**编写gtk软件流程**

1.构件声明：

GtkWidget \*window;

GtkWidget \*fixed;

GtkWidget \*button;

2.使用gtk函数前初始化：

gtk\_init(&argc, &argv);

3.构件定义：

window = gtk\_window\_new(GTK\_WINDOW\_TOPLEVEL);

fixed = gtk\_fixed\_new();

button = gtk\_button\_new();

4.设置构件属性：

gtk\_window\_set\_title("GtkWindow");

gtk\_button\_set\_label(button,"clicked");

5添加布局构件：

gtk\_container\_add(GTK\_CONTAINER(window),fixed);

6.将构件放进布局中：

gtk\_fixed\_put(GTK\_FIXED(fixed),button,50,50);

7.添加信号量：

g\_signal\_connect(G\_OBJECT(window),"destroy",G\_CALLBACK(gtk\_main\_quit),G\_OBJECT(window));

g\_signal\_connect(G\_OBJECT(button),"clicked",G\_CALLBACK(on\_button\_click),G\_OBJECT(window));

8.编写回调函数：

在main函数之上。

void on\_button\_click(Widget \*widget, gpointer user\_data)

{

//逻辑

}

9.显示构件：

gtk\_widget\_show\_all(window);

10.执行gtk：

gtk\_main();

11.编译gtk：

gcc gtk.c -o gtk `pkg-config --libs --cflags gtk+-2.0`