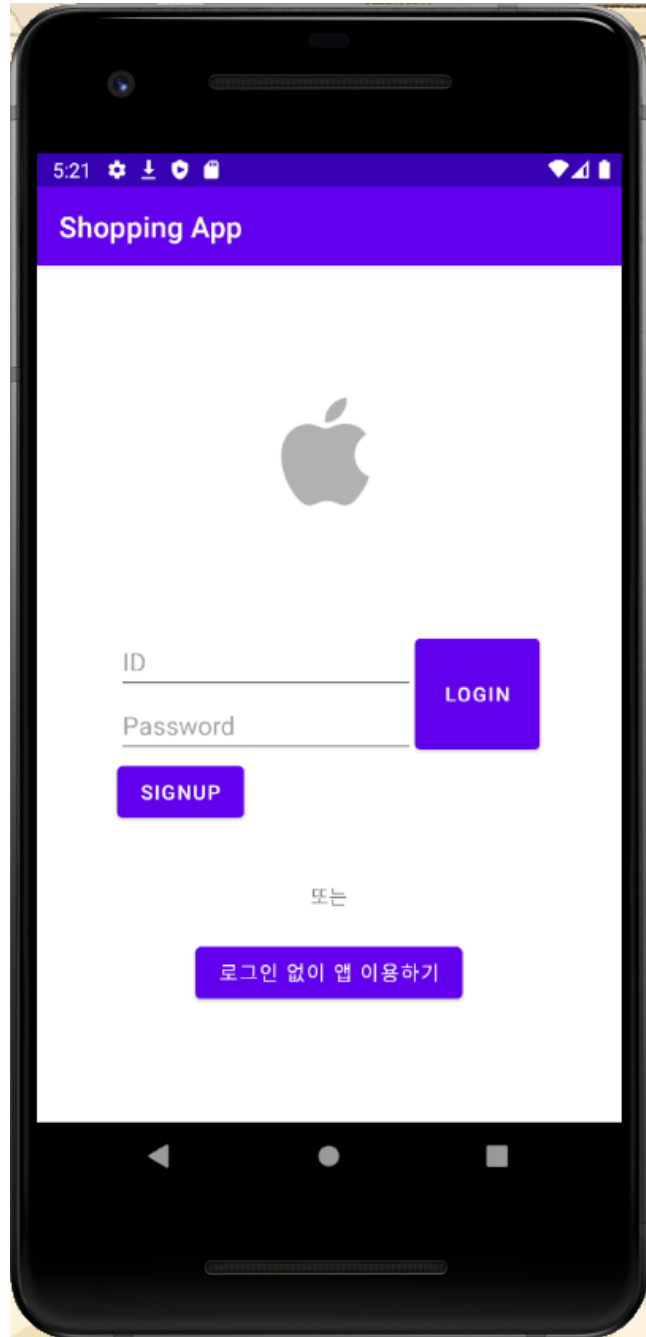
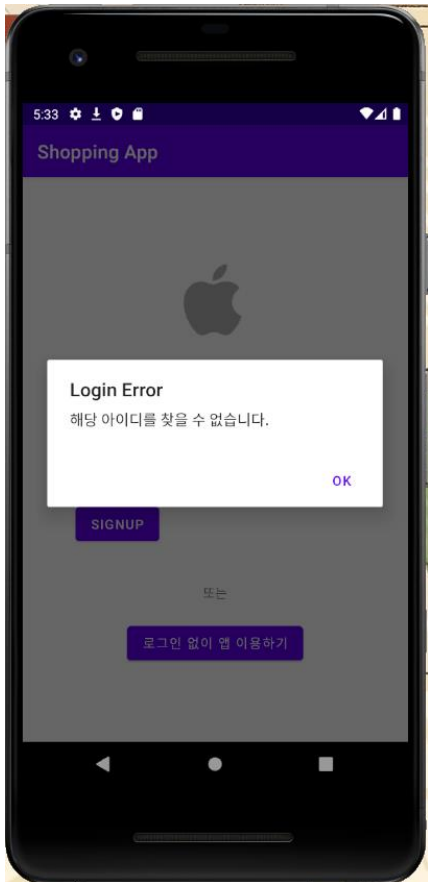


내용	구현 여부	특이사항
<b>1. 첫번째 화면 (Relative Layout 혹은 Fragment 사용)</b>	구현	Relative+Linear
앱 접속 페이지, 회원 ID/비밀번호(EditView), 로그인/회원가입(Button)	구현	
첫번째 화면 초기화시에 기존에 저장된 개인정보 읽어 오기	구현	Preference
ID, 비밀번호 입력 시 기존에 가입한 회원 ID, 비밀번호 체크 오류 시 에러 메시지 출력	구현	
ID, 비밀번호 입력이 정상이고 로그인 버튼 클릭 시 세번째 페이지 이동	구현	
- 회원가입 없이도 메인 버튼을 클릭하면 세번째 화면으로 이동 가능	구현	
<b>2. 두번째 화면 (Linear Layout 혹은 Fragment 사용)</b>	구현	Linear
회원가입 페이지, 첫번째 페이지에서 회원가입 버튼 클릭 시 출력	구현	
ID(EditView, 중복검사), 비밀번호(EditView, 자릿수/특수키 등 규칙 체크)	구현	
이름/전화번호/주소(EditView)	구현	
개인정보 사용 동의 간략 약관(TextView), 동의 여부(Radio Button, Decline/Accept)	구현	Checkbox
회원정보를 저장하고 첫번째 페이지로 이동	구현	SQLite

내용	구현 여부	특이사항
3. 세번째 화면 (Constraint Layout, Table Layout, Grid Layout, Frame Layout 중 하나 사용)	구현	Constraint, Frame, Relative, Linear
상품명, 상품이미지 리스트를 보여주는 화면 (5개이상 이미지를 기본으로 출력)	구현	RecyclerView
화면 아래 부분에서 상품명, 상품이미지를 등록 및 삭제하는 버튼 추가	구현	화면 아래 delete버튼 화면 위 add 버튼
화면 아래 부분에 회원정보 버튼은 회원인 경우는 가입한 회원 정보를 보여주고 회원이 아닌 경우는 회원정보 버튼을 클릭하면 회원가입 여부를 물어보고 원하면 회원가입 페이지인 두번째 화면으로 이동	구현	회원가입 창 이동 뿐만 아니라 로그인 창 이동도 구현
View을 상속한 여러가지 위젯을 사용하여 화면을 구성(기능에 맞는 위젯 선택하여 구성)	구현	View, AdapterView, RecyclerView, TextButton, ImageView 등

## 첫번째 화면 Login Activity



Assets 폴더에 넣은 기본적인 SQLite

- item, 약관 내용만 존재.
- User 정보 넣을 table은 테이블 생성만

ID, Password 체크

- ID가 SQLite에 없으면 id가 없다는 AlertDialog 출력
- ID는 맞는데, Password 다르면 password가 다르다는 AlertDialog 출력

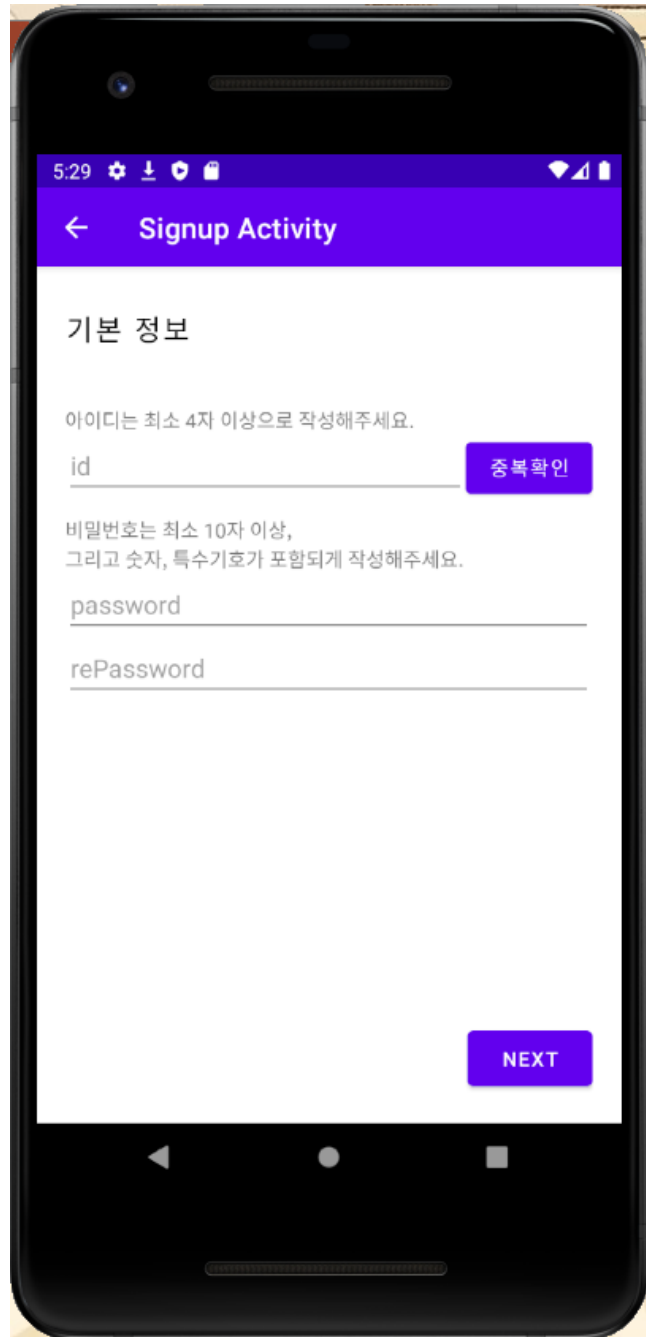
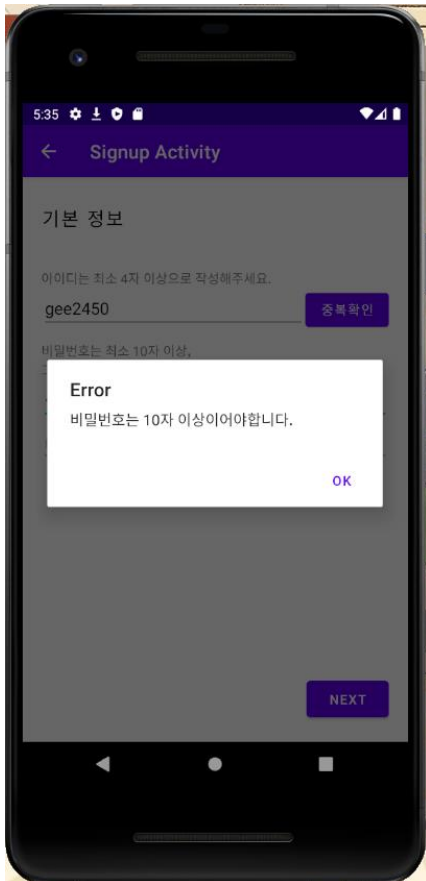
Login 버튼 : id, pw 확인 후 메인 창(3번째 창)으로 이동

SignUp 버튼 : 회원가입창(2번째 창)으로 이동

로그인 없이 앱 이용하기 버튼 : 3번째 창으로 이동

다음에 로그인할 때에는 ID, Password EditText에 로그인 했던 id, password 불러옴. (Preference)

## 두 번째 화면 SignUp Activity



### 중복 확인

- SQLite에 아이디가 있는지 확인
- 아이디 4자 이상인지 확인
- 없으면 사용할 수 있다는, 있으면 사용할 수 없다는 AlertDialog 출력

### Password 체크

- 알파벳, 숫자, 특수키 있는지 확인
- 비밀번호 10자 이상인지 확인
- Password와 rePassword가 같은지 확인

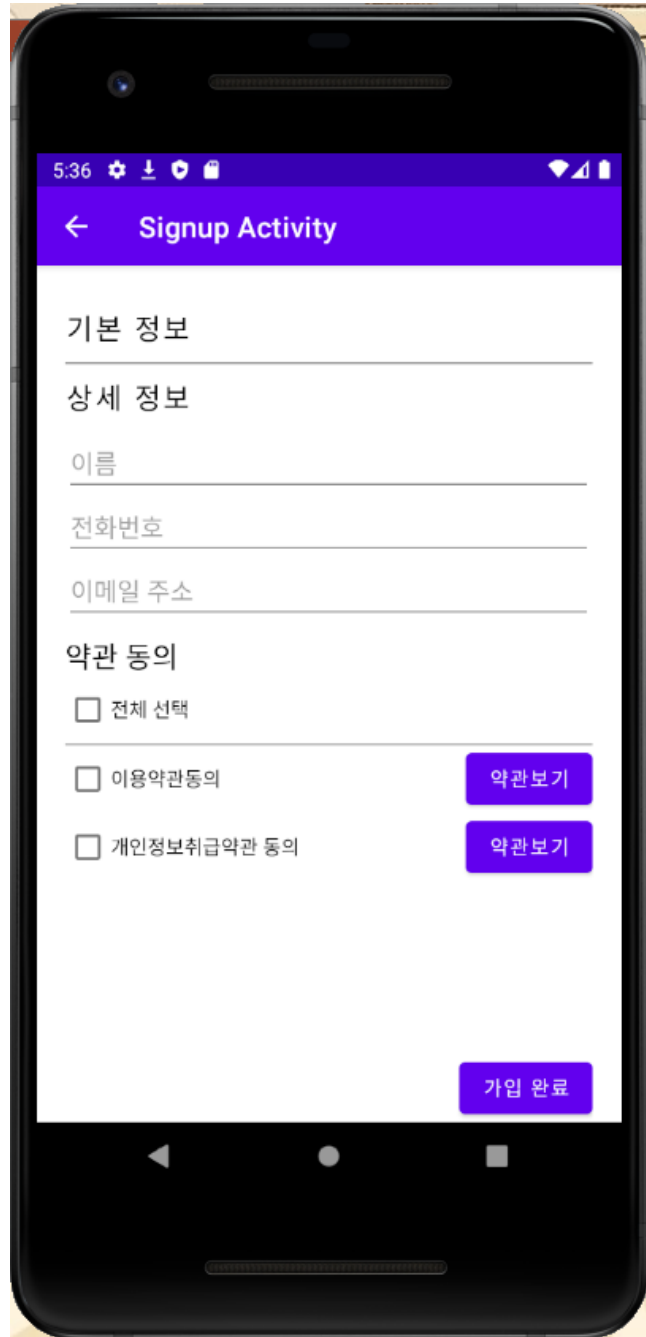
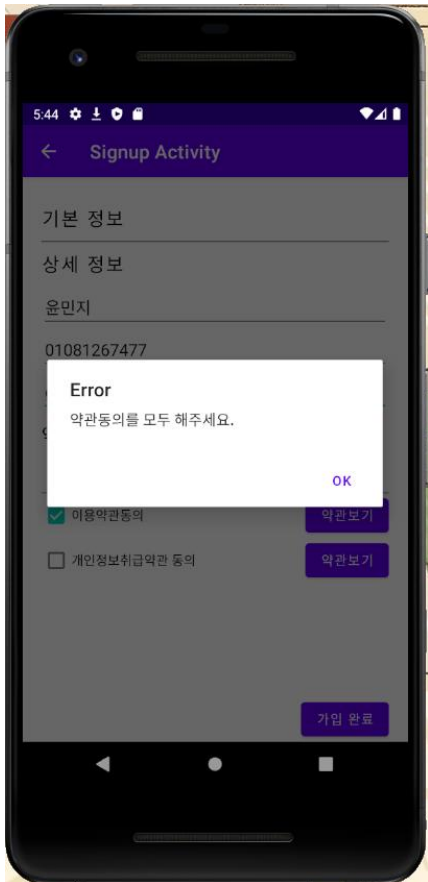
### Next 버튼

- Id 중복확인 했는지, password가 올바르게 설정되었는지 확인 후 다음 개인 정보 설정으로 넘어감.
- 이 버튼 누를 때 위의 AlertDialog들 출력됩니다.

### 뒤로가기 버튼 구현

회원가입 끝나면 로그인 창으로 다시 돌아감

## 두번째 화면 SignUp Activity



### 기본 정보 버튼

- 클릭 시 이전 아이디, 비밀번호 설정 창을 보여줍니다.

### 이름, 전화번호, 이메일 주소

- 안에 빈 값이 들어있으면 오류 메시지를 출력합니다.
- 전화번호는 길이가 9이상 11이하가 아니면 오류 메시지 출력
- 이메일 주소에는 @없으면 오류 메시지 출력

### 약관 동의

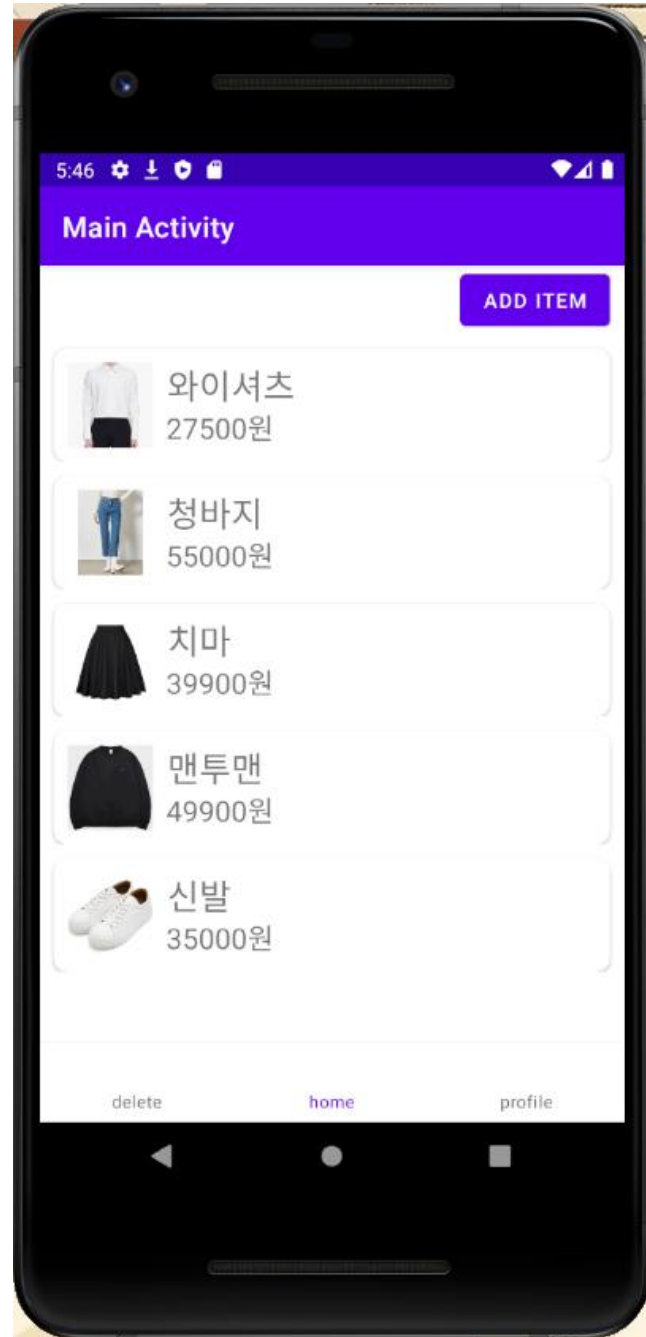
- 약관 보기 각각의 약관을 DialogFragment로 보여줍니다.
- 전체 선택 선택/미선택할 때마다 하위 체크리스트 선택/미선택합니다.
- 하위 2개 모두 선택되면 자동으로 전체선택 체크리스트 또한 선택됩니다.

### 가입완료 버튼

- SQLite에 user 정보를 저장
- Intent에 user 정보 담아서 다음 activity로 넘김

## 세번째 화면 Main Activity - home

### 상품 추가 창



## BottomNavigation

- 각각 누르면, Home, delete, profile 창을 보여줍니다.

### 상품 추가 버튼을 위에 구현했습니다.

- ADD ITEM 버튼을 누르면 아이템 추가하는 창이 뜹니다.

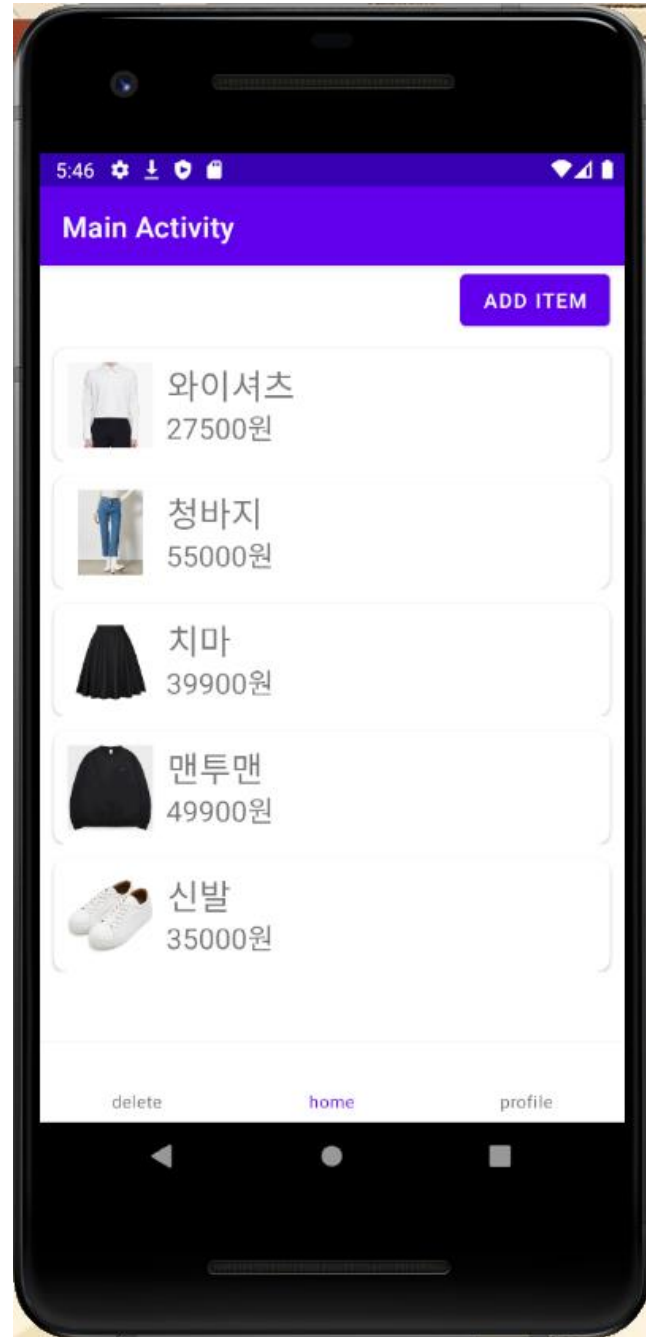
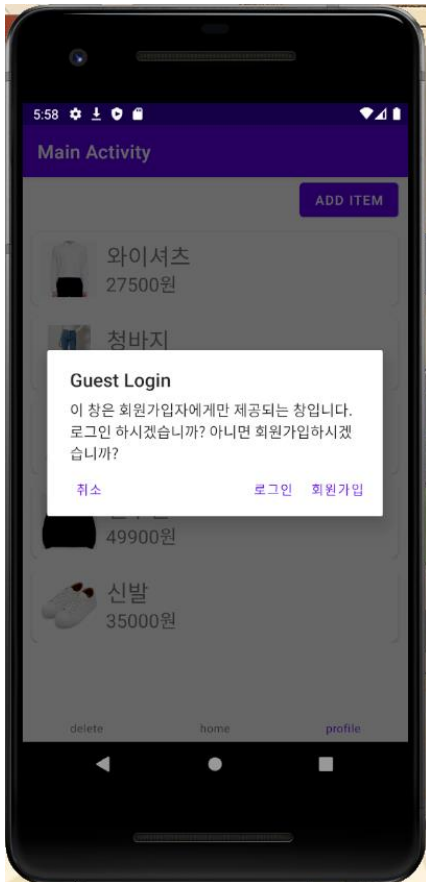
### RecyclerView로 아이템들이 보이게 구현했습니다.

- 아이템들이 많아질 경우 위아래 스크롤 가능
- 아이템들은 CardView로 구현

### 상품 추가 창

- 뒤로가기 구현
- 이미지 클릭 시 이미지를 갤러리에서 가져올 수 있음.
- 이름, 가격, 이미지 미 설정 시 오류 메시지 출력
- 상품 추가 버튼 : SQLite, adapter에 각각 추가

## 세번째 화면 Main Activity - home



Profile 눌렀을 때,  
아까 Login창에서 가져온 intent를 읽어서  
만약 Guest 로그인이라면 로그인/회원가입 하겠냐  
는 메시지를 띄웁니다.

로그인 선택 : 로그인 창 생성  
회원가입 선택 : 로그인 창 생성, 회원가입 창 생성

세번째 화면  
Main Activity  
- profile



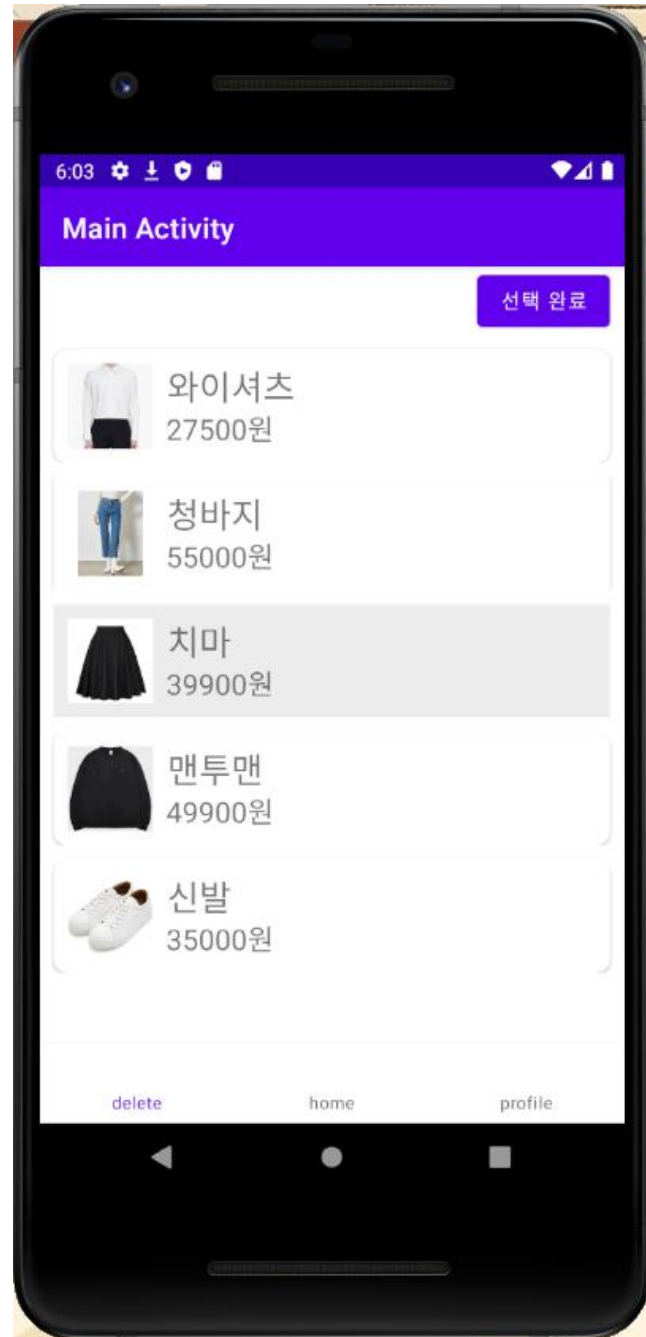
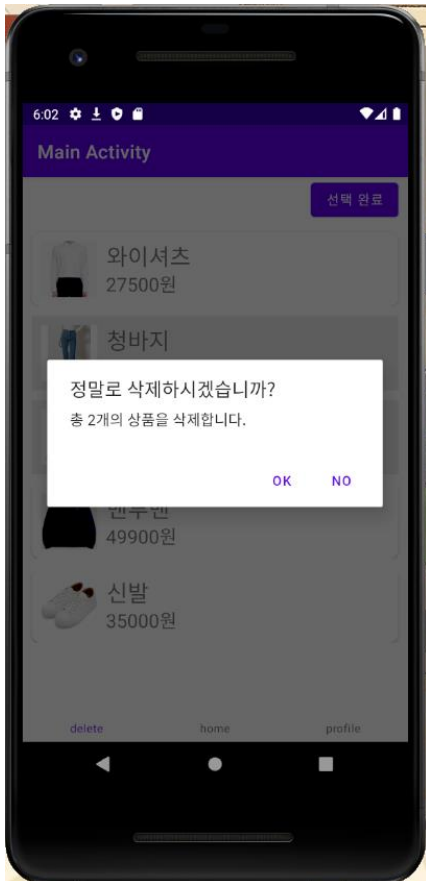
게스트가 아니라면 이 창을 띄움

Login창에서 가져온 intent 속 정보를 불러와서  
화면에 연동

이미지는 기본 이미지(귀여운 라이언)로 설정



## 세번째 화면 Main Activity - delete



Home 창의 add item 버튼을 안 보이게 하고,  
삭제 아이템 선택 완료 버튼을 보이게 설정

각각 아이템 카드를 클릭하면 연한 회색으로 색을  
변경. (home에서는 회색으로 안 변함)

선택 완료 버튼

- 삭제 재확인 메시지를 출력
- 몇 개의 아이템이 선택되었는지 알려줌
- OK를 누르면 SQLite, adapter에서 삭제
- 삭제 후에는 home 화면으로 돌아감.

Figma로 와이어프레임 대충 만들었는데, 아까워서 그냥 올립니다.

<https://www.figma.com/file/iZ51OU948n5HULQNCY4n2U/%EA%B0%9C%EC%9D%B8-%EA%B3%BC%EC%A0%9C?node-id=0%3A1>

링크를 통해 보시면, 오른쪽 와이어프레임 크게 보실 수 있습니다.

+ 지금과 다른 부분도 있습니다.

