

一、直接在glade中使用自定义的构件。添加方法与加入普通构件是一样的，只需将类名换为自定义构件的类名。

```
<object class="MyTimeInput" id="mytimeinput1">
  <property name="visible">True</property> //设置类属性值
  <property name="can_focus">False</property> //设置类属性值
</object>
```

二、编译参数中需要使用 **gmodule-export-2.0**，这样才能导出自定义类型与信号处理函数，需要描述文件中指定的信号回调将不能正常调用。

如：在configure.ac文件中，在PKG\_CHECK\_MODULES(GTK, [gtk+-2.0 **gmodule-export-2.0**])

三、程序中调用与普通构件方法一样。

```
GtkBuilder *builder = gtk_builder_new();
gtk_builder_add_from_file(builder, GLADE_FILE, NULL);
GtkWidget *mytimeinput = GTK_WIDGET(gtk_builder_get_object(builder, "mytimeinput1"); //从glade中获取
MyTimeInput类对象。
my_time_input_set_time_str(MY_TIME_INPUT(mytimeinput), "00:00"); //调用类方法
```