

Exercícios e Projetos de JavaScript Básico

1. Variáveis e Tipos Primitivos

1.1 Crie uma variável para armazenar seu nome, idade, altura e se você é estudante (booleano).

Exiba essas informações no console.

1.2 Declare duas variáveis numéricas. Realize as operações básicas (soma, subtração, multiplicação, divisão)

e imprima o resultado no console.

1.3 Identifique os tipos de dados utilizando o operador ``typeof``. Exemplo: `console.log(typeof variavel)`.

2. Tratamento de Dados

2.1 Converta uma string '123' em número inteiro e uma string '45.67' em número decimal.

2.2 Receba uma entrada do usuário (usando `prompt`), converta para número e calcule o dobro.

2.3 Crie uma string com uma frase qualquer e utilize os métodos: `length`, `toUpperCase()` e `toLowerCase()`.

Exiba os resultados.

3. Operadores

3.1 Faça um programa que receba dois números e exiba o maior deles.

3.2 Use operadores lógicos para verificar se um número está entre 10 e 20.

3.3 Crie um programa que calcula o resto da divisão de dois números e verifica se o número é par ou ímpar.

4. Manipulação do DOM

4.1 Crie um botão HTML e um script JavaScript que, ao clicar no botão, exiba um alerta com a mensagem

"Olá, Mundo!".

Exercícios e Projetos de JavaScript Básico

4.2 Adicione um parágrafo <p> com um texto inicial. Utilize o JavaScript para alterar o conteúdo desse parágrafo para "Texto alterado com JavaScript!".

4.3 Capture a entrada de um usuário em um campo de texto e exiba o valor digitado em um elemento <div>.

5. Condições

5.1 Receba a idade de uma pessoa. Se a idade for maior ou igual a 18, exiba "Maior de idade"; caso contrário, exiba "Menor de idade".

5.2 Crie um programa que peça uma nota (0 a 10) e exiba "Aprovado" se a nota for maior ou igual a 6; senão, exiba "Reprovado".

5.3 Use switch-case para verificar o dia da semana baseado em um número (1 para Domingo, 2 para Segunda...).

6. Repetições

6.1 Utilize um laço `for` para imprimir os números de 1 a 10 no console.

6.2 Crie um programa que receba um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10.

6.3 Use um laço `while` para pedir ao usuário um número positivo. O programa só termina quando o usuário digitar um valor correto.

7. Pequenos Projetos

7.1 Projeto: Calculadora Simples

- Crie um HTML com dois campos numéricos e botões para somar, subtrair, multiplicar e dividir. Exiba o resultado na tela.

7.2 Projeto: Contador de Cliques

- Crie um botão e um parágrafo. Cada vez que o botão for clicado, o número de cliques deve aumentar

Exercícios e Projetos de JavaScript Básico

e aparecer no parágrafo.

7.3 Projeto: Validador de Idade

- Receba a data de nascimento do usuário, calcule a idade e exiba se ele é maior ou menor de idade.