迭代三小组总结

RuaSECIII 2020-7-29

陆陆续续三个月开发的迭代三马上要落下帷幕了,时间确实非常充裕,大概五月低我们就完成了迭代三确立的大致方向的内容的开发, 但是剩下的一些细节仍然陆陆续续拖到七月中才完成,我个人更是在 ddl 前一天才想起完成这篇小组总结。这其中当然有很大一部分原因是各个组员都要准备各种类型的考试和面试,但无伤大雅,总的来说我们也算按计划圆满完成了我们的预期目标。

迭代三老师没有明确的给出开发的方向,需要我们自行领悟,这种需求是最可怕的,在实习的过程中其实也遇到了不少这一类需求,不一样的是公司开发过程中会有人不停的修正推翻需求,而这次迭代无论我们是怎么实现的,老师都不会推翻需求让我们重构,那么这样一个作品的完成度就只能靠我们自己领悟了。

这次开发的分工中我们改变了之前的分工模式, 吸取了迭代二的教训, 我们预估此次前端任务将会远重于后端, 所以我们采用 1+3 的模式开发, 由蔡明卫负责后端的开发, 由李林峰, 许俊博, 刘涛负责前端任务的重构和开发, 我门在 4 月 15 日就确定了开发计划, 并按照计划开发, 虽然最后部分步骤略有拖延, 但整体进度仍与计划相符。

技术路线上,前端继续使用 Vue 框架,并使用 nginx 作为容器实现反向代理,后端采用的是经典的 Spring-Boot 框架,以此为基础 搭建了一个 Java Web 应用。我们成功在阿里云服务器上的 CentOS 操作系统中搭建了 JDK 和 Tomcat 环境,并配置了 Jenkins,实现了在代码提交后 1小时内自动构建及部署的效果。 由于我们前后端分离的部署方式,带来了跨域问题,我们最终通过 CORS 的方式通过过滤器来解决此问题。此外小组所有成员都学会了如何配置

jenkins 完成自动化构建,学会了如何使用 xshell 和 xftp 来对服务器做日常的维护,使得项目的部署更为轻松。此外我们引入了 redis 作为缓存数据库,提高服务器的性能,降低数据库的计算压力,提高服务器响应时间。

迭代三期间,我们的合作依旧是非常顺利,而且配合得也越来越默契了。我们继续践行了迭代一指定得奖惩制度,继续将软件工程的思想带入实践,圆满完成了此次的迭代。

靡不有初,鲜克有终。迭代三是一场恶战,没有需求的需求才是真正的难题,这考验的不仅是我们的技术水平,更是职业敏感度,也只有彻底得从一个程序员,从一个开发者的角度出发,贯彻软件工程实践的基本原理,希望我们交出的是一个令老师满意的作品。