

SSC0600 - Introdução à Ciência de Computação I
Tópico: Estruturas Condicionais

Provinha 1(b) - Parte 2 de 2
17 de abril de 2017

N.º USP:

<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	0
<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	1
<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	2
<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	3
<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	4
<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	5
<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	6
<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	7
<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	8
<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9	<input type="text"/>	9

← Por favor codifique seu Número USP na esquerda e escreva seu nome abaixo.

Nome e sobrenome:

.....

.....

Question [analyse-relational] ♣ O trecho de código em Linguagem C apresentado na Listagem 1 tem sido proposto como parte de um programa que avalia o quociente de inteligência de um indivíduo. Assim, para os seguintes intervalos de quociente de inteligência (*iq* - *intelligence quotient*), as seguintes saídas únicas do programa deveriam ser obtidas:

<i>bmi</i>	Saída esperada
< 70	EL - (<i>Extremely Low</i> - Extremamente baixo)
70 a < 80	BL (<i>Borderline</i> - No limite do defeituoso)
80 a < 90	LA (<i>Low Average</i> , Baixa média)
90 a < 110	Avg (<i>Average</i> , Média ou normal)
110 a < 120	HA (<i>High Average</i> , Média alta)
120 a < 140	S (<i>Superior</i> , Superior)
>= 140	VS (<i>Very Superior</i> , Muito superior)

No entanto, o programa não funciona adequadamente com os valores de 110 (*iq*=110) e 120 (*bmi*=120). Marque (X) nas modificações necessárias no código para fazer ele funcionar adequadamente.

- ☒ O código na linha 11 deve ser mudado para: `if (iq >= 110) {`
- ☒ O código na linha 12 deve ser mudado para: `if (iq < 120)`
- ☐ O código na linha 11 deve ser mudado para: `if (iq > 110 && iq == 110) {`
- ☐ O código na linha 11 deve ser mudado para: `if (110 < iq) {`
- ☐ O código na linha 12 deve ser mudado para: `if (iq < 120 || iq == 120)`
- ☐ O código na linha 12 deve ser mudado para: `if (120 >= iq)`
- ☐ O código na linha 16 deve ser mudado para: `if (iq < 120 && iq < 140)`
- ☐ O código na linha 16 deve ser mudado para: `if (iq > 120 && iq < 140)`
- ☐ Nenhuma das alternativas está correta