



Figura 1: Imagens de Fluxogramas

```

1  if (iq < 70) {
2      printf("EL");
3  } else {
4      if (80 <= iq) {
5          if (iq < 110) {
6              if (iq < 90)
7                  printf("LA");
8              else
9                  printf("Avg");
10         } else {
11             if (iq > 110) {
12                 if (iq <= 120)
13                     printf("HA");
14                 if (iq >= 140)
15                     printf("VS");
16                 if (120 <= iq && iq < 140)
17                     printf("S");
18             }
19         }
20     } else {
21         printf("BL");
22     }
23 }

```

Listagem 1: Trecho de Código em Linguagem C (if-else)

```

1  if (iq <= 120)
2      printf("HA");
3  if (iq >= 140)
4      printf("VS");

```

Listagem 2: Trecho de Código em Linguagem C (if-else)