## Ficha catalográfica elaborada pela Biblioteca Prof. Achille Bassi e Seção Técnica de Informática, ICMC/USP, com os dados inseridos pelo(a) autor(a)

Chalco Challco, Geiser
C436g Gamification of col

Gamification of collaborative learning scenarios: an ontological engineering approach to deal with motivational problems in scripted collaborative learning / Geiser Chalco Challco; orientador Seiji Isotani. -- São Carlos, 2018.
468 p.

Tese (Doutorado - Programa de Pós-Graduação em Ciências de Computação e Matemática Computacional) -- Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, Universidade de São Paulo, 2018.

1. Ontologies. 2. Gamification. 3. Computer-Supported Collaborative Learning. 4. Scripted Collaboration. 5. Motivational Problems. I. Isotani, Seiji, orient. II. Título.

Bibliotecários responsáveis pela estrutura de catalogação da publicação de acordo com a AACR2: Gláucia Maria Saia Cristianini - CRB - 8/4938 Juliana de Souza Moraes - CRB - 8/6176