

1.Gtk_Table

```
gtk_table_new(3,2,FALSE); //创建3行2列每个cell不相同。  
gtk_table_attach(GTK_TABLE(table),label,0,1,0,1,GTK_FILL | GTK_SHRINK, GTK_FILL | GTK_SHRINK, 5, 5);  
gtk_table_set_row_spacings(GTK_TABLE(table),2);//设置横向间距  
gtk_table_set_col_spacings(GTK_TABLE(table),2);//设置纵向间距  
gtk_table_attach_defaults(GTK_TABLE(table),button,0,1,0,1);  
gtk_table_set_row_spacing(GTK_TABLE(table),3,6);//设置第3行间距为6
```

2.Gtk_VBOX

```
gtk_vbox_new(FALSE, 2) //创建垂直盒子，FALSE为不均匀排列,2为每个构件的间距。  
gtk_box_pack_start(GTK_BOX(vbox), button, TRUE, TRUE, 1); //第一个TRUE 与其他也为TRUE的构件共享所有空间，第二个TRUE为填满分配给它的空间，只有第一个为TRUE是才有效。1则是围绕在构件周围的以像素为单位的填充。
```

3.Gtk_Fixed

```
gtk_fixed_new();  
gtk_fixed_put(GTK_FIXED(fixed), button, 50, 50);
```

4.GTK_CONTAINER

```
gtk_container_add(GTK_CONTAINER(window),vbox);
```