

```
gtk_widget_modify_bg(button, GTK_STATE_PRELIGHT, &color); // 改变按钮背景色
```

1. 单击信号

clicked

destroy // 点击窗口关闭按钮

2. 添加事件

gtk_widget_add_events 用来为某个构件添加一个事件；

```
void callback(GtkWidget *widget, GdkEvent *event, gpointer data)
```

// 添加事件的回调函数需写上接收事件

```
gtk_widget_add_events(GTK_WIDGET(window), GDK_CONFIGURE);
```

// 说明那个构件将会接收到事件，并对事件的发生做出反应。事件类型 GDK_CONFIGURE 包含了所有的大小、位置和用于存储事件次序的栈结构。

3. 鼠标进入信号

```
g_signal_connect(G_OBJECT(button), "enter", G_CALLBACK(enter_button), NULL);
```