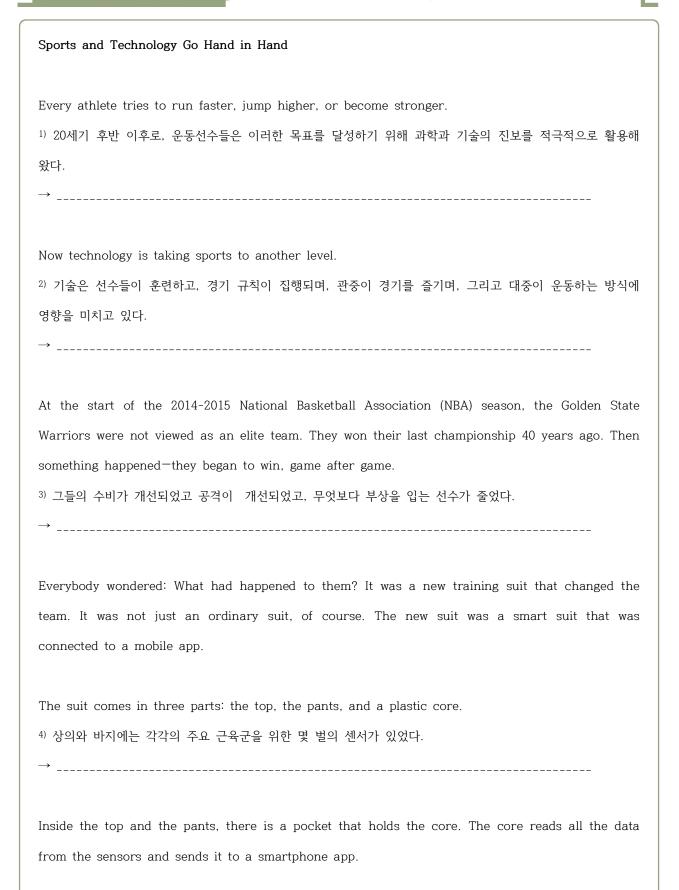


YBM(박준언)

고1

9. What Makes Sports More Exciting





5) 이 앱은 코치들이 연습 중에 어떤 근육군이 사용되고 있는지를 실시간으로 볼 수 있게 해 준다. →
After practice, the athlete can also review his performance. 6) 스마트 운동복의 사용은 워리어스의 코치들이 훈련 프로그램을 크게 개선할 수 있도록 도왔다. →
7) "저는 부상이 발생하기 전에 선수들의 피로도를 알 수 있다는 점이 특히 마음에 듭니다." → ", "
one of the coaches said. The Warriors continued to win during the 2014-2015 season and went on to win the NBA championship. 8) 기술은 또한 경기 중 일어날 수 있는 심판의 판정에 대한 논란을 잠재우는데 도움을 주고 있다. →
9) 이런 추세는 세계에서 가장 큰 축구 협회인 국제 축구 연맹(FIFA)이 2014년 월드컵에서 골라인 판독 기술을 사용하기로 결정했을 때 촉진되었다. →
Traditionally, FIFA allowed the referees absolute power on the administration of the game. Any errors by the referees were viewed as part of the game. 10) 심판의 판정이 논란의 되면 선수들과 관중들은 종종 이 정책에 대해 불만을 토로했다. →
When the disputed call was about a goal, the complaints sometimes became violent. It was goal-line technology that settled any disputes over goals. 11) 이 기술을 사용한 시스템은 공을 여러 각도에서 포착하는 14개나 되는 카메라를 사용하여 특정 시점에 공이 어디에 있는지를 정확히 보여준다. →



The moment a ball passes the goal line, signals are sent to a watch worn by the referee. 12) 골라인 판독 기술의 채택은 골에 관한 분쟁의 가능성을 영원히 잠식시켰다. →
13) 선수들의 훈련과 심판의 판정의 개선 이외에도 기술은 스포츠팬들이 경기를 한 단계 높은 수준에서 즐기도 록 도움을 주고 있다. →
→
Virtual reality is one of the most promising technologies in this area. In the fall of 2015, a group of soccer fans in Portugal had a chance to watch a virtual reality game between their favorite teams. 14) 그들은 극장에 앉아 있었지만 그들이 착용하고 있던 가상현실 장치 덕분에 경기의 일부가 된 것 같은 느낌을 받았다. →
15) 경기장에 설치된 몇 대의 360도 촬영 카메라가 다양한 각도에서 찍은 영상을 방송국에 보냈다. →
The station created virtual reality screens out of the videos and then sent them to the gear the fans were wearing. 16) 팬들은 심지어는 관점을 바꾸어 관중의 일부가 되거나, 팀의 일원이 되거나, 경기장 자체의 안에 들어설 수도 있었다. →
It was as if they were actually in the game. 17) 축구 경기에서 가상현실 방송 테스트의 성공 이후, NBA는 팬들이 그들의 스마트폰에서 가상현실을 이용하여 생중계 경기를 볼 수 있게 하기로 결정했다. →

Other major sports are expected to follow this trend.
18) 가상현실 기술을 이용한 새로운 운동 방식으로는 이탈리아의 한 회사가 최근 출시한 혁신적인 제품이 있다.
→
It is an indoor bike combined with virtual reality. The rider mounts the bike, puts on the virtual
reality gear, and starts riding.
19) 그러면 타는 사람은 주요 도시의 거리든지 고요한 산길이든지 어디든 집을 떠나지 않고도 마치 그가 선택
한 길에서 실제로 타는 것처럼 느낀다.
→
20) 기술이 발전함에 따라 많은 면에서 스포츠는 더욱 즐겁고 흥미진진해질 것이다.
→
That will give people more choices about how they play or enjoy sports.



◇「콘텐츠산업 진흥법 시행령」제33조에 의한

1) 제작연월일 : 2018년 06월 15일

2) 제작자 : 교육지대㈜

3) 이 콘텐츠는 「콘텐츠산업 진흥법」에 따라 최초 제작일부터 5년간 보호됩니다.

◇「콘텐츠산업 진흥법」외에도「저작권법」에 의하여 보호되는 콘텐츠의 경우, 그 콘텐츠의 전부 또는 일부를 무단으로 복제하거나 전송하는 것은 콘텐츠산업 진흥법 외에도 저작권법에 의한법적 책임을 질 수 있습니다.

정답

- 1) [정답] Since the late twentieth century, athletes have been actively taking advantage of the progress in science and technology to achieve their goals.
- 2) [정답] Technology affects how players are trained, how rules are enforced, how audiences enjoy the games, and how the public exercises.
- 3) [정답] Their defense improved, their offense improved, and, most of all, fewer players suffered from injuries.
- 4) [정답] The top and the pants have several sets of sensors for each of the major muscle groups.
- 5) [정답] The app lets coaches see in real time which muscle groups are being used during practice.
- 6) [정답] The use of smart clothes greatly helped the Warriors' coaches improve their training program.
- 7) [정답] I like especially that I can see the players' exhaustion before injury occurs,
- 8) [정답] Technology is also helping to settle possible disputes over referees' calls during games.
- 9) [정답] This trend was promoted when FIFA, the world's largest soccer association, decided to adopt goal-line technology for the 2014 World Cup.
- 10) [정답] When a referee's call was disputed, both players and audiences often brought complaints about this policy.
- 11) [정답] A system using this technology employs as many as 14 cameras that

- capture a ball from various angles, showing exactly where the ball is at a certain time.
- 12) [정답] The adoption of goal-line technology forever ruled out the possibility of disputes over goals.
- 13) [정답] In addition to the improvement of players' training and referees' calls, technology is helping sports fans enjoy games at another level.
- 14) [정답] They sat in a movie theater, but felt as if they were part of the game, thanks to the virtual reality gear they wore.
- 15) [정답] Several 360-degree cameras installed on the field sent videos from various angles to a broadcasting station.
- 16) [정답] The fans were even able to change perspectives, choosing to be either part of the audience, part of a team, or be on the field itself.
- 17) [정답] After the successful test of the virtual reality broadcast of the soccer game, the NBA decided to allow fans to watch live games using virtual reality on their smartphones.
- 18) [정답] As for a new way of working out, using virtual reality technology, an Italian company has recently released an innovative product.
- 19) [정답] The rider then feels as if he is actually riding on a road of his choice, whether a street in a major city, or a calm mountain path, and all without leaving home.
- 20) [정답] As technology develops, sports will become both more enjoyable and more exciting in many ways.