

2020 春

# LINUX OPERATING SYSTEM

YANG

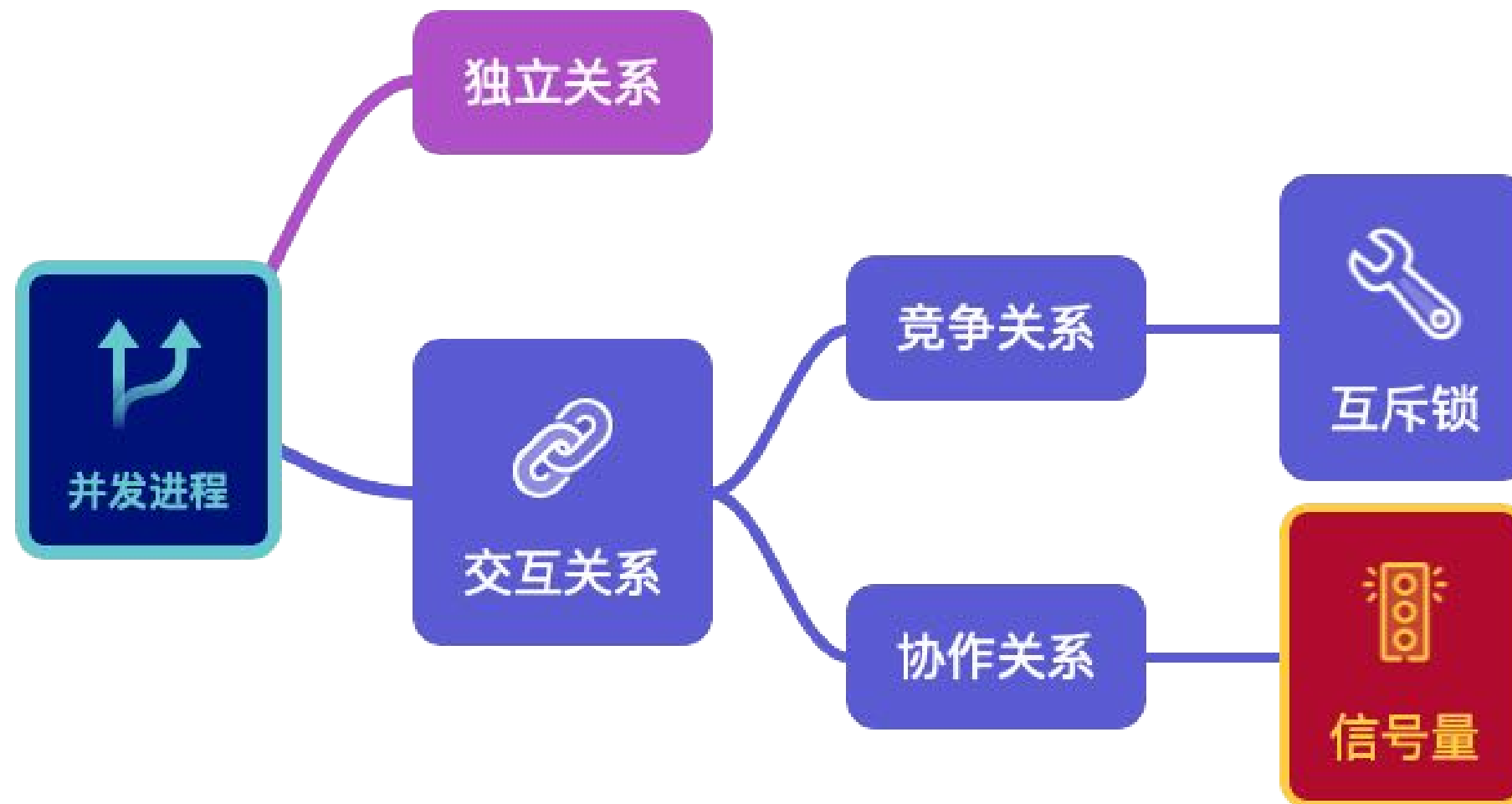
LINUX操作系统（双语）





双语课→课件内容中英混排

# REVIEW



# |Lecture 9

## Semaphores I



# 本讲内容

 信号量与PV操作

 信号量的使用

# 信号量与PV操作

# 信号量

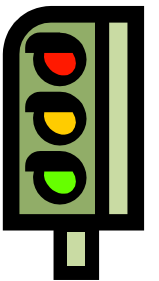
💡 信号量（Semaphore）是一种比互斥锁更强大的同步工具，它可以提供更高级的方法来同步并发进程。

💡 1965年由荷兰学者Dijkstra提出

💡 A semaphore  $S$  is an integer variable that, apart from initialization, is accessed only through two standard atomic operations:  $P$  (*proberen in Dutch*) and  $V$  (*verhogen in Dutch*).

💡  $P$ : wait() operation

💡  $V$ : signal() operation



# 信号量的实现

```
P(s){
    while(s<=0)
        do nothing;

    s--;
}
```

```
V(s){
    s++;
}
```

s value->	s<=0	s=1	s>1
P(s)			
V(s)			



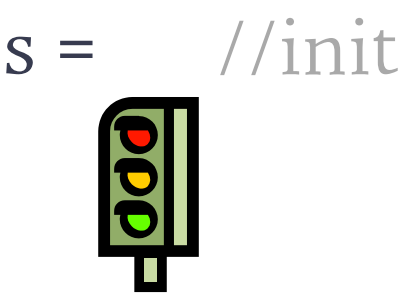
# 信号量的实现

```
P(s){  
    while(s<=0)  
        do nothing;  
  
    s--;  
}
```

```
V(s){  
    s++;  
}
```



no.	operations	s value
1	initialize	
2	A:P(s)	
3	A:V(s)	
4	B:P(s)	
5	C:P(s)	
6	D:P(s)	
7	B:V(s)	
8	C:V(s)	
9	D:V(s)	



# 信号量的使用

# BINARY SEMAPHORE

- 💡 顾名思义，二值信号量的值只能是0或1，通常将其初始化为1，用于实现互斥锁的功能。

```
semaphore mutex = 1;
```

```
process  $p_i$ {
```

```
    P(mutex);
```

```
    critical section
```

```
    V(mutex);
```

```
}
```

# BINARY SEMAPHORE

- 💡 顾名思义，二值信号量的值只能是0或1，通常将其初始化为1，用于实现互斥锁的功能。

```
semaphore mutex = 1;
```

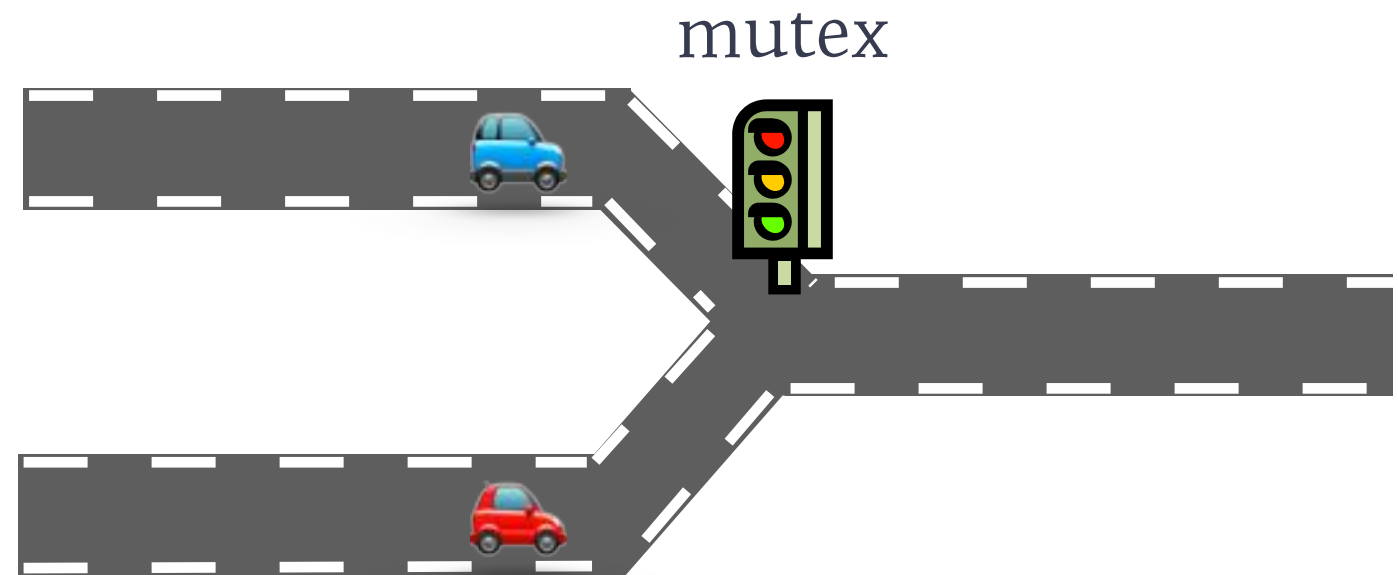
```
process  $p_i$ {
```

```
    P(mutex);
```

```
    critical section
```

```
    V(mutex);
```

```
}
```



# COUNTING SEMAPHORE

- 🧠 一般信号量的取值可以是任意数值，用于控制并发进程对共享资源的访问。

```
semaphore road = 2;
```

```
process Cari{
```

```
    P(road);
```

```
    pass the fork  
    in the road.
```

```
    V(road);
```

```
}
```

# COUNTING SEMAPHORE

- 💡 一般信号量的取值可以是任意数值，用于控制并发进程对共享资源的访问。

```
semaphore road = 2;
```

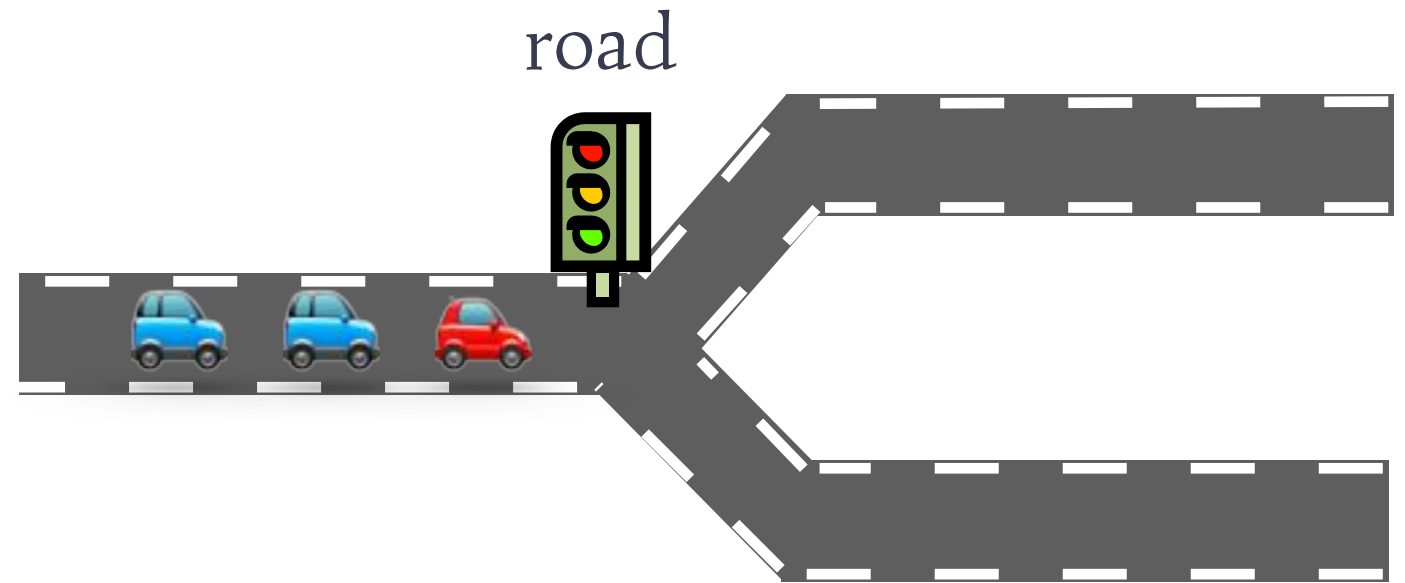
```
process Cari{
```

```
    P(road);
```

```
    pass the fork  
    in the road.
```

```
    V(road);
```

```
}
```



TAKE A BREAK



# 下期预告

- 🧠 本期视频会分成理论和实践2个部分
- 🧠 最近这段时间B站审核时间超过6小时，请大家耐心等待
- 🧠 下次直播时间：3月6日 上午9:30
- 🧠 课程内容
  - 🧠 Lecture 9 Semaphores II



# |Lecture 9

The End



# 实践4 信号量

# 解决订票终端的临界区管理

```
int ticketAmount = 2; //Global Variable

void* ticketAgent(void* arg){
    int t = ticketAmount;

    if (t > 0)
    {
        printf("One ticket sold!\n");
        t--;
    }else{
        printf("Ticket sold out!!\n");
    }

    ticketAmount = t;
    pthread_exit(0);
}
```

👤 要使用信号量，请先包含头文件<semaphore.h>

👤 `sem_t`: 信号量的数据类型

👤 `int sem_init(sem_t *sem, int pshared, unsigned int val);`

👤 该函数第一个参数为信号量指针，第二个参数为信号量类型（一般设置为0），第三个为信号量初始值。第二个参数pshared为0时，该进程内所有线程可用，不为0时不同进程间可用。

👤 `int sem_wait(sem_t *sem);`

👤 该函数申请一个信号量，当前无可用信号量则等待，有可用信号量时占用一个信号量，对信号量的值减1。

👤 `int sem_post(sem_t *sem);`

👤 该函数释放一个信号量，信号量的值加1。

👤 `int sem_destory(sem_t *sem);`

👤 该函数销毁信号量。