

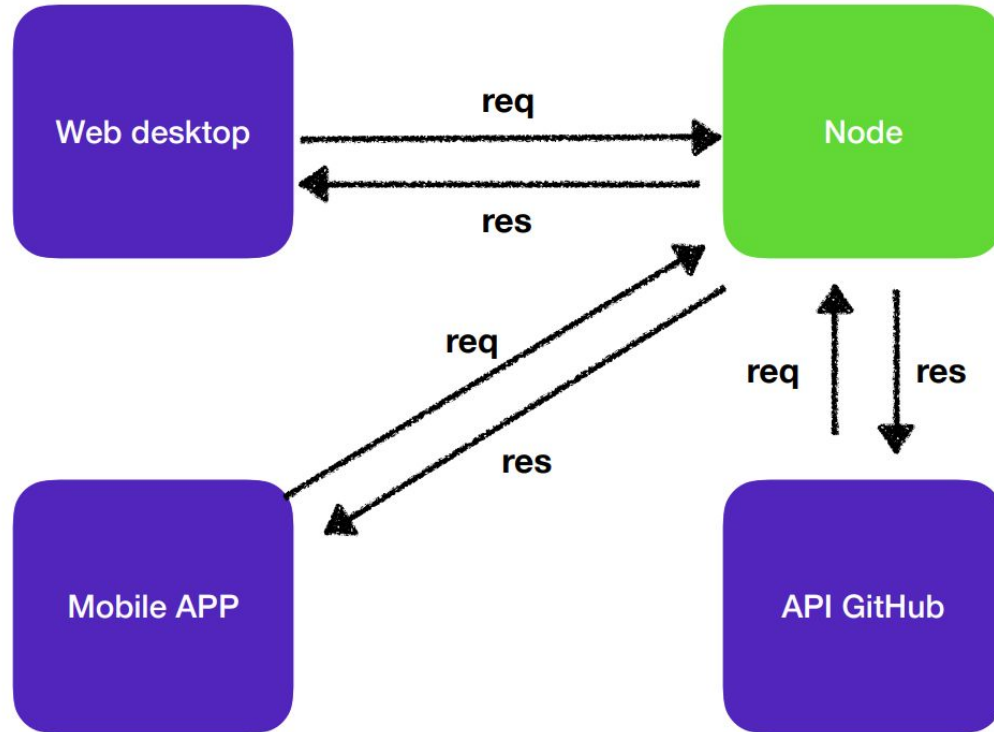
Desarrollo Backend con NodeJS

Clases, POO en Javascript y Agregando controllers
en nuestra API

Repasito:

Cliente

Servidor



Rutas

También los van a escuchar mencionados como **endpoints** por su nombre en inglés.

Son el **punto de entrada** de nuestra aplicación. Esto quiere decir que va a ser el lugar por donde vamos a recibir las llamadas HTTP de quien nos consume

Pueden ser estáticas o dinámicas

Rutas dinámicas

Son rutas que aceptan una porción variable en su estructura. Esto implica que con un solo endpoint podemos manejar múltiples casos

- Por ejemplo: En los usuario de una red social o en los productos de un e-commerce



```
router.get("/users/:name", function (req, res, next) {  
  res.send(`Hola usuario: ${req.params.name}`);  
});
```

si la utilizamos así:

```
// http://localhost:3000/users/bel
```

Obtenemos:

```
// Hola usuario: Bel
```

req.query y req.params

Son propiedades del objeto req que nos permiten acceder a información en la url

- req.params nos da acceso a la porción variable de una ruta dinámica (los controlamos desde el servidor)
- req.query nos da acceso a los parámetros que se envíen a través de la url a la ruta (vienen desde el cliente, no los controlamos desde el servidor)

req.query y req.params

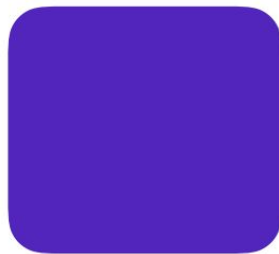


```
router.get("/users/:name", function (req, res, next) {  
  res.send(  
    `Hola usuario: ${req.params.name} tiene ${req.query.gatos} gatos y ${req.query.perros} perros`  
  );  
});
```

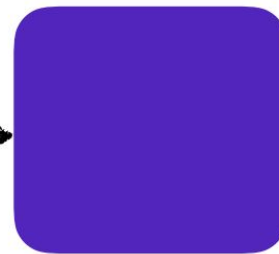
Usuario



Rutas



Controller



req



req, res



res



Controllers

Los controllers nos proponen una capa extra para no tener toda nuestra lógica en el cuerpo de la ruta. Esto nos permite generar código más limpio, simple de leer, y más seguro.

En los controllers vamos a almacenar toda la lógica de negocio de nuestra aplicación

Programación orientada a Objetos... en Javascript

Javascript es un lenguaje [multiparadigma](#) que desde ES6 soporta clases. Una clase es un template para crear objetos que encapsulan variables y lógica para ser utilizada dentro del contexto de esa misma clase.

Una clase también puede exponer información de forma controlada

Sintaxis de una clase



// declarar una clase:

```
class Animal {  
    constructor(name, age) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
    }  
  
    ageUp() {  
        return this.age++  
    }  
}
```

Sintaxis de una clase



```
// instanciar una clase
```

```
const Gato = new Animal('Kerrigan', 8)
```

Herencia

Cuando una clase hereda de otra recibe las propiedades de su clase madre, pero a su vez también puede agregar funcionalidad específica

```
class Cat extends Animal {  
  constructor(name) {  
    super(name); // necesitamos llamar a la palabra reservada super para indicarle  
                 //que esta propiedad se hereda de la clase madre  
  }  
  
  speak() {  
    console.log(`${this.name} meows.`);  
  }  
}  
  
let Gato = new Cat('Alyx');  
Gato.speak(); // Alyx meows.
```

Ahora sí, finalmente a hacer lo que vinimos a hacer

- `npx express-generator nombreDelDirectorioDeseado --no-view`
 - <http://expressjs.com/en/starter/generator.html#express-application-generator>