

6/20/2014

1263025

REPORT



OOP | Huỳnh Chánh Kiệt

ĐỒ ÁN CUỐI KÌ

Lập trình hướng đối tượng



Số lượng thành viên :1

Huỳnh Chánh Kiệt - 1263025

Phiên bản:

Mã	Ghi chú	Người cập nhập
1.0	Hoàn thành các công đoạn tạo game đơn giản, bổ sung các chức năng mới như sửa ngoại hình xe, thêm các menu	1263025
1.1	Thêm tính năng vật phẩm hỗ trợ, chức năng load,save	1263025
1.2	Thêm màu	1263025

Phân công công việc:

STT	Công việc	Ngày thực hiện	Người thực hiện	Ngày hoàn thành
1	Vẽ UML	17/6	1263025	17/6
2	Tạo các Class	17/6	1263025	18/6
3	Sử dụng các code thầy đã cho để chuyển vào class thích hợp	17/6	1263025	18/6
4	Hoàn chỉnh game cơ bản dựa trên class đã lập	17/6	1263025	18/6
5	Xây dựng tính năng chỉnh sửa xe dựa trên thuộc tính class CCar	18/6	1263025	18/6
6	Bổ sung hệ thống đụng đồ	18/6	1263025	18/6
7	Thiết lập hệ thống Random Car và Item	18/6	1263025	19/6
8	Thêm tính năng Save, Load Score	19/6	1263025	20/6
9	Bổ sung màu cho game	20/6	1263025	21/6

Điểm hay, đặc sắc:

1. Mỗi loại xe có thuộc tính máu và tốc độ, ngoại hình khác nhau.
2. Xe của địch có chỉ số Armor, dùng khi đụng độ xảy ra
3. Có thể thay đổi ngoại hình xe địch và xe của mình
4. Có hệ thống item hỗ trợ
5. Lưu hệ thống điểm của người chơi
6. Xem điểm của lần chơi trước
7. Thêm một số chi tiết đồ họa phụ như vạch giữa, item, tinh chỉnh ngoại hình xe theo ý muốn, xử lý khi đụng độ
8. Màu sắc nổi bật ở các chi tiết cần thiết giúp gameplay trôi chảy hơn
9. Thêm các thông tin chi tiết quá trình game diễn ra như tốc độ xe, điểm, item đang dùng ..
10. Sử dụng kế thừa trong Car và Item