

### 资源对象/组件

pod

Pod 是 Kubernetes 中最小的可部署单元,中文可以翻译为"容器组"。 它是用于承载和管理容器的抽象层。一个 Pod 可以包含一个或多个紧密关 联的容器,它们共享相同的网络命名空间、IP 地址和存储卷,并在同一个宿 主机上运行。



node Node 是一个运行着 Kubernetes 节点软件的物理机器或虚拟机。每个 Node 负责运行 Pod 中的容器,并由 Kubernetes 控制平面管理。 Node 是 Kubernetes 集群中的工作节点,它实际执行应用程序工作负载并提 供运行环境。



kubelet kubelet 是 Kubernetes 系统中的一个核心组件,负责管理和维护每个节点 上的 Pod, 并确保它们按照预期运行。 kubelet 在节点上运行, 并与 Kubernetes 控制平面进行通信,以确保节点上的 Pod 与集群中的其他组件



保持同步。

kube-proxy (k-proxy) Kube-proxy是 kubernetes 中网络核心组件,实现了服务暴露和转发等网络 功能。支持用户空间模式, ipvs和iptables三种代理模式。 用户空间模式性

能问题较严重,基本不再使用,应用最多的是iptables和ipvs模式。

etcd

Master Kubernetes 里的 Master 指的是集群控制节点,每一个 Kubernetes 集群里 都必须要有一个 Master 节点来负责整个集群的管理和控制, 基本上

Kubernetes的所有控制命令都发给它,它来负责具体的执行过程,我们后 面执行的所有命令基本都是在 Master 节点上运行的。 Control Plane

api-server (api) api-server 是集群的核心,是 k8s 中最重要的组件,因为它是实现声明式 api的关键。 kubernetes api-server的核心功能是提供了 Kubernetes 各类 资源对象 (pod、RC、service等) 的增、删、改、查以及 watch等 HTTP REST接口。

Controller-Manager (c-m) Controller Manager 的作用简而言之:保证集群中各种资源的实际状态 (status) 和用户定义的期望状态 (spec) 一致。 官方定义: kube-controller-manager 运行控制器, 它们是处理集群中常规任务的后台线程。

etcd是兼具一致性和高可用性的键值数据库,可用于服务发现以及配置中 心。采用raft一致性算法,基于Go语言实现。是保存Kubernetes 所有集群 数据的后台数据库,在整个云原生中发挥着极其重要的作用。 Kube-scheduler (sched)

kube-scheduler 是 kubernetes 系统的核心组件之一, 主要负责整个集群 资源的调度功能,根据特定的调度算法和策略,将Pod调度到最优的工作

**Deployment (deploy)** Deployment 是一种 Pod 管理方式,它可以指挥 Kubernetes 如何创建和更

节点上面去,从而更加合理、更加充分地利用集群的资源。

程序调度到集群中的各个节点上,一般用来部署无状态应用。

StatefulSet (sts) StatefulSet 是用来管理有状态应用的工作负载 API 对象。 StatefulSet 用来管理某 Pod 集合的部署和扩缩, 并为这些 Pod 提供持久 存储和持久标识符。

新你部署的应用实例,创建 Deployment 后,Kubernetes master 会将应用

ReplicaSet 的目的是维护一组在任何时候都处于运行状态的 Pod 副本的稳 定集合。 因此,它通常用来保证给定数量的、完全相同的 Pod 的可用性。

DaemonSet (ds)

Service (svc)

Ingress (ing)

ConfigMap (cm)

Secret

生命周期。

StorageClass (sc)

方法。

ReplicaSet (rs)

DaemonSet 确保全部 (或者某些) 节点上运行一个 Pod 的副 本。 当有节 点加入集群时, 也会为他们新增一个 Pod 。 当有节点从集群移除时,这些 Pod 也会被回收。 删除 DaemonSet 将会删除它创建的所有 Pod。

Endpoint (ep)

Service 是将运行在一个或一组 Pod 上的网络应用程序公开为网络服务的

**X** † X

Service 对应的所有 Pod 的访问地址。 Service 配置 selector, Endpoint Controller才会自动创建对应的 Endpoint 对象;

Endpoint 是 k8s 集群中的一个资源对象,存储在 etcd 中,用来记录一个

Ingress 是对集群中服务的外部访问进行管理的 API 对象,典型的访问方式 是 HTTP。可以通过 Ingress 资源来配置不同的转发规则,从而达到根据不 同的规则设置访问集群内不同的 Service 所对应的后端 Pod。

ConfigMap是一种 API 对象,用来将非机密性的数据保存到键值对中。使用 时, Pod 可以将其用作环境变量、命令行参数或者存储卷中的配置文件。 ConfigMap 将你的环境配置信息和容器镜像解耦,便于应用配置的修改。

Secret 是一种包含少量敏感信息例如密码、令牌或密钥的对象。 这样的信

息可能会被放在 Pod 规约中或者镜像中。

离的组,以便进行分类、筛选和管理。

namespace (ns) 命名空间 (namespace) 提供一种机制,将同一集群中的资源划分为相互隔

持久化 Volume (vol)

同一命名空间内的资源名称要唯一,但跨命名空间时没有这个要求。

卷 (Volume) 用于 Pod 内部的数据存储, Pod 容器内部数据是可以共享 的, 其生命周期与所属 Pod 生命周期相同。

PersistentVolume (pv) 持久卷 (PersistentVolume) 是集群中由管理员配置的一段网络存储。它是 集群中的资源、就像节点是集群资源一样。PV 持久卷和普通的 Volume 一 样,也是使用卷插件来实现的,只是它们拥有独立于任何使用PV的Pod的

PersistentVolumeClaim (pvc) 持久卷申领 (Persistent Volume Claim) 表达的是用户对存储的请求。概 念上与 Pod 类似。Pod 会耗用节点资源,而 PVC 申领会耗用 PV资 源。Pod 可以请求特定数量的资源 (CPU 和内存);同样 PVC 申领也可以请求特定的 大小和访问模式。

射到不同的服务质量等级或备份策略,或是由集群管理员制定的任意策略。 Kubernetes 本身并不清楚各种类代表的什么。 这个类的概念在其他存储系统中有时被称为"配置文件"。 NetworkPolicy (netpol)

StorageClass 为管理员提供了描述存储"类"的方法。 不同的类型可能会映

则你可以考虑为集群中特定应用使用 Kubernetes 网络策略。 NetworkPolicy 是一种以应用为中心的结构,允许你设置如何允许 Pod 与 网络上的各类网络实体通信。 job

如果你希望在 IP 地址或端口层面 (OSI 第 3 层或第 4 层) 控制网络流量,



job 主要是针对短时和批量的一次性任务。 它是为了结束而运行的,而不是 像 Deployment、ReplicaSet、Replication Controller 和 DaemonSet 等 其他对象那样持续运行。

CronJob

CronJob 负责定时任务,在指定的时间周期运行指定的任务。

Role RBAC 总是用来在某个名字空间 (namespace) 内设置访问权限; 在你创建 Role 时, 你必须指定该 Role 所属的名字空间。

RoleBinding 或 ClusterRoleBinding 作为一个单元引用。

ClusterRole (c.role) ClusterRole 是一个集群级别的 PolicyRule 逻辑分组, 可以被

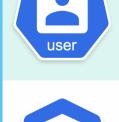
RoleBinding (rb) 角色绑定 (RoleBinding) 是将角色中定义的权限赋予一个或者一组用户。 它包含若干主体 (用户、组或服务账户) 的列表和对这些主体所获得的角色 的引用。 RoleBinding 在指定的名字空间中执行授权,而 ClusterRoleBinding 在集群范围执行授权。



ClusterRoleBinding (crb) CRB是 Kubernetes 中的一种对象,它将一个 ClusterRole 绑定到一组用



户、服务帐户或组中,从而授权它们可以执行某些操作。CRB 是一种集群 范围的资源,它可以授权整个集群中的所有命名空间。



所有 Kubernetes 集群都有两类用户:由 Kubernetes 管理的服务账号

User

(ServiceAccount) 和普通意义上的用户(User)。 User 通常是人来使用,而 ServiceAccount 是某个服务/资源/程序使用的

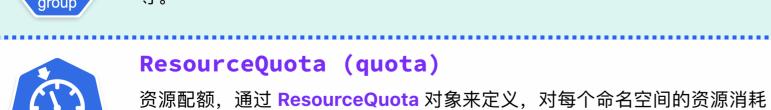


服务账号 (ServiceAccount) 为 Pod 中运行的进程提供身份标识, 并映射 到 ServiceAccount 对象。当你向 API 服务器执行身份认证时, 你会将自 己标识为某个用户(User)。

ServiceAccount (sa)

Group 用户组, 取值为一组字符串, 其中各个字符串用来标明用户是某个命名的用

户逻辑集合的成员。 常见的值可能是 system:masters 或者 devops-team



ResourceOuota (quota)



可以限制命名空间中的 Pod 可以使用的计算资源的总上限。

消耗量永远不能超过指定的内存量或CPU量

Limits Kubernetes将 Limits 定义为一个容器使用的最大资源量。 这意味着容器的

总量提供限制。它可以限制命名空间中某种类型的对象的总数目上限,也



群交互的组件分离开来。

HorizontalPodAutoScaler (hpa)

HPA 是 kubernetes 的一种资源对象,能够根据某些指标对在 StatefulSet、



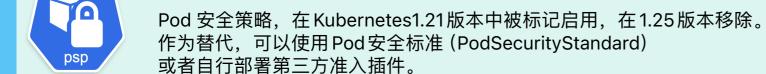
Deployment 等资源对象中的 Pod 数量进行动态伸缩,使运行在上面的服务 对指标的变化有一定的自适应能力。

Cloud-Controller-Manager (c-c-m) cloud-controller-manager 是指云控制器管理器, 一个 Kubernetes 控制 平面组件, 嵌入了特定于云平台的控制逻辑。 云控制器管理器允许你将你 的集群连接到云提供商的 API 之上, 并将与该云平台交互的组件同与你的集



CustomResourceDefine (crd) CustomResourceDefine 简称 CRD, 是 Kubernetes (v1.7+) 为提高可扩展

性,让开发者去自定义资源的一种方式。 CRD 资源可以动态注册到集群 中,注册完毕后,用户可以通过 kubectl 来创建访问这个 自定义的资源对 象,类似于操作Pod一样。 PodSecurityPolicy (psp)





Q GeekHour



Node

Node

Pod

**AutoScaler** 

#根据配置文件创建资源

#从一个URL创建资源

# 创建 dir 目录内所有配置文件所定义的资源

#获取Pod的信息

#作用同上

#获取Node的信息

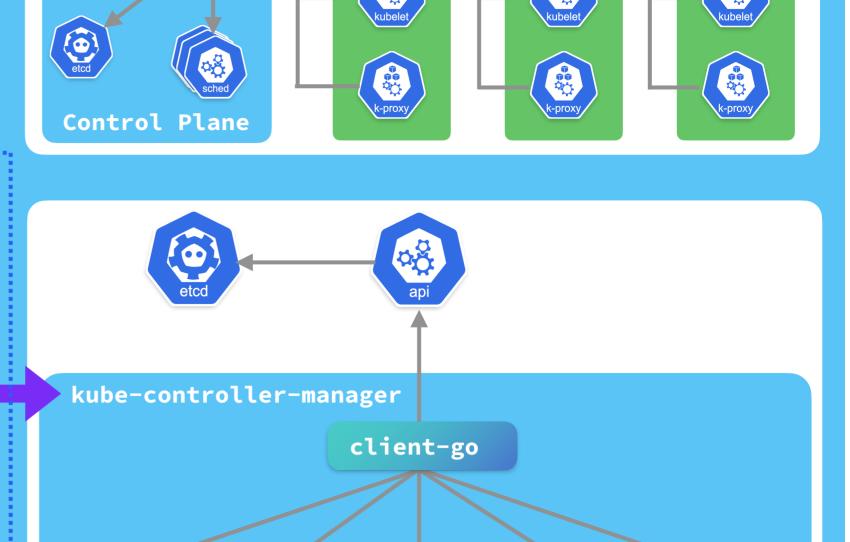
#获取Service的信息

#获取ReplicaSet的信息

# 获取 Deployment 的信息



Node



## kubectl常用命令 - 创建和运行

Node

Controller

kubectl run NAME --image=image [params...]

**Deployment** 

Controller

创建并运行一个指定的镜像。 e.g.

kubectl create -f URL

data:

**EOF** 

Namespace

Controller

kubectl run nginx --image=nginx # 创建并启动一个 Nginx 实例

e.g. kubectl create -f ./file.yaml kubectl create -f ./dir

根据YAML配置文件或者标准输入创建资源

**kubectl create RESOURCE** 

# 从命令行 / 标准输入 (stdin) 创建配置文件 \$ cat <<EOF | kubectl create -f apiVersion: v1 kind: Secret metadata: name: mySecret type: Opaque

password: \$(echo "your\_password" | base64)

username: \$(echo "geekhour" | base64)

kubectl apply -f FILENAME 通过文件名或控制台输入,对资源进行配置。

# kubectl常用命令 - 查看和查找资源

kubectl api-versions

kubectl get RESOURCE

以"组/版本"的格式输出服务端支持的API版本。

查看集群中某一类资源的信息。其中 RESOURCE 可以是下面的内容 pods (po), services (svc), deployments, replicasets (rs), replicationcontrollers (rc), nodes (no), events (ev), limitranges (limits), persistentvolumes (pv), persistentvolumeclaims (pvc), resourcequotas (quota), namespaces (ns), serviceaccounts (sa), ingresses (ing), horizontalpodautoscalers (hpa), daemonsets (ds), configmaps, componentstatuses (cs), endpoints (ep), 和 secrets.等等各种资 源,也可以使用 all 来表示所有资源。

e.g. kubectl get po / pod kubectl get no / node / nodes kubectl get rs / replicaset / replicasets kubectl get svc / service / services. kubectl get deploy / deployment / deployments.

kubectl describe (-f FILENAME | TYPE [NAME\_PREFIX | -l label] | TYPE/NAME) 显示资源的详细信息。

e.g. kubectl describe nodes <node-name> kubectl describe pods <pod-name>

kubectl describe pods/<pod-name>. kubectl describe deployment mongodb-deployment

kubectl label pods <pod-name> new-label=geekhour 更新某个资源的标签

kubectl常用命令 - 修改 / 删除资源

kubectl annotation [--overwrite] (-f FILENAME | TYPE NAME) KEY\_1=VAL\_1 ... KEY\_N=VAL\_N 更新某一个或者多个资源的注解。

kubectl delete ([-f FILENAME] | TYPE [(NAME | -l

kubectl label pods foo status=unhealthy --resource-version=1

**label** | --all)]) 根据配置文件 / 标准输入 / 类型 / 标签 等信息来删除资源对象。

e.g. 删除所有名字为 foo 和 bar 的 pod 和 service kubectl delete pod, service foo bar #删除所有 pods kubectl delete pod --all

#根据配置文件删除所有相关对象

kubectl delete -f ./file.YAML

kubectl scale [--resource-version=version] [-current-replicas=count] --replicas=COUNT (-f FILENAME | TYPE NAME)

设置 Deployment, ReplicaSet, Replication Controller, 或者 Job 的新的副本个数。

根据配置文件或者标准输入替换一个资源对象。 kubectl replace -f ./pods.json

kubectl replace -f FILENAME

## kubectl attach POD -c CONTAINER

kubectl常用命令 - 调试和交互

连接到现有 Pod 中一个正在运行的进程。

通过标准输出 (stdout) 打印 pod 中的日志信息。 kubectl run -i --tty busy box --image=busybox -- sh

kubectl logs <pod-name>

交互式运行一个 busybox 并且启动一个命令行 shell kubectl port-forward <pod-name> <local and remote</pre>

port> 将本地的一个或者多个端口映射到Pod中。

在一个已经存在的pod中执行指定命令。(适用于pod中只有一个容器的情况)

kubectl exec <pod-name> -- ls /

kubectl exec <pod-name> -c <container-name> -- ls / 通过文件名或控制台输入,对资源进行配置。(适用于 pod 中有多个容器的情况)

minikube常用操作

启动 / 停止 minikube 服务。 minikube pause / unpause

暂停/恢复 minikube 的运行。

minikube start / stop

minikube config set memory 9001

minikube addons list

minikube addons enable metrics-server

修改 minikube 的默认内存限额 (需要重启 minikube)。

查看 minikube 的附加组件列表。

minikube delete --all 删除minikube集群。

启用 minikube 的某个附加组件。

minikube dashboard 启用 minikube 的仪表盘 Web 界面。