

# Table of Contents

<a href="#">zTree 介绍</a>	1.1
<a href="#">\$.fn.zTree</a>	1.2
<a href="#">init</a>	1.2.1
<a href="#">getZTreeObj</a>	1.2.2
<a href="#">destroy</a>	1.2.3
<a href="#">_z</a>	1.2.4
<a href="#">setting 配置</a>	1.3
<a href="#">treeId</a>	1.3.1
<a href="#">treeObj</a>	1.3.2
<a href="#">async</a>	1.3.3
<a href="#">autoParam</a>	1.3.3.1
<a href="#">zTreeObj 实例</a>	2.1
<a href="#">setting</a>	2.1.1
<a href="#">addNodes</a>	2.1.2
<a href="#">cancelEditName</a>	2.1.3
<a href="#">cancelSelectedNode</a>	2.1.4
<a href="#">checkAllNodes</a>	2.1.5
<a href="#">copyNode</a>	2.1.6
<a href="#">copyNode</a>	2.1.7
<a href="#">destroy</a>	2.1.8
<a href="#">editName</a>	2.1.9
<a href="#">expandAll</a>	2.1.10
<a href="#">expandNode</a>	2.1.11
<a href="#">getChangeCheckedNodes</a>	2.1.12
<a href="#">getCheckedNodes</a>	2.1.13
<a href="#">getNodeByParam</a>	2.1.14
<a href="#">getNodeByTId</a>	2.1.15
<a href="#">getNodeIndex</a>	2.1.16
<a href="#">getNodes</a>	2.1.17
<a href="#">getNodesByFilter</a>	2.1.18
<a href="#">getNodesByParam</a>	2.1.19
<a href="#">getNodesByParamFuzzy</a>	2.1.20
<a href="#">getSelectedNodes</a>	2.1.21
<a href="#">hideNode</a>	2.1.22
<a href="#">hideNodes</a>	2.1.23
<a href="#">moveNode</a>	2.1.24
<a href="#">reAsyncChildNodes</a>	2.1.25

---

<a href="#">reAsyncChildNodesPromise</a>	2.1.26
<a href="#">refresh</a>	2.1.27
<a href="#">removeChildNodes</a>	2.1.28
<a href="#">removeNode</a>	2.1.29
<a href="#">selectNode</a>	2.1.30
<a href="#">setChkDisabled</a>	2.1.31
<a href="#">setEditable</a>	2.1.32
<a href="#">showNode</a>	2.1.33
<a href="#">showNodes</a>	2.1.34
<a href="#">transformToArray</a>	2.1.35
<a href="#">transformTozTreeNodes</a>	2.1.36
<a href="#">updateNode</a>	2.1.37

---

# **zTree v3.5.37 API 文档**

## **zTree 是什么？**

zTree 是一个依靠 JQuery 实现的多功能“树插件”。

## **zTree 优点有哪些**

- 性能好
- 配置灵活
- 多种功能组合

## **zTree 授权**

zTree 是 MIT 许可证下的开源免费软件

## **zTree 3.0 有哪些特性**

- zTree 3.0 将核心代码按照功能进行了分割，不需要的代码可以不用加载
- 采用延迟加载技术，上万节点轻松加载，即使在 IE6 下也能基本做到秒杀
- 兼容 IE、FireFox、Chrome、Opera、Safari 等浏览器
- 支持 JSON 数据
- 支持静态和Ajax 异步加载节点数据
- 支持任意更换皮肤/自定义图标（依靠css）
- 支持机器灵活的 checkbox 或 radio 选择功能
- 提供多种事件响应回调
- 灵活的编辑（增删改查）功能，可随意拖拽节点，还可以多节点拖拽
- 在一个页面内可同时生成多个 Tree 实例
- 简单的参数配置实现灵活多变的功能

## **\$.fn.zTree**

zTree 方法详解

## init

zTree 初始化 方法， 创建 zTree 必须使用此方法

### 说明

```
$.fn.zTree.init(obj, zSetting, zNodes)
```

### 参数

#### obj

用于展现 zTree 的 DOM 容器 (jQuery Object)

#### zSetting

zTree 的配置数据， 具体参考 「setting配置详解」 中的各个属性详情说明(JSON)

#### zNodes

zTree 的节点数据， 具体参考 「treeNode节点数据详解」 中的各个属性详情说明(Array(JSON)/JSON)

### 返回值

zTree 对象， 提供操作 zTree 的各种方法， 对于通过 js 操作 zTree 来说必须通过此对象

## getZTreeObj

zTree v3.x 专门提供的根据 treeId 方便获取 zTree 对象 的方法

### 说明

```
$fn.zTree.getZTreeObj(treeId)
```

### 参数

#### treeId

zTree 的 DOM 容器的 id (String)

### 返回值

zTree 对象，提供操作 zTree 的各种方法，对于通过 js 操作 zTree 来说必须通过此对象

## destroy

从 zTree 3.4 开始，提供销毁 zTree 的方法

### 说明

```
$.fn.zTree.destroy(treeId)
```

### 参数

#### treeId

zTree 的 DOM 容器的 id (String)

### 返回值

无

## **\_Z**

zTree 3.x 内部的全部方法都可以通过 `$.fn.zTree._Z` 进行调用，开放出来是为了更便于大家开发制作自己的 zTree 插件

### **说明**

```
$.fn.zTree._Z = {tools, view, event, data}
```

### **参数**

无

### **返回值**

无

## **zTreeObj 实例**

zTree 方法详解

zTree 实例获取方法

```
zTreeObj = $.fn.zTree.init(obj, zSetting, zNodes);
```

或

```
zTreeObj = $.fn.zTree.getZtreeObj(treeId);
```

## setting

zTree 对象使用的 setting 配置数据

### 说明

```
zTreeObj.setting
```

### 参数

#### setting

zTree 对象使用的 setting 配置数据，详细请参考「setting配置详解」中的各个属性详情说明(JSON)

### 返回值

无

# addNodes

添加节点

## 说明

```
zTreeObj.addNode(parentNode,[index],newNodes,isSilent)
```

## 参数

### parentNode

指定的父节点，如果增加根节点，请设置 parentNode 为 null 即可。(JSON)

### [index]

新节点插入的位置(从 0 开始)，index = -1 时，插入到最后，此参数可忽略(Number)

### newNodes

需要增加的节点数据 JSON 对象集合，数据只需要满足 zTree 的节点数据必需的属性即可，详细请参考「treeNode 节点数据详解」(JSON/Array(JSON))

### isSilent

设定增加节点后是否自动展开父节点(Boolean)，isSilent = true 不展开父节点，其他值或缺省状态都自动展开。

## 返回值

zTree 最终添加的节点数据集合Array(JSON)

## cancelEditName

取消节点的编辑名称状态，可以恢复原名称，也可以强行赋给新的名称

### 说明

```
ZTreeObj.cancelEditName(newName)
```

### 参数

#### **newName**

重新给定的新名称。如果省略此参数，则恢复原名称(String)

### 返回值

无

## cancelSelectedNode

取消节点选中状态

### 说明

```
ZTreeObj.cancelSelectedNode(treeNode)
```

### 参数

#### treeNode

需要取消选中状态的节点，如果省略此参数，则将取消全部被选中节点的选中状态。(JSON)

### 返回值

无

## checkAllNodes

勾选或取消勾选全部节点。只有 setting.check.enable = true 且 setting.check.chkStyle = "checkbox" 时有效。此方法不会触发 beforeCheck / onCheck 事件回调函数。

### 说明

```
ZTreeObj.checkAllNodes(checked)
```

### 参数

#### checked

checked = true 表示勾选全部节点  
checked = false 表示全部节点取消勾选  
不会影响 treeNode.nocheck = true 的节点  
不会影响未加载的节点  
(Boolean)

### 返回值

无

## **copyNode**

destroy

---

**destroy**

editName

---

## **editName**

expandAll

---

## **expandAll**

## **expandNode**

## **getChangeCheckedNodes**

## **getCheckedNodes**

## **getNodeByParam**

## **getNodeById**

## **getNodeIndex**

## **getNodes**

## **getNodesByFilter**

## **getNodesByParam**

## **getNodesByParamFuzzy**

## **getSelectedNodes**

## **hideNode**

## **hideNodes**

## **moveNode**

## **reAsyncChildNodes**

## **reAsyncChildNodesPromise**

refresh

---

## **refresh**

## **removeChildNodes**

## **removeNode**

## **selectNode**

## **setChkDisabled**

## **setEditable**

## **showNode**

## **showNodes**

## **transformToArray**

## **transformTozTreeNodes**

## **updateNode**