

# Android programmering - Oblig 1

Marius Geitle

January 12, 2014

## 1 App beskrivelse

Se eget dokument for app beskrivelsen.

## 2 Teorispørsmål

### Forklar

#### Intent

En Intent benyttes for å beskrive en handling og kan bli sendt inn til foreksempel `StartActivity` for å starte en aktivitet.

#### View

Et view er en basisen for alle byggeblokkene i android. For eksempel er `TextView`, `ImageView` osv. views som arver fra klassen `View`.

#### Activity

Alle "skjermene" som brukeren ser er en activity, så når du foreksempel navigerer fra hovedsiden til en kontaktliste i applikasjonen så navigerer du fra en aktivitet til en annen.

#### Content provider

Content providers er providere som gir tilgang til data på kryss av applikasjoner. De kan bli benyttet internt som en del av arkitekturen i applikasjonen, men er primært ment for å gjøre data tilgjengelig på kryss av applikasjoner.

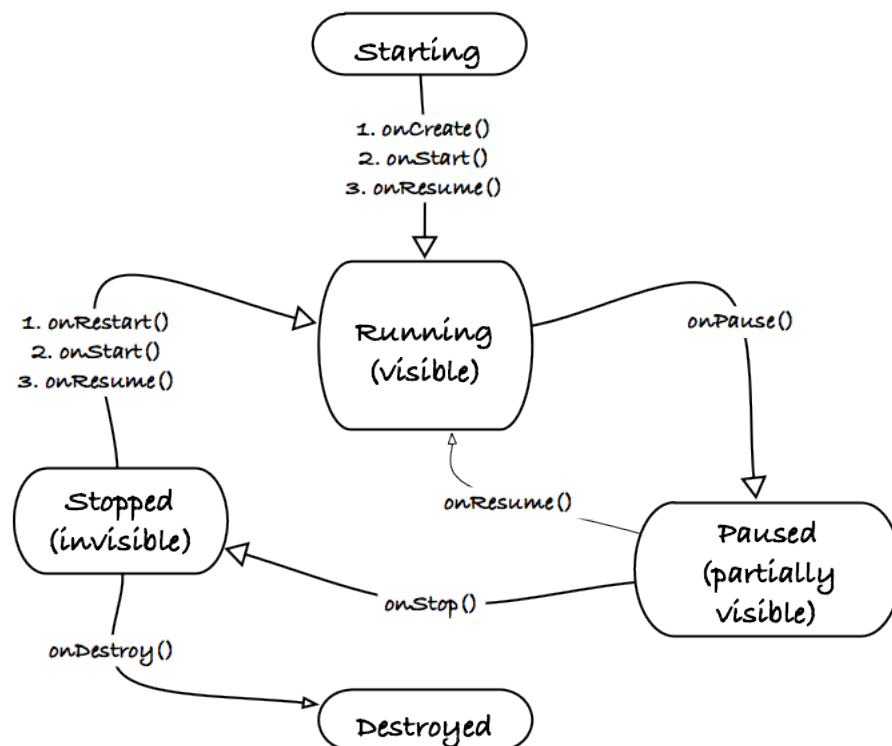
## Service

En service er en komponent som blir benyttet til å utføre lengre oppgaver. Men det er viktig å huske på at en service ikke jobber på en egen tråd, og er ikke en egen applikasjon.

## Hva benyttes AndroidManifest.xml til?

ActivityManifest.xml blir benyttet til spessifisere en del essensiell informasjon som app versjon, target og min versjoner, hvilke aktiviteter, intent-filter osv.

## Forklar Activity Life Cycle?



### onCreate()

Denne metoden er kjørt når aktiviteten blir opprettet.

### onStart()

Denne metoden blir kjørt når aktiviteten blir synlig for brukeren.

**onResume()**

Denne metoden blir kjørt når brukeren begynner å jobbe med aktiviteten.

**onPause()**

Denne metoden blir kjørt når aktiviteten blir pauset, og en tidligere aktivitet blir gjenopptatt.

**onStop()**

Denne metoden blir gjort når aktiviteten ikke lenger er synlig for brukeren.

**onDestroy()**

Denne metoden blir kjørt når aktiviteten blir fjernet fra systemet.

**onRestart()**

Denne metoden blir kjørt når metoden blir startet fra stoppet tilstand.