

Proyecto final

Objetivo

Construir un pequeño framework usando SaSS.

Utilizar el framework creado para diseñar la interfaz una aplicación web dedicada al alquiler de casas de lujo o bien, llevar a cabo el proyecto inicial de cada alumno.

La finalidad de este proyecto consiste en crear la interfaz una aplicación web dedicada al alquiler de casas de lujo (luxury villas) o bien, llevar a cabo el proyecto inicial de cada alumno. En el desarrollo del proyecto se usará el preprocesador Sass y tecnología del entorno cliente (HTML5, CSS3, Bootstrap, ...).

Ejemplo sitio

<https://www.homeinitaly.com/index.php>

Componentes framework SaSS

- Uso de ficheros parciales. Estructura como la vista en clase
- Uso de variables, mapas y funciones para colores, tamaños, fuentes.
- Uso de mixin. Es obligado usar los mixin generados en clase, además añadirás mixin propios necesarios para tu framework
- Entre los componentes de tu framework podremos encontrar: botones, menú de navegación, card (dos variedades), cabeceras, contenedor,

Componentes de tu aplicación web

- Menú de navegación
- Header
- Hero
- Varias secciones:
 - o Categorías: Campo, Playa, Ciudad, Deportes
 - o Casas más destacadas.
 - o Reseñas
 - o Destinada a publicidad propia: Slogan junto a iconografía representativa
- Footer

Para el diseño de la interfaz de esta aplicación harás uso del framework previamente creado. Y, probablemente, realizarás cambios y añadirás componentes que enriquecerán tu framework.

Aspecto visual de la interfaz

- La interfaz tendrá un estilo sencillo, visual además de limpio y ordenado.
- Diseño equilibrado. Debemos mantener un equilibrio, por lo que todos los productos mostrados al usuario deben tener el mismo diseño y tamaño pero diferenciando estilos entre las secciones.
- Uso al menos de dos fuentes distintas en la página para títulos, cabecera y párrafos.
- Iconografía: Uso de Font Awesome.
- Paleta de colores
- Tamaño fuentes con tamaños predeterminados
- Responsive. Todo tipo de dispositivos

Pautas accesibilidad, usabilidad y experiencia de usuario

Indica elementos de usabilidad, experiencia de usuario y accesibilidad que utilizas en tu sitio web.

- Libertad para el usuario: menú de navegación en todas las páginas
- Fácil de recordar, aprender, ...
- Homogénea, sencilla, ordenada, coherente
- Todos los elementos se pueden ver en todos los dispositivos
- Todos los textos se leen correctamente
- No se solapan elementos
- Cuando haces click en un enlace, redirige al sitio correcto

Al menos debe cumplir los siguientes requisitos de accesibilidad.

Uso de herramientas como TAW (Test Accesibilidad Web) para comprobar la accesibilidad del sitio

- Alternativa de texto
- Contenido alternativo al audio o vídeo
- Adaptable
- Distinguible
- Navegable

Código SaSS

Utilizaremos las herramientas SaSS que hemos visto en clase: variables, functions, mixin, placeholder, partial, ...

Los archivos estarán estructurados en un sistema de directorios, como hemos visto en clase (variables, mixins y funciones, layouts, componentes, ...). Tendremos un fichero scss principal donde importaremos todos los partial necesarios.

La actividad debe estar comentada a nivel de SaSS. Explicando en todo momento el objetivo de cada documento así como el de cada componente.

Usaremos SaSSdoc para generar la documentación relativa al proyecto.

Se valorará la complejidad de los documentos resultantes, es decir, el uso de las estructuras de SaSS .

Usaremos Gulp como workflow o gestor de tareas.

¿Qué debo entregar?

- Enlace proyecto en producción
- Enlace a proyecto original
- Documentación SaSSdoc
- Gestor tareas
- Documentación final
 - Paleta colores
 - Fuentes
 - Iconos
 - Elementos de accesibilidad, usabilidad y experiencia de usuario