

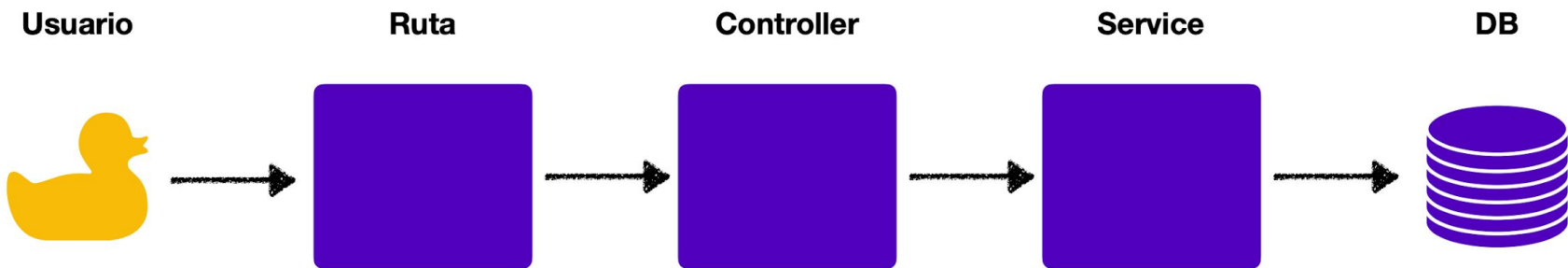
Desarrollo Backend con NodeJS

Validaciones y paginado

Validación y manejo de errores

Validación

Es el acto de confirmar que los datos que necesitamos **están llegando (a través de la request)** correctamente a nuestra api. Al ser lógica de negocio las validaciones se realizan **en el controller**.



Sin validación

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  const user = await this.userService.addUser(data);  
  res.send("usuario creado");  
}
```

Con validación

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  if (data.name && data.age) {  
    const user = await this.userService.addUser(data);  
    res.send("usuario creado");  
  }  
}
```

Manejo de errores

Manejo de errores

Es la acción de informar a **quien consume (a través de la response)** nuestra API si las acciones que intentó realizar fueron un éxito o tiene algún error. El manejo de errores también es lógica de negocio y también se realiza en el controller.

Sin manejo de errores

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  if (data.name && data.age) {  
    const user = await this.userService.addUser(data);  
    res.send("usuario creado");  
  } else {  
    res.status(400).send("falta información obligatoria");  
  }  
}
```

Pero Beeeel, ahí estamos manejando un error





Si, bueno, es cierto, en este caso el error lo podemos detectar en la ruta

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  if (data.name && data.age) {  
    const user = await this.userService.addUser(data);  
    res.send("usuario creado");  
  } else {  
    res.status(400).send("falta información obligatoria");  
  }  
}
```

¿Pero qué pasa cuando el error viene del service?

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  if (data.name && data.age) {  
    const user = await this.userService.addUser(data);  
    res.send("usuario creado");  
  } else {  
    res.status(400).send("falta información obligatoria");  
  }  
}
```

Try / Catch

Es un bloque de código condicional que primero intenta realizar una acción, si esa acción devuelve una excepción (error) entonces la “atrapa

```
try {  
    nonExistentFunction ();  
} catch (error) {  
    console.error(error);  
    // expected output: ReferenceError: nonExistentFunction is not defined  
}
```

Manejo de errores con Try / Catch

```
async createUser(req, res) {  
  const data = req.body;  
  
  if (body.name && body.age) {  
    try {  
      const user = await this.userService.addUser(data);  
      res.send("usuario creado");  
    } catch (e) {  
      console.log(e);  
      res.status(500).send("error en la creación");  
    }  
  } else {  
    res.status(400).send("Falta info obligatoria");  
  }  
}
```

Paginado

Paginado

El paginado es la acción de devolver una lista dividida en partes (páginas), esto nos permite realizar queries más pequeñas y no sobrecargar la base de datos

Método skip

En mongoose, el método skip sirve para saltar resultados a la hora de devolver los registros, lo que es especialmente útil para armar un paginado

```
getUsers(data) {  
  // esta query va a traer todos los resultados ignorando los primeros tres  
  const query = User.find().skip(3).exec();  
  return user  
}
```

Método limit

En mongoose, el método limit sirve para devolver una cantidad máxima de resultados

```
getUsers(data) {  
  // esta query va a traer diez resultados ignorando los primeros tres  
  const query = User.find().skip(3).limit(10).exec();  
  return user;  
}
```

Paginado

Para armar un paginado necesitamos un límite por página y un valor de offset (la cantidad que tenemos que ignorar según el número de página en la que estamos)

Para calcular el offset hacemos: $\text{limit} \times (\text{pageNumber} - 1) = \text{offset}$

Por ej, para un límite de veinte entradas:

Página 1: $20 \times (1 - 1) = 20 \times 0 = 0$

Página 2: $20 \times (2 - 1) = 20 \times 1 = 20$

Página 3: $20 \times (3 - 1) = 20 \times 2 = 40$

Todo muy lindo pero... ¿De donde obtenemos esta data?

req.query

Es una propiedad del objeto req que nos permiten acceder a información en la url

- req.query nos da acceso a los parámetros que se envíen a través de la url a la ruta (vienen desde el cliente, no los controlamos desde el servidor)

```
http://localhost:3000/getusers?limit=20&page=2
```