

# Manual de instalación de AgilityContest 4.0.x



Versión 1.0 Octubre 2019

El presente manual indica los requisitos y procedimientos de instalación y/o actualización de la aplicación AgilityContest en sistemas Windows 7 o 10

Para instalación en sistemas OSX o Linux, se remite al lector a los manuales correspondientes

## Introducción:

AgilityContest es una aplicación web para organizar registrar y mostrar resultados para competiciones de Agilidad Canina (Agility)

### Características:

- Independiente de plataforma: funciona tanto en Windows como Linux o Mac-OSX
  - Escrita en HTML5/CSS/Javascript ( cliente ) y PHP-7/Mysql-5 (servidor)
  - Soporta multiples pruebas y rings de manera simultánea
  - Incluye soporte para mangas de Agility, Jumping, K.O, Games y pruebas por equipos
  - Múltiples usuarios y roles ( invitado, asistente, operador, administrador )
  - Gestión completa de la base de datos ( perros, guías, jueces, clubes, competiciones, etc ) mediante interfaz web
  - Entrada de datos en tiempo real mediante tablet/notebook
  - Registro de eventos en tiempo real, incluyendo salida impresa para supervisión y monitorización posterior
  - Soporte de VideoMarcadores para información en tiempo real ( requiere red local )
- Enlaces. Información preliminar
- Acceso por internet para consulta en tiempo real de resultados ( requiere conexión a internet )
  - Conexión de cronómetros electrónicos compatibles para registro directo de tiempos en el programa. Actualmente Galican, Oito-Innova y ZonEcron ofrecen cronómetros compatibles
  - Acceso público a resultados en tiempo real desde tablet/teléfono móvil ( requiere wifi )
  - Generación de listados en formato PDF
  - Exportación/Importación de datos desde/hacia ficheros Excel
  - Generación de señal OnScreenDisplay (OSD) para su inserción en sistemas de LiveStreaming
  - Soporte de múltiples federaciones y modalidades de competición, incluyendo torneos internacionales
  - Posibilidad de gestión de resultados ligas de competición, sesiones de entrenamiento, etc
  - API público para poder interaccionar con múltiples dispositivos ( crono, marcador de entrada a pista, etc )
  - Multilenguaje
  - Actualizable, Configurable, con utilidades de almacenamiento y recuperación de datos y configuración

AgilityContest ha sido diseñado y escrito por agilitystas y para agilitystas, haciendo hincapié en la facilidad de uso, con un diseño desde el primer momento orientado a internet. Resultados en tiempo real, Live Streaming, Señal OSD, VideoMarcadores y VideoCronómetros, tablet para asistente de pista, Cronómetro electrónico, y un interfaz de programación público y abierto

### Licencia, Copyright

AgilityContest es Copyright 2013-2020 de Juan Antonio Martínez ( jonsito at gmail dot com ).  
Inscrito en el Registro Territorial de la Propiedad Intelectual de Madrid, expediente: 09-RTPI-09439.4/2014

El logotipo de AgilityContest está basado en una idea original de Britta Schweikl  
<http://www.hundestempel.de> e incluido con su autorización en el programa

AgilityContest es Software Libre: puede ser distribuido y/o modificado conforme a los términos de la licencia General Pública de GNU tal y como está publicada por la Free Software Foundation, tanto en su versión 2 como ( a su elección ) en versiones posteriores

El programa puede ser pues descargado, instalado y utilizado en tantos ordenadores como se desee; no obstante para obtener funcionalidad plena es preciso la activación mediante una clave que se proporciona en el momento de adquirir la licencia. Dicha clave limita la creación de pruebas al club para el cual ha sido emitida

### **Requisitos hardware y software:**

- Equipo mínimo: procesador intel i3 o superior con 4Gb de memoria RAM
- Al menos 2Gb de espacio libre en disco duro
- Sistema operativo de 64bits: Windows 7 / Windows 10 / Mac-OSX Yosemite / Linux (Ubuntu o Fedora)
- Navegador Firefox/Chrome/Safari actualizados y como navegador pre-determinado. AgilityContest NO funciona con Internet Explorer o Microsoft Edge.
- Visor de PDF Adobe Reader o similar. En las últimas versiones de Firefox y Chrome, este requisito ya no es necesario, pues el navegador incorpora su propio visor de PDFs
- Impresora. Se recomienda impresora láser monocromo, pues dado que normalmente las pruebas se realizan al aire libre, se requiere un equipamiento menos sensible a condiciones atmosféricas
- Para funcionalidades adicionales se requiere hardware extra ( routers, tablet, etc ). Consultar el manual sobre despliegue

En el momento de escribir este manual, la última versión disponible es la 4.0.1-20191001\_2150.

En el repositorio de descargas se encuentran versiones para Windows ( Windows 7 o superior ), Mac-OSX, o Linux

Adicionalmente esta página incluye diversa información adicional, manuales, videotutoriales, presentaciones, etc.

### **Incompatibilidades**

El programa utiliza los puertos 80 (http) 443 (https) y 3306 (mysql). Los programas que utilicen estos puertos no podrán usarse simultáneamente con AgilityContest. Entre otros están:

- Internet Information Server
- Microsoft w3svc
- Skype
- Emule / Jdownloader
- VMWare host agent server
- VNC/Remote desktop server

W3SVC es un servicio interno de Windows 8/10. AgilityContest lo desactiva al comienzo de la ejecución, pero solo si se ejecuta con permisos de administrador ( opción por defecto )

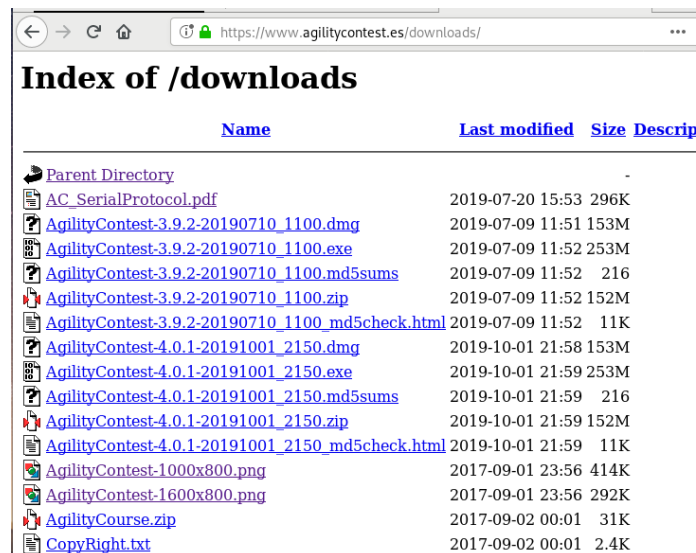
Adicionalmente algunos servicios de firewall bloquean los puertos 80 y 443, o indican al navegador que use el firewall como proxy. En este caso las conexiones al puerto 443 reportarán “SSL Protocol Error” en el navegador. Asegurese de que el navegador no utiliza proxy para acceder a las direcciones “localhost”, “127.0.0.1” (ipv4) o “::1” (ipv6) .

# Procedimiento de instalación desde Windows

## Descarga de la aplicación

Para descargar la aplicación accederemos a la página de descargas:

<http://www.agilitycontest.es/downloads>



Name	Last modified	Size	Descrip
<a href="#">Parent Directory</a>	-	-	-
<a href="#">AC_SerialProtocol.pdf</a>	2019-07-20 15:53	296K	
<a href="#">AgilityContest-3.9.2-20190710_1100.dmg</a>	2019-07-09 11:51	153M	
<a href="#">AgilityContest-3.9.2-20190710_1100.exe</a>	2019-07-09 11:52	253M	
<a href="#">AgilityContest-3.9.2-20190710_1100.md5sums</a>	2019-07-09 11:52	216	
<a href="#">AgilityContest-3.9.2-20190710_1100.zip</a>	2019-07-09 11:52	152M	
<a href="#">AgilityContest-3.9.2-20190710_1100_md5check.html</a>	2019-07-09 11:52	11K	
<a href="#">AgilityContest-4.0.1-20191001_2150.dmg</a>	2019-10-01 21:58	153M	
<a href="#">AgilityContest-4.0.1-20191001_2150.exe</a>	2019-10-01 21:59	253M	
<a href="#">AgilityContest-4.0.1-20191001_2150.md5sums</a>	2019-10-01 21:59	216	
<a href="#">AgilityContest-4.0.1-20191001_2150.zip</a>	2019-10-01 21:59	152M	
<a href="#">AgilityContest-4.0.1-20191001_2150_md5check.html</a>	2019-10-01 21:59	11K	
<a href="#">AgilityContest-1000x800.png</a>	2017-09-01 23:56	414K	
<a href="#">AgilityContest-1600x800.png</a>	2017-09-01 23:56	292K	
<a href="#">AgilityCourse.zip</a>	2017-09-02 00:01	31K	
<a href="#">CopyRight.txt</a>	2017-09-02 00:01	2.4K	

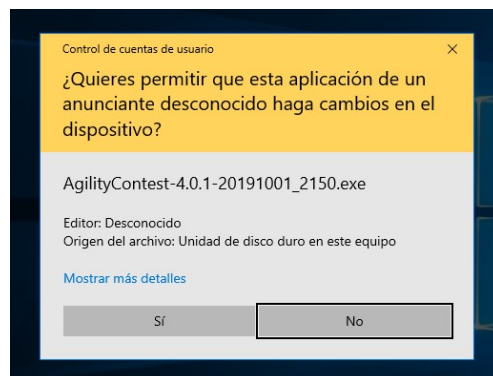
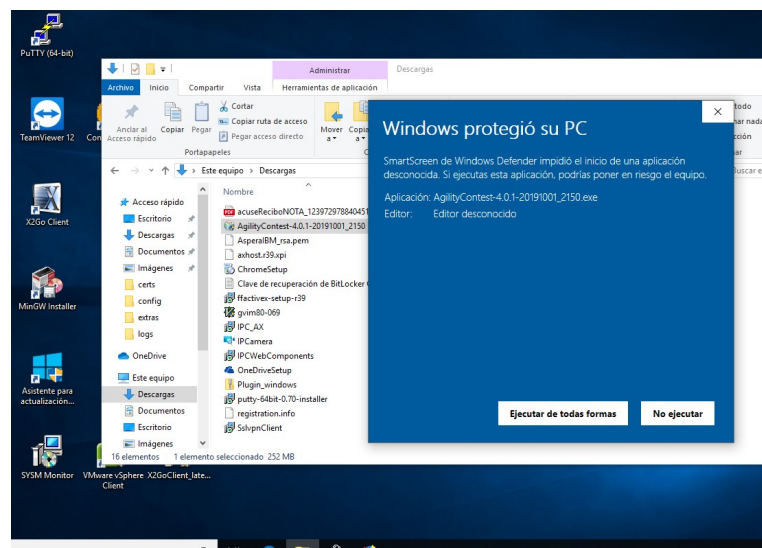
En dicha página encontraremos diversas versiones de la aplicación:

- Fichero .dmg para sistemas Mac-OSX
- Fichero .exe para sistemas Windows 7/10
- Fichero .zip para sistemas Linux
- El fichero md5sums contiene las firmas para verificar la integridad de los anteriores
- El fichero .html carga una página web que nos permite verificar dicha integridad en el fichero descargado, en previsión de que nuestro sistema tuviera algún virus

En el caso de Windows se procedera a la descarga del fichero “.exe” y a guardarlo en la carpeta “Descargas”

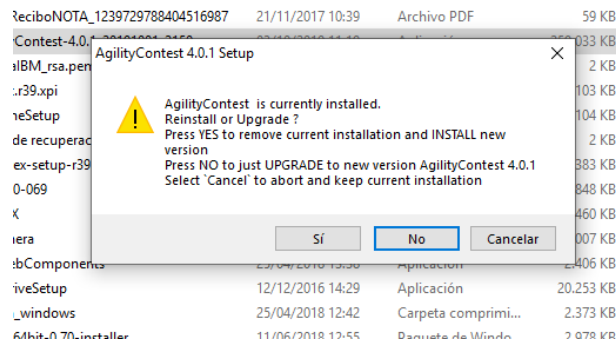
## Instalación.

Desde la carpeta de descargas se hace doble click en el fichero descargado. Es posible que el sistema indique algún aviso de alerta. Esto es debido a que el software no está firmado con un desarrollador reconocido por Microsoft. El usuario deberá ignorar este mensaje



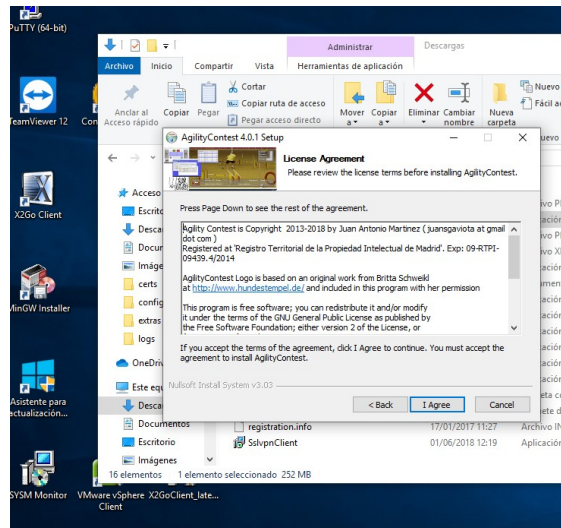
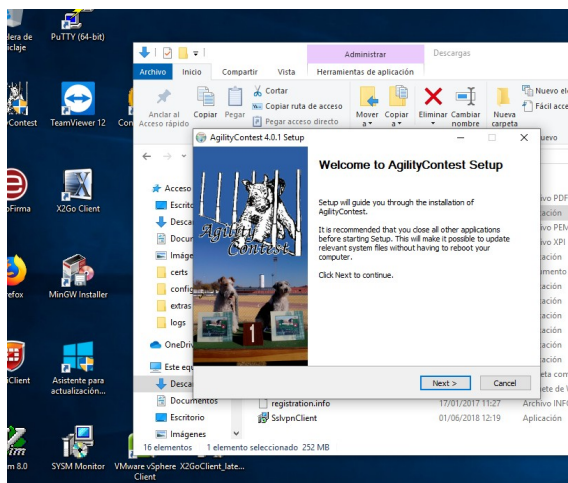
En el caso de que existiera una versión previa del programa, el instalador nos ofrece las opciones de:

- Reinstalar la aplicación, partiendo desde cero ( Pulsando el botón Yes/Si )
- Actualizar la aplicación, conservando la base de datos y servidor web pre-existentes ( botón NO )
- Cancelar la operación

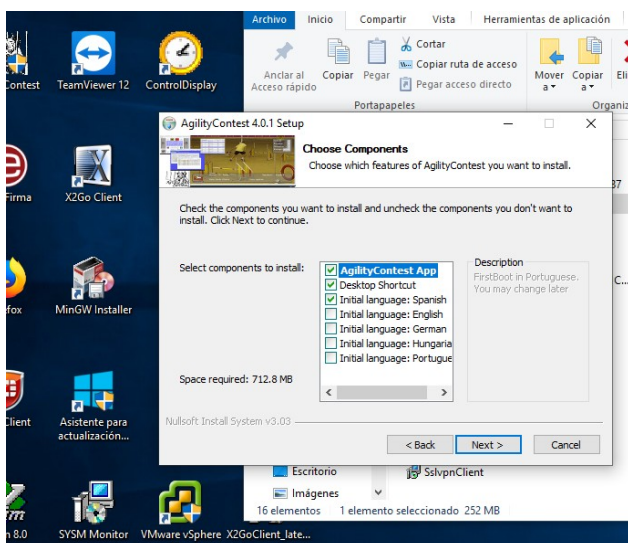


En el caso de seleccionar re-instalación, el programa inicia la des-instalación del programa ( ver apartado correspondiente ), volviendo luego al procedimiento de instalación

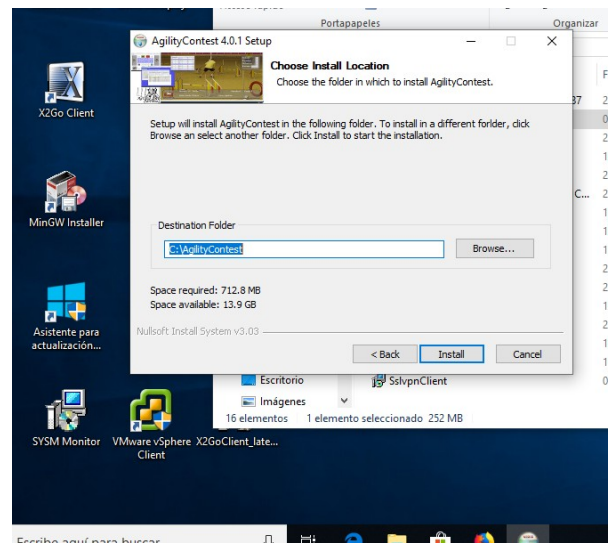
Se nos irán mostrando diversas ventanas:  
Bienvenida y aceptación de licencia:



Selección de idioma inicial y creación (opcional) de iconos en el escritorio y carpeta de instalación



El



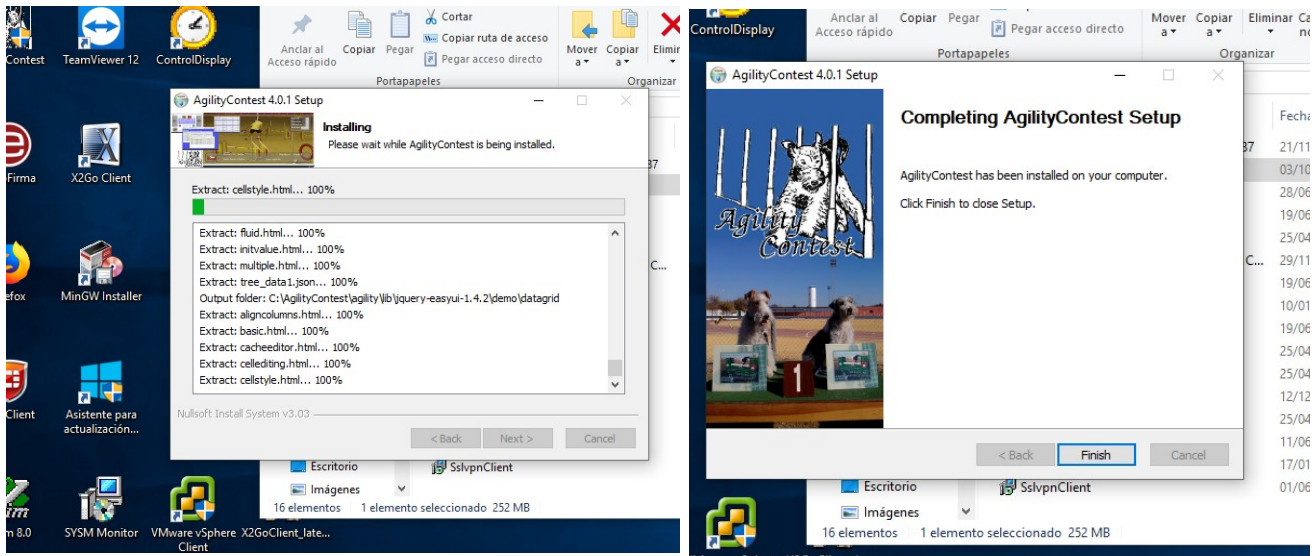
idioma puede ser cambiado posteriormente desde el programa



Se recomienda NO cambiar la ubicación pre-determinada

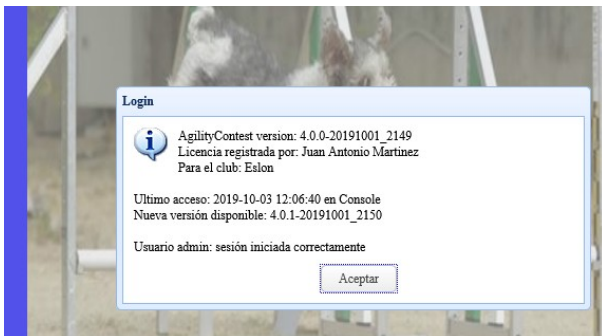
Una vez seleccionadas las opciones, al pulsar en “Install” comenzará el proceso de instalación/actualización, según la opción que se haya escogido

Al finalizar, pulsando “Finish” se termina la operación y se cierra el programa de instalación



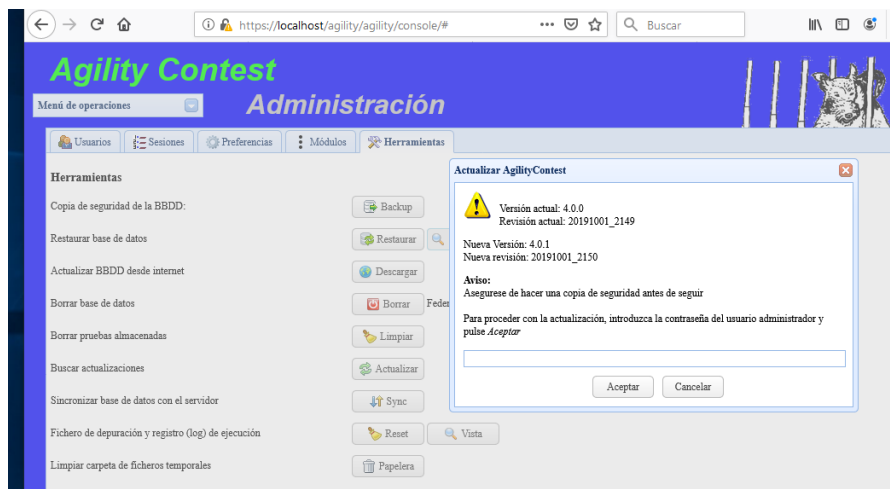
## Procedimiento de actualización desde la aplicación AgilityContest

Cuando la aplicación se ejecuta con conexión a internet puede detectar si hay una nueva versión del programa disponible. En este caso se indica al operador este hecho. El usuario, desde el menú de Administración → Herramientas → Buscar actualizaciones puede proceder a la actualización desde el propio programa



Se recomienda utilizar la actualización desde programa solamente cuando se disponga de una buena conexión a internet: la actualización ocupa unos 160Mbytes, y el programa aborta la descarga a los 6 minutos aproximadamente.

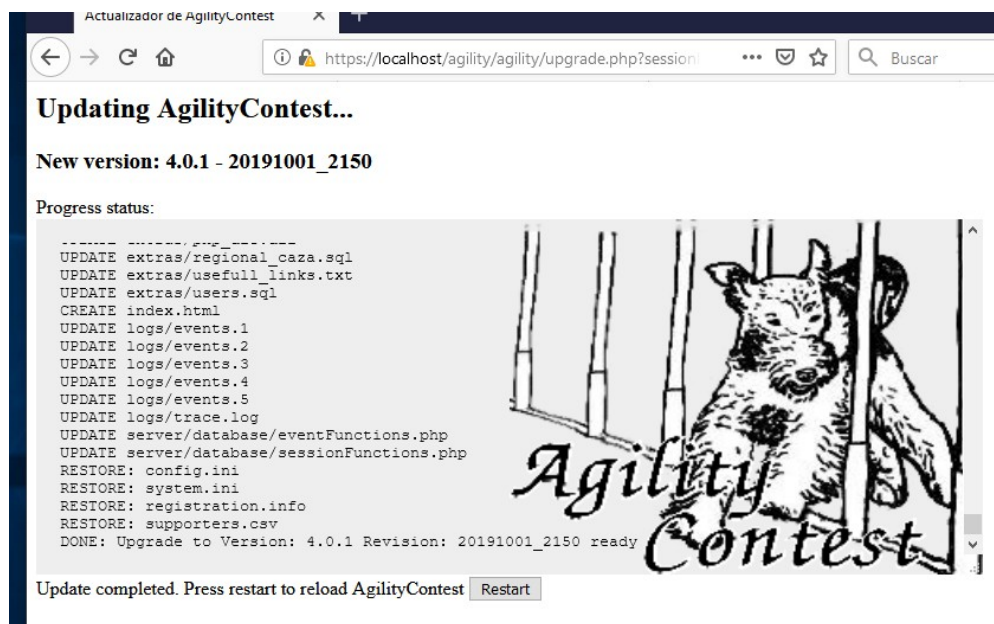
Para descargar la actualización el programa nos pedirá la contraseña del usuario administrador (admin)



Una vez descargada y verificada la descarga de la actualización, pulsando “Aceptar” se inicia el proceso de instalación de ésta.



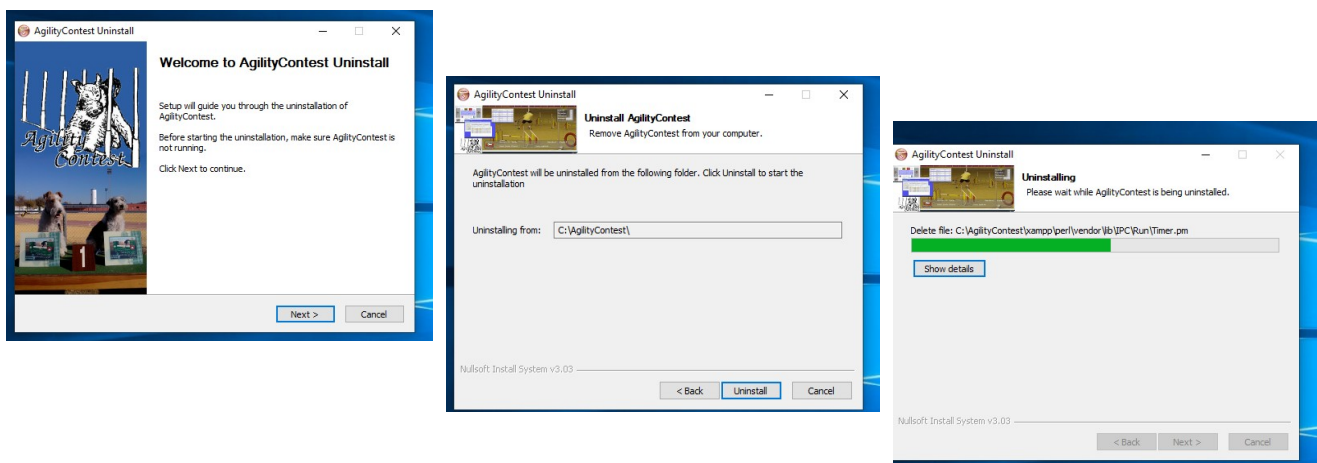
Al finalizar el proceso de actualización se nos ofrece el botón “Restart” para reiniciar la aplicación



## Des-instalación del programa

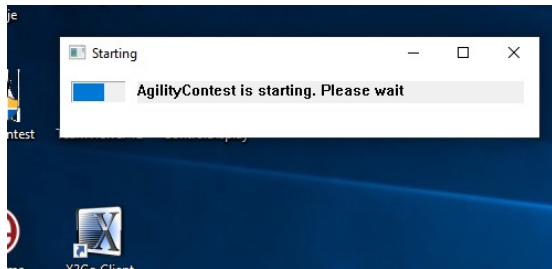
Para desinstalar AgilityContest, tenemos dos procedimientos:

- Desde el propio Windows, mediante el panel de control de aplicaciones, seleccionando la aplicación AgilityContest, y pulsando en “Desinstalar”
- Ejecutando directamente el programa desinstalador `c:\AgilityContest\uninstall_AgilityContest.exe`

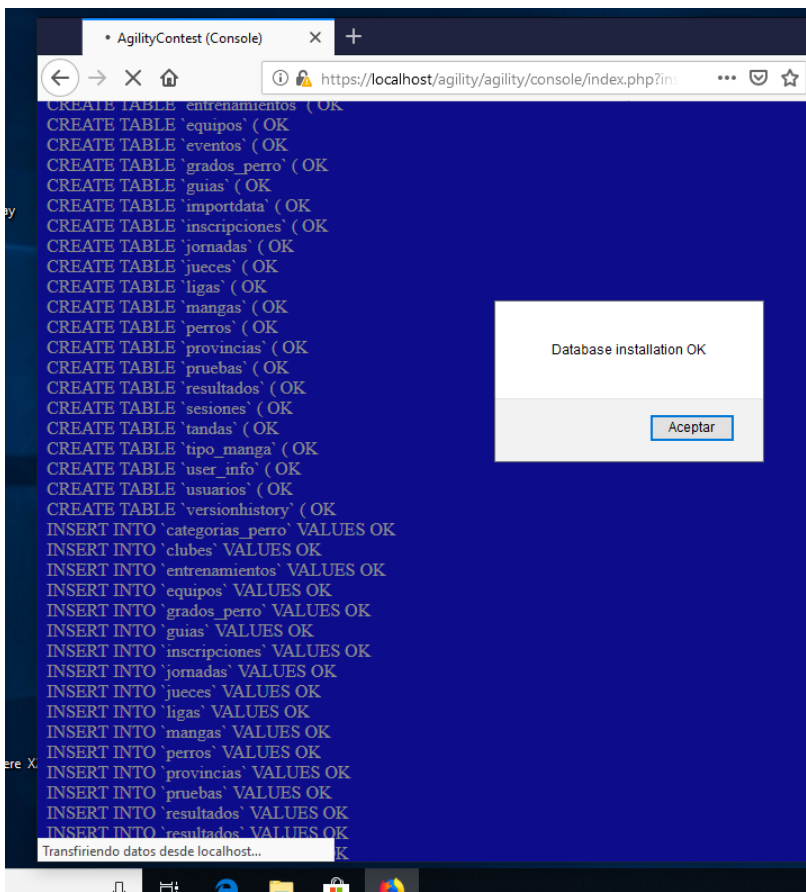
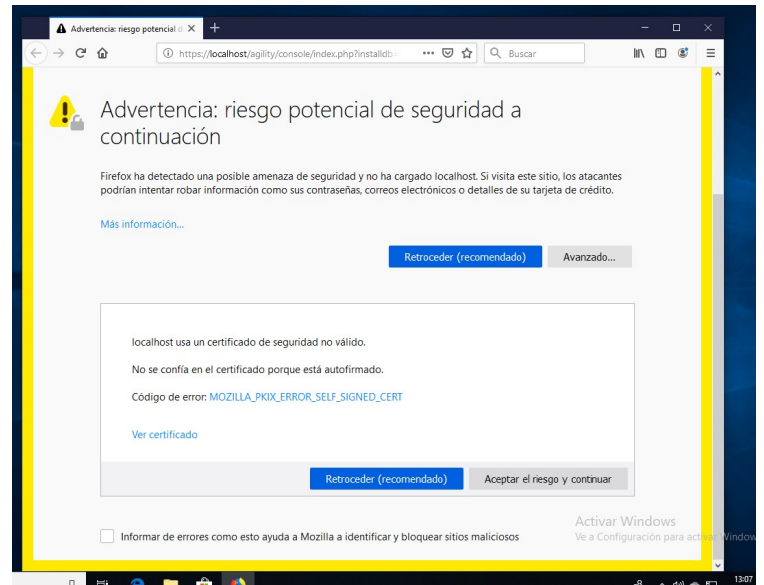


## Arranque inicial.

Al iniciar AgilityContest, aparece una pequeña ventana de progreso, tras la cual se abre el navegador. Se recuerda al usuario que debe tener configurado Firefox o Chrome ( actualizados ) como navegador pre-determinado, puesto que AgilityContest no funciona correctamente con Microsoft Explorer/Edge



Adicionalmente es posible que el navegador presente un mensaje de “localhost: Sitio web no seguro”. Esto es debido a que internamente el programa utiliza un certificado digital auto-firmado. Pulsando en el enlace “Avanzado...” o “Continuar” (el mensaje concreto depende del navegador y de la versión ) podemos indicar al navegador que acepte dicho certificado y continúe con el proceso



El navegador arrancará en la página inicial. Si estamos en el primer arranque, se instala e inicia el contenido de la base de datos a sus valores por defecto

Una vez instalada la base de datos pulsando aceptar se inicia la aplicación en su pantalla principal

Nota:

Con la aplicación instalada y arrancada, es posible re-iniciar la base de datos a sus valores por defecto accediendo a la dirección:

<https://localhost/agility/console/index.php?installdb=1>

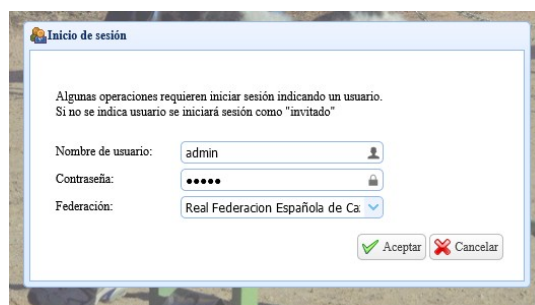
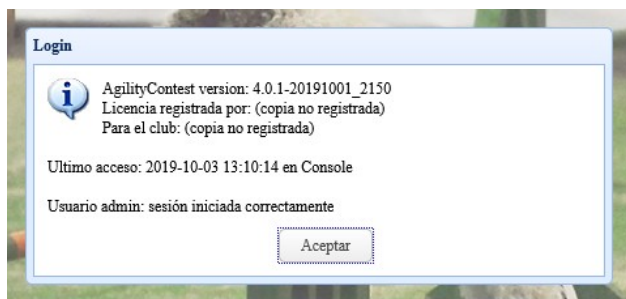
El programa nos pedirá confirmación para proceder.



Una vez realizados todos los pasos anteriores, aparece la ventana inicial. Aunque existen diversos usuarios pre-definidos en el sistema, para proceder a registrar la licencia utilizaremos el usuario administrador:

Usuario: admin  
Contraseña: admin  
( con minúsculas )

Al pulsar “Aceptar” aparecerá una pantalla indicando que se ha iniciado la sesión correctamente, pero que el programa no tiene licencia registrada.



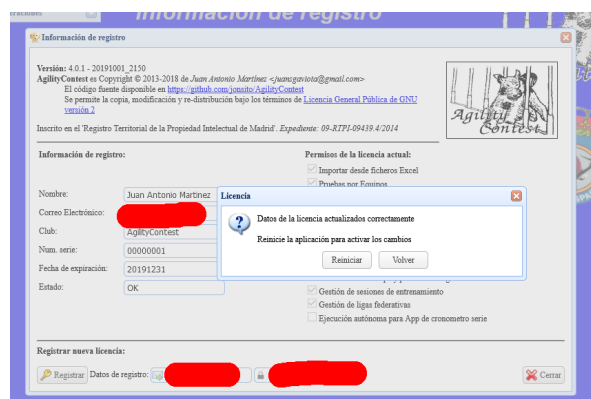
## Registro de licencia

En el momento de adquirir la licencia, el usuario habrá recibido junto con las instrucciones del programa una dirección de correo y una clave de activación.

Para proceder al registro es necesaria una conexión a internet activa

Desde el menú principal seleccionamos la opción “Información de Registro”.

Aparecerá una ventana con los datos y opciones de la licencia activa, y en la parte baja de la ventana dos entradas de texto donde proceder al registro.



Rellenando los datos ( correo electrónico y clave de activación ) y pulsando en “Registrar”, el programa se conecta con el servidor [www.agilitycontest.es](http://www.agilitycontest.es), donde tras la verificación y registro pertinentes, se descarga e instala una licencia personalizada para esta instalación concreta.

Pulsando “Reiniciar” se arranca la aplicación de nuevo, con la licencia ya instalada

### IMPORTANTE:

Versiones anteriores del programa utilizan un fichero de registro. A partir de la versión 4.0.0 el fichero de registro no se puede portar entre dos ordenadores distintos: cada ordenador tiene su propio y único fichero, generado en tiempo real desde el servidor.

Esto se realiza así con el fin de tener un registro real de las instalaciones existentes. No afecta para nada al número de instalaciones que se pueden realizar con una misma licencia.