

제1장 서론

※ 웹 DB 프로그램을 개발하기 위한 제목(주제)을 정하여 작성합니다.

웹 데이터베이스 기반의 회원제 노래방 서비스 구현

제2장 주제선정 배경 및 목적

제1절 주제선정 배경

※ 웹 DB 프로그램을 개발하게 된 배경을 작성합니다. 즉, 왜 이 주제를 선정하게 되었는지에 대한 배경(이유) 이야기를 작성하시면 됩니다.

평소 코인 노래방을 좋아하기 때문에 코인 노래방을 생각해냈는데, 코인 노래방의 데이터 구조가 Web DB 프로젝트에 적절하다고 생각되어 코인 노래방의 시스템을 구현해보기로 결정했습니다.

제2절 주제선정 목적

※ 웹 DB 프로그램을 개발하게 된 목적을 작성합니다. 즉, 왜 이 주제를 선정하여 어디에 어떻게 활용하면 좋을지 등에 대한 목적을 작성하시면 됩니다.

웹 노래방 서비스가 나아가 코인 노래방에 가지 않아도 일반 가정이나, 레크레이션 용으로 사용될 수 있으면 좋을 것 같다는 생각이 들었습니다. 코로나 사태로 세계적으로 비대면이 기술 트렌드로 부상했는데, 이에도 적절한 주제라고 생각하였습니다.

제3장 개발 내용 및 방법

제1절 개발 내용

※ 웹 DB 프로그램개발을 위한 개발 내용을 기술합니다. 회원가입 페이지를 예를 들면, 어떤 기관에서 어떤 목적으로 어떤 항목들을 입력받아 회원가입을 실행할 것인지에 대한 내용 등을 구체적으로 작성하고, 필요하면 그림도 함께 삽입하여 설명합니다.

일반 코인노래방과 달리 아이디 비밀번호 이름등의 간단한 정보를 입력받아 회원가입을 구현하고, 사전에 저장한 노래 데이터 베이스를 사용하여 회원이 접속하여 코인 노래방과 같이 이용권을 구매 후, 횟수를 차감하며 노래를 부를 수 있는 기능들을 구현합니다. 장르를 피봇으로 노래 데이터를 정렬하는 기능을 포함하며, 회원정보의 수정 및 탈퇴 기능, 관리자 계정을 이용한 노래 추가 및 삭제 기능을 포함합니다.

제2절 개발 방법

※ 웹 DB 프로그램개발을 위한 개발 방법을 기술합니다. 회원가입 페이지를 예를 들면, 개발에 필요한 PC 및 Notebook 컴퓨터의 H/W 사양과 SW 명칭, 버전 등에 대한 내용을 작성하고, 추가적으로 Server에 대한 사양도 작성합니다. 물론 필요하면 그림과 표 등을 삽입할 수 있습니다.

개발환경은 MacOS이나, Web DB의 특성상 서버를 개설하고 서버 위에 MySQL 데이터 베이스를 구축하여 서버로부터 데이터를 받아오고자 합니다. 또한 베이스 코드는 php, javascript를 사용하여 프론트엔드 디자인 및 함수를 구현합니다.

제4장 개발 일정표

구 분	일 정	주 간							비 고
		1	2	3	4	5	6	7	
	자료 조사								
	개발사례 검색 및 분석								
	알고리즘 설계 및 분석								
	개발 방안 설계								
	개발 및 구현								
	테스트 및 디버깅								
	발표자료 및 최종 보고서 작성								

※ 표의 구분에 삽입된 항목들을 과제의 성격에 맞게 적절히 수정 및 보완하고, 항목마다 개발 일정에 따른 일정표를 수정하시기 바랍니다.

제5장 개발 결과

※ 웹 DB 프로그램의 최종 결과물에 대한 내용을 구현된 화면을 캡처해서 함께 작성하시면 됩니다. 초기 화면 및 메뉴의 종류와 기능부터 시작하여 메뉴별 화면 캡처된 이미지를 기반으로 자세한 사용법 및 내부 시스템 구조 등에 대한 설명을 작성합니다. 특히, 내부 시스템 구조에 대한 설명은 *Server*와 *DBMS* 등과의 연관도, *DBMS*에 대한 구체적인 사항과 함께 *Server - Client* 사이에 데이터 흐름 등을 모두 포함하여 작성하셔야 합니다. 단, 소스 코드를 입력하지는 않아도 되며, 필요하면 다이어그램, 이미지, 표 등을 사용셔도 됩니다.

제6장 참고문헌

※ 웹 DB 프로그램개발을 위해 참고한 도서, 사이트 등에 대한 자료 목록을 작성합니다. 단, 참고 자료는 최소 5개 이상 작성하셔야 합니다.

- [1]
- [2]
- [3]
- [4]
- [5]

※ 본 최종보고서와 함께 구현된 결과물을 함께 제출하셔야 합니다.