Ganhando o prêmio maior da caça-níquel

Requested files: user.c, input.txt (Download)

Type of work: Individual work

Grade settings: Maximum grade: 10

Run: Yes Evaluate: Yes Automatic grade: Yes

Para cada rodada i, uma caça-níquel tem o seguinte programa de premiação:

- Se é apostado um número n ímpar de moedas, elas serão duplicadas;
- Se a quantidade de moedas *n* é um número par, então:
 - O valor total obtido do prêmio será a diferença absoluta dos números pares e ímpares na sequência inversa Fibonacci de base n e n-i "inv(F_{n n-i})" se n-i é maior do que 0;
 - Caso contrario, se *n-i* é menor ou igual do que 0, o valor do prêmio será a metade das moedas.

Nas seguintes rodadas, o comportamento de premiação será repetido com n sendo todo o montante acumulado de moedas. No entanto, se n é um múltiplo de 5 ou ele for maior do que 10000 moedas na rodada, todo o montante será perdido na próxima rodada. Assim, para uma aposta inicial de n=13, a seguinte sequência de premiação da caça níquel será obtida:

26, 74, 68, 196, 186, 546, 532, 1580,0, 0,

Escreva um programa, que dado dois números inteiros *min* e *max*, os quais representam respectivamente o mínimo e máximo de moedas que podem ser apostadas no início do jogo, determine: o valor de *n* no intervalo de *min* e *max* (incluindo *min* e *max*) que devemos apostar no início do jogo para ganhar o prêmio maior, o número *i* de iterações (rodadas) necessárias para ganhar esse prêmio e o valor do prêmio maior. No máximo podem ser feitas 100 rodadas por jogo (*i*<=100), a rodada 101 não existe.

Importante:

 O prêmio maior é o máximo beneficio que podemos sacar da caça-níquel com o programa de premiação detalhado acima.

Dicas:

- A sequência inversa Fibonacci de base n e m "inv(F_{n,m})" é a sequência de números inteiros positivos na qual cada termo sub-sequente corresponde à diferença dos dois números anteriores.
 Por exemplo, para n=81 e m=50, a sequência inversa Fibonacci é 81, 50, 31, 19, 12, 7, 5, 2, 3.
- Para calcular o valor absoluto de um número x, uma solução básica é multiplicar o número por -1 se x é menor do que 0 (zero).

Entrada e Saída:

A entrada será constituída por dois números inteiros *min* e *max*, ambos maiores do que 0 e menores que 10000. A entrada *min* será sempre menor do que *max* e cada linha no arquivo "input.txt" representará uma entrada para o programa.

Como saída, você deve imprimir cinco números, os valor de *min*, o valor de *max*, o valor *n* a ser apostado para ganhar o prêmio maior, a iteração na qual devemos parar para ganhar o prêmio maior e o valor do prêmio maior. Veja abaixo alguns exemplos de entrada/saída:

Exemplos de entrada Saida para os	s exemplos de entrada
5 13 5 13 13 8 158	0

8 20	8 20 17 8 2228
2 18	2 18 17 8 2228
3 23	3 23 23 8 3200
1 9999	1 9999 4999 2 29990

Requested files

user.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int min,max;
5   scanf("%d %d",&min,&max);
6   // escreva seu codigo aqui
7   return 0;
8 }
```

input.txt

```
1 5 13
2 8 20
3 2 18
4 3 23
5 3 346
```

Execution files

vpl_run.sh

```
1 #!/bin/bash
2 cat > vpl_execution <<EE00FF
3 #!/bin/bash
4 prog1="user"
5 prog2="test"
6 gcc \${prog1}.c -o \${prog1} -lm | grep -v Note > grepLines.out
7 gcc \${prog2}.c -o \${prog2} -lm | grep -v Note > grepLines.out
8 if [ -s grepLines.out ] ; then
       echo "ERROS no compilador"
10
       cat grepLines.out
11
12 fi
13
14 while IFS='' read -r line || [[ -n "\${line}" ]]; do
      if [[ ! -z "\${line}" ]]; then
         echo "\${line}" > in.txt
16
17
         echo -e "-----Saída de seu programa-----"
18
         echo -e "Para a entrada: \${line}"
19
         echo -e "-----"
20
         ./user < in.txt
         echo −e "\n"
21
22
23
         echo -e "-----Saída esperada do programa-----"
24
         echo -e "Para a entrada: \${line}"
25
         echo -e "-----"
26
         ./test < in.txt
         echo −e "\n"
27
28
     fi
29 done < input.txt
30 EE00FF
31
32 chmod +x vpl_execution
```

vpl_debug.sh

vpl_evaluate.sh

```
1 #!/bin/bash
 2 cat >vpl_execution << 'EOF'
 3 #!/bin/bash
 4
 5
       user="user"
 6
       test="test"
 7
       params_file="params.in"
 8
       input_tests="tests.in"
9
10
       # > Compile the executable
11
       gcc $user.c -o $user -lm
12
       gcc $test.c -o $test -lm
13
14
       # > The params file format:
15
       # .. First line: number of tests;
16
       # .. Second line: number of inputs from each test
17
       typeset -i num_tests=$(head -n 1 $params_file)
18
       typeset -i num_input=$(tail -n 1 $params_file)
19
       declare -i successes=0
20
21
       # > Read every test ...
22
       for num in $(seq 0 $(($num_tests-1)));
23
       do
           > "in.txt"
24
25
           # ... param by param, composing an input file
           for input in $(seq 0 $(($num_input-1)));
26
27
           do
28
               typeset -i selected_line=$(((num*num_input)+input+1))
29
               cmd="$selected_line!d"
               sed $cmd $input_tests >> "in.txt" # get the selected input from file
30
31
           done
32
33
           # > Execute both user and test programs with the same input
34
           echo `./$user < in.txt` > ${user}_out
           echo `./$test < in.txt` > ${test}_out
35
36
37
           diff -y -w -B --ignore-all-space ${user}_out ${test}_out > diff.out
38
               # > Wrong answer
39
           if((\$? > 0)); then
40
             echo "Comment :=>> Incorrect output found on test $num"
41
             echo "Comment :=>>- Your output"
             echo "<|--"
42
43
             cat ${user}_out
44
             echo "--|>"
             echo ""
45
46
             echo "Comment :=>>- Expected output "
47
             echo "< | -- "
48
             cat ${test}_out
             echo "--|>"
49
50
51
               # > Right answer
52
           else
53
               successes=$((successes+1))
54
               #echo "Comment :=>> Correct output."
55
           fi
56
       done
       echo "-----"
57
58
       echo "Comment :=>>- Your success rate is ${successes}/${num_tests}."
59
       echo "Grade :=>>$(((10*successes)/num_tests))"
       echo "-----"
60
61
62 E0F
63
64 chmod +x vpl_execution
```

vpl_evaluate.cases

test.c

```
1 #include <stdio.h>
 3 int invFib(int n, int m) {
       int accum=0;
 5
       if (n%2==0) accum+=n; else accum-=n;
       if (m\%2==0) accum+=m; else accum-=m;
 6
 7
 8
     while (n-m>0) {
 9
           int m_temp = m;
10
           m = n - m;
11
           n = m_{temp};
12
           if (m\%2==0) accum+=m; else accum-=m;
13
       if (accum<0) accum *= -1;
14
15
       return accum;
16 }
17
18 int main() {
19
     int min, max, n, i, N, I, prize, maxPrize=0;
20
     scanf("%d %d", &min, &max);
21
22
     for (n=min; n<=max; n++) {</pre>
23
         i = 0;
24
         prize = n;
25
         do {
26
             i++;
             if (prize%2 != 0) {
27
28
                 prize *= 2;
29
             } else {
30
                  if (prize-i>0) {
31
                      prize = invFib(prize, prize-i);
32
                  } else {
33
                      prize = prize/2;
34
             }
35
36
              if (maxPrize<prize) {</pre>
37
38
                  N = n;
39
                  I = i;
                  maxPrize = prize;
40
41
42
         } while(prize%5!=0 && prize<=10000 && i < 100);</pre>
43
44
     printf("%d %d %d %d %d\n", min, max, N, I, maxPrize);
45
46
     return 0;
47 }
48
```

params.in

```
1 17
2 2
```

tests.in

```
1 1
 2 2
 3 1
 4 9999
 5 9
 6 99
 7 5
 8 13
9 2
10 20
11 3
12 23
13 5
14 13
15 8
16 20
17 10
18 35
19 25
20 37
21 99
22 999
23 20
24 130
25 35
26 100
27 34
28 125
29 37
30 253
31 99
32 136
33 34
34 349
```

VPL 3.1.4

(i) Moodle Docs for this page

You are logged in as Admin User (Log out) Introdução à Ciência de Computação - 2016