Um verkefnið

Verkefnið okkar er veftól fyrir spilið Magic the Gathering sem er leikur sem snýst um að safna spilum og búa til sérsniðna stokka til að spila með. Síðan inniheldur leitarvél og reiknivél. Leitarvélin finnur spil eftir leitarstreng og birtir upplýsingar um þau. Reiknivélin reiknar fjölda landa sem þú þarft í stokknum þínum og hlutfall lita sem þú þarft. Við fengum gögnin í gegnum API frá magicthegathering.io.

Verkefnið var sett upp með Express og við notuðum pug sem view engine.

Leitarvélin

Magic the Gathering hefur gefið út spil í um 20 ár og hafa verið gefin út um 15000 spil. API-inn frá magicthegathering.io virkar þannig að grunn-urlið: <https://api.magicthegathering.io/v1/cards> gefur öll spilin sem niðurstöður en hámarkið er 100 spil á hverja síðu.

Hvert spil hefur rúmlega 20 eiginleika, t.d. nafn, texta á spilinu, lit, týpu, mynd og fleira. Lausnin okkar til að leita að spilum með sérstökum eiginleikum var að setja viðeigandi leitareigin-leika aftan við grunn-urlið:

<https://api.magicthegathering.io/v1/cards?name=sorin>

og

<https://api.magicthegathering.io/v1/cards?type=sorcery&color=“blue,red>“

Þegar það var búið að hlaða niður gögnunum voru niðurstöðurnar birtar á sérsíðu með mynd af spilinu. Myndin var fengin með link í gegnum API-inn frá obinberri síðu Magic. Þá er hægt að smella á myndirnar til að fá upp síðu með ýtarlegri upplýsingum um spilið.

Það sem betur mætti fara er að sumir leitareiginleikarnir virkuðu illa, t.d. studdi API-inn ekki að leita að tveim eða fleiri týpum í einu þó að það séu til spil sem hafi margar týpur.