# 第四章图像增强

image enhancement

(频域增强方法)

### 图像增强--频域增强

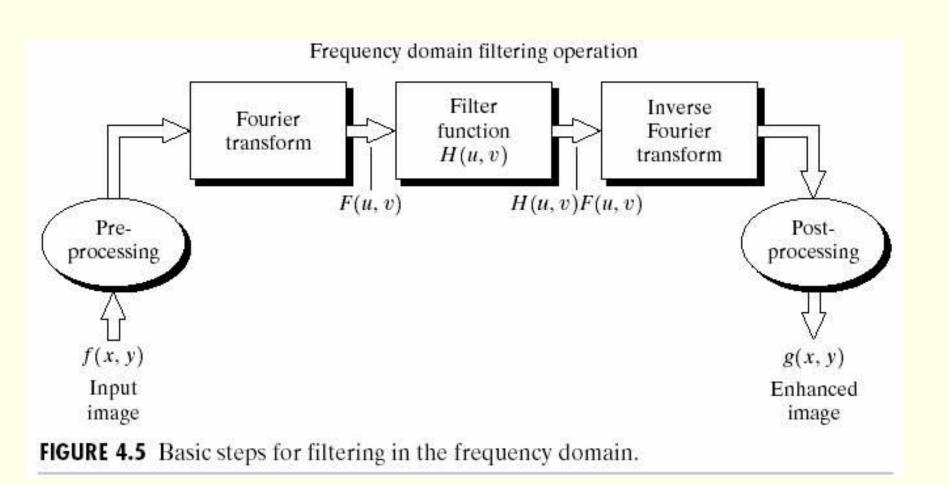
- 频域滤波基础
- 一、低通滤波器法
- 二、高通滤波器法
- 三、带通和带阻滤波器法

### 频域滤波处理流程

频率域中的滤波增强包含如下步骤(傅立叶变换):

- 1. 由f(x,y)计算图像的DFT, 即F(u,v)。
- 2. 用滤波器函数H(u,v)乘以F(u,v)。
- 3. 计算(2)中结果的反DFT。
- 4. 得到(3)中结果,即增强后的图像。

### 频域滤波处理流程



#### 

卷积定理和相关定理都是研究两个函数的傅立叶变换 之间的关系,这构成了空间域和频域之间的基本关系

对于两个二维连续函数f(x,y)和g(x,y)的卷积定义为

$$f(x,y) * g(x,y) = \iint_{-\infty} f(\alpha,\beta)g(x-\alpha,y-\beta)d\alpha d\beta$$

 $f(x, y) \cdot g(x, y) \Leftrightarrow F(u, v) * G(u, v)$ 

其二维卷积定理可由下面关系表示

设 
$$f(x,y) \Leftrightarrow F(u,v)$$
  $g(x,y) \Leftrightarrow G(u,v)$  
$$\iint f(x,y) * g(x,y) \Leftrightarrow F(u,v) \cdot G(u,v)$$

- 1) 原理
- 2) 理想低通滤波器
- 3) 巴特沃思低通滤波器
- 4) 指数低通滤波器
- 5) 高斯低通滤波器 (GLPF)

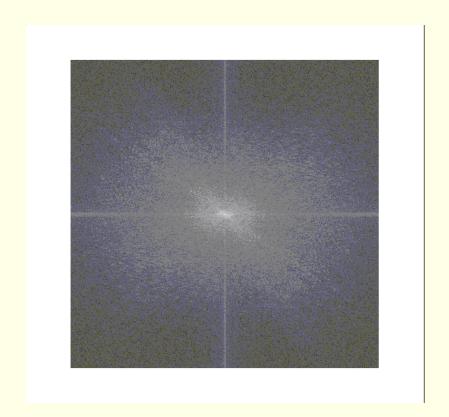
#### • 1) 原理



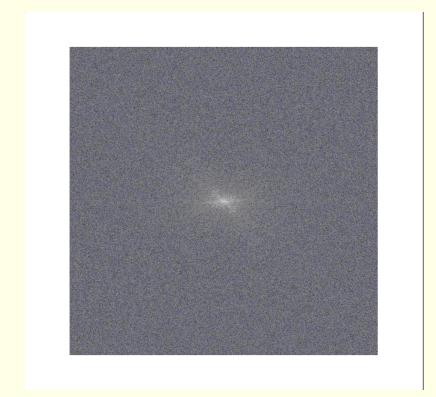
Lenna



加入高斯噪声的Lenna



Lenna的谱图像



有高斯噪声Lenna的谱图像

- 结论: 图像的边缘和其他尖锐跳跃(如噪声) 对傅立叶变换的高频分量有很大贡献;
- 方法: <u>通过一个线性系统, 频域上对一定范围</u> <u>高频分量进行衰减能够达到平滑化;</u>
- 这种线性系统称为低通滤波器法。

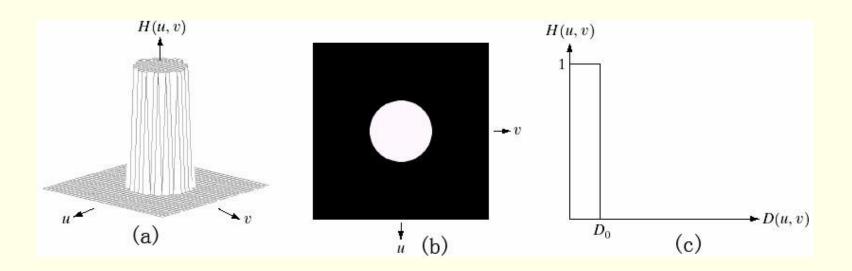
$$G(u,v) = F(u,v)H(u,v)$$
  
 $F(u,v)$ 是输入, $G(u,v)$ 是输出  
 $H(u,v)$ 是线性系统的传递函数

- 2) 理想低通滤波器(ILPF)
  - 定义: 以**D**。为半径的圆内所有频率分量无损的 通过, 圆外的所有频率分量完全衰减。

$$H(u,v) = \begin{cases} 1 & D(u,v) \le D_0 \\ 0 & D(u,v) > D_0 \end{cases}$$
  
其中 $D(u,v) = \sqrt{u^2 + v^2}$ 

- D。又称为截止频率。

注意见的物理意义



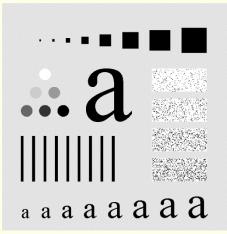
H(u,v)

#### 如何确定 $D_0$ ?

-信号能量E<sub>T</sub>:将u,v=0,1,N-1的每一点(u,v)的能量相加起来得到傅立叶信号能量E<sub>T</sub>。

$$E_{T} = \sum_{u=0}^{N-1} \sum_{v=0}^{N-1} E(u,v) = \sum_{u=0}^{N-1} \sum_{v=0}^{N-1} \left[ R^{2}(u,v) + I^{2}(u,v) \right]$$

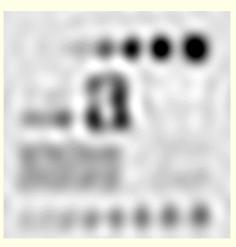
# Fig 4.22



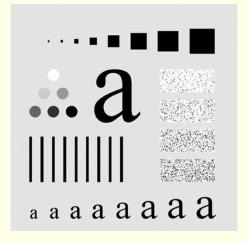




D<sub>0</sub>=60



Do=10



 $D_0 = 160$ 



D<sub>0</sub>=30



Do=460

#### - 问题:

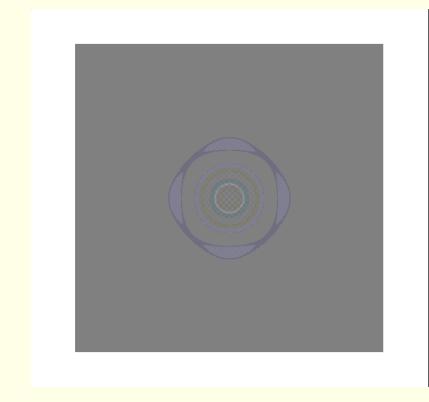
- (1)模糊
- 对于半径为5,包含了全部90%的能量。但严重的模糊表明了图片的大部分边缘信息包含在滤波器滤去的10%能量之中。随着滤波器半径增加,模糊的程度就减少。
- 模糊产生的原理: 根据卷积定理

$$G(u,v) = H(u,v)F(u,v)$$
$$g(x,y) = h(x,y)*f(x,y)$$

• ILPF的空域图像

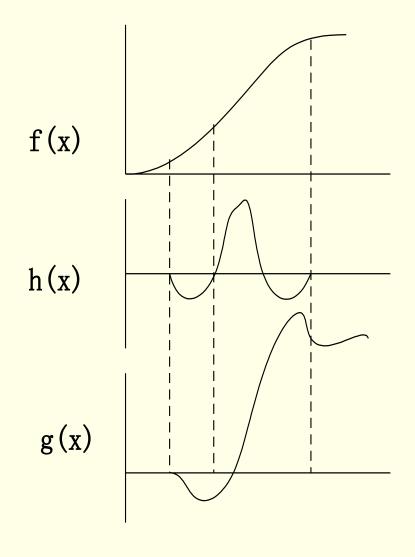
- 频域上的滤波相当于空域 上的卷积。即相当复杂图像

中每个象素点 简单复制过程。 因此导致图像 的模糊。当D 增加时环半径 也增加,模糊 程度减弱。



- (2)振铃
- ILPF空域上冲激响应卷积产生两个现象:
- 一是边缘渐变部分的对比度;
- · 二是边缘部分加边(ringing)。
- 其原因是冲激响应函数的多个过零点。





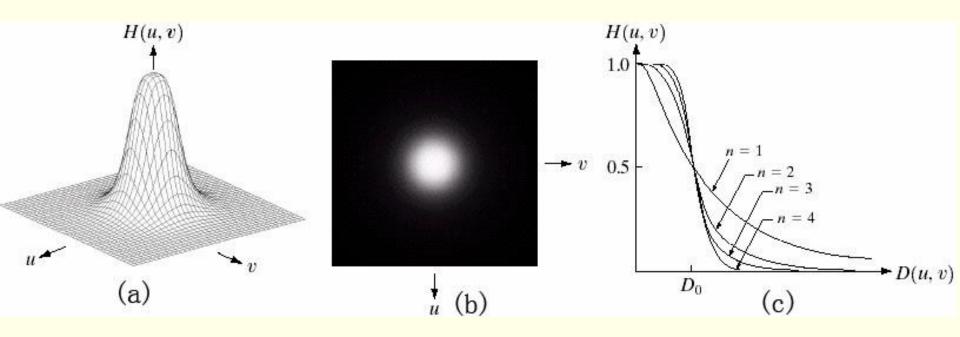
• **3**) 巴特沃思低通滤波器(**BLPF**) *n*阶巴特沃思(Butterworth)滤波器

$$H(u,v) = \frac{1}{1 + \left(\frac{\sqrt{u^2 + v^2}}{D_0}\right)^{2n}}$$

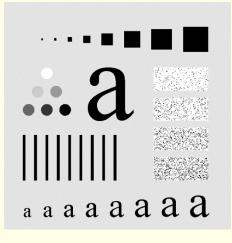
n=1,1阶巴特沃思滤波器

$$H(u,v) = \frac{1}{1 + \frac{\left(u^2 + v^2\right)}{D_0^2}}$$

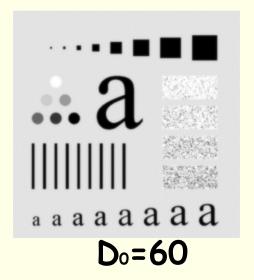
## 1 低通滤波器法--巴特沃思



# Fig 4.45

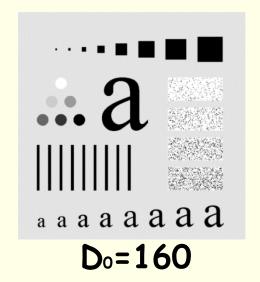


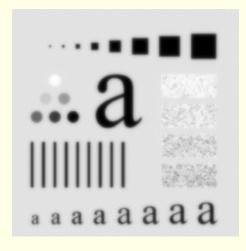
原图



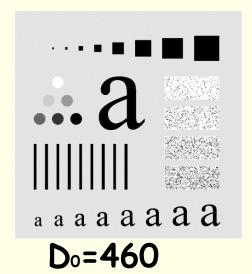


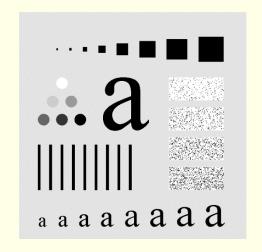
Do=10





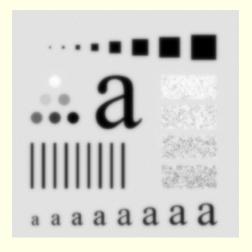
D<sub>0</sub>=30











巴特沃思D。=30

巴特沃斯低通滤波器的优点是:

- 一、模糊大大减少。因为包含了许多高频分量;
- 二、没有振铃现象。因为滤波器是平滑连续的。

• 4)指数低通滤波器(ELPF) 指数低通滤波器

$$H(u,v) = e^{-\left[\frac{\sqrt{u^2 + v^2}}{D_0}\right]^{2n}}$$

n=1的指数低通滤波器

$$H(u,v) = e^{-\left[\frac{u^2 + v^2}{D_0^2}\right]}$$

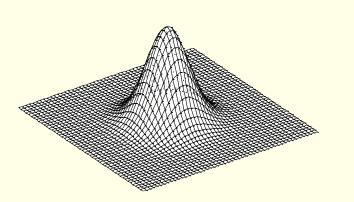
性质:比相应的巴特沃思滤波器要稍微模糊,但没有振铃现象。

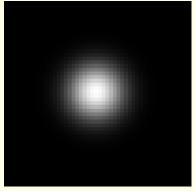
• 5) 高斯低通滤波器 (GLPF)

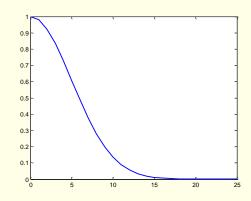
高斯低通滤波器

$$H(u,v) = e^{-\left[\frac{u^2+v^2}{2D_0^2}\right]}$$

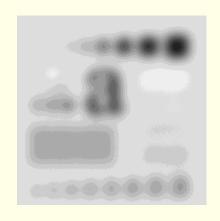
性质:与指数滤波器是一样的。

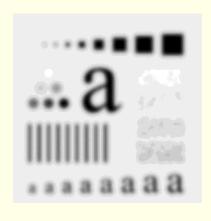






#### 1低通滤波器法-指数低通滤波器

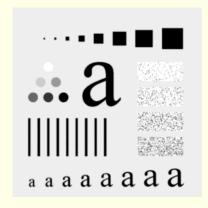




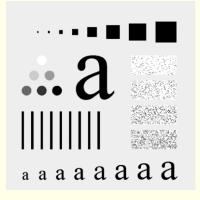


Do=15

D<sub>0</sub>=30







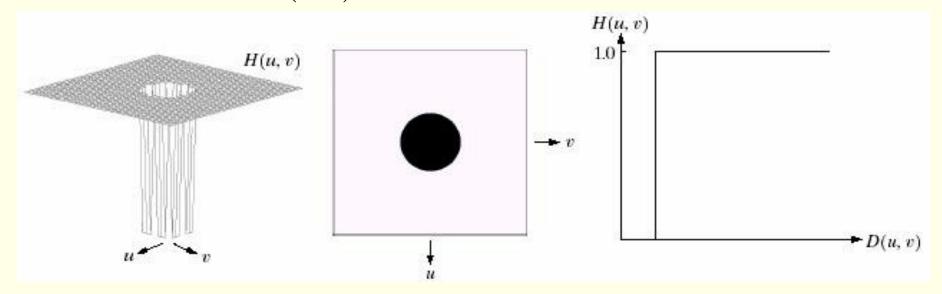
- 1) 原理
- 2) 理想高通滤波器
- 3) 巴特沃思高通滤波器
- 4) 指数高通滤波器
- 5) 高斯差分滤波器

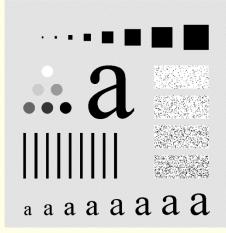
- 1) 原理
  - 图像锐化处理的目的是使模糊图像变得清晰。
  - 通常图像模糊是由于图像受到平均或积分运算,因此图像锐化采用微分运算。
  - 在频域处理上,即采用高通滤波器法。
  - 注意: 进行处理的图像必须有较高的信噪比, 否则图像锐化后,图像信噪比会更低。

• 2) 理想高通滤波器 (IHPF)

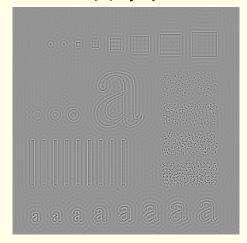
$$H(u,v) = \begin{cases} 0 & D(u,v) \le D_0 \\ 1 & D(u,v) > D_0 \end{cases}$$

其中
$$D(u,v) = \sqrt{u^2 + v^2}$$





原图



Do=60



D<sub>0</sub>=30



注: 对结果

进行了线性

变换

Do=160

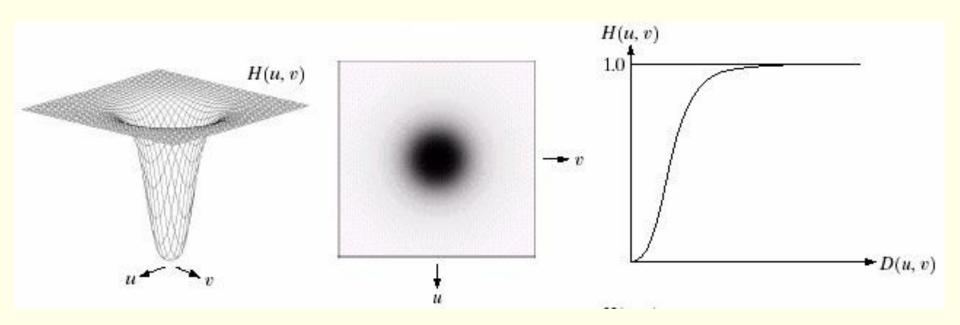
• 3) 巴特沃思高通滤波器 (BHPF)

n阶巴特沃思 (Butterworth) 高通滤波器

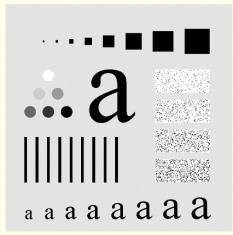
$$H(u,v) = \frac{1}{1 + \left(\frac{D_0}{\sqrt{u^2 + v^2}}\right)^{2n}}$$

n=1,1阶巴特沃思高通滤波器

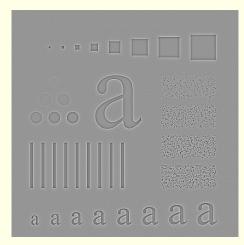
$$H(u,v) = \frac{1}{1 + \frac{D_0^2}{(u^2 + v^2)}}$$



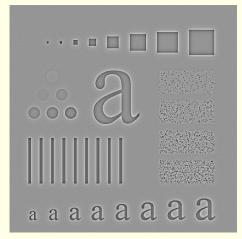
# Fig



原图



Do=60



D<sub>0</sub>=30



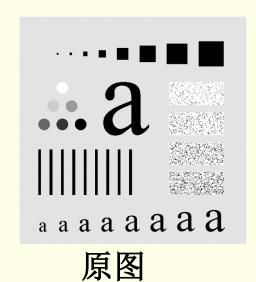
Do=160

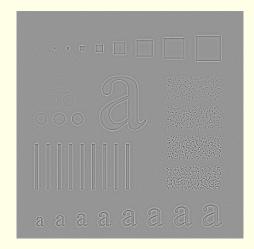
• 4) 指数高通滤波器(EHPF)

$$H(u,v) = e^{-\left[\frac{D_0^2}{D^2(u,v)}\right]^n}$$

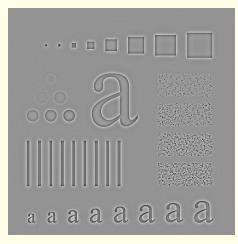
• 注:书中公式有误,以此为准

### 示例

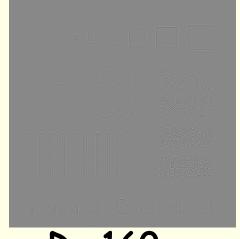






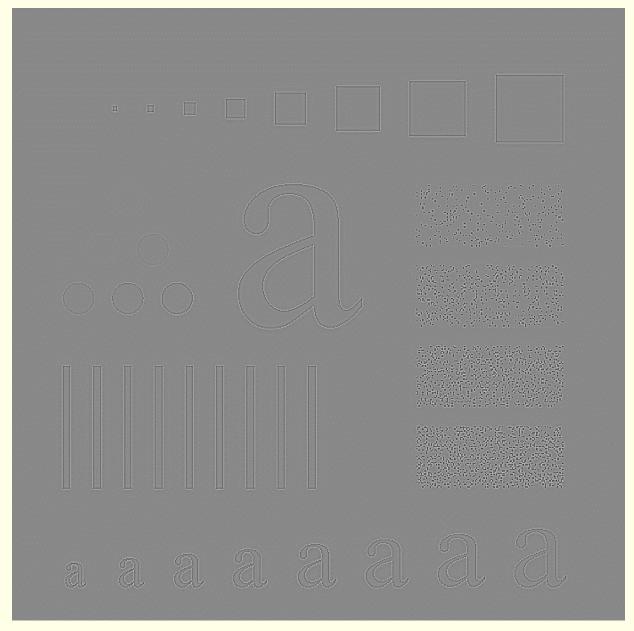


D<sub>0</sub>=30



 $D_0 = 160$ 

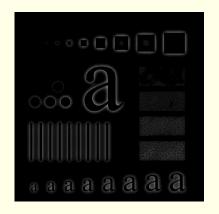
注:对结果 进行了线性 变换



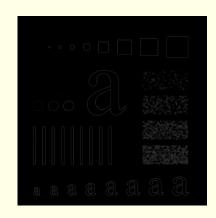
D<sub>0</sub>=160

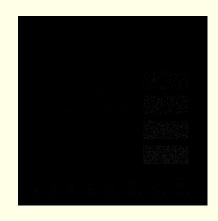
## D<sub>0</sub>分别是5、15、30、80和230, n=1











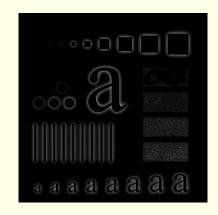
#### 高斯高通滤波器

• 高斯高通滤波器(Gaussian High-pass Filter)是的传 递函数H(u,v)表示为:

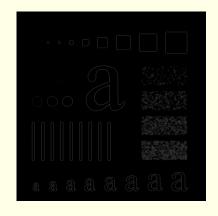
$$H(u,v) = 1 - e^{-\frac{D^2(u,v)}{2D_0^2}}$$

# D<sub>0</sub>分别是5、15、30、80和230











#### 频率域的拉普拉斯算子

4.8.4 由空间域的拉普拉斯算子定义:

$$\nabla^{2} f = \frac{\partial^{2} f}{\partial t^{2}} + \frac{\partial^{2} f}{\partial z^{2}}$$

$$\nabla^{2} f(t, z) \Leftrightarrow -4\pi^{2} (\mu^{2} + v^{2}) F(\mu, v)$$

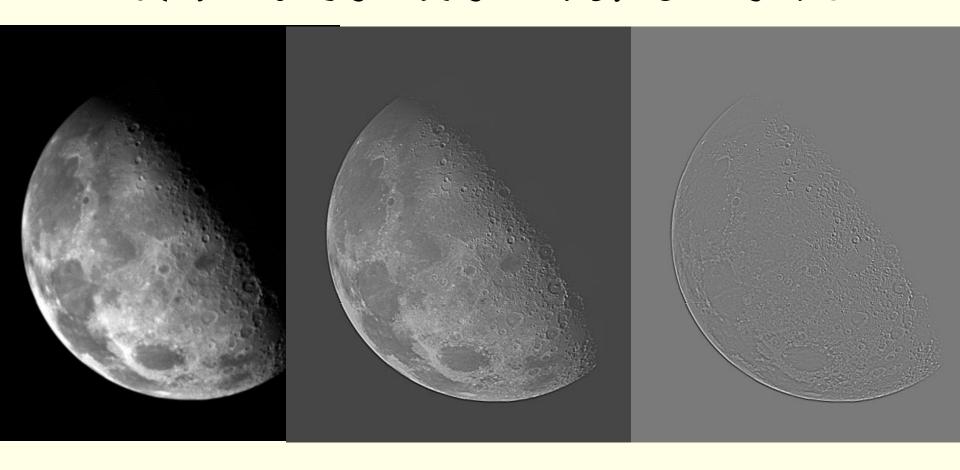
$$\downarrow$$

$$H(\mu, v) = -4\pi (\mu^{2} + v^{2})$$
 频域 拉普拉斯算 3

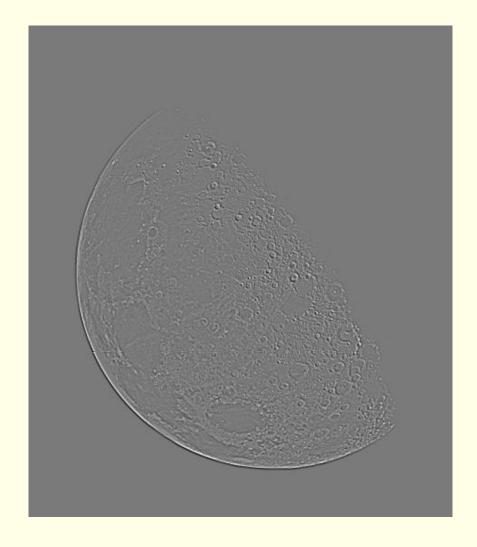
由空间域增强的实现: 
$$g(x,y) = f(x,y) + c\nabla^2 f(x,y)$$

$$g(x,y)=\xi^{-1}\{[1-H(\mu,\upsilon)]F(\mu,\upsilon)\}$$
 频域增强

### 频率域的拉普拉斯算子 示例



原图 增强后的结果 细节



• 1) 理想的带通滤波器

$$H(u) = \begin{cases} 1 & f_1 \le |u| \le f_2 \\ 0 & others \end{cases}$$

$$u_0 = \frac{1}{2} (f_1 + f_2), \Delta u = f_2 - f_1$$

$$G(u)$$

$$-f2 - f1 \qquad f2 \qquad f1$$

• 2) 理想的带阻滤波器

$$H(u) = \begin{cases} 0 & f_1 \le |u| \le f_2 \\ 1 & others \end{cases}$$

$$u_0 = \frac{1}{2}(f_1 + f_2), \Delta u = f_2 - f_1$$

$$G(u)$$

$$-f2 - f1 \qquad f2 \qquad f1$$

• 3) 通用带通滤波器

选取非负单峰函数K(u),与冲激偶做卷积

$$H(u) = K(u) * \left[ \delta(u - u_0) + \delta(u + u_0) \right]$$

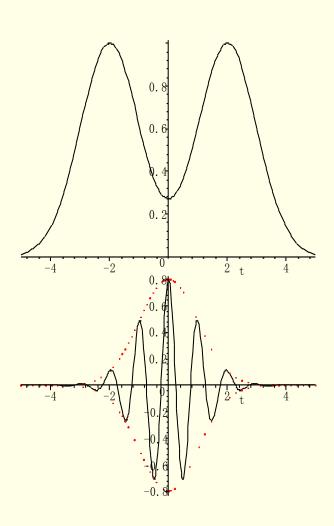
其冲激响应为

$$h(t) = 2k(t)\cos(2\pi u_0 t)$$

若K(u)为高斯函数

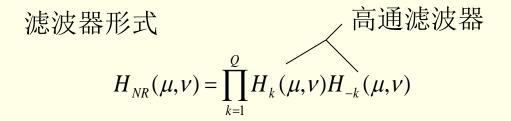
$$H(u) = Ae^{-\frac{u^2}{2\sigma^2}} * \left[ \delta(u - u_0) + \delta(u + u_0) \right]$$

$$h(t) = \frac{2A}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{u^2}{2\sigma^2}} \cos(2\pi u_0 t)$$

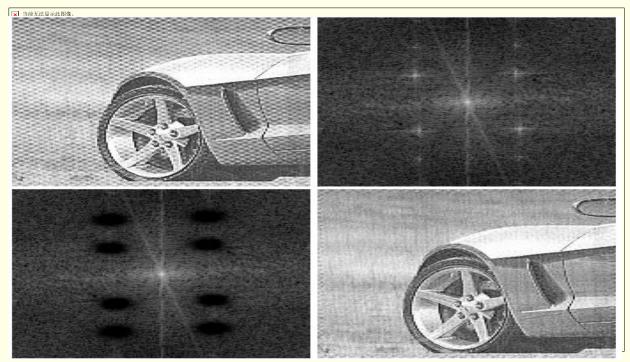


#### 陷波滤波器

(针对特定频率进行滤波)



使用陷波滤波器减少莫尔 (波纹模式)



• 4) 巴特沃斯带通滤波器

$$H(u,v) = \frac{1}{1 + \left[\frac{D(u,v)W}{D^{2}(u,v) - D_{0}^{2}}\right]^{2n}}$$

其中W为带宽, $D_0$ 为带的中心。

#### 巴特沃斯低通滤波器的matlab代码

```
im = imread('Fig.tif');
figure;
imshow(im);
H = zeros(size(im,1), size(im,2));
center = size(im)/2;
hsize = [10 30 60 160 460];
i=5;
```

# for i=1:length(hsize) for u=1:size(im,1) for v=1:size(im,2) $H(u,v) = 1/(1+((u-center(1))^2+(v-center(2))^2)/hsize(i)^2);$ end end Y = fftshift(fft2(im)); DY = (H).\*Y;im1 = real((ifft2(ifftshift(DY)))); figure; imshow((uint8(im1)));

50

end