

Proyecto de desarrollo de aplicaciones web

Aplicación de Foro a tiempo real

Por Jorge Mariño Mariño

Índice

1. Descripción del proyecto.....	3
2. Alcance del sistema.....	3
3. Tipología de usuarios	4
4. Restricciones.....	4
5. Organización y funciones empresariales	5
6. Resultados.....	5
7. Instalación, registro de dominio y alojamiento web.....	8
8. Analítica web, posicionamiento y promoción.....	8
8.1 Analítica web	8
8.2 Posicionamiento web.....	8
8.3 Promoción	8
9. Formación y ayuda	9
10. Planificación temporal	9
11. Plazo de entrega	10
12. Garantía y soporte	10
13. Licencia y propiedad intelectual.....	10
14. Forma de pago	10
15. Tecnologías aplicadas.....	11
16. Modelo de datos.....	11

1. Descripción del proyecto

El fin de este proyecto es desarrollar una aplicación web cuya finalidad es la de un foro, con alguna funcionalidad añadida, principalmente con la idea de que esta funcione a tiempo real, es decir, cuando alguien realice una publicación, cambio, o cualquier otra acción, se vea automáticamente de forma instantánea en todas las personas que se encuentren dentro del foro en ese instante.

La aplicación permitirá a los usuarios registrados crear nuevos hilos, responder a los hilos de otros usuarios, añadir “reacciones” a las publicaciones de otros usuarios (emojis), editar publicaciones existentes, editar su perfil, entre otros.

2. Alcance del sistema

Esta aplicación contara con las siguientes funciones:

- Listado de las distintas secciones del foro y de todas las publicaciones en este.
- Pagina para el registro de nuevos usuarios.
- Pagina para el inicio de sesión de usuarios ya registrados.
- Crear hilos, responder a hilos, reaccionar a publicaciones.
- Páginas para ver las categorías e hilos.
- Pagina para editar publicaciones.
- Socket para enviar los cambios y/o nuevas publicaciones a tiempo real.

3. Tipología de usuarios

En nuestra aplicación habrá cuatro tipos de usuarios:

- Usuario **Anónimo**:
 - a. Ver el foro y los distintos subforos.
 - b. Ver publicaciones y sus comentarios.
 - c. Registrarse.
- Usuario **Registrado**:
 - a. Crear publicaciones.
 - b. Responder a publicaciones.
 - c. Reaccionar a publicaciones.
- Usuario **Moderador**:
 - a. Borrar publicaciones.
 - b. Bloquear publicaciones y foros.
- Usuario **Administrador**:
 - a. Editar y borrar publicaciones.
 - b. Editar, crear y borrar subforos.
 - c. Expulsar y bloquear acceso a usuarios.

4. Restricciones

Durante la realización de este proyecto, habrá dos tipos de restricciones a tener en cuenta:

- Temporal: habrá un plazo de desarrollo de 3 meses.
- Económico: siendo este proyecto nuestro, la restricción económica se basa en nuestro capital.

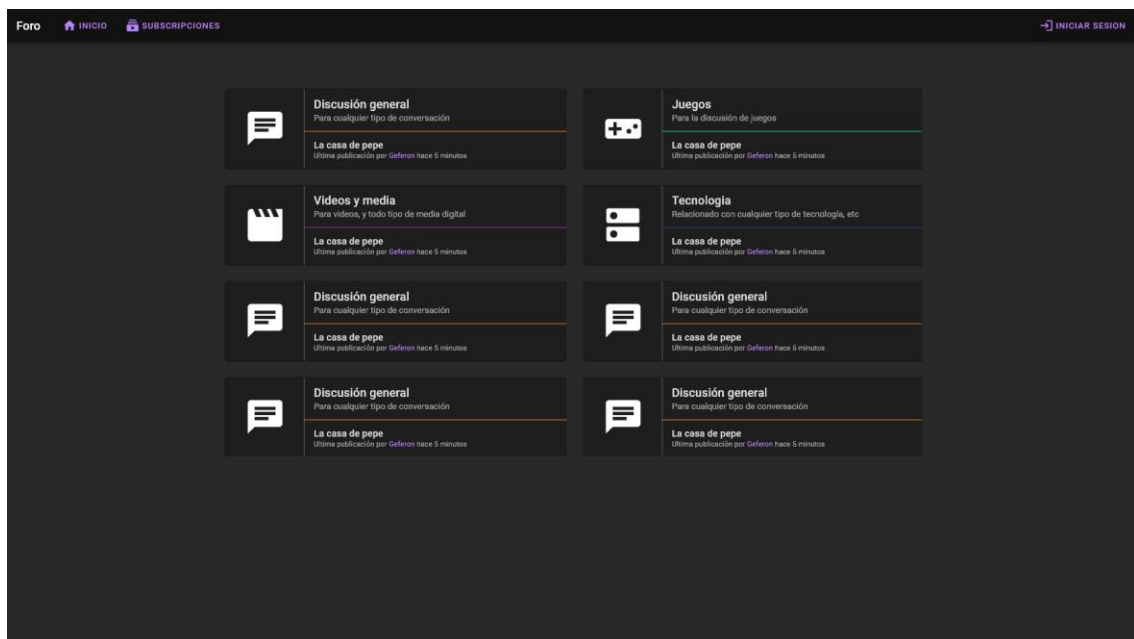
5. Organización y funciones empresariales

Al tratarse de un pequeño foro, la única función empresarial que se desempeñará será por el administrador y los moderadores del mismo, ya que este foro no requerirá ni dispondrá de más empleados.

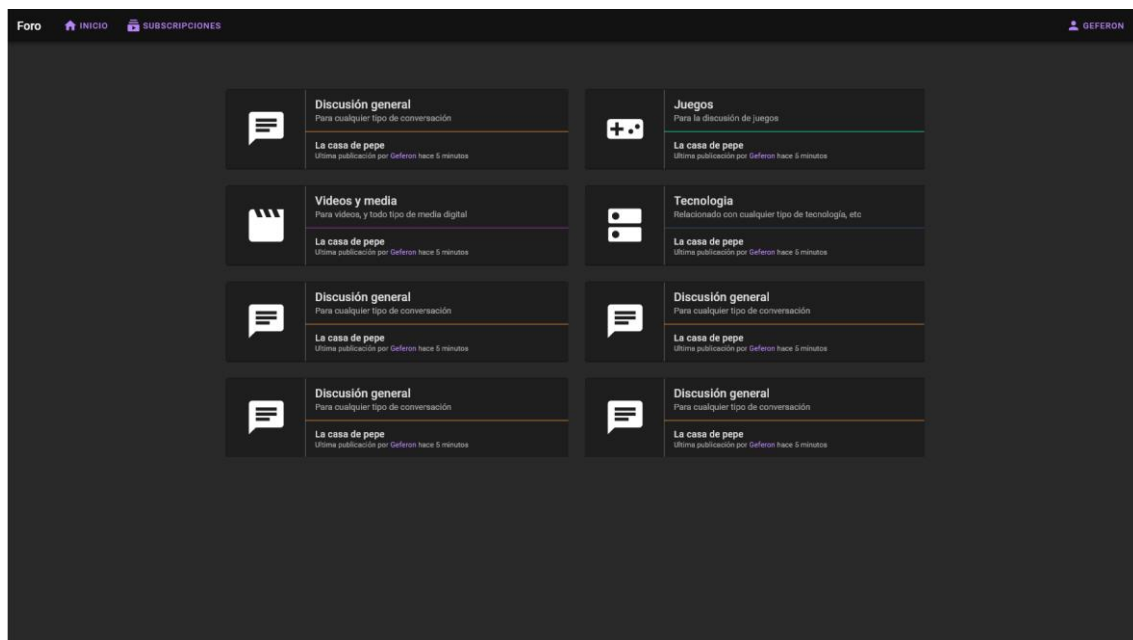
6. Resultados

A continuación, mostraremos un diseño general de las vistas que contendrá el foro:

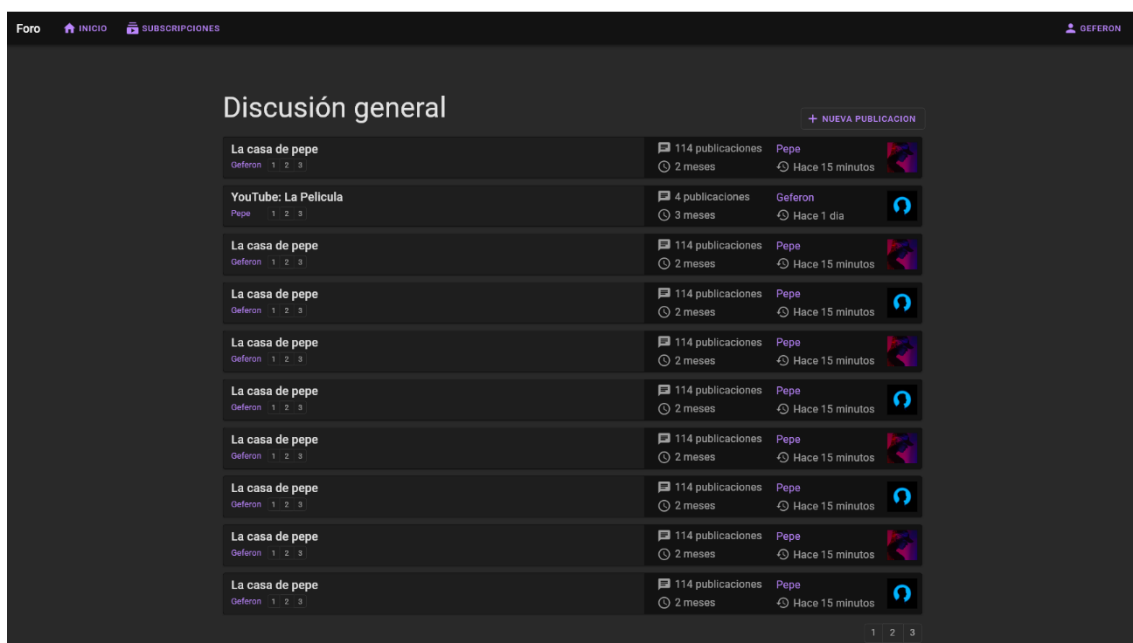
Vistas de usuario anónimo/sin registrar:



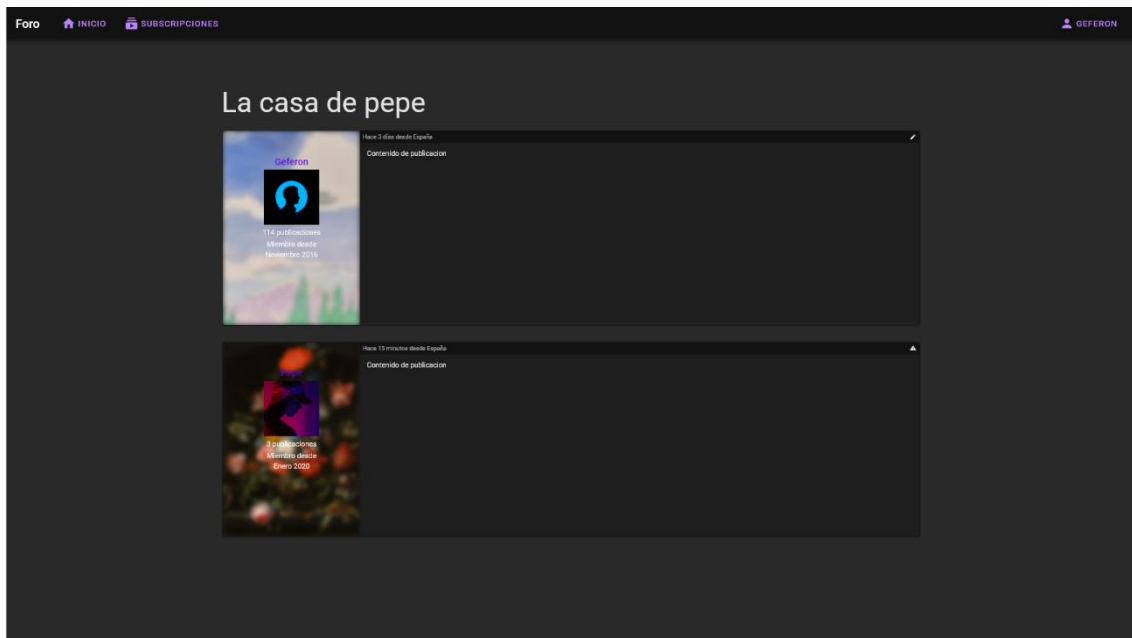
Sesión iniciada:



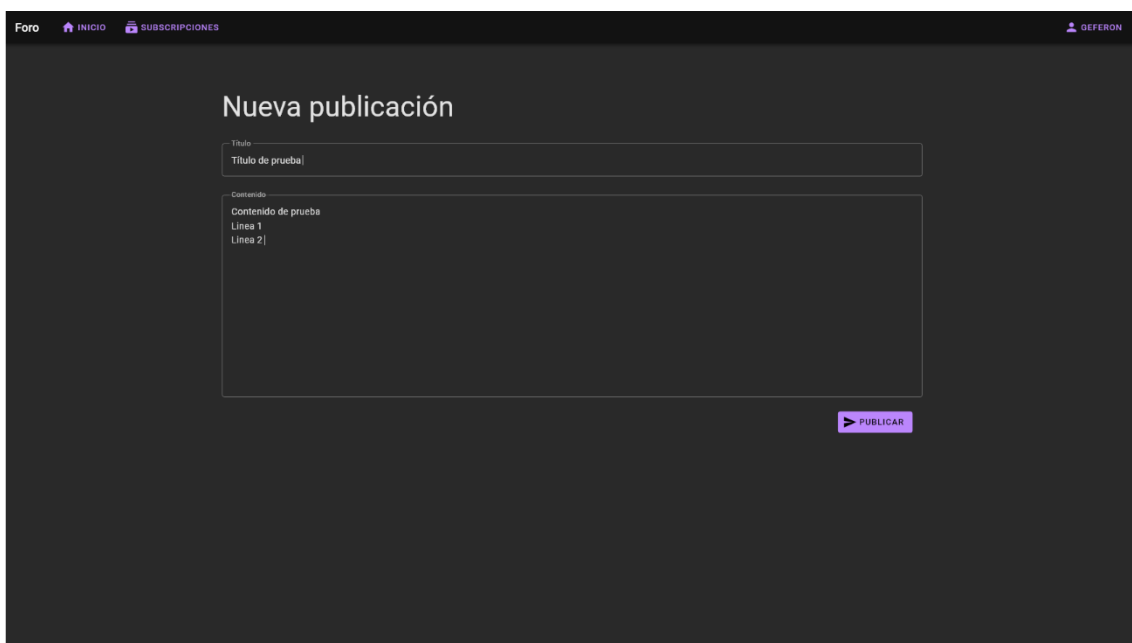
Vista categoría:



Vista publicación:



Vista nueva publicación:



7. Instalación, registro de dominio y alojamiento web

Para realizar la instalación, primero deberemos de adquirir un dominio el cual los usuarios puedan usar para entrar a nuestra página web.

La instalación la realizaremos dentro de una VPS que contrataremos, por lo tanto, tendremos control total sobre la instalación del servidor.

8. Analítica web, posicionamiento y promoción

8.1 Analítica web

Para llevar a cabo el análisis del tráfico, usaremos el servicio de **Google Analytics**, el cual provee información bastante útil sobre la sesión de los usuarios (en que pagina se quedan mas tiempo, que paginas visitan, entre otros).

8.2 Posicionamiento web

Para el indexado de la página web, y su posicionamiento, recurriremos a las herramientas de Google para su propio buscador, usando la **Consola Búsqueda de Google**, en la cual podremos ver las estadísticas de nuestra pagina web dentro del motor de búsqueda de Google, además de cómo se indexa, el rendimiento de nuestra pagina web, y lo bien que se ejecuta en teléfonos móviles.

8.3 Promoción

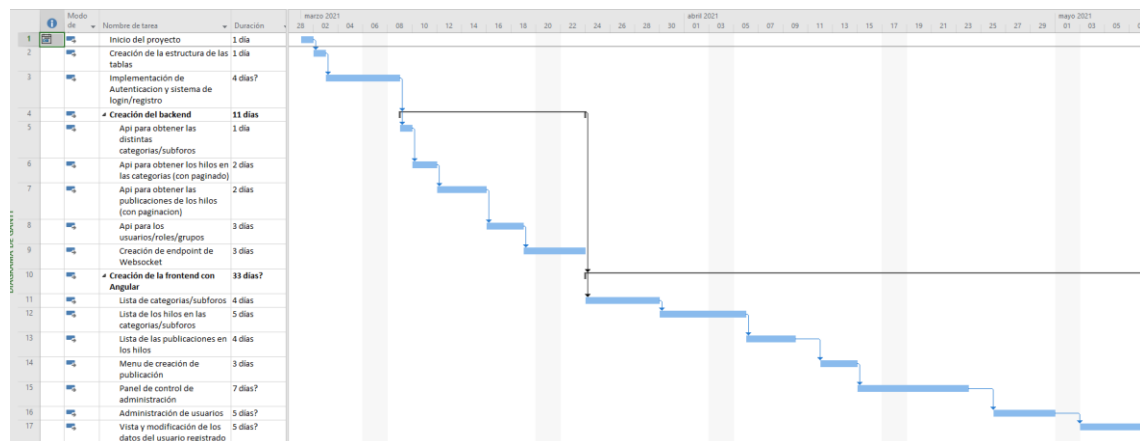
Promocionaremos nuestra aplicación en otros foros y también mediante el uso de anuncios a través de plataformas más conocidas, así como como Youtube, Twitter, Facebook y Google Adwords.

9. Formación y ayuda

Debido a la intuitividad de nuestra aplicación web, creemos que no se debe realizar ningún tipo de formación o ayuda sobre como usar esta, ya que no es muy compleja además de ser intuitiva.

Dentro del propio foro, habrá una categoría específica para que los usuarios puedan dar retroactividad y sugerencias sobre cambios a realizar o nuevas características a añadir al foro, así como cualquier otra necesidad o mejora que se pueda implementar a nuestra página web.

10. Planificación temporal



GANTT
proyecto.mpp

11. Plazo de entrega

Se calcula que el desarrollo de esta aplicación web lleve alrededor de 3 meses.

En la medida de lo posible, se intentará finalizar el desarrollo de la aplicación alguna semana antes del plazo de entrega para poder realizar una serie de pruebas extensivas sobre esta, para asegurarse de que no hay ninguna vulnerabilidad y que todo funciona a la perfección.

12. Garantía y soporte

La aplicación no contempla la elaboración de un plan de garantía ni de soporte ya que esta no será vendida a terceros, y será mantenida y llevada a cabo por los propietarios de la web, siendo su desarrollo y mantenimiento realizado por estos.

13. Licencia y propiedad intelectual

La propiedad intelectual pertenecerá a la empresa desarrolladora del sitio web.

Dentro de la propia aplicación, las publicaciones realizadas por los usuarios serán propiedad y responsabilidad de sus creadores.

14. Forma de pago

Debido a que esta no es una aplicación que se venderá, no se establecerá ningún método de pago, aunque podrá haber la opción de realizar compras dentro de la aplicación para desbloquear ciertos aspectos en esta.

15. Tecnologías aplicadas

❖ Backend:

- Spring Boot
- MySQL
- Web sockets mediante SockJS

❖ Frontend:

- Angular 12
- Angular Material
- SockJS
- Toast-UI Editor para el editor y visor de Markdown

16. Modelo de datos

