<이전의 비행기 예약 프로그램 문제>

비행기 예약 프로그램을 작성하라. 이 문제는 여러 개의 클래스와 객체들을 다루는 연습을 위한 것이다. 클래스 사이의 상속 관계는 없다.

항공사 이름은 '한성항공'이고, 8개의 좌석을 가진 3대의 비행기로 서울 부산 간 운항 사업을 한다.

각 비행기는 하루에 한 번만 운항하며 비행시간은 07시, 12시, 17시이다. 비행기 예약 프로그램은 다음의 기능을 가진다.

- 예약 : 비행 시간, 사용자의 이름, 좌석 번호를 입력받아 예약한다.
- 취소 : 비행 시간, 사용자의 이름, 좌석 번호를 입력받고 예약을 취소한다.
- 예약 보기 : 예약된 좌석 상황을 보여준다.

****	. 한	성항공에	오신것:	을 환영협	합니다 ***	× × ×			
07시 : 07시 : 좌석	1, ' 번호	취소:2, 12시:2, E>> 3 >> 황기	보기:3, 17시:3>: 	 끝내기: → 1 	4>> 1 				
07시 : 12시 : 좌석	1, 1 번호	취소:2, 12시:2, E>> 5 >> 이자	보기:3, 17시:3>: I문	끝내기: > 2 	4>> 1 				
07시 : 17시 :	1,	취소:2, 12시:2, E>> 8 !>> 정인	보기:3, 17시:3>: !환	끝내기: > 3 	4>> 1 				
예약: 07시: 12시: 17시:		취소:2, 	보기:3, 	끝내기: 황기태 	4>> 3 	 이재문 			 정인환
07시 : 07시 :	1,	취소:2, 12시:2, E>> 3 >> 황기	보기:3, 17시:3>: 태	끝내기: > 1 황기태	4>> 2 				
예약: 07시: 12시: 17시:		취소:2, 	보기:3, 	끝내기: 	4>> 3 	 이재문 			 정인환
예약:1, 취소:2, 보기:3, 끝내기:4>> 4 예약 시스템을 종료합니다.									
Process exited after 44.83 seconds with return value 0 계속하려면 아무 키나 누르십시오									

- AirlineBook 클래스 : Schedule 객체 3개 생성. 예약 시스템 작동
- Schedule 클래스 : 하나의 스케줄을 구현하는 클래스. 8개의 Seat 객체 생성. Seat 객체 에 예약, 취소, 보기 등 관리
- Seat 클래스 : 하나의 좌석을 구현하는 클래스. 예약자 이름 저장, 좌석에 대한 예약, 취소, 보기 등 관리
- Console 클래스: 메뉴를 출력하는 함수, 사용자로부터 메뉴 선택, 비행시간, 사용자 이름, 좌석 번호 등을 입력받는 멤버 함수들을 구현. 멤버들은 static으로 작성하는 것이 좋다.