

Figura 1: Imagens de Fluxogramas

```
if (bmi < 40) {</pre>
1
2
         if (35 <= bmi) {</pre>
              printf("OBS-2");
3
4
         } else {
5
              if (bmi <= 30)</pre>
6
                   if (bmi >= 18.5 && bmi < 25) {</pre>
                        printf("NW");
7
8
                     else {
9
                        if (bmi > 25)
10
                            printf("OW");
                        if (bmi < 18.5)</pre>
11
                            printf("UW");
12
13
                   }
              if (30 <= bmi)</pre>
14
15
                   printf("OBS-1");
16
         }
17
      else {
         printf("OBS -3");
18
19
```

Listagem 1: Trecho de Código em Linguagem C (if-else)

```
1 if (bmi > 25)
2    printf("OW");
3 if (bmi < 18.5)
4    printf("UW");</pre>
```

Listagem 2: Trecho de Código em Linguagem C (if-else)