

Ficha catalográfica elaborada pela Biblioteca Prof. Achille Bassi
e Seção Técnica de Informática, ICMC/USP,
com os dados inseridos pelo(a) autor(a)

C436g Chalco Chalco, Geiser
Gamification of collaborative learning
scenarios: an ontological engineering approach to
deal with the motivation problem caused by computer-
supported collaborative learning scripts / Geiser
Chalco Chalco; orientador Seiji Isotani. -- São
Carlos, 2018.
442 p.

Tese (Doutorado - Programa de Pós-Graduação em
Ciências de Computação e Matemática Computacional) --
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação,
Universidade de São Paulo, 2018.

1. Ontologies. 2. Gamification. 3. Computer-
Supported Collaborative Learning. 4. Scripts. 5.
Motivation Problem. I. Isotani, Seiji, orient. II.
Título.