# Introducción (simple) a Machine Learning Imputando datos perdidos en la Encuesta Permanente de Hogares

Germán Rosati german.rosati@gmail.com

CONICET/ IDAES-UNSAM / PIMSA / UNTREF

25 de Noviembre de 2019

## Hoja de ruta

- ¿Qué es y como se genera un dato perdido?
- ¿Cómo lidiar con los datos perdidos?
  - Técnicas tradicionales (imputación simpe)
  - Técnicas basadas en Machine Learning
- Metodología de imputación utilizada
- Resultados y discusión

## ¿Qué es un valor perdido?

- Valor del que se carece una dato válido en la variable observada
- Problema generalizado en investigaciones por encuestas
- Problema cada vez más frecuente en investigaciones que usan registros administrativos o datos de redes sociales, aplicaciones, etc.
- ¿Cómo se generan esos datos perdidos?

## Procesos de generación de valores perdidos

#### **Ejemplos**

MCAR					
X1 Y					
0	NA				
0	1				
0	1				
1	1				
1	NA				
2	NA				
2	1				
2	1				
3	1				
3	1				
3	NA				
3	1				
4	1				
4	NA				
4	1				
4	NA				
4	1				
4	1				

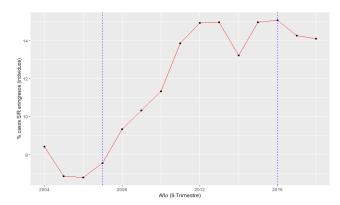
MAR			
Υ			
1			
1			
1			
1			
1			
1			
1			
1			
1			
NA			
NA			
1			
1			
NA			
1			
NA			
1			
NA .			

MAR			
X1	Υ		
0	1		
0	1		
0	1		
1	1		
1	1		
2	1		
2	1		
2	1		
3	1		
3	1		
3	1		
3	1		
4	1		
4	NA		
4	1		
4	NA		
4	NA		

## ¿Por qué es importante imputar datos?

Un ejemplo: EPH

Proporción de casos imputados (sin datos en alguna variable de ingresos) en EPH. Total de aglomerados urbanos, 2003-2018 (II-Trimestre de cada año)



#### Imputación simple

- Exclusión de casos → se achica el dataset
- Reemplazo por la media o alguna otra medida → intervalos de confianza más estrechos de forma artificial
- ullet Reponderación o es incómodo trabajar con varios sets de pesos.

- Método ampliamente usado. INDEC -hasta 2015- y Dirección de Estadística de la Ciudad para realizar imputaciones en EPH y EAH
- Reemplaza valores faltantes de un no respondente ("receptor") con los valores observados de un respondente ("donante") que es similar al receptor.

- Problema 1: selección de la métrica de similitud entre los casos
- **Problema 2:** selección de los donantes. El donante es seleccionado aleatoriamente de un set de potenciales donantes hot-deck aleatorio-o bien se selecciona un solo caso donante, generalmente a partir de un algoritmo de "vecinos cercanos" usando alguna métrica -hot-deck determinístico-.

- Básicamente: una manera de proponer hipótesis sobre la forma en que se combinan variables
- En general, vamos a estar tratando de generar modelos de esta forma

$$Y = f(X) + \epsilon \tag{1}$$

- Todo el problema es estimar f(X), es decir, de qué forma(s) se combinan las X para generar un output
- ullet Una posibilidad es suponer que Y es una combinación lineal de las X

Las dos culturas (Breiman, 2001) [?]

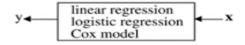
"Todos los modelos son equivocados. Algunos son útiles." George Box



- El mundo como productor de outputs -y- en base a features -X-
- Problemas: ¿cuál es la manera en que el mundo produce resultados?
- Una forma común es asumir que los datos son generados por extracciones independientes de output = f(predictores, ruido, parametros)

Las dos culturas (Breiman, 2001)[?]

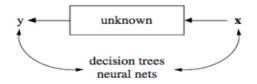
#### Modelado estadístico



- Énfasis en f(x). El modelo se postula en base a supuestos sobre f(x)
- Conocimiento acumulado, teoría, diseño de experimentos
- Los parámetros son estimados con los datos y luego se realizan las predicciones.
- Evaluación del modelo: estimadores insesgados, robustos, mínima varianza

Las dos culturas (Breiman, 2001)[?]

#### Modelado algorítmico (o Machine Learning, Data Mining, etc.)

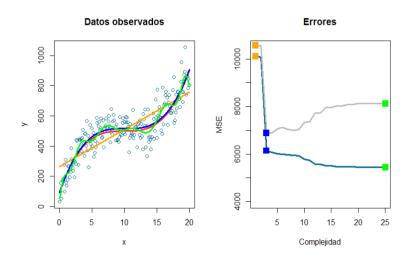


- Énfasis en  $\hat{y}$
- El enfoque es encontrar una función f(x) -un algoritmo- que opera sobre las x para predecir las y.
- El modelo se "aprende" de los datos
- Evaluación del modelo: performance predictiva

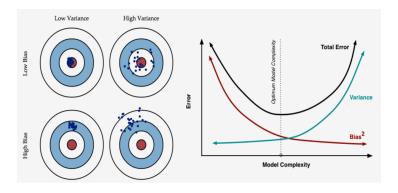
#### ¿Como evaluar un modelo? Train y Test Data

- Que un modelo funcione bien en datos de entrenamiento no quiere decir que funcione bien en datos nuevos...
- En general, el error en datos de entrenamiento es más bajo que el error en datos de test

#### Ejemplo teórico



#### ¿Cómo evaluar un modelo? - Balance Sesgo-Varianza



Fuente: Scott Fortman's Blog

Validation Set Approach

- Dividimos el aleatoriamente dataset en Training Set TrS y Test Set
   TeS
- El modelo se ajusta en el TrS y el modelo ajustado se usa para predecir las observaciones correspondientes al TeS

#### Cross Validation

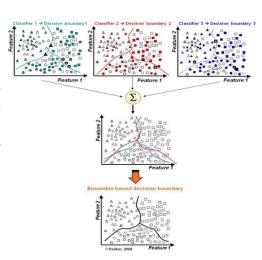
	Dataset Original					
Iteración 1	C1 (VaSet)	C2 (TrSet)	C3 (TrSet)	C4 (TrSet)	C5 (TrSet)	
Iteración 2	C1 (TrSet)	C2 (VaSet)	C3 (TrSet)	C4 (TrSet)	C5 (TrSet)	
Iteración 3	C1 (TrSet)	C2 (TrSet)	C3 (VaSet)	C4 (TrSet)	C5 (TrSet)	
Iteración 4	C1 (TrSet)	C2 (TrSet)	C3 (TrSet)	C4 (VaSet)	C5 (TrSet)	
Iteración 5	C1 (TrSet)	C2 (TrSet)	C3 (TrSet)	C4 (TrSet)	C5 (VaSet)	

La estimación del error será el promedio de las K estimaciones de error

$$CV(\hat{f}) = \sum_{k=1}^{K} \frac{n_k}{N} err_k$$
 (2)

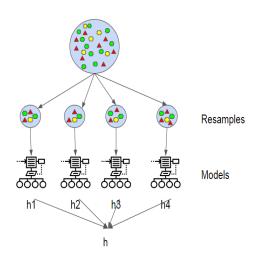
#### **Ensamble Learning**

- Técnicas de aprendizaje supervisado donde se combinan varios modelos base.
- Ampliar el espacio de hipótesis posibles para mejorar la precisión predictiva del modelo combinado resultante.
- Los ensambles suelen ser mucho más precisos que los modelos base que los componen.

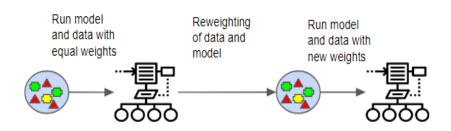


#### Ensamble Learning - Bagging

- Construcción de estimadores independientes -Boostrap-
- Combinación las predicciones mediante función agregación.
- Ejemplos: Random Forest, ExtraTrees, etc.

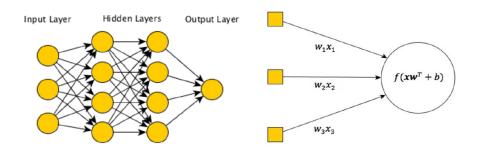


Ensamble Learning - Boosting



- Construcción secuencial de los estimadores
- Mayor peso en aquellos casos en los que se observa una peor performance.
- Ejemplos: AdaBoost y Gradient Tree Boosting, XGBoost.

Ensamble Learning - Multi Layer Perceptron



Fuente: https://technology.condenast.com/story/a-neural-network-primer

- Cada neurona aplica una transformación lineal  $x_i w_i^T + b$  seguida de una función de activación
- Al apilar capas de neuronas se aplican sucesivas de transformaciones lineales que permiten la construcción de modelos altamente no lineales

#### Ensamble Learning - Bagging-LASSO



## Experimentos con EPH

#### Bagging-LASSO

- Se aplica el algoritmo bagging a la imputación de ingresos laborales en la EPH del II trimestre de 2015
- En cada remuestra se estima la siguiente regresión LASSO

$$log_{10}(y_i) = \beta_0 + \sum_{j=1}^{p} X_{ij}\beta_j + e_i$$
 (3)

• Buscando minimizar la siguiente función de costo:

$$CF = RSS + \lambda \sum_{j=1}^{p} |\beta_j| \tag{4}$$

## LAB: Imputando datos con Random Forest y XGBoost Pipeline

- Dataset: EPH 2do, trimestre de 2015
- Población: Ocupados en la semana de referencia
- Variables predictoras sociodemográficas, laborales y otros ingresos
- Objetivo: Generar un imputador de la variable ingresos de la ocupación principal.

#### Experimento con EPH

#### Estrategia de validación 1

- Estimación de métricas de error
- Supuesto: Proceso de generación de datos perdidos MCAR o MAR

Tabla 3. Métricas de performance predictiva de los diferentes algoritmos entrenadas

Algoritmo	RMSE	MAE
Hot Deck	\$5930.6	\$3740.6
Random Forest	\$2800.6	\$1561.9
XGBoost	\$3260.8	\$2016.8
MLP	\$3974.2	\$2293.1

Fuente: elaboración propia en base a microdatos de la EPH - 2do. trimestre de 2015

#### Resumen

- Machine Learning como alternativa para la imputación
- Reducción considerable en el RMSE entre casos perdidos comparado a Hot Deck -entre 30 % y 50 %-
- Problemas a futuro
  - Extensión del alcance del ejercicio
  - Mejoras en tuneo de hiperparámetros (algoritmos de búsqueda más inteligentes, diferentes funciones de activación, etc.)
  - Propiedades de los estimadores y estimaciones de medidas basadas en ingresos al utilizar estas técnicas
  - Performance relativa a HotDeck en procesos de generación de datos no aleatorios

#### rindec/eph



https://github.com/rindec/eph

#### rindec/eph



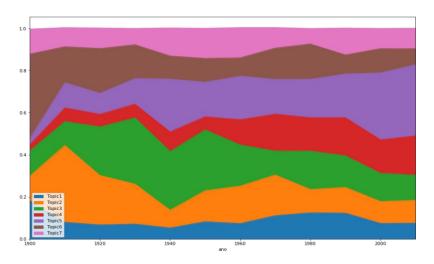
#### NLP - letras de tango

#### Composición de tópicos de algunos tangos

	Topic1 Topic2		Topic3	Topic4	Topic5	Topic6	Topic7
	Amor signo -	lmág. naturales	Amor signo +	Miscelaneo	Ciudad	Tango	Personif.
Arrabal amargo	0.02	0.02	0.02	0.02	0.85	0.02	0.02
Barrio reo	0.03	0.03	0.03	0.53	0.03	0.34	0.03
Cafetin de Buenos Aires	0.02	0.02	0.49	0.38	0.02	0.02	0.02
Garua	0.03	0.03	0.03	0.03	0.85	0.03	0.03
Lejana Tierra mía	0.03	0.03	0.03	0.03	0.84	0.03	0.03

#### NLP - letras de tango

#### Evolución temporal de los tópicos



## ¿Preguntas?

- <u>@Crst\_C</u>
- https://gefero.github.io/