## Installationsanleitung MonoDevelop

http://monodevelop.com/

Bitte nicht mit der Versionsnummer verwirren lassen. Die aktuelle Version (Stand 12.9.2014) ist irgendwas zwischen 5.3 und 5.6.

## Windows

Voraussetzung:

http://download.xamarin.com/GTK for Windows/Windows/gtk-sharp-2.12.25.msi

Danach herunterladen und installieren:

http://download.xamarin.com/studio/Windows/XamarinStudio-5.0.1.3-0.msi

Nach dem Programmstart wird ein Update auf 5.3 vorgeschlagen.

## Linux

- https://github.com/mono/monodevelop
- http://monodevelop.com/developers/building\_monodevelop

Folgende Pakete müssen installiert sein:

```
sudo apt-get install git
sudo apt-get install autoconf
sudo apt-get install mono-complete
sudo apt-get install gtk-sharp2
sudo apt-get install gnome-sharp2
sudo apt-get install mono-xsp4

Diese Zertifikate müssen eingespielt sein:

sudo mozroots --import --machine --sync
sudo certmgr -ssl -m https://go.microsoft.com
sudo certmgr -ssl -m https://nugetgallery.blob.core.windows.net
sudo certmgr -ssl -m https://nuget.org

Die "Registry" will auch angelegt werden:

sudo mkdir -p /etc/mono/registry
sudo chmod uog-rw /etc/mono/registry
```

```
Repo clonen und die Version wählen:

git clone git://github.com/mono/monodevelop.git
git checkout monodevelop-5.6-branch

Kompilieren:

./configure && make

Starten:

make run

evtl. Installieren
```

make install