

编写gtk软件流程

1.构件声明：

```
GtkWidget *window;  
GtkWidget *fixed;  
GtkWidget *button;
```

2.使用gtk函数前初始化：

```
gtk_init(&argc, &argv);
```

3.构件定义：

```
window = gtk_window_new(GTK_WINDOW_TOPLEVEL);  
fixed = gtk_fixed_new();  
button = gtk_button_new();
```

4.设置构件属性：

```
gtk_window_set_title("GtkWindow");  
gtk_button_set_label(button, "clicked");
```

5.添加布局构件：

```
gtk_container_add(GTK_CONTAINER(window), fixed);
```

6.将构件放进布局中：

```
gtk_fixed_put(GTK_FIXED(fixed), button, 50, 50);
```

7.添加信号量：

```
g_signal_connect(G_OBJECT(window), "destroy", G_CALLBACK(gtk_main_quit), G_OBJECT(window));  
g_signal_connect(G_OBJECT(button), "clicked", G_CALLBACK(on_button_click), G_OBJECT(window));
```

8.编写回调函数：

在main函数之上。

```
void on_button_click(Widget *widget, gpointer user_data)  
{  
    //逻辑  
}
```

9.显示构件：

```
gtk_widget_show_all(window);
```

10.执行gtk：

```
gtk_main();
```

11.编译gtk：

```
gcc gtk.c -o gtk `pkg-config --libs --cflags gtk+-2.0`
```