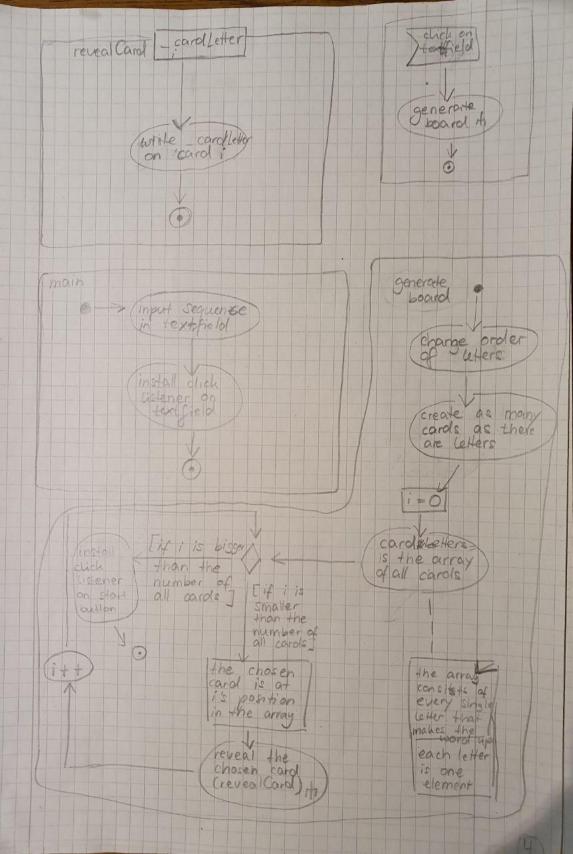
Jequenzmemory 102 Anwendungs falloliagramm (Use - Case - Diagramm) System User (Start) sequene (min. 10 Buchstaben) Mischt die Buchstaben, startet dog Spiel und zeist die Reinonfage an User bann sich die Zuchen beliebig lange anschauen und down nodas Spiel starten Karten werden verdecht User Lann die Karten System gibt Teedback aufdecker Verdecken oben in der Eche system enolit wird die sobald Spiel correcte Sequent class gewonnen ist gestell+ markiert erfolgreich auf geolechte Wichen User dricht mindlestens 2 Selvi and eine Taste Brich Beendet Spiel sobald 24 viele Fehlversuche um Karten stap au suolecher com User User Gann Anzahl der Tehlversuche angeben

C. 1 eps To css selection Kh1>7 Sequenz memory Fehlvesuche: 1 E/A2-Inverted -- KPY id= board , Drüchen Sie CTRL um alle Karten aufzudechen

Autivitäts diagramm heyboard on document reveal Cards revealCard - evert : Keyboard is the array all all carots the chosen courd is at is Lif i is smaller. than the number of position than the number of array all pards reveal the chosen carel (reveal Carol) It



click on click on carol Start button the reveal card Hi the game check the all cards turn correct carol Ccheck install dich listener on all cords cords Revealed H check card Leffer remove all cetters from all carols [if not] I if condictor ches es word all cards turn back again End of [too many mistakes game letters pire Game 0 won