

제1장 서론

※ 웹 DB 프로그램을 개발하기 위한 제목(주제)을 정하여 작성합니다.

매트랩을 활용한 이미지 Edge 검출 프로그램

제2장 주제선정 배경 및 목적

제1절 주제선정 배경

※ 웹 DB 프로그램을 개발하게 된 배경을 작성합니다. 즉, 왜 이 주제를 선정하게 되었는지에 대한 배경(이유) 이야기를 작성하시면 됩니다.

최근 아이폰에 탑재된 자동 누끼(오브젝트의 테두리를 기점으로 오브젝트만을 사진에서 분리) 기능이 젊은 층 사이에서 유행이 되었는데, 이미지의 테두리를 자동으로 체크해주는 기능을 직접 구현해본다면 좋을 것 같다는 생각이 들어 구현을 해보고자 해당 주제를 선정하였습니다.

제2절 주제선정 목적

※ 웹 DB 프로그램을 개발하게 된 목적을 작성합니다. 즉, 왜 이 주제를 선정하여 어디에 어떻게 활용하면 좋을지 등에 대한 목적을 작성하시면 됩니다.

누끼 기능이 아이폰만의 전유물이 아닌 타사의 휴대전화 및 컴퓨터에서도 쉽게 적용될 수 있으면 좋을 것 같다고 생각했고, 이미지에서 꼭짓점만을 검출해 내는 과정이 단순해 보이지만 실제로 얼마나 복잡한지 알아볼 수 있는 좋은 배움의 기회라고 판단하고 해당 주제로 프로젝트를 진행해보려고 합니다.

제3장 개발 내용 및 방법

제1절 개발 내용

※ 웹 DB 프로그램개발을 위한 개발 내용을 기술합니다. 회원가입 페이지를 예를 들면, 어떤 기관에서 어떤 목적으로 어떤 항목들을 입력받아 회원가입을 실행할 것인지에 대한 내용 등을 구체적으로 작성하고, 필요하면 그림도 함께 삽입하여 설명합니다.

이미 학자들에 의해 연구되고 점점 발전하고 있는 기술이지만, 사전 조사를 통해 여러가지 기법들을 발견했고, 그 중에서 Harrison Corner, Sobel Edge 두 가지 기법을 구현하고 비교해보는 코드를 작성할 예정입니다.

제2절 개발 방법

※ 웹 DB 프로그램개발을 위한 개발 방법을 기술합니다. 회원가입 페이지를 예를 들면, 개발에 필요한 PC 및 Notebook 컴퓨터의 H/W 사양과 SW 명칭, 버전 등에 대한 내용을 작성하고, 추가적으로 Server에 대한 사양도 작성합니다. 물론 필요하면 그림과 표 등을 삽입할 수 있습니다.

개발 환경은 MacOS이며, 이미지의 엣지 검출에 있어 수학적 계산과 처리하는 부분에 있어서 매트랩 프로그램이 적정하다고 판단되어 매트랩만을 이용하여 작성할 계획입니다.

제4장 개발 일정표

구 분	일 정	주 간							비 고
		1	2	3	4	5	6	7	
	자료 조사								
	개발사례 검색 및 브서								
	알고리즘 설계 및 브서								
	개발 방안 설계								
	개발 및 구현								
	테스트 및 디버깅								
	발표자료 및 최종 보고서 작성								

※ 표의 구분에 삽입된 항목들을 과제의 성격에 맞게 적절히 수정 및 보완하고, 항목마다 개발 일정에 따른 일정표를 수정하시기 바랍니다.

제5장 개발 결과

※ 웹 DB 프로그램의 최종 결과물에 대한 내용을 구현된 화면을 캡처해서 함께 작성하시면 됩니다. 초기 화면 및 메뉴의 종류와 기능부터 시작하여 메뉴별 화면 캡처된 이미지를 기반으로 자세한 사용법 및 내부 시스템 구조 등에 대한 설명을 작성합니다. 특히, 내부 시스템 구조에 대한 설명은 *Server*와 *DBMS* 등과의 연관도, *DBMS*에 대한 구체적인 사항과 함께 *Server – Client* 사이에 데이터 흐름 등을 모두 포함하여 작성하셔야 합니다. 단, 소스 코드를 입력하지는 않아도 되며, 필요하면 다이어그램, 이미지, 표 등을 사용하셔도 됩니다.

제6장 참고문헌

※ 웹 DB 프로그램개발을 위해 참고한 도서, 사이트 등에 대한 자료 목록을 작성합니다. 단, 참고 자료는 최소 5개 이상 작성하셔야 합니다.

- [1]
- [2]
- [3]
- [4]
- [5]

※ 본 최종보고서와 함께 구현된 결과물을 함께 제출하셔야 합니다.