

密级状态：绝密( ) 秘密( ) 内部( ) 公开( ☒ )

## RK3399\_SSD\_优化库\_V1.0\_20180522

(技术部，图形显示平台中心)

文件状态：  [ ] 正在修改  [ <input checked="" type="checkbox"/> ] 正式发布	当前版本：	V1.0
	作 者：	卓鸿添
	完成日期：	2018-05-22
	审 核：	熊伟
	完成日期：	2018-05-22

福州瑞芯微电子股份有限公司

Fuzhou Rockchips Semiconductor Co., Ltd

(版本所有,翻版必究)

## 更新记录

版本	修改人	修改日期	修改说明	核定人
V1.0	卓鸿添	2018-05-22	初始版本	熊伟

## 目 录

1 主要功能说明.....	3
2 系统依赖说明.....	3
2.1 ANDROID 平台依赖.....	3
2.2 LINUX 平台依赖.....	3
2.3 关于性能.....	4
3 优化库使用说明.....	5
3.1 ANDROID 平台使用说明.....	5
3.2 LINUX 平台使用说明.....	6
4 RKL 模型转换工具使用说明.....	7
4.1 环境依赖.....	7
4.2 转换步骤.....	7
5 开源软件使用说明.....	8

## 1 主要功能说明

本优化包为 RK3399 平台的基于深度学习的目标检测（SSD）方案提供优化，可为 AI 人工智能行业提供准 Turnkey 解决方案，可同时支持 Android 及 Linux 系统。

本次优化包主要包含 3 个部分：

- 1) SSD 优化库。Rockchip 针对 SSD 不同的 class 及 alpha 提供了不同的优化库，可通过在线网站（<http://ai.rock-chips.com/mobilenet-ssd.php>）下载。
- 2) rkl 模型转换工具，支持将 tflite 模型转成 rkl 模型
- 3) Android/Linux 优化库 Demo

## 2 系统依赖说明

### 2.1 Android 平台依赖

本次优化库基于 Android Nougat 开发，只提供 64 位版本，要求系统具有 OpenCL 驱动。并且在 Mali 版本为 r14p0 上通过验证。（Note： 可通过如下命令查看 mali 驱动版本：`getprop | grep mali`）

### 2.2 Linux 平台依赖

本次优化库基于 Ubuntu 16.04 ARM 版本开发，只提供 64 位版本，要求系统具有 OpenCL 驱动。优化库将自动搜索系统中的 libOpenCL.so。如果 libOpenCL.so 不在搜索路径中，请设置环境变量 LIBOPENCL\_SO\_PATH，优化库将优先使用该环境变量指定的 OpenCL。本优化库在 Mali 版本为 r13p0 上通过验证。

## 2.3 关于性能

为了达到最好的性能，需要将 CPU 及 GPU 定频，特别是 GPU。

CPU 定频方法参考：

```
cat /sys/devices/system/cpu/cpu4/cpufreq/scaling_available_frequencies  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu0/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1416000" > /sys/devices/system/cpu/cpu0/cpufreq/scaling_setspeed  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu1/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1416000" > /sys/devices/system/cpu/cpu1/cpufreq/scaling_setspeed  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu2/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1416000" > /sys/devices/system/cpu/cpu2/cpufreq/scaling_setspeed  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu3/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1416000" > /sys/devices/system/cpu/cpu3/cpufreq/scaling_setspeed  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu4/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1800000" > /sys/devices/system/cpu/cpu4/cpufreq/scaling_setspeed  
  
echo "userspace" > /sys/devices/system/cpu/cpu5/cpufreq/scaling_governor  
  
echo "1800000" > /sys/devices/system/cpu/cpu5/cpufreq/scaling_setspeed
```

GPU 定频方法参考：

```
echo "userspace" >/sys/devices/platform/ff9a0000.gpu/devfreq/ff9a0000.gpu/governor  
  
echo "800000000" >/sys/devices/platform/ff9a0000.gpu/devfreq/ff9a0000.gpu/userspace/set_freq  
  
cat /sys/devices/platform/ff9a0000.gpu/devfreq/ff9a0000.gpu/cur_freq
```

### 3 优化库使用说明

在优化库中，将对输入数据做如下的预处理：

**RGB Value/128.0f - 1.0f**

所以 APP 中不需要做相应的处理。

对于优化库的输出的 locations 及 confidence 都需要做相应的后处理，具体参考相应的 demo。

优化库可通过在线网站（<http://ai.rock-chips.com/mobilenet-ssd.php>）下载。

#### 3.1 Android 平台使用说明

本次优化库将为 Android 平台提供一个 JNI 文件。

需要说明的是 JNI 支持两种格式的输入：

- 1) OpenGL Texture: 纹理只支持 GL\_TEXTURE\_2D, 不支持 GL\_TEXTURE\_EXTERNAL\_OES (Camera 输出)，格式为 RGBA。

```
/*  
  
*  descption:  
  
*      SSD 检测, 只适用于 Android 平台  
  
*  params:  
  
*      textureId:      输入图像纹理 Id  
  
*      outputLocations:  用于保存预测框位置(xmin, ymin, xmax, ymax)(需要后处理具体参考相应的 demo)  
  
*      outputClasses:  用于保存 confidence, confidence 还需要做 expit 处理((float) (1. / (1. + Math.exp(-x))));  
  
* */  
  
private native int native_run_ssd(int textureId, float[] outputLocations, float[] outputClasses);
```

- 2) RGB Raw Data: 格式为 RGB/BGR (取决于用户自己训练的模型)。

```

/*

*  descption:

*      SSD 检测

*  params:

*      inData:          输入图像, 目前支持格式为 RGB/BGR (取决于用户自己训练的模型)

*      outputLocations:  用于保存预测框位置(xmin, ymin, xmax, ymax)(需要后处理具体参考相应的 demo)

*      outputClasses:   用于保存 confidence, confidence 还需要做 expit 处理((float) (1. / (1. + Math.exp(-x))))

* */

private native int native_run_ssd(byte[] inData, float[] outputLocations, float[] outputClasses);

```

## 3.2 Linux 平台使用说明

Linux 平台只支持一种格式的输入:

1) RGB Raw Data: 格式为 RGB/BGR (取决于用户自己训练的模型)。

```

/*

*  descption:

*      SSD 检测

*  params:

*      inData:          输入图像, 目前支持格式为 RGB/BGR (取决于用户自己训练的模型)

*      predictions:     用于保存预测框位置(xmin, ymin, xmax, ymax)(需要后处理, 具体参考相应的 demo)

*      outputClasses:   用于保存 confidence, confidence 还需要做 expit 处理((float) (1. / (1. + Math.exp(-x))))

* */

virtual void run_ssd(char *inData, float *predictions, float* outputClasses) = 0;

```

## 4 rkl 模型转换工具使用说明

### 4.1 环境依赖

模型转换工具基于 Python 2.7 开发，依赖如下：

```
numpy  
tensorflow = 1.8
```

### 4.2 转换步骤

Step 1:

```
bazel run -c opt tensorflow/python/tools/optimize_for_inference -- \  
--input=5c.pb --output=5c_opt.pb --frozen_graph=True \  
--input_names=Preprocessor/sub --output_names=concat,concat_1 \  
--alsologtostderr
```

Step 2:

```
bazel run tensorflow/contrib/lite/toco:toco -- \  
--input_file=5c_opt.pb --output_file=5c.tflite \  
--input_format=TENSORFLOW_GRAPHDEF --output_format=TFLITE \  
--input_shapes=1,300,300,3 --input_arrays=Preprocessor/sub \  
--output_arrays=concat,concat_1 --inference_type=FLOAT --logtostderr
```

Step 3:

```
./TFLiteMobileNetSSD300Convertor 5c.tflite 5c
```

运行模型转换工具后将得到一个 xxxx.rkl，这个文件就是 SSD 优化库可用的参数模型。



## 5 开源软件使用说明

RK3399 SSD 优化包参考并使用了一些第三方软件，其版权归属原作者所有，非常感谢所有相关的软件及其作者，由于篇幅所限无法一一列举，包括但不限于：

### 1) Tensorflow

Copyright 2018 The TensorFlow Authors. All rights reserved.

<https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/master/LICENSE>

### 2) ACL

Copyright (c) 2017 ARM Software

<https://github.com/ARM-software/ComputeLibrary/blob/master/LICENSE>

### 3) NNVM

Distributed (Deep) Machine Learning Community. Licensed under an Apache-2.0 license.

<https://github.com/dmlc/nnvm/blob/master/LICENSE>

### 4) NCNN

Copyright (C) 2017 THL A29 Limited, a Tencent company. All rights reserved.

<https://github.com/Tencent/ncnn/blob/master/LICENSE.txt>