## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **КНІТ** Кафедра **ПЗ** 

#### **3BIT**

До розрахункової роботи № 1 3 дисципліни: "Архітектура комп'ютера"

> **Лектор**: доцент кафедри ПЗ Крук О.Г.

 $\begin{array}{c} \textbf{Виконав:} \\ \textbf{студент групи ПЗ-22} \\ \textbf{Коваленко Д.М.} \end{array}$ 

**Прийняв**: доцент кафедри ПЗ Крук О.Г.

# Індивідуальне завданя

Для групи ПЗ-22

1		ення															Зн	аче	ння	я фу	унк	ції													
X4	Х3	<b>x</b> <sub>2</sub>	X <sub>1</sub>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1
0	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1
0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1
0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0
0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0
0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1
1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0
1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1
1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0
1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
Ч	кі КІ	ота : Гц	f,	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	09	9	70	75	80	85	90	95	100	105	110	115	120	125	130	135	140	145	150	155	160	165

# Хід роботи

# Мінтерми та макстерми

$x_4$	<i>x</i> <sub>3</sub>	$x_2$	<i>x</i> <sub>1</sub>	y	Мінтерми	Макстерми
0	0	0	0	1	$(\neg x_3 \land \neg x_2 \land \neg x_1 \land \neg x_0)$	
0	0	0	1	0		$(x_3 \lor x_2 \lor x_1 \lor \neg x_0)$
0	0	1	0	0		$(x_3 \lor x_2 \lor \neg x_1 \lor x_0)$
0	0	1	1	1	$(\neg x_3 \land \neg x_2 \land x_1 \land x_0)$	
0	1	0	0	0		$(x_3 \lor \neg x_2 \lor x_1 \lor x_0)$
0	1	0	1	1	$(\neg x_3 \land x_2 \land \neg x_1 \land x_0)$	
0	1	1	0	0		$(x_3 \lor \neg x_2 \lor \neg x_1 \lor x_0)$
0	1	1	1	1	$(\neg x_3 \land x_2 \land x_1 \land x_0)$	
1	0	0	0	1	$(x_3 \land \neg x_2 \land \neg x_1 \land \neg x_0)$	
1	0	0	1	1	$\vee (x_3 \wedge \neg x_2 \wedge \neg x_1 \wedge x_0)$	
1	0	1	0	0		$(\neg x_3 \lor x_2 \lor \neg x_1 \lor x_0)$
1	0	1	1	1	$(x_3 \land \neg x_2 \land x_1 \land x_0)$	
1	1	0	0	1	$(x_3 \wedge x_2 \wedge \neg x_1 \wedge \neg x_0)$	
1	1	0	1	0		$(\neg x_3 \lor \neg x_2 \lor x_1 \lor \neg x_0)$
1	1	1	0	0		$(\neg x_3 \lor \neg x_2 \lor \neg x_1 \lor x_0)$
1	1	1	1	1	$(x_3 \wedge x_2 \wedge x_1 \wedge x_0)$	

Рис. 1: Мінтерми та макстерми

# ДДНФ

$$F = \overline{x_4 x_3 x_2 x_1} + \overline{x_4 x_3} x_2 x_1 + \overline{x_4} x_3 \overline{x_2} x_1 + + \overline{x_4} x_3 x_2 x_1 + x_4 \overline{x_3} \overline{x_2} x_1 + x_4 \overline{x_3} \overline{x_2} x_1 + + x_4 \overline{x_3} x_2 x_1 + x_4 x_3 \overline{x_2} \overline{x_1} + x_4 x_3 x_2 x_1$$

## Карта Карно

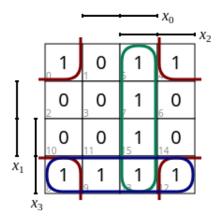


Рис. 2: Карта Карно

$$F_{min1} = x_2x_1 + \overline{x_3}x_2\overline{x_1} + \overline{x_4}x_3x_1 + x_4\overline{x_2}x_1 + x_4\overline{x_3}x_2$$

### Квайна - Мак-Класкі

15: 1 1 1 1

	<i>x</i> <sub>3</sub>	<i>x</i> <sub>2</sub>	<i>x</i> <sub>1</sub>	$x_0$	y
0:	0	0	0	0	1
1:	0	0	0	1	0
2:	0	0	1	0	0
3:	0	0	1	1	1
4:	0	1	0	0	0
5:	0	1	0	1	1
6:	0	1	1	0	0
7:	0	1	1	1	1
8:	1	0	0	0	1
9:	1	0	0	1	1
10:	1	0	1	0	0
11:	1	0	1	1	1
12:	1	1	0	0	1
13:	1	1	0	1	0
14:	1	1	1	0	0

Рис. 3: Квайна - Мак-Класкі

$$F_{min2} = \overline{x_3}\overline{x_2}\overline{x_1} + x_2}\overline{x_1} + \overline{x_4}\overline{x_3}\overline{x_1} + x_3\overline{x_2}\overline{x_1} + x_4\overline{x_3}\overline{x_2}$$

ДКНФ

$$W = (x_4 + x_3 + x_2 + \overline{x_1})(x_4 + x_3 + \overline{x_2} + x_1)(x_4 + \overline{x_3} + x_2 + x_1)$$
$$(x_4 + \overline{x_3} + \overline{x_2} + x_1)(\overline{x_4} + x_3 + \overline{x_2} + x_1)(\overline{x_4} + \overline{x_3} + x_2 + \overline{x_1})$$
$$(\overline{x_4} + \overline{x_3} + \overline{x_2} + x_1)$$

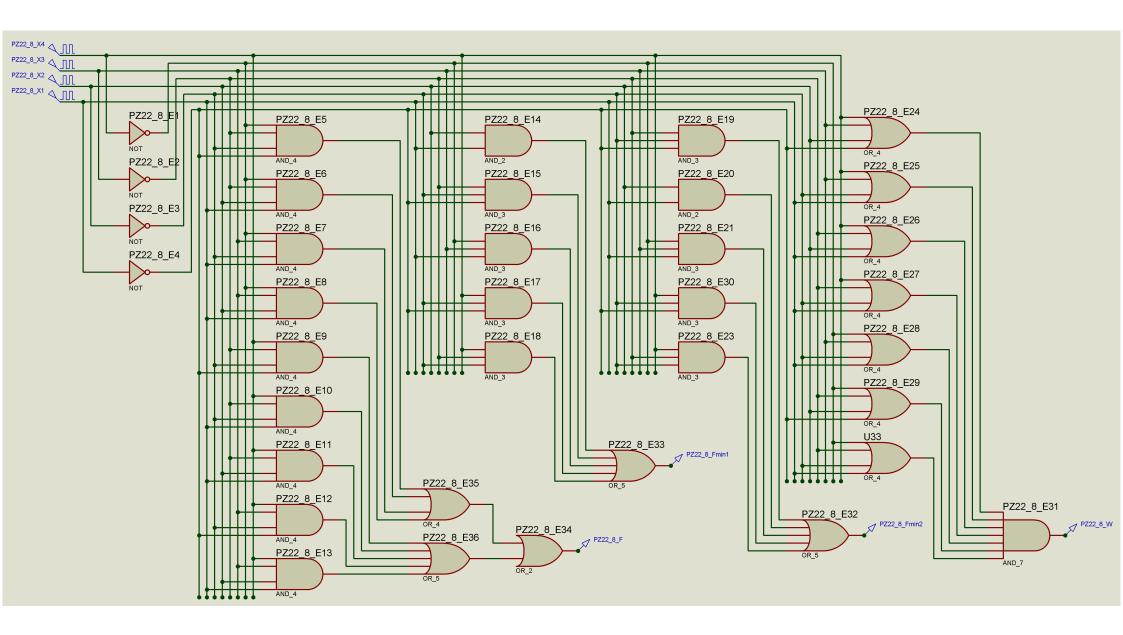
Період цифрового сигналу

$$T = \frac{1}{f}; \qquad T = \frac{1}{45000\Gamma_{\text{II}}} = 0.0000222c$$

Кінцевий момент часу моделювання

$$t_{\kappa} = T = 0.0000222c$$

Результат роботи



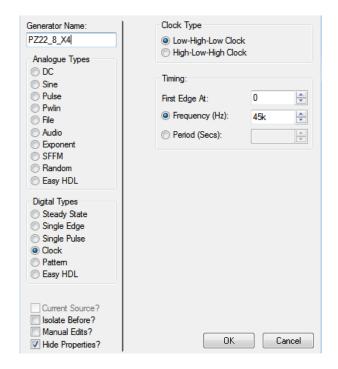


Рис. 4: Генератор Х4

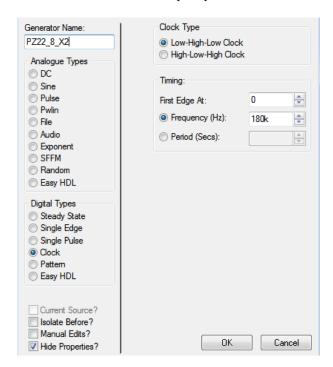


Рис. 6: Генератор Х2

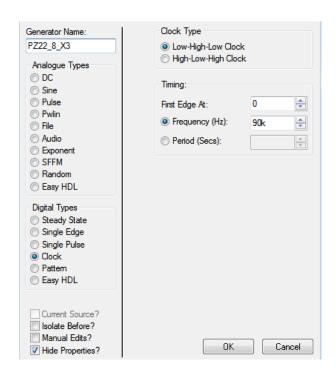


Рис. 5: Генератор Х3

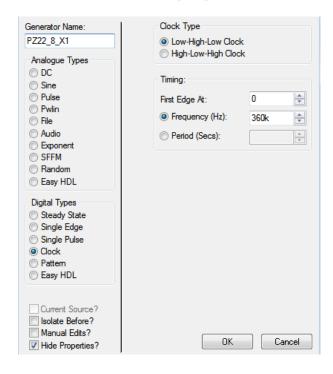


Рис. 7: Генератор Х1

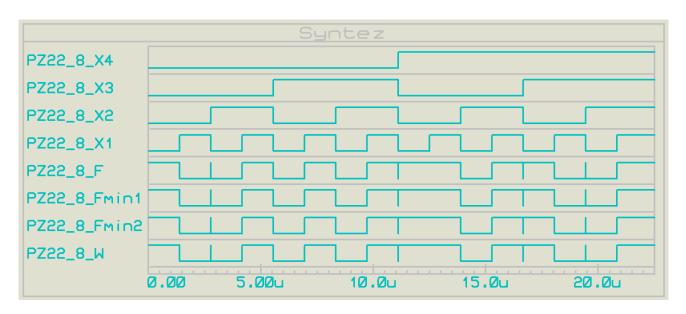


Рис. 8: Графік "Syntez".

На графіку "Syntez", криві  $PZ22\_8\_F$ ,  $PZ22\_8\_Fmin1$ ,  $PZ22\_8\_Fmin2$  та  $PZ22\_8\_W$  повністю співпадають, тому можна зробити висновок, що спрощення логічних функцій методом карт Карно та Квайна - Мак-Класкі виконано правильно та  $\epsilon$  ефективним способом зменшення кількості необхідних обчислень.

### Висновки

Під час виконання розрахункової роботи я синтезував схему на підставі ДДНФ та ДКНФ логічної функції та мінімізованої логічної функції методом карт Карно та методом Квайна - Мак-Класкі. Змоделював графіки цих функції, що співпадають, тому можна зробити висновок, що моделювання виконано правильно.