodo peržiūra
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Parašytas kodas peržiūrimas, jei netinka gražinamas taisyti
Įeities duomenys	Parašytas kodas
Darbo rezultatai	Tvarkingai parašytas kodas

Užduoties pavadinimas	KUR-04 Grafikos kūrimas
Vykdytojas	Grafikos dizaineriai
Aprašymas	Kuriami grafikos darbai pagal paskirstytus darbus
Įeities duomenys	Paskirstyti darbai
Darbo rezultatai	Sukurti grafikos darbai

Užduoties pavadinimas	KUR-05 Grafikos peržiūra
Vykdytojas	Grafikos dizaineriai
Aprašymas	Sukurti grafikos darbai peržiūrimi, jei netinka gražinami taisyti

Įeities duomenys	Sukurti grafikos darbai
Darbo rezultatai	Tvarkingi grafikos darbai

Užduoties pavadinimas	KUR-06 Garsų ir muzikos kūrimas
Vykdytojas	Audio inžinieriai
Aprašymas	Kuriami garsai ir muzika pagal paskirstytus darbus
Įeities duomenys	Paskirstyti darbai
Darbo rezultatai	Sukurti garsai ir muzika

Užduoties pavadinimas	KUR-07 Garsų ir muzikos peržiūra
Vykdytojas	Audio inžinieriai
Aprašymas	Sukurti garsai ir muzika peržiūrimi, jei netinka grąžinami taisyti
Įeities duomenys	Sukurti garsai ir muzika
Darbo rezultatai	Tvarkingi garsai ir muzika

Užduoties pavadinimas	KUR-08 Istorijos kūrimas
Vykdytojas	Rašytojai
Aprašymas	Kuriama istorija pagal paskirstytus darbus
Įeities duomenys	Paskirstyti darbai
Darbo rezultatai	Sukurta istorija

Užduoties pavadinimas	KUR-09 Istorijos peržiūra
Vykdytojas	Rašytojai
Aprašymas	Sukurta istorija peržiūrima, jei netinka grąžinami taisyti
Įeities duomenys	Sukurta istorija
Darbo rezultatai	Tvarkinga istorija

Užduoties pavadinimas	KUR-10 Automatiniai testai
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Paleidžiami automatiniai testai, kurių pagalba greitai ir efektyviai peržiūrimi visi iki to laiko sukurti pakeitimai
Įeities duomenys	Sukurta žaidimo versija su naujais žaidimo logikos pakeitimais
Darbo rezultatai	Automatinius testus praėjęs žaidimas

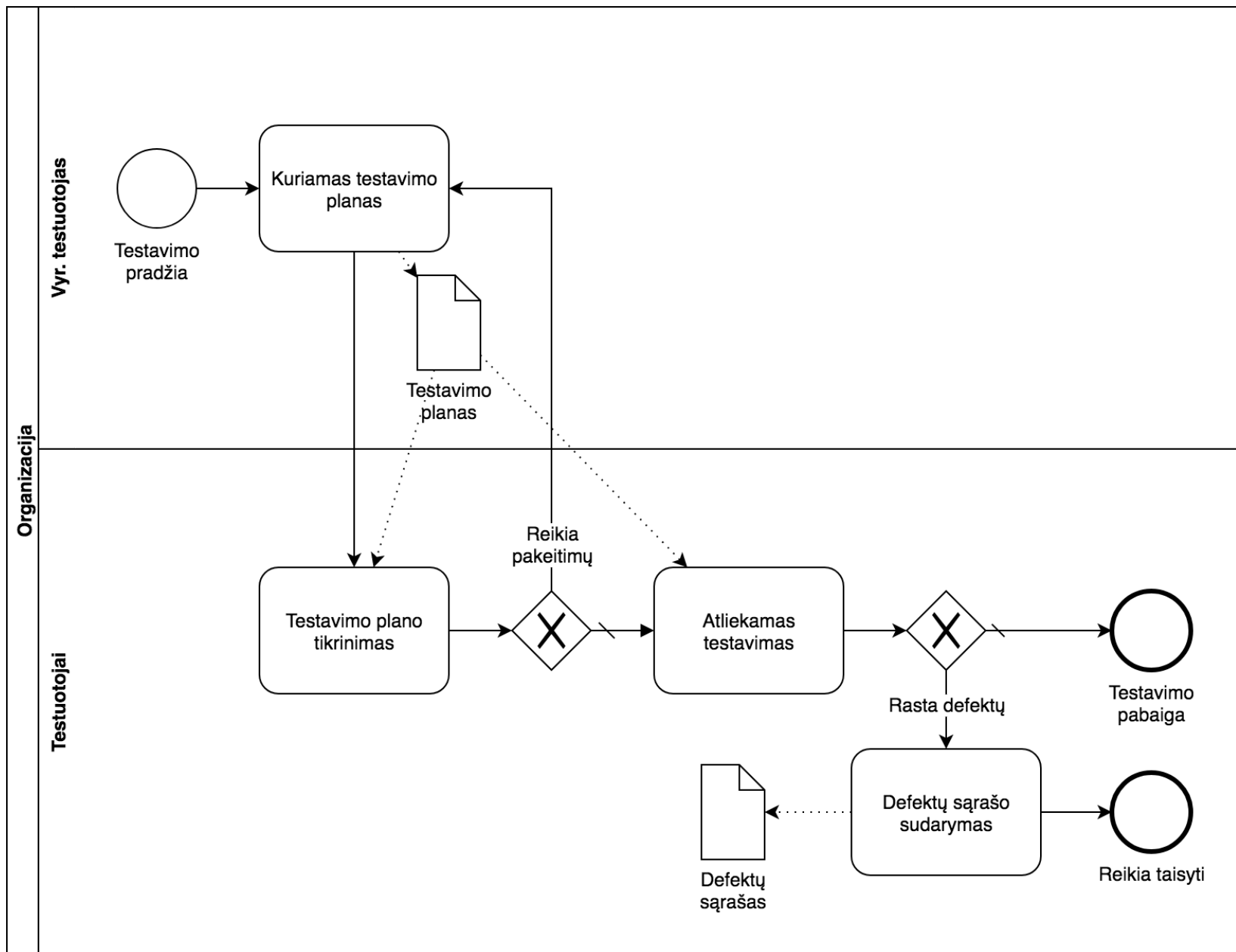
Užduoties pavadinimas	KUR-11 Peržiūros klaidos
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Jei automatinių testų metu buvo rasta klaidų, jos identifikuojamos programuotojų ir perduodamos projekto vadovui tolimesniam darbų skirstymui
Įeities duomenys	Automatinių testų rastos klaidos
Darbo rezultatai	Identifikuotos klaidos

Užduoties pavadinimas	KUR-12 Sudaromas klaidų sąrašas
------------------------------	---------------------------------

Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Iš identifikuotų klaidų sudaromas jų sąrašas
Ieities duomenys	Identifikuotos klaidos
Darbo rezultatai	Klaidų sąrašas

Užduoties pavadinimas	KUR-13 Darbo peržiūra
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Peržiūrimas sukurtas žaidimas, jei atitinka reikalavimus, tai perduodamas testavimui
Ieities duomenys	Sukurtas žaidimas
Darbo rezultatai	Sukurtas žaidimas paruoštas testavimui

2.11. Procesas “Testavimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-10 Testavimas
Įeities duomenys	Sukurtas žaidimas paruoštas testavimui
Rezultatai	Defektų sąrašas Testavimo planas
Atsakingas už proceso rezultatą	Vyr. testuotojas
Veiklos	TES-01 Kuriamas testavimo planas TES-02 Testavimo plano tikrinimas TES-03 Atliekamas testavimas TES-04 Defektų sąrašo sudarymas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	TES-01 Kuriamas testavimo planas
Vykdytojas	Vyr. testuotojas
Aprašymas	Atsižvelgiant į dabartinį sukurtą žaidimą sudaromas/keičiamas testavimo planas
Įeities duomenys	Sukurtas žaidimas paruoštas testavimui
Darbo rezultatai	Testavimo planas

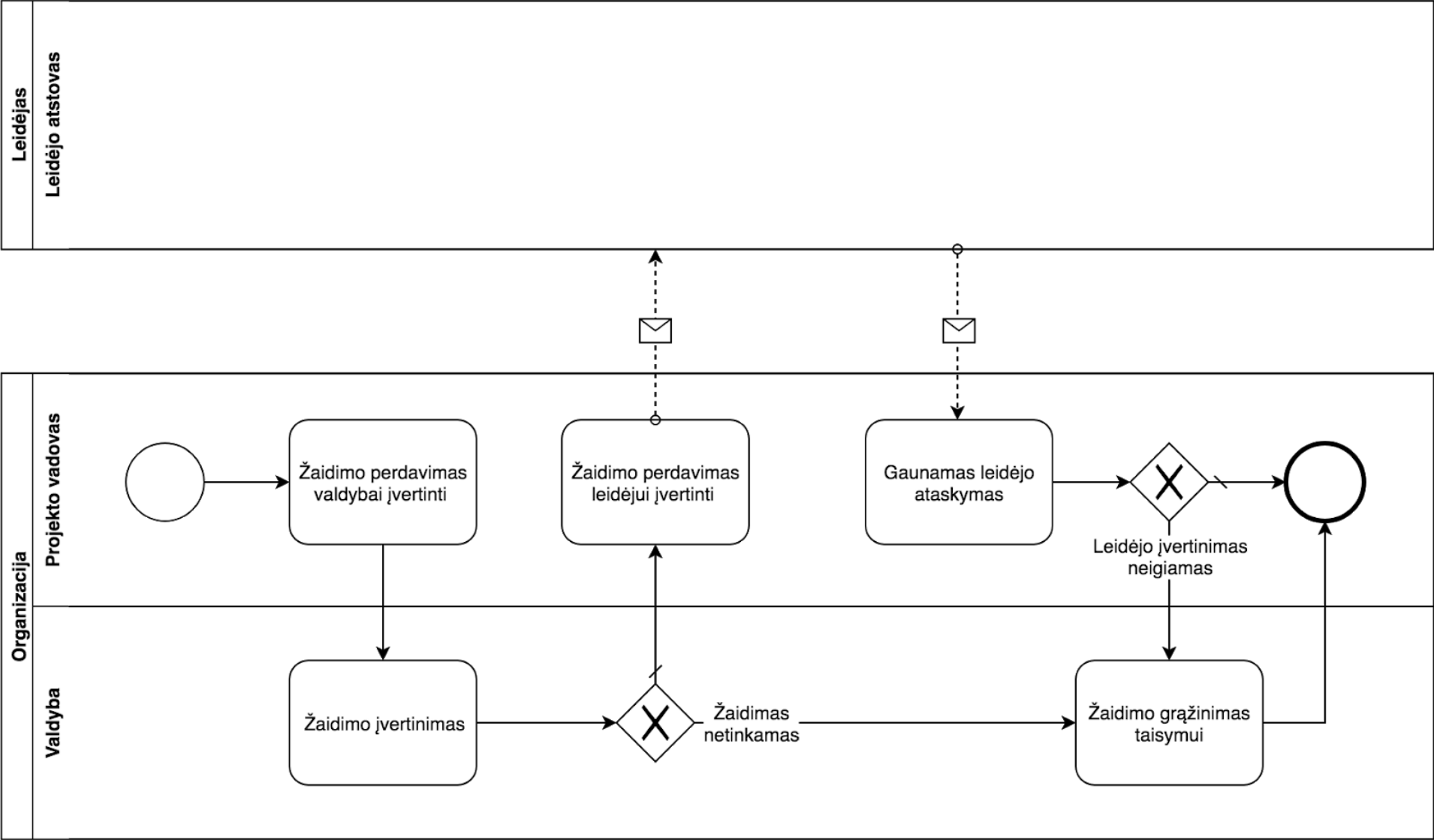
Užduoties pavadinimas	TES-02 Testavimo plano tikrinimas
Vykdytojas	Testuotojų komanda
Aprašymas	Sukurtas testavimo planas peržiūrimas ir įvertinamas ar reikia pakeitimų
Įeities duomenys	Testavimo planas

Darbo rezultatai	Testavimo planas
-------------------------	------------------

Užduoties pavadinimas	TES-03 Atliekamas testavimas
Vykdytojas	Testuotojų komanda
Aprašymas	Pagal testavimo planą atliekamas testavimas
Įeities duomenys	Testavimo planas
Darbo rezultatai	Rastos klaidos

Užduoties pavadinimas	TES-04 Defektų sąrašo sudarymas
Vykdytojas	Testuotojų komanda
Aprašymas	Pagal rastas klaidas pildomas defektų sąrašas
Įeities duomenys	Klaidos
Darbo rezultatai	Defektų sąrašas

2.12. Verifikavimas



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-11 Verifikavimas
Ieities duomenys	Žaidimas atitinkantis reikalavimų specifikaciją
Rezultatai	Patvirtintas žaidimas
Atsakingas už proceso rezultatą	Projekto vadovas
Veiklos	VER-01 Žaidimo perdavimas valdybai įvertinti VER-02 Žaidimo įvertinimas VER-03 Žaidimo perdavimas leidėjui įvertinti VER-04 Gaunamas leidėjo atsakymas VER-05 Žaidimo grąžinimas taisymui

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	VER-01 Žaidimo perdavimas valdybai įvertinti
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Žaidimas perduodamas valdybai
Ieities duomenys	Žaidimas atitinkantis reikalavimų specifikaciją
Darbo rezultatai	Valdyba gavo žaidimą

Užduoties pavadinimas	VER-02 Žaidimo įvertinimas
Vykdytojas	Valdyba
Aprašymas	Valdyba susirinkime įvertina žaidimą pagal savus poreikius
Ieities duomenys	Žaidimas atitinkantis reikalavimų specifikaciją

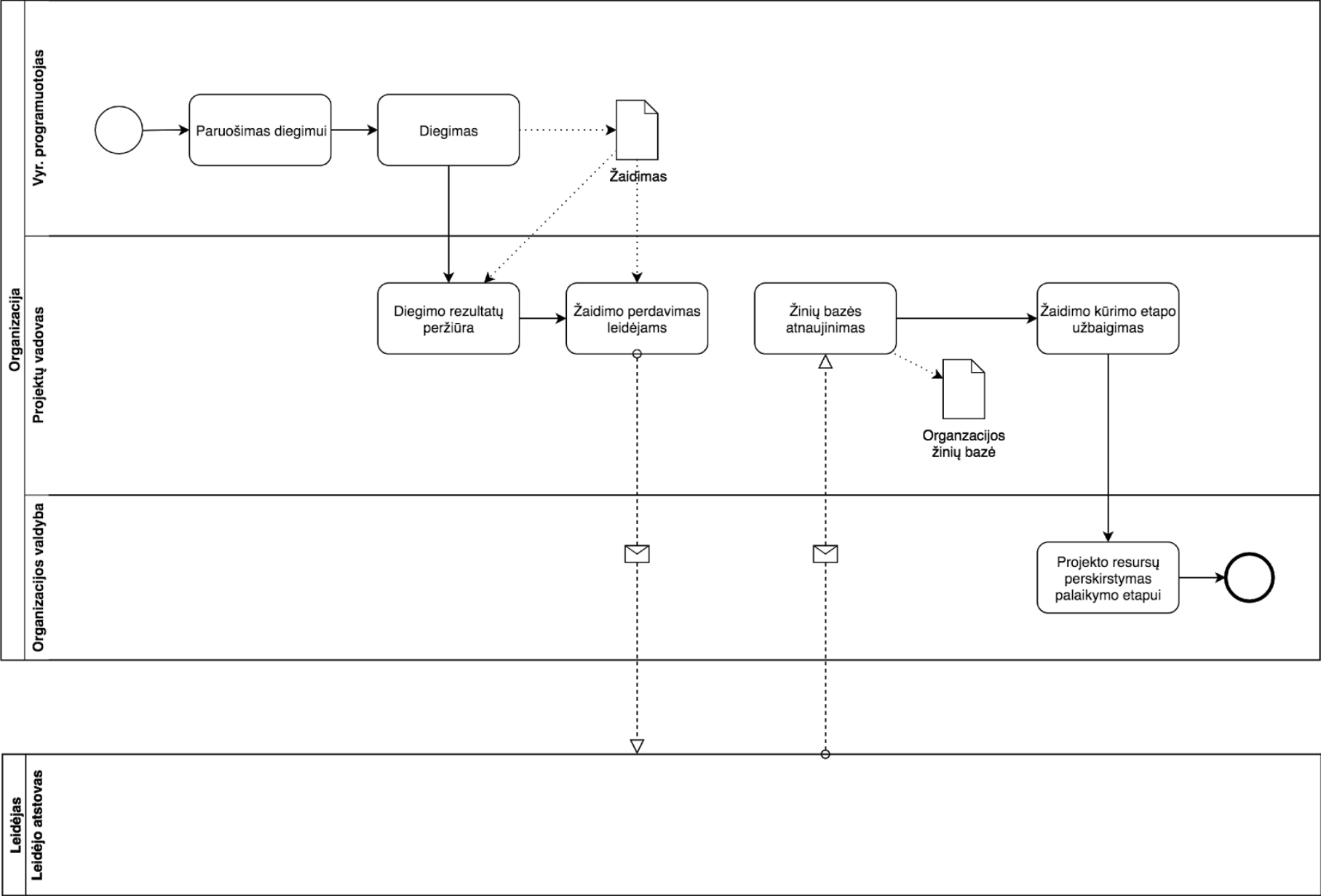
Darbo rezultatai	Žaidimas patvirtinamas arba nepatvirtinamas vadovybės
-------------------------	---

Užduoties pavadinimas	VER-03 Žaidimo perdavimas leidėjui įvertinti
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Projekto vadovas perduoda žaidimą žaidimo leidėjui
Įeities duomenys	Žaidimas
Darbo rezultatai	Leidėjas gavo žaidimą

Užduoties pavadinimas	VER-04 Gaunamas leidėjo atsakymas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Projekto vadovas perskaito leidėjo atsakymą
Įeities duomenys	Leidėjo žaidimo įvertinimas
Darbo rezultatai	Perskaitomas leidėjo atsakymas

Užduoties pavadinimas	VER-05 Žaidimo grąžinimas taisymui
Vykdytojas	Valdyba
Aprašymas	Žaidimas grąžinamas į reikalavimų specifikacijos etapą korekcijoms
Įeities duomenys	Neigiamas žaidimo įvertinimas
Darbo rezultatai	Žaidimas grąžinamas taisymui

2.13. Procesas “Užbaigimas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-12 Užbaigimas
Ieities duomenys	Reikalavimų specifikacija Detalus darbų planas (WBS)
Rezultatai	Detalus sistemos projekto dokumentas Sistemos diegimo planas
Atsakingas už proceso rezultatą	Vyr. programuotojas
Veiklos	UZB-01 Paruošimas diegimui UZB-02 Diegimas UZB-03 Diegimo rezultatų peržiūra UZB-04 Žaidimo perdavimas leidėjams UZB-05 Žinių bazės atnaujinimas UZB-06 Žaidimo kūrimo etapo užbaigimas UZB-07 Projekto resursų perskirstymas palaikymo etapui

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	UZB-01 Paruošimas diegimui
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyriausiasis programuotojas paruošia žaidimo išeities kodą diegimui
Ieities duomenys	Leidimas pradėti diegimą
Darbo rezultatai	Paruošta diegimui sistema

Užduoties pavadinimas	UZB-02 Diegimas
Vykdytojas	Vyr. programuotojas

Aprašymas	vyriausiasis programuotojas diegia sistemą
Įeities duomenys	Sistemos diegimo planas Paruošta diegimui sistema
Darbo rezultatai	Žaidimas

Užduoties pavadinimas	UZB-03 Diegimo rezultatų peržiūra
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projekto vadovas peržiūri diegimo rezultatus
Įeities duomenys	Žaidimas
Darbo rezultatai	Žaidimo peržiūros įvertinimas

Užduoties pavadinimas	UZB-04 Žaidimo perdavimas leidėjams
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projektų vadovas perduoda įdiegtą žaidimą leidėjams
Įeities duomenys	Žaidimas
Darbo rezultatai	Leidėjas gauna žaidimą

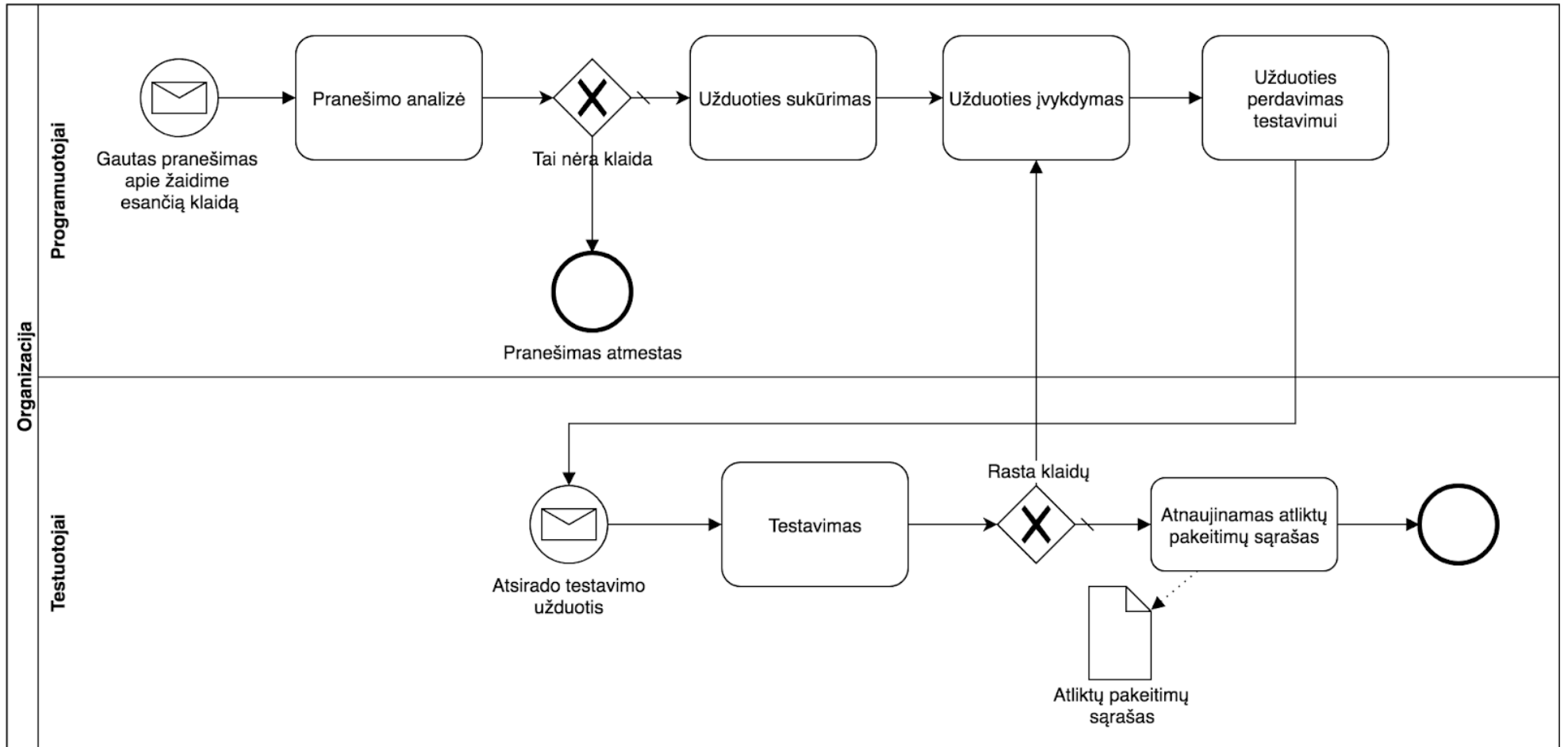
Užduoties pavadinimas	UZB-05 Žinių bazės atnaujinimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projektų vadovas atnaušina žinių bazę pagal tai, kaip vystėsi projektas, kokios buvo gerosios patirtys ir t.t.
Įeities duomenys	Leidėjo patvirtinimas dėl žaidimo Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis

Darbo rezultatai	Organizacinė žinių bazė
-------------------------	-------------------------

Užduoties pavadinimas	UZH-06 Žaidimo kūrimo etapo užbaigimas
Vykdytojas	Projektų vadovas
Aprašymas	Projektų vadovas oficialiai užbaigia žaidimo kūrimo etapą
Įeities duomenys	Leidėjo patvirtinimas dėl žaidimo Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Projekto vadovo raštiškas patvirtinimas dėl žaidimo kūrimo etapo užbaigimo

Užduoties pavadinimas	UZH-07 Projekto resursų perskirstymas palaikymo etapui
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Organizacijos valdyba perskirsto resursus palaikymo etapui
Įeities duomenys	Projekto vadovo raštiškas patvirtinimas dėl žaidimo kūrimo etapo užbaigimo Projekto neišnaudoti resursai Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Perskirstyti resursai projekto palaikymo etapui

2.14. Procesas “Palaikymas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-13 Palaikymas (1)
Įeities duomenys	Pranešimas apie žaidime esančią klaidą
Rezultatai	Potencialiai redaguotas atliktų pakeitimų sąrašas
Atsakingas už proceso rezultatą	Programuotojai
Veiklos	<i>PLK-01</i> Pranešimo analizė <i>PLK-02</i> Užduoties sukūrimas <i>PLK-03</i> Užduoties įvykdymas <i>PLK-04</i> Užduoties perdavimas testuotojams <i>PLK-05</i> Testavimas <i>PLK-06</i> Atnaujinamas atliktų pakeitimų sąrašas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-01</i> Pranešimo analizė
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Analizuojamas gautas pranešimas apie žaidime rastą problemą ir įsitikinama, jog tai tikrai problema
Įeities duomenys	Pranešimas
Darbo rezultatai	Sprendimas ar reikia kurti užduotį, kurios tikslas ištaisyti praneštą problemą

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-02</i> Užduoties sukūrimas
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Sukuriama užduotis ištaisyti praneštą problemą
Įeities duomenys	Žinia, jog reikia sukurti užduotį problemai ištaisyti

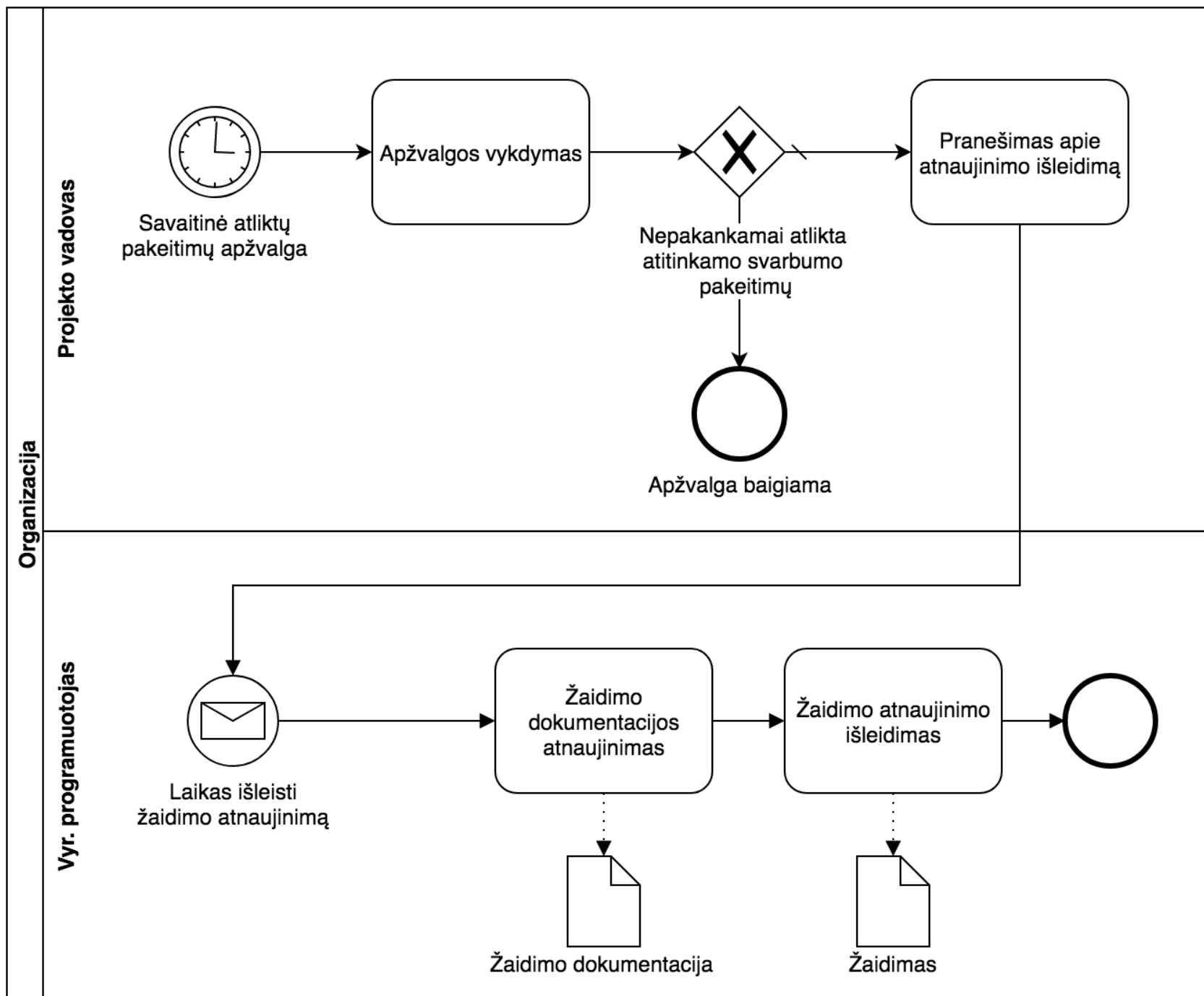
Darbo rezultatai	Sukurta užduotis ištaisyti praneštą problemą (jei nuspręsta, jog tai tikrai problema, kurią reikia taisyti)
-------------------------	---

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-03</i> Užduoties įvykdymas
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Įvykdoma užduotis ištaisyti praneštą problemą
Įeities duomenys	Užduotis įvykdymui
Darbo rezultatai	Modifikuotas išeities kodas

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-04</i> Užduoties perdavimas testuotojams
Vykdytojas	Programuotojai
Aprašymas	Užduotis ištaisyti praneštą problemą perduodama testuotojams kartu su modifikuotu išeities kodu
Įeities duomenys	Užduotis ir modifikuotas išeities kodas
Darbo rezultatai	Testuotojai gali pradėti testuoti modifikuotą išeities kodą

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-05</i> Testavimas
Vykdytojas	Testuotojai
Aprašymas	Ištestuotojas programuotojų modifikuotas išeities kodas ir tikrinama ar ištaisyta pranešta problema
Įeities duomenys	Modifikuotas išeities kodas
Darbo rezultatai	Patvirtinimas, jog problema buvo ištaisyta

Užduoties pavadinimas	<i>PLK-06</i> Atnaujinamas atliktų pakeitimų sąrašas
Vykdytojas	Testuotojai
Aprašymas	Atnaujina atliktų pakeitimų sąrašą
Įeities duomenys	Žinia, jog buvo ištaisyta pranešta problema
Darbo rezultatai	Redaguotas atliktų pakeitimų sąrašas



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-14 Palaikymas (2)
Įeities duomenys	Atliktų pakeitimų sąrašas
Rezultatai	Potencialiai išleidžiamas žaidimo atnaujinimas
Atsakingas už proceso rezultatą	Projekto vadovas
Veiklos	<i>PLMK-01</i> Apžvalgos vykdymas <i>PLKM-02</i> Pranešimas apie atnaujinimo išleidimą <i>PLKM-03</i> Žaidimo dokumentacijos atnaujinimas <i>PLKM-04</i> Žaidimo atnaujinimo išleidimas

Proceso užduotys:

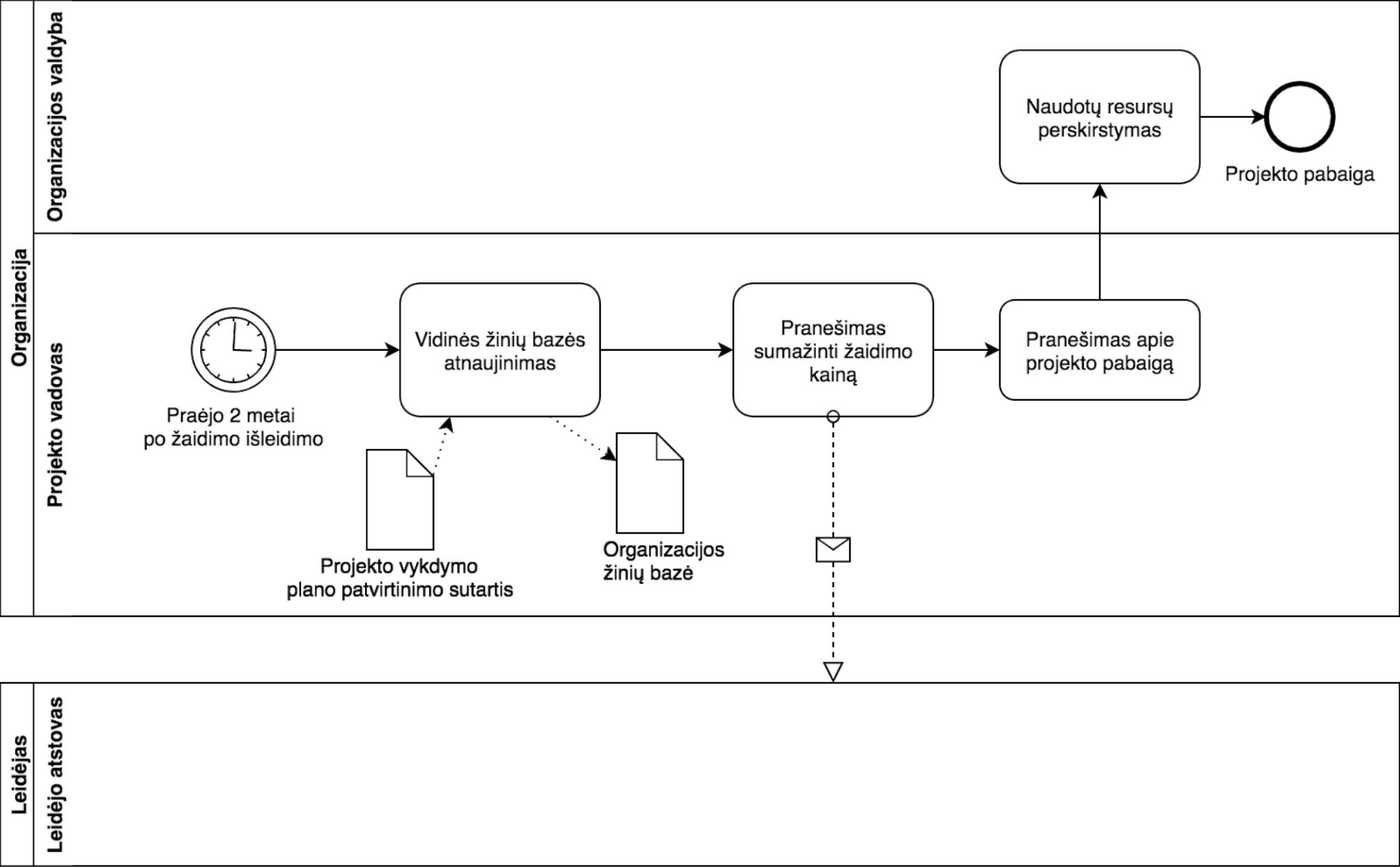
Užduoties pavadinimas	<i>PLMK-01</i> Apžvalgos vykdymas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Analizuojamas atliktų pakeitimų sąrašas ir sprendžiama ar išleisti žaidimo atnaujinimą
Įeities duomenys	Atliktų pakeitimų sąrašas
Darbo rezultatai	Sprendimas ar pranešti vyr. programuotojui išleisti atnaujinimą

Užduoties pavadinimas	<i>PLKM-02</i> Pranešimas apie atnaujinimo išleidimą
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyr. programuotojas gauna žinią, jog reikia išleisti žaidimo atnaujinimą
Įeities duomenys	Pranešimas, jog laikas išleisti žaidimo atnaujinimą
Darbo rezultatai	Pradėtas procesas išleisti žaidimo atnaujinimą

Užduoties pavadinimas	<i>PLKM-03</i> Žaidimo dokumentacijos atnaujinimas
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyr. programuotojas atnaujina žaidimo dokumentaciją
Ieities duomenys	Sprendimas išleisti žaidimo atnaujinimą
Darbo rezultatai	Atnaujinta žaidimo dokumentacija

Užduoties pavadinimas	<i>PLKM-04</i> Žaidimo atnaujinimo išleidimas
Vykdytojas	Vyr. programuotojas
Aprašymas	Vyr. programuotojas išleidžia žaidimo atnaujinimą
Ieities duomenys	Sprendimas išleisti žaidimo atnaujinimą
Darbo rezultatai	Išleistas žaidimo atnaujinimas

2.15. Procesas “Uždarymas”



Procesas:

Proceso pavadinimas	PR-15 Uždarymas
Įeities duomenys	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Rezultatai	Atnaujinta organizacijos žinių bazė ir relokuoti resursai
Atsakingas už proceso rezultatą	Projekto vadovas
Veiklos	<i>UZD-01</i> Vidinės žinių bazės atnaujinimas <i>UZD-02</i> Pranešimas sumažinti žaidimo kainą <i>UZD-03</i> Pranešimas apie projekto pabaigą <i>UZD-04</i> Naudotų resursų perskirstymas

Proceso užduotys:

Užduoties pavadinimas	<i>UZD-01</i> Vidinės žinių bazės atnaujinimas
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Atnaujinama organizacijos vidinė žinių bazė
Įeities duomenys	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Atnaujinta organizacijos vidinė žinių bazė

Užduoties pavadinimas	<i>UZD-02</i> Pranešimas sumažinti žaidimo kainą
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Pranešti žaidimo leidėjui sumažinti žaidimo kainą
Įeities duomenys	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Sumažinta žaidimo kaina

Užduoties pavadinimas	<i>UZD-03</i> Pranešimas apie projekto pabaigą
Vykdytojas	Projekto vadovas
Aprašymas	Pranešti organizacijos valdybai, jog projektas pabaigiamas
Ieities duomenys	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Organizacijos valdyba finalizuoja projekto uždarymą

Užduoties pavadinimas	<i>UZD-04</i> Naudotų resursų perskirstymas
Vykdytojas	Organizacijos valdyba
Aprašymas	Projekte naudotų resursų atlaisvinimas ir perskirstymas
Ieities duomenys	Projekto vykdymo plano patvirtinimo sutartis
Darbo rezultatai	Perskirstyti projekte naudoti resursai