

# Desarrollo Backend con NodeJS

API's, HTTP Requests y rutas

## Frameworks

Los frameworks y librerías son porciones de código abierto que van a hacer nuestra vida más fácil como desarrolladores

## Express

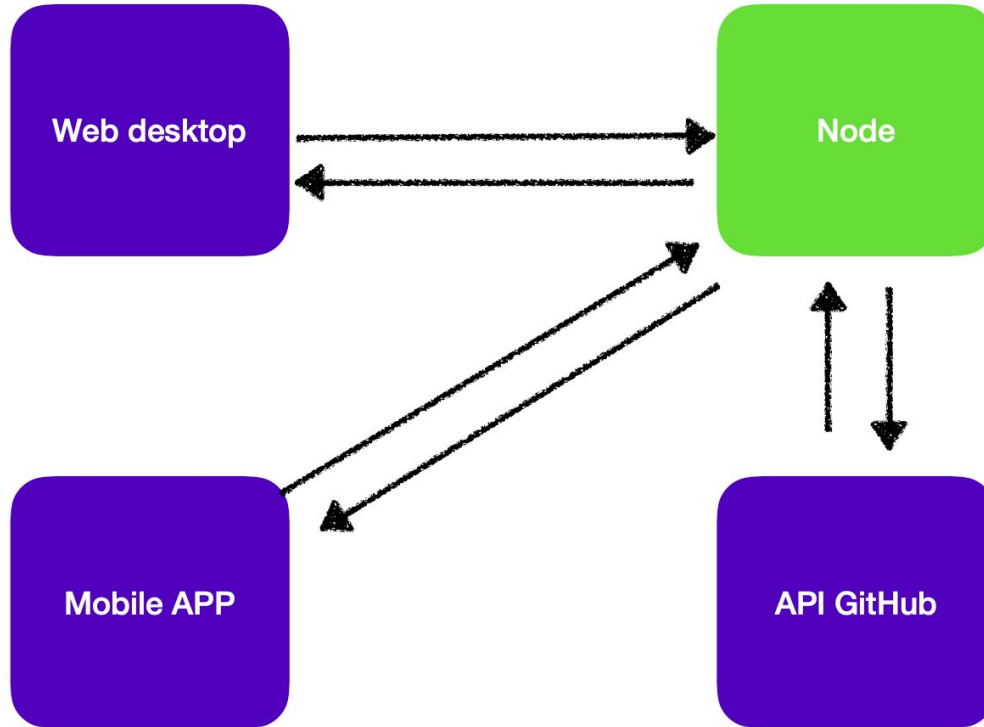
Express es un framework de NodeJS creado en 2010. Express sirve para crear tanto aplicaciones web como APIs

## APIS

El término API viene de las palabras “Application programming interface” y nos va a servir para que nuestra información pueda **ser consumida** de forma genérica por **otros servidores o clientes**. Usualmente se expone en un formato que se llama JSON

## Cliente

## Servidor



# HTTP

HTTP es un protocolo que sirve para establecer una comunicación entre dos partes

## Métodos HTTP

- GET
- POST
- PUT
- DELETE

## GET

Sirve para pedir **información**, se pueden enviar parámetros que viajarán expuestos en la url por eso nunca se deben utilizar para **comunicar información sensible**



## POST

Sirve para enviar **información**, se pueden enviar parámetros que viajarán ocultos en el **body** de la request, por eso se lo considera la forma segura de enviar información sensible

## PUT

Sirve para modificar **información**, al igual que post se pueden enviar parámetros que viajarán ocultos en el **body** de la request, por eso se lo considera la forma segura de modificar información sensible

## DELETE

Sirve para borrar **información**, los parámetros al igual que en el get se envían expuestos en la url

## Códigos de estado

O status codes, son una convención que se utiliza para notificar sobre el estado de la comunicación en las requests HTTP

- 10x - informativos
- 20x - éxito
- 30x - redirecciones
- 40x - errores en el cliente
- 50x - errores en el servidor

## Importante

Es importante destacar que todo esto es una convención, y por lo tal requiere ser implementada por los desarrolladores de forma correcta

TL;DR: ¿Puedo mandar un mensaje de éxito acompañado de un estado 400? SI. ¿Debería? **CLARO QUE NO**

**¿Dónde aplicamos todo este protocolo?**

## Rutas

También los van a escuchar mencionados como **endpoints** por su nombre en inglés.

Son el **punto de entrada** de nuestra aplicación. Esto quiere decir que va a ser el lugar por donde vamos a recibir las llamadas HTTP de quien nos consume

Pueden ser estáticas o dinámicas

## Express middleware

A nivel general se considera middleware a cualquier capa que exista para facilitar la comunicación entre un sistema y la aplicación que lo usa.

En Express el middleware **nos simplifica** la forma en la **que le pedimos** a node que realice requests HTTP



# GET request sin Express

```
const https = require('https')
const options = {
  hostname: 'whatever.com',
  port: 443,
  path: '/todos',
  method: 'GET'
}

const req = https.request(options, res => {
  console.log(`statusCode: ${res.statusCode}`)

  res.on('data', d => {
    process.stdout.write(d)
  })
})

req.on('error', error => {
  console.error(error)
})

req.end()
```

## GET request sin Express



```
const express = require("express");
const router = express.Router();
const app = express();

router.get('/handle', (req, res) => {
  // código a ejecutar
});

// add router in the Express app.
app.use("/", router);
```

## Los objetos req y res

- **req** - representa la request realizada a ese endpoint, tiene métodos para manejar la información que recibimos cuando la ruta es consumida
  - req.query
  - req.params
- **res** - representa la respuesta que realiza nuestro endpoint al ser consumido, tiene métodos para manejar la información que enviamos
  - res.send
  - res.json
  - res.status

## Ahora sí, finalmente a hacer lo que vinimos a hacer

- `npx express-generator nombreDelDirectorioDeseado --no-view`
  - <http://expressjs.com/en/starter/generator.html#express-application-generator>