Exercícios e Projetos de JavaScript Básico

1. Variáveis e Tipos Primitivos

- 1.1 Crie uma variável para armazenar seu nome, idade, altura e se você é estudante (booleano).
 Exiba essas informações no console.
- 1.2 Declare duas variáveis numéricas. Realize as operações básicas (soma, subtração, multiplicação, divisão)

e imprima o resultado no console.

1.3 Identifique os tipos de dados utilizando o operador `typeof`. Exemplo: console.log(typeof variavel).

2. Tratamento de Dados

- 2.1 Converta uma string '123' em número inteiro e uma string '45.67' em número decimal.
- 2.2 Receba uma entrada do usuário (usando prompt), converta para número e calcule o dobro.
- 2.3 Crie uma string com uma frase qualquer e utilize os métodos: length, toUpperCase() e toLowerCase().
 Exiba os resultados.

3. Operadores

- 3.1 Faça um programa que receba dois números e exiba o maior deles.
- 3.2 Use operadores lógicos para verificar se um número está entre 10 e 20.
- 3.3 Crie um programa que calcula o resto da divisão de dois números e verifica se o número é par ou ímpar.

4. Manipulação do DOM

4.1 Crie um botão HTML e um script JavaScript que, ao clicar no botão, exiba um alerta com a mensagem "Olá, Mundo!".

Exercícios e Projetos de JavaScript Básico

- 4.2 Adicione um parágrafo com um texto inicial. Utilize o JavaScript para alterar o conteúdo desse parágrafo para "Texto alterado com JavaScript!".
- 4.3 Capture a entrada de um usuário em um campo de texto e exiba o valor digitado em um elemento <div>.

5. Condições

- 5.1 Receba a idade de uma pessoa. Se a idade for maior ou igual a 18, exiba "Maior de idade"; caso contrário, exiba "Menor de idade".
- 5.2 Crie um programa que peça uma nota (0 a 10) e exiba "Aprovado" se a nota for maior ou igual a 6; senão, exiba "Reprovado".
- 5.3 Use switch-case para verificar o dia da semana baseado em um número (1 para Domingo, 2 para Segunda...).

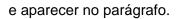
6. Repetições

- 6.1 Utilize um laço `for` para imprimir os números de 1 a 10 no console.
- 6.2 Crie um programa que receba um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10.
- 6.3 Use um laço `while` para pedir ao usuário um número positivo. O programa só termina quando o usuário digitar um valor correto.

7. Pequenos Projetos

- 7.1 Projeto: Calculadora Simples
- Crie um HTML com dois campos numéricos e botões para somar, subtrair, multiplicar e dividir. Exiba o resultado na tela.
- 7.2 Projeto: Contador de Cliques
- Crie um botão e um parágrafo. Cada vez que o botão for clicado, o número de cliques deve aumentar

Exercícios e Projetos de JavaScript Básico



7.3 Projeto: Validador de Idade

- Receba a data de nascimento do usuário, calcule a idade e exiba se ele é maior ou menor de idade.