1.构件声明。

GtkWidget \*window;

2.使用gtk函数前初始化

gtk\_init(&argc, &argv);

3.构件定义；

window = gtk\_window\_new(GTK\_WINDOW\_TOPLEVEL);

4.设置构件属性；

gtk\_window\_set\_title("GtkWindow");

5添加布局构件

gtk\_container\_add(GTK\_CONTAINER(window),fixed);

6.将构件放进布局中

gtk\_fixed\_put(GTK\_FIXED(fixed),button,50,50);

7.添加信号量

g\_signal\_connect(G\_OBJECT(window),"destroy",G\_CALLBACK(gtk\_main\_quit),G\_OBJECT(window));

8.显示构件

gtk\_widget\_show\_all(window);

9.执行gtk

gtk\_main();