



Установка и настройка серверного ПО Lineage 2 Chronicle 4 на 64-битной серверной аппаратной платформе

Оглавление

Требования к железу:	3
Настройка win2003 x64	3
Установка MSSQL 2005 x64	3
Установка и запуск сервера lineage II x64.....	3
настройка сервера:.....	7
настройка DNS.....	8
Запуск сервера.....	8
Настройка сервера авторизации:.....	9

Требования к железу:

- Платформа: 64х Битная
- Максимальное количество одновременно играющих людей: 5000
- Поддерживаемые платформы для БД: Microsoft MSSQL 2005 SQL Server x64
- Поддерживаемые центральные процессоры: INTEL Xeon; AMD Opteron; INTEL x64 Dual; AMD x64 Dual
- Минимальное количество оперативной памяти: 2Гб
- Минимальное место на жестком диске: 80 Гб
- Рекомендуемая конфигурация:
- Dual Xeon 3.0 x64; 8 Gb RAM; 200 Gb HDD; 100 mb/s

Настройка win2003 x64

(выделение виртуальной памяти для нормальной работы сервера):

1.1. если ваш сервер будет располагаться на диске C:\, тогда ничего делать не нужно, а переходите к следующему пункту.

1.2. если же нет, тогда выполните следующую процедуру: наведите на мой компьютер\щелкните правой кнопкой мыши\щелкните на properties\затем выбираем закладку advanced\нажимаем на кнопку setting, в разделе performace\advanced\change\выбираем нужный нам логический диск(например D:)\в custom size задаем минимальное значение и максимальное(рекомендую мин 7500, макс 10000)\set\ok\ok\ok

Установка MSSQL 2005 x64

(версия с которой устанавливал я, была на 2х CD, мне потребовался только CD1).

2.1. в меню автозапуска, выбираем "x64-based operating system"\затем "Server components, tools, Books Online, and samples" (прямо под красной надписью Install)

2.2. после запуска инсталлятора выбираем next\install\next\next\next(введите серийный номер)\next\ставим галочку напротив "SQL Server Database Services" после чего нажимаем на "advanced" (нажимаем на "+" напротив "Client Component", затем на "X" напротив "Management Tools", в выплывающем меню выбираем "Will be installed on local hard drive")*\next\next (выбираем use the built-in System account в выплывающем меню выбираем "Local system")\next(тут выставляем пароль для пользователя "sa", выбрав "Mixed Mode")\next\next\next\install(ждем некоторое время пока установятся выбранные компоненты)\next\finish

*** вы можете установить все компоненты, но для работы достаточно и этого.**

Установка и запуск сервера lineage II x64.

3.1. Настройка и Установка скриптов.

заходим в папку ..\DBScript, в ней вы найдете след файлы:

<http://forum.LineageWorld.ru>

```
0_create-db.sql
1_lin2clancomm.sql
2_lin2comm.sql
3_lin2db.sql
4_lin2log.sql
5_lin2report.sql
6_lin2user.sql
7_lin2world.sql
8_petition.sql
x_self.sql
```

*** в папке backup_skript прочтите файл readme, если желаете, чтобы происходили раз в день сохранение ваших баз данных.**

запускаем файл 0_create-db.sql (это скрипт для создания баз данных в MSSQL), если его у вас нет то его не сложно создать с помощью обычного блокнота.
создайте файл с расширение sql и впишите туда эти строки:

```
drop database lin2clancomm
drop database lin2comm
drop database lin2db
drop database lin2log
drop database lin2report
drop database lin2user
drop database lin2world
drop database petition
go
```

```
create database lin2clancomm
create database lin2comm
create database lin2db
create database lin2log
create database lin2report
create database lin2user
create database lin2world
create database petition
go
```

теперь сохраните и можете запускать.

запустив файл 0_create-db.sql, у вас появится меню, введите в поле ""Server name:" localhost", в поле ""Authentication:" выберите "Windows Authentication", теперь нажмите Connect\нажмите на "parse"(в виде "V")\затем дважды на "Execute"(в виде "!")

остальные скрипты пока не запускайте!

сначала отредактируем следующие файлы(скрипты):

```
2_lin2comm.sql
7_lin2world.sql
```

открываем по порядку эти файлы блокнотом и ищем (ctrl+f) в них след строки:

```
1. "set @conn_str ="
```

<http://forum.LineageWorld.ru>

общий ее вид:

```
@conn_str = '127.0.0.' + @world_id + "","user";"pas'
```

127.0.0. - это локальный IP вашей машины (без последней цифры) он у всех одинаковый, не советую тут что либо менять, если только у вас базы не разбросаны на разных машинах(компах).

user - тут вписываете имя SQL пользователя, если вы все делали как у меня по описанию тогда впишите имя пользователя "sa"

pas - тут вы указываете ваш SQL пароль, который вы вводили при установке MSSQL для пользователя "sa"

окончательный вид строки:

```
@conn_str = '127.0.0.' + @world_id + "","sa";"ваш SQL пароль'
```

так во всех найденных строках!!!

2. 'SQLOLEDB'

общий ее вид:

```
"sqloledb", "127.0.0.1";"user";"pas"
```

127.0.0.1 - это локальный IP вашей машины он у всех одинаковый, не советую тут что либо менять, если только у вас базы разбросаны на разных машинах(компах).

user - тут вписываете имя SQL пользователя, если вы все делали, как у меня по описанию тогда впишите имя пользователя "sa"

pas - тут вы указываете ваш SQL пароль, который вы вводили при установке MSSQL для пользователя "sa"

окончательный вид строки:

```
"sqloledb", "127.0.0.1";"sa";"ваш SQL пароль"
```

так во всех найденных строках!!!

тоже самое вы проделываете с файлом 7_lin2world.sql, только там будет еще одна строка: "SQLOLEDB", "" + @log_server + "","user";"pas", (эту строку редактируйте только в том случае, если у вас уже вписан там пользователь и пароль)

теперь запускаем по порядку каждый скрипт:

1_lin2clancomm.sql "Server name:" и "Authentication:" заполняем также как и при запуске первого скрипта (0_create-db.sql), после того, как нажали "connect" выбираем в сплывающем меню "lin2clancomm" (оно расположено рядом с "Execute"(в виде "!"))затем нажмите на "parse"(в виде "V")затем на "Execute"\закрываем окно или программу

2_lin2comm.sql

делаем ту же самую операцию, только в сплывающем меню выбираем "lin2comm"

3_lin2db.sql

тут выбираем уже "lin2db", остальные скрипты запускаем по аналогии.

4_lin2log.sql --> "lin2log"

5_lin2report.sql --> "lin2report"

<http://forum.LineageWorld.ru>

```
6_lin2user.sql --> "lin2user"
7_lin2world.sql --> "lin2world"
8_petition.sql --> "petition"
```

остается последний скрипт x_self.sql, если у вас его нет то вы его можете создать также как я описывал со скриптом 0_create-db.sql.

Вот его содержимое(прочтите и отредактируйте под себя, прежде чем использовать):

-- вариант 1 (одна локальная сеть): измените 192.168.0.2 на ваш Lan IP или Internet IP (в зависимости от того по какой сети у вас будут играть)

-- если вы будете использовать этот вариант, раскомментируйте его, удалив перед INSERT, VALUES, GO знак "--".

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.server (id, name, ip, inner_ip, ageLimit, pk_flag, kind, port)
-- VALUES (1, 'lineAge2', '192.168.0.2', '127.0.0.1', 0, 1, 0, 7777);
```

-- GO

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.worldstatus (idx, server, status)
-- VALUES (1, 'lineAge2', 0);
```

-- GO

-- вариант 2 (одна локальная сеть и одна внешняя или две локальные сети без внешней): измените 192.168.0.2 на ваш Internet IP, а 127.0.0.1 на Lan IP..

-- если вы будете использовать этот вариант, раскомментируйте его, удалив перед INSERT, VALUES, GO знак "--".

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.server (id, name, ip, inner_ip, ageLimit, pk_flag, kind, port)
-- VALUES (1, 'lineAge2', '192.168.0.2', '127.0.0.1', 0, 1, 0, 7777);
```

-- GO

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.worldstatus (idx, server, status)
-- VALUES (1, 'lineAge2', 0);
```

-- GO

-- вариант 3 (две локальных сети и одна внешняя): измените 192.168.0.2 на ваш Internet IP, а 192.168.0.1 на Lan IP №1, 192.168.0.3 на Lan IP №2.

-- если вы будете использовать этот вариант, раскомментируйте его, удалив перед INSERT и VALUES знак "--".

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.server (id, name, ip, inner_ip, ageLimit, pk_flag, kind, port)
-- VALUES (1, 'lineAge2', '192.168.0.2', '192.168.0.1', 0, 1, 0, 7777);
-- INSERT INTO lin2db.dbo.server (id, name, ip, inner_ip, ageLimit, pk_flag, kind, port)
-- VALUES (1, 'lineAge2', '192.168.0.3', '127.0.0.1', 0, 1, 0, 7777);
```

-- GO

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.worldstatus (idx, server, status)
-- VALUES (1, 'lineAge2', 0);
```

<http://forum.LineageWorld.ru>

```
-- INSERT INTO lin2db.dbo.worldstatus (idx, server, status)
-- VALUES (2, 'lineAge2', 0);

-- GO

-- insert into petition.dbo.NCDBA7 values (1,'connection string',10000,30,'petition');
--                                     read notes about PetitionD!!!
-- GO
```

сохраните все, что тут написано в вашем файле после чего раскомментируйте нужные строки и запустите этот скрипт, подключение аналогично подключению скрипта 0_create-db.sql.

настройка сервера:

открываем ..\AuthD\etc\config.txt

ищем строки:

DevServerIP="IP" вместо IP, укажите ваш внешний IP адрес.

logdip="IP" вместо IP, укажите ваш локальный IP, он равен 127.0.0.1

открываем ..\CacheD\l2cach.ini

ищем строки (заполните, как у меня):

address=127.0.0.1

WorldId=1

MailServer=127.0.0.1

открываем ..\L2Comm\l2comm.ini

ищем строки (заполните, как у меня):

address="127.0.0.1"

WorldId=1

открываем ..\L2logD\l2logD.ini

ищем строки (заполните, как у меня):

address=127.0.0.1

[allowhost]

127.0.0.1

WorldId=1

открываем ..\L2npc\l2npc.ini

ищем строки (заполните, как у меня):

address="127.0.0.1" укажите этот IP во всех строках "address="

WorldId=1

MailServer=127.0.0.1

открываем ..\L2server\l2server.ini

ищем строки (заполните, как у меня):

address="127.0.0.1" укажите этот IP во всех строках "address="

http://forum.LineageWorld.ru

WorldId=1

MailServer=127.0.0.1

открываем ..\PetitionD\

настройка DNS.

Запускаем ODBC Data Source Administrator:

start\setting\control panel\administrative tools\data sources (ODBC)

создаем DNS файлы для всех 8ми баз:

1.lin2clancomm

2.lin2comm

3.lin2db

4.lin2log

5.lin2report

6.lin2user

7.lin2world

8.petition

1. В запущенном ODBC Data Source Administrator, щелкаем на закладку file DSN\add\next\в пустом поле пишем lin2clancomm\next\finish\в выплывающем меню напротив "Server:", выбираем "(local)"\next\next\ставим галку напротив "change the default database to:", в выплывающем меню вместо слова "master", выбираем "lin2clancomm"\next\finish\ok

тоже самое проделываем для оставшихся 7ми баз.

внимание!!! после того, как все сделали обязательно скопируйте содержимое из папки C:\Program Files\Common Files\ODBC\Data Sources в папку C:\Program Files (x86)\Common Files\ODBC\Data Sources

Запуск сервера.

перед запуском сервера проверьте Геодату и сформируйте файлы pathnode.bin и pathnode.idx:

зайдите в папку ...\geodata\ и запустите файл !.bat, если при формировании файлов у вас возникла ошибка, тогда воспользуйтесь программой hdpngen_le.exe, расположенной в этой же папке, просто нажмите "Start".

Запускать только в этом порядке:

L2LogD.exe

File DB = lin2log

login name = Ваш SQL аккаунт

password = Ваш SQL пароль

CacheD.exe

<http://forum.LineageWorld.ru>

после запуска потребует ключ, генератор ключа находится в папке \keygens\CacheDSNGen.exe, после запуска ключ попросит заполнить поля Mac Address и Machine Name, я генерировал на основании Machine Name, после этого все запускалось и работало (Имя компьютера вы можете посмотреть start\setting\control panel\system\закладка Computer name\строка Full computer name)

Для получения Mac Address, необходимо проделать следующее, Пуск ----- Выполнить -----
- и набрать команду cmd, появится командная строка, в данной строке набираем ipconfig -all и видим список сетевого оборудования, ищем строку MAC address (Физический адрес) – например: 00-17-31-4F-D8-B2 это и есть наш Mac Address, который необходим для генератора серийного номера.

File DB = lin2world

login name = Ваш SQL аккаунт

password = Ваш SQL пароль

L2AuthD.exe

File DSN = lin2db

login name = Ваш SQL аккаунт

password = Ваш SQL пароль

PetitionD.exe

l2comm.exe

в l2comm проделайте ту же самую процедуру, что и при запуске предыдущих серверов, только тут вам придется ввести SQL имя и пароль для lin2comm и lin2clancomm.

L2Server.exe

после запуска потребует ключ, генератор ключа находится в папке \keygens\AuthDSNGen.exe, все остальное делается по аналогии с CacheD.exe

L2NPC.exe

запускается без всяких проблем, самое главное чтобы файл подкачки был выделен, как описывалось в самом начале.

Ну, чтож, если у вас серв получен по моей ссылке, то он должен у вас запускаться безо всяких проблем.

Если же нет и он у вас все равно работает, это замечательно.

всю информацию по эйвентам вы найдете в папке .../skript/events, файл readme.txt

Настройка сервера авторизации:

зайдите в папку .../RegServer/

запустите файл conn_lin2db.udl, в графу пользователь и пароль, введите sql пользователя и пароль.

проделайте тоже самое с файлом conn_lin2world.udl

<http://forum.LineageWorld.ru>

запустите файл Project1.exe

для проверки запустите браузер(InternetExplorer) в поле "адрес", вбейте 127.0.0.1 или localhost, если появилась картинка, я вас поздравляю, можете смело регистрироваться.

*Если Вам пригодилась данная документация и вы желаете отблагодарить нас за
проделанный труд, вот вам номерок кошелька ;)*
WMZ031876014728.

С уважением,

