1. **Html + CSS**
   1. Sites
      1. github.com/gustavoguanabara
      2. gustavoguanabara. github.io
      3. youtube/TNQsmPf24go
      4. Recode
         1. Cursos
      5. Hostnet
   2. Livros
      1. Procurar a série “para iniciantes”
   3. Internet
      1. Origem
         1. Surgiu da arpanet para proteger centros militares
   4. Bit
      1. 0 e 1
         1. Ondas binárias (ou quadradas)
   5. Byte
      1. São representados por oito 0s e 1s
         1. UTF-8?
         2. 2¹º
      2. 1024 bytes = 1KB
      3. 1024 KB = 1 MB
      4. 1024 MB = 1 GB
      5. 1024 GB = 1 TB
      6. 1024 TB = 1 PB
      7. 1024 PB = 1 EB
      8. 1024 EB = 1 ZB
      9. 1024 ZB = 1 YB
   6. MB x Mb
      1. MB = megabytes
         1. Usado para armazenamento
      2. Mb = megabits
         1. Usado para transmissão
   7. Modem
      1. Modulação: Função de transformar a onda quadrada em onda senoidal (a dos telefones).
      2. Demodulação: Função de transformar a onda senoidal em onda quadrada.
   8. Servidor DNS
      1. Domain Name System
         1. Local na internet que faz ligação entre nomes e IPs. O servidor tem um número e o DNS faz a “tradução” d os números no nome
   9. Domínio
      1. Nome único
      2. Pago anualmente
      3. Vários TLDs (top level domains)
   10. Hospedagem
       1. Espaço para armazenar arquivos
       2. Pago mensalmente
       3. Pode escolher espaço, memoria, recursos etc
   11. URL (Uniform Resource Locator)
       1. Endereço único
       2. [www.github.com/gustavoguanabara](http://www.github.com/gustavoguanabara)
          1. github.com = domínio
          2. www = sub-domínio
          3. .com = TLD
             1. .io, .store, .gov, .edu etc = GTLD (G de generic)
             2. .br, .uk, .us etc = CCLD (CC de country code)
          4. /gustavoguanabara = caminho
   12. Como funciona a HTML e as CSS
       1. São linguagens de desenvolvimento, e não de programação
       2. HTML
          1. Hypertext markup language
             1. Hypertexto é um texto clicável que leva a outro texto
             2. Markup é marcação
          2. HTML é linguagem focada em conteúdo
             1. Texto, imagens, vídeo etc
       3. CSS
          1. Cascading style sheets
          2. CSS é focado em design
             1. Cores, sombras, tamanhos, posicionamentos etc
       4. Java Script
          1. É linguagem de programação com foco na interatividade
             1. Menus interativos, animações, popups etc
       5. Conteúdo em HTML
          1. Usa Tags
             1. Tags são <>
             2. Toda tag tem parâmetros e valores
          2. Exemplo de título
             1. <h1> </h1>
          3. Exemplo de parágrafo
             1. <p> </p>
       6. Estilo em CSS
          1. Usada seletores
             1. H1 {

declarações;

}

* + - 1. Toda declaração tem que ter ; no final
      2. Possui propriedade e valores
    1. Estrutura básica de documento HTML
       1. <!DOCTYPE html>
          1. Tag específica de configuração para dizer que será doc em HTML 5
       2. <html lang=”pt-br”>

<head>

<meta charset=”UFT-8” > //compatibilidade com pt-br

<meta name=”viewport”

Content=”width=device-width,initial-scale=1.0”> //100% da parte branca

<title>Document</title>

</head>

<body>

<h1>Olá, Mundo!</h1> // conteúdo do site

</body>

* + - * 1. </html>
  1. Front-End, Back-End e Full Stack
     1. Front-End
        1. Html, CSS e JS são Client-side/front-end
     2. Back-End
        1. Php, JS (node), C#, Python, Ruby, Java são Server-side/back-end
           1. Php é a mais usada
     3. Full Stack
  2. Marcadores, macetes e carateres
     1. Título
        1. <h1> </h1>
     2. Parágrafo
        1. <p> </p>
     3. Linha horizontal (horizontal rule)
        1. <hr>
     4. Quebra de linha (break rule)
        1. <br>
     5. Caracteres especiais (less-than e greater-than)
        1. &lt; &gt;
     6. Para comentários
        1. <!-- -->
     7. Caracteres especiais
        1. &reg; ®
        2. &copy; ©
        3. &trade; ™
        4. Etc
     8. Adicionar emoji
        1. &#x\_\_\_\_\_
        2. <https://emojipedia.org/>
  3. Imagens na web
     1. São basicamente:
        1. .jpeg
           1. Alta compactação
        2. .png
           1. Transparência
     2. Mas também:
        1. .gif
           1. animação
        2. .tif
        3. .svg
     3. Selecionando imagens
        1. <img src="" alt="">
           1. Em pasta
           2. Em sub-pasta
           3. Externo (site)

Copiar URL

* + - 1. Dentro das “” do src="", digitar CTRL + espaço
  1. Ícones de Favoritos
     1. Site = iconarchive
     2. Melhor extensão é a .ico
     3. Site = favicon.cc
     4. Site = favicon.io (melhor!)
     5. <link rel="shortcut icon" href="AQUI DIGITE CTRL + espaço e escolha o icone" type="image/x-icon">
  2. Hierarquia de Títulos
     1. Título de nível 1 = <h1> </h1>
        1. Título de nível 2 = <h2> </h2>
           1. Título de nível 3 = <h3> </h3>
     2. Digitar lorem para escrever conteúdo blá-blá-blá
     3. Até seis níveis de texto
  3. Semântica em HTML5
     1. Html5 é focado em tags semânticas (=significado)
     2. Site = Html obsolete tags (da W3C)
        1. Não conformidade
        2. Se a tag ficar vermelha no VS Code, significa que não se usa mais (embora possa até funcionar)
  4. Negrito e Itálico
     1. Negrito
        1. <b>negrito</b> = não semântico
        2. <strong>destaque</strong> = semântico 🡪 MELHOR USAR ESSA
     2. Itálico
        1. <i>itálico</i> = não semântico
        2. <em>ênfase</em> = semântico 🡪 MELHOR USAR ESSA
     3. Tanto faz usar qualquer deles, pois, as duas versões, semântica e não semântica ainda funcionam
  5. Texto deletado
     1. <del> </del>
  6. Texto sobrescrito e subscrito
     1. <sup> </sup>
     2. <sub> </sub>
  7. Código-Fonte
     1. <code></code> <!—não leva indentação-->
     2. <pre></pre> <!--leva indentação-->
     3. Shift+tab para volta e ajeitar
     4. Tab para avançar
  8. Citação
     1. Quote
        1. <q> </q>
     2. Citação completa
        1. <blockquote> </blockquote>
           1. Colando o texto
           2. E colando link
  9. Abreviações
  10. Listas Ordenadas
      1. <ol> </ol> = fechamento obrigatório
      2. <li> </li> = fechamento opcional
      3. <ul> </ul>
         1. disc (padrão)
         2. circle
         3. square
  11. Listas Não Ordenadas
  12. Lista de Definições
      1. <dl> </dl>
         1. <dt></dt>
         2. <dd></dd>
  13. Links e Âncoras (hyperlink)
      1. Para abrir em outra aba/janela
         1. <a href="ENDEREÇO DO SITE AQUI target="\_blank" rel="external"> </a>
      2. Para levar apenas ao link
         1. <a href="ENDEREÇO DO SITE AQUI”</a>
  14. Mídia em HTML5 (Imagens que se adaptam SOZINHAS)
      1. Base é a imagem padrão (normalmente a grande)
         1. <img src="IMAGENS GRANDES" alt=" ">
      2. A partir da base, os sources são:
         1. <source media="(max-width: 750px)" srcset="IMAGENS PEQUENAS" sizes="">
         2. <source media="(max-width: 1050px)" srcset="IMAGENS MÉDIAS" sizes="">
      3. Observação:
         1. O max-width é usado para abrir a imagem quando deitar o celular
  15. Mídia em HTML (Áudio)
      1. audio preload="metadata" autoplay controls loop >
      2. <source src="midias/guanacast-33.mp3" type="audio/mpeg">
      3. <source src="midias/guanacast-33.ogg" type="audio/ogg">
      4. <source src="midias/guanacast-33.wav" type="audio/wav">
  16. Mídia em HTML (vídeo)
      1. MP4
         1. .mp4
         2. .m4v
      2. Webm
      3. OGV
         1. Programa handbreak
  17. CSS
      1. Métodos
         1. Estilo Inline
            1. Pode colocar em cada linha os códigos

Ex.: style="background-color: ;" em cada tag

* + - * 1. Desvantagem: muito trabalhosa, deve ser usada pontualmente
        2. Estilo que prevalece em caso de uso simultâneo com outros estilos
      1. Estilo Interno
         1. Dentro da head

<style>

</style>

* + - * 1. Desvantagem: ocupa muito espaço, fica muito grande
      1. Estilo Externo
         1. <p><a href="pagina2.html" target="\_self">Ir para a página 2</a></p>
         2. <p><a href="index.html">Voltar</a></p>
         3. Entre várias páginas pode usar tb

<link rel="stylesheet" href="style.css">

* + 1. Representando Cores
       1. decimal: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
       2. hexadecimal: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F
       3. Métodos
          1. Hexadecimal: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

Ex.: azul #0000ff;

Ex.: branco #ffffff

* + - * 1. RGB (red, green, blue)

Ex.: azul

Ex.: branco

style="background-color: rgb(0,0,255); color: rgb(255,255,255)

Escala de até 255

* + - * 1. HSL (hue/matiz, saturation, lightness)

Ex.: azul

Ex.: branco

style="background-color: hsl(240, 100%, 50%); color: hsl(0, 0%, 100%)

* + - 1. obs.: É possível mudar a transparência das cores passando mouse sobre a cor e mexendo na barra vertical
    1. Harmonia de Cores
       1. <https://color.adobe.com/pt/create/color-wheel>
       2. paletton.com
       3. usar por volta de 4 cores nos sites
    2. Capturando cores da tela
       1. Métodos
          1. Print e editor de imagem
          2. Chrome webstore

Colorzilla (extensão)

* + 1. Gradiente no CSS
       1. No head
          1. Style

Body

background-image: linear-gradient(to right, white, rgb(112, 112, 199));

* + - 1. Configurações globais das CSS
         1. \* {

height: 100%;

}

* + - * 1. Serve para resolver to top e to bottom (a página ficaria com blocos estranhos)
    1. Tipografia
       1. Categorias de Fontes
          1. Serifada
          2. Sans-serif
          3. Monoespaçada
          4. Handwriting
          5. Display
       2. Safa combinations (compatibilidade com diversos dispositivos)
          1. O VS code já apresenta as safe combinations, mas pode consultar o site abaixo
          2. <https://www.w3schools.com/css/css_font_pairings.asp>
       3. Fontes e tamanhos
          1. Medidas absolutas:

cm, mm, in, px (RECOMENDADA), pt, pc

* + - * 1. Medidas Relativas:

em (RECOMENDADA), ex, rem, vw, vh, %

* + - * 1. Shorthand font (mãozinha)

A seguinte ordem precisa ser obedecida:

font-style, font-weight, font-size, font-family

text-decoration: underline

* + - * 1. Fontes internas

fonts.google.com

em selected Family, clicar em @import (que serve pro CSS) e copiar o texto entre style e /style

para cada font importada deve-se colocar um @import, sob o style e fora de um seletor

* + - * 1. Fontes Externas (NÃO CONSEGUI EXECUTAR ISSO)

<https://www.dafont.com/pt/>

Para baixar

.otf e .ttf

@font-face

tipos de format()

opentype format (otf)

truetype format (ttf)

embedded-opentype

truetype-aat

svg

* + - * 1. Pluggin para detectar fontes de sites

Chrome web store

Procurar por fonts ninja

* + - * 1. Para detectar fontes de imagens

Whatfontis

Fontsquirrel

Myfonts.com

* + - * 1. Alinhamento de textos

text-align:

text-indent:

para recuar o início do texto

* + 1. CSS id
       1. ID
          1. Só pode usar uma vez
          2. em HTML é id e em CSS é #
       2. Class
          1. Pode usar muitas vezes (botando um espaço)
          2. em HTML é class e em CSS é .

usar span class para selecionar em trecho do texto

* + 1. Pseudoclasse
       1. Tem que estar relacionadas a um elemento ou classe
          1. em HTML é :
          2. div:hover (passa mouse e muda cor)
          3. div > p

esse parágrafo está dentro da div, escondido// o > estabelece a relação mãe e filho \*/

display: none; 🡪 o none significa não mostrar

* + - 1. target="\_blank" 🡪 abre aba separada
      2. active 🡪 muda de cor quando segura
      3. visited 🡪
      4. hover 🡪
      5. ::after 🡪
    1. Pseudoelemento
       1. Conteúdo periférico do elemento
    2. Resumo (Seletores Personalizados)
       1. # = id
       2. . = class
       3. : = pseudo-class
       4. :: = pseudo-element
       5. > = clildren
  1. Modelo de Caixas (ver anotações no ex021/caixa01.html)
     1. Aninhamento
        1. Caixas dentro de caixas
     2. Anatomia de uma caixa
        1. Height 🡪 altura
        2. Width 🡪 largura
        3. Border 🡪 linha que circunda conteúdo
        4. Padding 🡪 acolchoamento / borda distante do conteúdo
        5. Margin 🡪 espaço além-borda
        6. Outline 🡪 contorno/traçado
     3. Tipos de caixa
        1. Box-level
           1. Sempre se inicia em linha nova
           2. Ocupa largura total da tela
           3. Quebra linha

Ex.:

Div (divisão)

* + - 1. Inline-level
         1. Se inicia na mesma linha
         2. Não ocupa largura total da tela
         3. Não quebra linha

Ex.:

Span (expansão)

* + - 1. Na página de inspeção
         1. User agent 🡪 navegador
         2. Dá pra mexer do devtools sem mexer no original
    1. Grouping Tags Semânticas
       1. Em body é permitido colocar qq grouping tag dentro de outra grouping tag
       2. <header> </header>
          1. H1
          2. Nav
          3. A 🡪 link
       3. <main> </main>
       4. <footer> </footer>
  1. Wireframe, Paleta e Tipografia
     + 1. <http://mockflow.com/>
          1. Cria estruturas de sites
     1. Layout
        1. \* 🡪 seletor global
     2. Cores
        1. Variáveis no CSS

:root {

--

* + 1. Fontes
  1. Responsividade
     1. Baixar no chrome store o window resizer
        1. Para ver tamnho de tela, ver como fica no celular etc
     2. min-width: 280px;
        1. boa para celulares pequenos
     3. max-width: 800px;
        1. boa para monitores
     4. imagem
        1. img {

width: 100%

* + - 1. <source media="(max-width: 600 ou 800px /COLOCAR AQUI O MAX-WIDTH)" srcset=" ">

<img src=" " alt=" " srcset="">

* + - * 1. Tem que ter uma imagem pequena (que vai no source) e uma normal (que vai na img)
      1. Pode forçar a diminuição da imagem atribuindo a ela a class=”pequena” no html
         1. No Css

img.pequena {

width: 50%;

para centralizar na tela:

display: block; (pq a imagem não é bloco, então tem que colocar isso pra autorizar)

margin: auto;

1. Git e Github
   1. Git
      1. Repositório local
         1. Versões no meu notebook
   2. Github
      1. Repositório remoto
         1. “Backup” na nuvem