

★ 빈출문장

해석

Sports and Technology Go Hand in Hand

밀접하게 관련된 스포츠와 기술

Every *athlete tries to run faster, jump higher, or become stronger.

↳ every(모든) ~ : 단수취급
↳ try to : ~하기 위해 노력하다
※ try ~ing : 시험 삼아 ~해보다

시간 접속사 since (~이후로)
↳ : 현재완료 시제와 함께 쓰임

have been ~ing (현재완료 진행)
↳ : ~해오고 있는 중이다

Since the late twentieth century, athletes have been actively taking advantage of the progress in science and technology to achieve their goals.

↳ to부정사의 부사적 용법
: 성취하기 위해

모든 운동선수들은 더 빨리 달리고, 더 높이 뛰며, 더 강해지기 위해 노력한다.

20세기 후반 이후로, 운동선수들은 이러한 목표를 달성하기 위해 과학과 기술의 진보를 적극적으로 활용해 왔다.

Now technology is taking sports to another level.

이제 기술은 스포츠를 또 다른 레벨로 높이고 있다.

be동사 p.p(수동태)
↳ : 훈련되다

★ Technology affects how players are trained, how rules are enforced, how audiences enjoy the games, and how the public exercises.

↳ 간접의문문의 병렬
:의문사+주어+동사의 간접의문문이
affect의 목적어로 병렬되었다.

기술은 선수들이 훈련하고, 경기 규칙이 집행되며, 관중이 경기를 즐기며, 그리고 대중이 운동하는 방식에 영향을 미치고 있다.

At the start of the 2014-2015 National Basketball Association (NBA) season, the Golden State Warriors were not viewed as an elite team.

↳ be동사 p.p(수동태) : 보여지다
↳ ~로서(전치사)

2014-2015 미국 프로 농구(NBA) 시즌이 시작되었을 때, 골든 스테이트 워리어스는 강팀으로 평가되지 않았다.

They won their last *championship 40 years ago.

그들이 마지막으로 우승을 했던 것은 40년 전이었다.

Then something happened—they began to win, game after game.
= began winning

그때 무슨 일이 일어났다. 그들은 경기마다 이기기 시작했다.

Their *defense improved, their *offense improved, and, most of all, fewer players *suffered from injuries.

↳ few(적은) 비교급
: 더 적은

그들의 수비가 개선되었고 공격이 개선되었고, 무엇보다 부상을 입는 선수가 줄었다.

Vocabulary

- athlete 운동선수
- championship 선수권 대회
- suffer from ~로 고통 받다
- affect 영향을 미치다
- defense 방어
- enforce (법을) 집행하다
- offense 공격

Everybody wondered: What **had happened** to them?

- ↳ 과거 완료(had + p.p.)
과거보다 앞선 시제를 나타냄
(팀의 향상(과거시제)보다 더 앞선 일이므로)

It was a new training *suit that changed the team.

↳ it is[was] ~ that 강조 구문
: it is{was}와 that 사이의 내용을 강조

It was not just an ordinary suit, of course.

The new suit was a smart suit **that was *connected to** a mobile app.

↳ 주격 관계대명사절
: 선행사 a smart suit를 수식

The suit comes in three parts: the top, the pants, and a plastic core.

↳ three pants에 대한 구체적 설명

The top and the pants have several sets of sensors for each of the major muscle groups.

Inside the top and the pants, there is a pocket **that** holds the *core.

↳ 주격 관계대명사절
: 선행사 a pocket을 수식

The core **reads** all the data from the sensors and **sends** it to a smartphone app.

↳ 동사의 병렬구조
reads와 sends가 문장의 동사로서 병렬 구조를 이룸

☆ The app **lets** coaches **see** *in real time **which** muscle groups **are being used** during practice.

↳ 5형식문장 (S+V+O+O.C)
 The app lets coaches see ~

의문사 which Be동사 being p.p(수동진행)
 ↳ : 어떤 ↳ : ~되고 있는 중이다. ♪

↳ 5형식문장 (S+V+O+O.C)
The app lets coaches see ~
S V O OC

※5형식 문장에서 동사에 사역동사(make, have, let)+동사원형

After practice, the athlete can also review his performance.

해석

모두가 궁금해 했다. 그들에게 무슨 일이 일어난 것일까?

그 팀을 바꾼 것은 바로 새로운 운동복이었다.

물론 그것은 평범한 운동복은 아니었다.

새 운동복은 휴대폰 앱과 연동된 스마트 운동복이었다.

그 운동복은 상의, 바지, 플라스틱 코어 등의 세 부분으로 구성되었다.

상지와 바지에는 각각의 주요 근육 군을 위한 몇 벌의 센서가 있었다.

상위와 바지 안쪽에는 코어를 넣는 주머니가 달려 있다.

이 코어는 센서로부터 온 모든 데이터를 읽고 스마트폰 앱으로 전송한다.

이 앱은 코치들이 연습 중에 어떤 근육군이 사용되고 있는지를 실시간으로 볼 수 있게 해 준다.

연습이 끝나면 운동선수는 자신의
운동성과를 검토할 수 있다.

Vocabulary

- suit 옷
- exhaustion 탈진
- connect 연결하다
- injury 부상
- core 핵심 처리 장치
- in real time 실시간으로

The use of smart clothes greatly **helped** the Warriors' coaches **improve** their training program.

↳ 5형식문장 (S+V+O+OC)

The use of smart clothes greatly helped the Warriors's coaches improve ~

S V O OC
※준사역동사 help + 동사원형/to부정사(목적보어)

접속사 that

↳ : ~라는 것

"I like especially **that** I can see the players' exhaustion before injury occurs," **one of the coaches** said.

↳ one of the 복수명사
: ~중의 하나

전치사 during

= continue winning

↳ : ~ 동안 (+ 발생 시기)

The Warriors **continued to win** **during** the 2014-2015 season and **went** on to win the NBA championship.

↳ 동사의 병렬구조

: continued, went

help (to) 동사원형

↳ : ~하도록 돕다

전치사 over

↳ : ~을 두고, ~에 대한

Technology is also **helping to settle** possible *disputes **over** *referees' calls **during** games.

전치사 during
↳ : ~ 동안 (+ 발생 시기)

be동사 p.p(수동태)

↳ : 촉진되었다

시간접속사 when

↳ : ~ 할 때

This trend **was promoted** **when** FIFA, the world's largest soccer association, decided to *adopt goal-line technology for the 2014 World Cup.

Traditionally, FIFA allowed the referees *absolute power on the *administration of the game.

긍정문에서의 any

↳ : 어떤 ~ 라도

전치사 as

↳ : ~로서

Any errors by the referees were viewed **as** part of the game.

be동사 p.p(수동태)

↳ : 논란이 되다

Both A and B

↳ : A와 B 둘 다

When a referee's call **was disputed**, **both** players **and** audiences **often** brought *complaints about this policy.

빈도부사 often

: 자주 (조동사, be동사 뒤, 일반 동사 앞 위치)

해석

스마트 운동복의 사용은 워리어스의 코치들이 훈련 프로그램을 크게 개선할 수 있도록 도왔다.

"저는 부상이 발생하기 전에 선수들의 피로도를 알 수 있다는 점이 특히 마음에 듭니다." 코치 중 한 명이 말했다.

워리어스는 2014-2015 시즌 내내 승리를 계속했고 NBA 챔피언이 되었다.

기술은 또한 경기 중 일어날 수 있는 심판의 판정에 대한 논란을 잠재우는데 도움을 주고 있다.

이런 추세는 세계에서 가장 큰 축구 협회인 국제 축구 연맹(FIFA)이 2014년 월드컵에서 골라인 판독 기술을 사용하기로 결정했을 때 촉진되었다.

전통적으로, 국제 축구 연맹은 경기의 운영에 관해 심판에게 절대적인 권한을 부여했다.

심판의 어떤 실수라도 경기의 일부로 간주되었다.

심판의 판정이 논란의 되면 선수들과 관중들은 종종 이 정책에 대해 불만을 토로했다.

Vocabulary

- settle (분쟁을)해결하다
- promote 촉진하다
- administration 관리

- dispute 분쟁
- adopt 채택하다
- complaint 불평

- referee 심판
- absolute 절대적인

When the **disputed** call was about a goal, the complaints **sometimes** became violent.

과거분사(p.p)

↗ : 논란이 된

빈도부사 sometimes ↗

: 자주 (조동사, be동사 뒤, 일반 동사 앞 위치)

It was goal-line technology **that** settled any disputes over goals.

↘ it is[was] ~ that 강조 구문

: it is[was]와 that 사이의 내용을 강조

주격 관계대명사 which + be동사(is) 생략

↗ : using 앞의 which is 가 생략되었다.

as 형용사 as 원급비교 (~ 만큼 ~한)

↗ : 14개만큼 많은

★ A system **using** this technology *employs **as** many **as** 14 cameras that capture a ball from various angles, **showing** exactly **where the ball is** at a certain time.

↘ 분사 구문

= as it shows

(접속사와 주어 생략, 동사의 원형에 ing)

↘ 목적으로 쓰인 의문사절 (간접의문문)

where the ball is

의문사 주어 동사

the moment[minute] (that) S V

: ~가 ~ 하자마자

↗ = as soon as S V

The moment a ball passes the goal line, signals are sent to a watch **worn** by the referee.

주격 관계대명사 which + be동사(is) 생략 ↗

: worn 앞의 which is 가 생략되었다.

The adoption of goal-line technology forever *ruled out the possibility of disputes over goals.

해석

논란이 된 판정이 골에 관한 것일 때면 그 불만은 때로는 과격해졌다.

골에 관한 모든 분쟁을 잠재운 것은 바로 골라인 판독 기술이었다.

이 기술을 사용한 시스템은 공을 여러 각도에서 포착하는 14개나 되는 카메라를 사용하여 특정 시점에 공이 어디에 있는지를 정확히 보여 준다.

공이 골라인을 통과하자마자 심판이 착용한 시계에 신호가 간다.

골라인 판독 기술의 채택은 골에 관한 분쟁의 가능성을 영원히 잠식시켰다.

Vocabulary

• employ (방법 등을)쓰다

• rule out 배제하다

해석

in addition to (전치사)
 ↗ : ~이외에도

In addition to the improvement of players' training and referees' calls, technology is helping sports fans enjoy games at another level.

↳ 5형식문장 (S+V+O+OC)
 Technology is helping sports fans enjoy ~
 S V O OC

*Virtual reality is one of the most promising technologies in this area.

↳ one of the 최상급 + 복수명사
 : 가장 ~한 것들 중 하나

In the fall of 2015, a group of soccer fans in Portugal had a chance to watch a virtual reality game between their favorite teams.

to부정사의 형용사적 용법
 : a chance를 수식

as if 가정법 과거 (마치 ~인 것처럼)

↗ : as if + 주어 + 동사의 과거형(현재사실의 반대)

★ They sat in a movie theater, but felt as if they were part of the game, thanks to the virtual reality gear they wore.

↳ ~ 덕분에

↳ 목적격 관계대명사 which/that의 생략
 : 선행사 gear를 수식하는 관계사가 생략

Several 360-degree cameras installed on the field sent videos from various angles to a broadcasting station.

↳ 주격 관계대명사 which + be동사(were) 생략
 : installed 앞의 which were 가 생략되었다.

동사의 병렬구조
 ↗ : created, sent

↗ ~로부터 (전치사)

The station created virtual reality screens out of the videos and then sent them to the gear the fans were wearing.

↳ 목적격 관계대명사 which/that의 생략
 : 선행사 the gear를 수식하는 관계사가 생략

be able to
 ↗ : ~할 수 있다 (=can)

분사 구문

= and they(the fans) chose ~

↗ (접속사와 주어 생략, 동사의 원형에 ing)

★ The fans were even able to change perspectives, choosing to be either part of the audience, part of a team, or be on the field itself.

↳ either A, B or C
 : A, B, C 중 하나

as if 가정법 과거 (마치 ~인 것처럼)

↗ : as if + 주어 + 동사의 과거형(현재사실의 반대)

It was as if they were actually in the game.

선수들의 훈련과 심판의 판정의 개선 이외에도 기술은 스포츠 팬들이 경기를 한 단계 높은 수준에서 즐기도록 도움을 주고 있다.

가상현실 기술은 이 분야에서 가장 유망한 기술 중 하나이다.

2015년 가을 포르투갈에서는 한 무리의 축구 팬들이 자신이 가장 좋아하는 팀들 간의 경기를 가상현실로 볼 수 있는 기회를 가졌다.

그들은 극장에 앉아 있었지만 그들이 착용하고 있던 가상현실 장치 덕분에 경기의 일부가 된 것 같은 느낌을 받았다.

경기장에 설치된 몇 대의 360도 촬영 카메라가 다양한 각도에서 찍은 영상을 방송국에 보냈다.

방송국은 그 영상으로부터 가상현실 화면을 만들어서 그것들을 팬들이 착용하고 있던 장치로 보냈다.

팬들은 심지어는 관점을 바꾸어 관중의 일부가 되거나, 팀의 일원이 되거나, 경기장 자체의 안에 들어설 수도 있었다.

그것은 마치 자신들이 경기 안에 있는 듯 한 느낌이었다.

Vocabulary

• Virtual 가상의
 • install 설치하다

• promising 유망한

• gear 장비

★ After the successful test of the virtual reality *broadcast of the soccer game, the NBA decided **to allow** fans **to watch** live games **using** virtual reality on their smartphones.

↳ to 부정사의 명사적 용법(목적어)
= allowing(x)

↳ 분사 구문
: 이용하여

해석

축구 경기에서 가상현실 방송 테스트의 성공 이후, NBA는 팬들이 그들의 스마트폰에서 가상현실을 이용하여 생중계 경기를 볼 수 있게하기로 결정했다.

Other major sports are expected **to follow** this trend.

to 부정사의 명사적 용법(목적어)
↳ = following(x)

다른 주류 스포츠들도 이러한 흐름에 동참할 것으로 예상된다.

As for a new way of working out, **using virtual reality technology**, an Italian company **has** recently ***released** an *innovative product.

↳ 현재완료 have/has p.p (결과)

↳ (콤마) 사이의 현재 분사 구문이 앞의 a new ~ out을 동격으로 수식

가상현실 기술을 이용한 새로운 운동 방식으로는 이탈리아의 한 회사가 최근 출시한 혁신적인 제품이 있다.

It is an indoor bike ***combined** with virtual reality.

↳ 주격 관계대명사 which + be동사(is) 생략
: combined 앞의 which is 가 생략되었다.

그것은 가상현실과 결합된 실내용 자전거이다.

The rider ***mounts** the bike, **puts** on the virtual reality gear, and **starts riding**.

↳ 동사의 병렬구조

mounts, puts, starts가 문장의 동사로서 병렬 구조를 이룸

↳ start의 목적어
= to ride

접속사 as if
↳ 마치 ~인 것처럼

whether A or B
↳ A든지 B든지

The rider then feels **as if** he is actually riding on a road of his choice, **whether** a street in a major city, **or** a calm mountain path, and all without leaving home.

그러면 타는 사람은 주요 도시의 거리든지 고요한 산길이든지 어디든 집을 떠나지 않고도 마치 그가 선택한 길에서 실제로 타는 것처럼 느낀다.

접속사 As
↳ ~함에 따라

both A and B
↳ A와 B 둘 다

As technology develops, sports will become **both** more enjoyable **and** more exciting in many ways.

기술이 발전함에 따라 많은 면에서 스포츠는 더욱 즐겁고 흥미진진해질 것이다.

That will give people more choices about **how they play or enjoy sports**.

↳ 4형식문장 (S+V+O+DO)

= That will give more choices to people(3형식)

↳ about의 목적어로 쓰인 의문사절 (간접의문문)

how they play or enjoy ~
의문사 주어 동사

이는 사람들이 경기를 하거나 스포츠를 즐기는 방식에 있어 더 많은 선택을 제공할 것이다.

Vocabulary

• broadcast 방송
• combine 결합하다

• release 출시하다
• mount 올라타다

• innovative 혁신적인



◇「콘텐츠산업 진흥법」제33조에 의한 표시

- 1) 제작연월일 : 2018년 06월 15일
- 2) 제작자 : 교육지대(주)
- 3) 이 콘텐츠는 「콘텐츠산업 진흥법」에 따라 최초 제작일부터 5년간 보호됩니다.

◇「콘텐츠산업 진흥법」외에도「저작권법」에 의하여 보호되는 콘텐츠의 경우, 그 콘텐츠의 전부 또는 일부를 무단으로 복제하거나 전송하는 것은 콘텐츠산업 진흥법 외에도 저작권법에 의한 법적 책임을 질 수 있습니다.