주제: 여러 가지 정렬 알고리즘들의 구현 및 성능 비교

- 가. 다음 정렬 알고리즘들을 구현하고 실행 속도를 비교 확인하시오.
 - Insertion Sort
 - Shell Sort
 - Quick Sort (Pivot은 각 세그멘트의 선두에 있는 숫자로 한다)
 - 4. Heap Sort

입력 데이터의 크기는 모니터에서 입력을 받도록 하시오. 그리고 각 입력 데이터는 다음과 같이 세가지 형태로 만들어 집니다.
1. 오름차순으로 된 양의 정수 어레이 2. 내림차순으로 된 양의 정수 어레이 3. 레더스션 (Pandom Order)로 된 양의 정수 어레이

- 3. 랜덤순서 (Random Order)로 된 양의 정수 어레이

[입력 만드는 법] 오름차순: 10000을 입력받으면 1에서 10000까지의 숫자를 어레이에 차례로 삽입한다. 내림차순: 10000을 입력받으면 10000에서 1까지의 숫자를 어레이에 차례로 삽입한다. 랜덤순서: 오름차순 어레이에서 [0, 9999] 속하는 두 개의 랜덤번호를 생성하고 해당 위치에 속한 두 번호의 위치 값을 스와핑한다. 이를 5000번 반복하면 어느 정도 숫자들의 shuffling이 만들어 지고 이를 사용하여 정렬을 수행한다 (파이션에서 suffling하는 함수가 있으니 이를 사용하는 것도 가능).

입력: N = 10일 때의 입력 예 1. (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10) 2. (10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1) 3. (6, 1, 8, 5, 10, 3, 9, 2, 4, 7)

출력:

(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)

- (1) 프로그램 코드를 제출하시오
- (2) 다음 형식의 비교 분석표를 작성하시오

오름차수 입력 데이터에 대한 악고리즘 성능 비교표

| <u> </u> | <u>에 네한 글푸니</u> | <u> </u> | -1-1-1-1 | - |
|-----------------------|------------------------------------|----------|----------|----------|
| | 실행시간 (값의 크기를 고려하여 단위 us 혹은 ms를 사용) | | | |
| | 10 | 100 | 1000 | 10000 |
| Insertion Sort | 0.1 | 1 | 10 | 15 |
| Shell Sort | | | | |
| Quick Sort | | | | |
| Heap Sort | | | | |

- 내림차순 입력 데이터에 대한 알고리즘 성능 비교표
- 랜덤 입력 데이터에 대한 알고리즘 성능 비교표
- (3) 위 입력 데이터 보고서에 수집된 데이터에 기초하여 다음 방법들 간의 이점과 단점을 평가하시오 (각 평가는 3줄 이내):

 - 1. Insertion Sort 와 Shell Sort 2. Insertion Sort 와 Quick Sort
 - 3. Quick Sort 와 Heap Sort
- 나. 과제 수행후기 (각 항목에 대하여 5줄 이내로 작성)

| 1. 과제 수행에 걸린 시간 및 적절성 |
|-----------------------|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| 2 기계 소해사이 무계적 미 ㅇㄱ니하 |
| 2. 과제 수행상의 문제점 및 요구사항 |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| 3. 과제수행에 대한 소감 |
| 3. Hill 811 110 40 |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |