МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **КНІТ** Кафедра $\Pi 3$

3BIT

До лабораторної роботи № 9 **На тему**: "*НЕЛІНІЙНІ СТРУКТУРИ ДАНИХ: ЧЕРВОНО-ЧОРНІ ДЕРЕВА* " **З дисципліни**: "Алгоритми та структури даних"

> **Лектор**: доцент кафедри ПЗ Коротеєва Т.О.

> > Виконав:

студент групи ПЗ-22 Коваленко Д.М.

Прийняв:

асистент кафедри $\Pi 3$ Франко А.В.

Тема. НЕЛІНІЙНІ СТРУКТУРИ ДАНИХ: ЧЕРВОНО-ЧОРНІ ДЕРЕВА.

Мета. ознайомитися з червоно-чорними деревами та отримати навички програмування алгоритмів, що їх обробляють. .

Лабораторне завдання

Розробити програму, яка:

- 1. читає з клавіатури ключі N, M (цілі, дійсні або символи залежно від варіанту завдання);
- 2. програма зберігає першу послідовність до червоно-чорного дерева;
- 3. кожного разу, коли до дерева додається новий елемент, потрібно вивести статистику (згідно з варіантом завдання);
- 4. після побудови дерева для кожного елемента другої послідовності М потрібно вивести результати наступних операцій над деревом:
- 5. 1. Чи є елемент у дереві та його колір?
 - 2. Нащадок (нащадки) та його (їх) колір.
 - 3. Батько та його колір.

Варіант 2: N, М – дійсні; мінімальний елемент та його колір; батько та його колір.

Теоретичні відомості

Дерева як засіб реалізації словників ефективні, якщо їх висота мала, але мала висота не гарантується, і в гіршому випадку дерева не більш ефективні, ніж списки. Червоно-чорні дерева — це один з типів збалансованих дерев пошуку, в яких передбачені операції балансування гарантують, що висота дерева не перевищить $O(\log N)$.

Червоно-чорне дерево (red-black tree) – це двійкове дерево пошуку, вершини якого розділені на червоні (red) і чорні (black). Таким чином, кожна вершина зберігає один додатковий біт – її колір.

При цьому повинні виконуватися певні вимоги, які гарантують, що глибина будь-яких двох листків дерева відрізняється не більше, ніж у два рази, тому дерево можна назвати збалансованим (balanced).

Кожна вершина червоно-чорного дерева має поля color (колір), key (ключ), left (лівий нащадок), right (правий нащадок) і р (предок). Якщо у вершини відсутній нащадок або предок, відповідне поле містить значення піl. Для зручності ми будемо вважати, що значення піl, які зберігаються в полях left і right, є посиланнями на додаткові (фіктивні) листки дерева. При такому заповненні дерева кожна вершина, що містить ключ, має двох нащадків.

Двійкове дерево пошуку називається червоно-чорним деревом, якщо воно має такі властивості (будемо називати їх RB-властивостями, red-black properties):

Хід роботи

```
mod rbtree;
use rbtree::RBTree;
use eframe::egui::{
    self ,
    text_edit::TextEdit ,
};
use egui_extras::{Size , TableBuilder};
fn main() {
    let options = eframe::NativeOptions::default();
    eframe::run_native(
    "Stack",
    options ,
    Box::new(|_cc| Box::new(App::default())) ,
```

```
);
}
struct App {
          n: String,
          m: String,
          min: Option<usize>,
           v_to_find: String,
           found key: Option < usize >,
           ntree: RBTree<usize, f32>,
           mtree: RBTree<usize, f32>,
}
impl Default for App {
           fn default() -> Self {
                      Self {
                                n: String::new(),
                                m: String::new(),
                                min: None,
                                 v_to_find: String::new(),
                                 found_key: None,
                                 ntree: RBTree::new(),
                                 mtree: RBTree::new(),
                      }
           }
}
impl eframe::App for App {
           fn update(&mut self, ctx: &egui::Context, _frame: &mut eframe::Frame) {
                      egui::CentralPanel::default().show(ctx, |ui| {
                                 ui.heading("Red Black Tree");
                                 ui.horizontal(|ui| {
                                            if ui.button("Add").clicked() {
                                                       if let Ok(v) = self.n.parse:: < f32 > () {
                                                                  if let Some(1) = self.ntree.get_last() {
                                                                              self.ntree.insert(1.0 + 1, v);
                                                                  } else {}
                                                                              self.ntree.insert(0, v);
                                                       let \min = f32 :: MAX;
                                                       for (&k, &v) in self.ntree.iter() {
                                                                  if v < min  {
                                                                             \min = v;
                                                                              self.min = Some(k);
                                                                  }
                                                       }
                                            ui.add(TextEdit::singleline(&mut_self.n)
                                            .\ hint\_text("N")
                                            . desired width (100.0)
                                            );
                                 });
                                 ui.horizontal(|ui| {
                                            if let Some(min) = self.min 
                                                       ui.label(format!("Min Color: {:?}", self.ntree.color(min)));
                                                       if let Some(parent) = self.ntree.parent(min) {
                                                                  \verb|ui.label| (format! ("Min Parent: \{\}", self.ntree.get(\&parent).unwrap| ("Min Parent: \{\}", self.ntree.get(\&parent: \{\}",
                                                                  ui.label(format!("Min Parent Color: {:?}", self.ntree.color(parent
                                                       }
```

```
}
            });
            ui.horizontal(|ui| {
                if ui.button("Add").clicked() {
                    if let Ok(v) = self.m. parse :: < f32 > () 
                        if let Some(1) = self.mtree.get_last() {
                            self.mtree.insert(1.0 + 1, v);
                         else {
                            self.mtree.insert(0, v);
                        }
                    }
                ui.add(TextEdit::singleline(&mut_self.m)
                . hint_text("M")
                . desired_width(100.0)
                );
            });
            ui.horizontal(|ui| {
                if ui.button("Find").clicked() {
                    if let Ok(v \text{ to find}) = self.v \text{ to find.parse} :: <f32>() {
                        for (&k, &v) in self.mtree.iter() {
                            if v = v_{to}find {
                                self.found key = Some(k);
                                break;
                            }
                        }
                    }
                }
                ui.add(TextEdit::singleline(&mut self.v to find)
                .hint text("Find")
                . desired width (100.0)
                );
                ui.label(format!("Found: {}", self.found key.is some()));
            });
            if let Some(found) = self.found_key {
                if let Some(left) = self.mtree.left(found) {
                    ui.horizontal(|ui| {
                        ui.label(format!("Left: {}", self.mtree.get(&left).unwrap()));
                        ui.label(format!("Color: {:?}", self.mtree.color(left)));
                    });
                if let Some(right) = self.mtree.right(found) {
                    ui.horizontal(|ui| {
                        ui.label(format!("Right: {}", self.mtree.get(&right).unwrap()));
                        ui.label(format!("Color: {:?}", self.mtree.color(right)));
                    });
                if let Some(parent) = self.mtree.parent(found) {
                    ui.horizontal(|ui| {
                        ui.label(format!("Color: {:?}", self.mtree.color(parent)));
                    });
                }
           }
       });
   }
}
```

Висновоки

Під час виконання лабораторної роботи я ознайомився з червоно-чорними деревами та отримав навички програмування алгоритмів, що їх обробляють.