

迭代二小组总结

RuaSECIII 2020-4-14

本次迭代二项目，我们团队继续采用持续成功的方式，顺利完成了第二次迭代的全部目标。有了第一阶段的磨合我们小组成员间的配合也愈发纯熟，接口的规范，命名的规范等做得越来越好，因而我们前后端整合的时间相比于迭代一缩短了 80%以上。

在第二阶段的小组分工中，我们仍就继续采取了前后端 2+2 的模式，但是当开发后期我们发现前端在第二次迭代的工作量远大于后端时，后端的刘涛及时补上，最终顺利完成了开发任务。我们于 3 月 11 日制定了工作计划后，遍按照计划完成迭代二的开发，15 日完成需求文档初稿并划分接口，28 日完成模块初步的整合和修正等等，总体上来说，我们开始能够按照软件工程的思想，按照计划开展开发迭代工作。除了最后的视频剪辑拖到了最后一天外，其他都按照计划稳定推进。

技术路线上，前端继续使用 Vue 框架，并使用 nginx 作为容器实现反向代理，后端采用的是经典的 Spring-Boot 框架，以此为基础 搭建了一个 Java Web 应用。我们成功在阿里云服务器上的 CentOS 操作系统中搭建了 JDK 和 Tomcat 环境，并配置了 Jenkins，实现了在代码提交后 1小时内自动构建及部署的效果。由于我们前后端分离的部署方式，带来了跨域问题，我们最终通过 CORS 的方式通过过滤器来解决此问题。此外小组所有成员都学会了如何配置 jenkins 完成自动化构建，学会了如何使用 xshell 和 xftp 来对服务器做日常的维护，使得项目的部署更为轻松。

迭代二期间，我们的合作依旧是非常顺利，而且配合得也越来越默契了。我们继续践行了迭代一指定得奖惩制度，继续将软件工程的思想带入实践，圆满完成了此次的迭代。

靡不有初，鲜克有终。我们将在最后一次迭代中继续努力，并肩战斗。

迭代三必将是一场恶战，没有需求的需求才是真正的难题，这考验的不仅是我们的技术水平，更是职业敏感度，也只有彻底得从一个程序员，从一个开发者的角

度出发，贯彻软件工程实践的基本原理，才能最终交出一个令人满意的，真正能称之为软件的作品吧。