

SSC0600 - Introdução à Ciência de Computação I
Tópico: Estruturas Condicionais

Provinha 1(a) - Parte 2 de 2
30 de março de 2017

N.º USP:

| | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|----------------------|---|
| <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 | <input type="text"/> | 0 |
| <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 | <input type="text"/> | 1 |
| <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 | <input type="text"/> | 2 |
| <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 | <input type="text"/> | 3 |
| <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 | <input type="text"/> | 4 |
| <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 | <input type="text"/> | 5 |
| <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 | <input type="text"/> | 6 |
| <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 | <input type="text"/> | 7 |
| <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 | <input type="text"/> | 8 |
| <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 | <input type="text"/> | 9 |

← Por favor codifique seu Número USP na esquerda e escreva seu nome abaixo.

Nome e sobrenome:

.....
.....

Question [analyse-relational] ♣ O trecho de código em Linguagem C apresentado na Listagem 1 tem sido proposto como parte de um programa que indica o grau de obesidade de um indivíduo. Assim, para os seguintes intervalos de índice de massa corporal (*bmi* - *body mass index*), as seguintes saídas únicas do programa deveriam ser obtidas:

| <i>bmi</i> | Saída esperada |
|-------------|------------------------------------------------------|
| < 18.5 | UW - (<i>underweight</i> - magreza) |
| 18.5 a < 25 | NW (<i>normalweight</i> - saudável) |
| 25 a < 30 | OW (<i>overweight</i> , sobrepeso) |
| 30 a < 35 | OBS-1 (<i>obesity - class 1</i> , obesidade grau 1) |
| 35 a < 40 | OBS-2 (<i>obesity - class 2</i> , obesidade grau 2) |
| >= 40 | OBS-3 (<i>obesity - class 3</i> , obesidade grau 3) |

No entanto, o programa não funciona adequadamente com os valores de 25 (*bmi*=25) e 30 (*bmi*=30). Marque (X) nas modificações necessárias no código para fazer ele funcionar adequadamente.

- ☒ O código na linha 5 deve ser mudado para: `if (bmi < 30)`
- ☒ O código na linha 9 deve ser mudado para: `if (bmi >= 25)`
- ☐ O código na linha 6 deve ser mudado para: `if (bmi >= 18.5 && bmi <= 25) {`
- ☐ O código na linha 6 deve ser mudado para: `if (18.5 <= bmi && bmi <= 25) {`
- ☐ O código na linha 9 deve ser mudado para: `if (25 < bmi)`
- ☐ O código na linha 9 deve ser mudado para: `if (bmi > 25 && bmi == 25)`
- ☐ O código na linha 14 deve ser mudado para: `if (bmi > 30)`
- ☐ O código na linha 14 deve ser mudado para: `if (bmi >= 30)`
- ☐ O código na linha 14 deve ser mudado para: `if (bmi >= 30 && bmi <35)`
- ☐ Nenhuma das alternativas está correta