Caso de Uso	Registro de Usuario
Actor	Usuario visita.
Descripción	Un usuario que no este registrado puede registrarse si así lo desea.
Flujo básico	
	1. Botón de registro: El usuario presiona el botón para registrarse y se le lleva a la página de registro.
	2. Form de registro: Se despliega el form para registrarse.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, si los campos obligatorios están llenos, el usuario quedará registrado.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretarse, el registro no queda guardado y se devuelve a la página de inicio.
	2. Excepción, usuario ya registrado: El nombre de usuario ya fue registrado, no se puede volver a usar.
	3. Excepción, correo ya registrado: El correo ya fue registrado, no se puede volver a usar.
Pre-condiciones	
	1. El nombre de usuario y correo electrónico deben ser únicos, no puede haber otro usuario registrado con estos.

Caso de Uso	Publicar Objeto
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede publicar un objeto para ser intercambiado.
Flujo básico	
	1. Botón de publicar: El usuario presiona el botón para publicar su objeto, esto lo lleva a una nueva página donde hará esto.
	2. Form de publicar: Se despliega el form para publicar el objeto.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, si los campos obligatorios están llenos, el objeto queda publicado.
Flujos alternos	Botón cancelar: En caso de apretarse, la publicación no queda guardada y se devuelve a la página de publicaciones.

Caso de Uso	Buscar Producto
Actor	Usuario.
Descripción	Un usuario puede buscar un objeto para ver su información.
Flujo básico	
	1. Botón de buscar: el usuario rellena el input de texto y apreta el botón para buscar, lo que lo llevara a una pagina que le muestra los resultados y filtros posibles.
	2. Form de filtros: Se despliega el form para filtrar la búsqueda.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, se recargara la pagina y si existen objetos que cumplan con los filtros, estos se desplegaran.
Flujos alternos	1. Apretar Publicación: En caso de apretarse publicación, la pagina mostrara la ventana de ese objeto.

Caso de Uso	Editar Publicación
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede editar una de sus publicaciones para actualizar su
	información.
Flujo básico	
	1. Botón de editar: dentro de la vista de su publicación o en su lista de publicaciones, podrá apretar un botón para editarla.
	2. Form para editar publicación: Se despliega el form para editar la publicación el objeto.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, si los campos obligatorios están llenos, los datos de la publicación se actualizaran con los nuevos.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y se volverá a la pagina de publicaciones.
Pre-condiciones	1. El usuario tiene que tener al menos una publicación para poder acceder.

Caso de Uso	Eliminar Publicación
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede eliminar una de sus publicaciones para sacarla de
	la plataforma.
Flujo básico	
	1. Botón de eliminar: dentro de la vista de su publicación o en su lista de publicaciones, podrá apretar un botón para eliminarla.
	2. Form de verificación: se desplegara un form donde se le preguntara si esta seguro que desea eliminar la publicación.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, la publicación se eliminara.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. El usuario tiene que tener al menos una publicación para poder eliminar.

Caso de Uso	Comentar Publicación
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede comentar una publicación para obtener o entregar información de esta .
Flujo básico	
	1. Botón de nuevo comentario: el usuario presiona el botón para crear el comentario, lo que abrirá un form para esto.
	2. Form de comentar: se desplegara un form donde se podrá ingresar texto para crear el comentario, y contendrá un botón de aceptar y uno de cancelar.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el comentario se creara y se desplegara en ola lista de comentarios de la publicación.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. El input de texto no puede estar vacío.

Caso de Uso	Editar Comentario
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede editar uno de sus comentario para actualizar la
	información de este .
Flujo básico	
	1. Botón de editar comentario: el usuario presiona el botón para editar el comentario, lo que abrirá un form para esto.
	2. Form para editar comentario: se desplegara un form donde se podrá ingresar texto para editar el comentario, y contendrá un botón de aceptar y uno de cancelar.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el comentario se actualizara.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. El input de texto no puede estar vacío y el usuario debe tener al menos un comentario en esa publicación.

Caso de Uso	Eliminar Cuenta
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede eliminar su cuenta para sacar su información de
	la plataforma.
Flujo básico	
	1. Botón de eliminar: dentro de la vista de su perfil, podrá apretar un botón para eliminarla, lo que desplegara un form de verificación.
	2. Form de verificación: se le preguntara si esta seguro que desea eliminar la publicación.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, su cuenta se se eliminara.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.

Caso de Uso	Ofertar
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede realizar una oferta para intercambiar objetos.
Flujo básico	
	1. Botón de ofertar: al apretar un botón para ofertar dentro de la vista de la publicación, se abrirá la pagina de negociación.
	2. Pagina de negociación: en esta pagina se mostraran los objetos de los usuarios y un chat, y el usuario podrá agregar un o mas de sus objetos a su lista de oferta, y hablar por el chat.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, se creara la negociación, mandando la primera oferta al otro usuario.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar oferta: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y se volverá a la pagina de publicaciones.
Pre-condiciones	
	1. La lista de oferta debe contener al menos un objeto.

Caso de Uso	Revisar estado de una oferta
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede revisar una oferta para ver el estado de esta.
Flujo básico	
	1. Botón de negociaciones: al apretar este botón, se ira a la pagina de negociaciones.
	2. Pagina negociaciones: se mostrara todas las negociaciones actuales.
	3. Botón negociación: al presionar este, se abrirá la vista de la negociación, donde se mostrara toda su información.
Pre-condiciones	1. La lista de negociaciones debe contener al menos una negociación.

Caso de Uso	Aceptar oferta
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede aceptar una oferta para aceptar el intercambio.
Flujo básico	1. Botón de negociaciones: al apretar este botón, se ira a la pagina de negociaciones.
	2. Pagina negociaciones: se mostrara todas las negociaciones actuales.
	3. Botón negociación: al presionar este, se abrirá la vista de la negociación, donde se mostrara toda su información.
	4. Botón aceptar: al presionar este botón, se abrirá un form de verificación.
	5. Botón verificación: se preguntara al usuario si confirma la acción, si lo se acepta, se aceptara la oferta actual, lo que se le avisara al otro usuario, y además, se le pedirá su aceptación.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y se volverá a la pagina de la negociación.
Pre-condiciones	1. La lista de negociaciones de objetos en la oferta, debe contener al menos un objeto y ambos usuarios deben aceptarla.

Caso de Uso	Cancelar negociación
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede cancelar la negociación para terminarla.
Flujo básico	
	1. Botón de negociaciones: al apretar este botón, se ira a la pagina de negociaciones.
	2. Pagina negociaciones: se mostrara todas las negociaciones actuales.
	3. Botón negociación: al presionar este, se abrirá la vista de la negociación, donde se mostrara toda su información.
	4. Botón rechazar: al presionar este botón, se abrirá un form de verificación.
	5. Botón verificación: se preguntara al usuario si confirma la acción, si lo se acepta, se cancelara la negociación, lo que se le notificara al otro usuario, y después se redirigirá a la vista de negociaciones.
Flujos alternos	1. Botón cancelar acción: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y se volverá a la pagina de la negociación.

Caso de Uso	Historial intercambios
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede revisar su historial de intercambios para saber que intercambios ha realizado.
Flujo básico	
	1. Botón de negociaciones: al apretar este botón, se ira a la pagina de negociaciones.
	2. Pagina negociaciones: se mostrara todas las negociaciones actuales y al final los intercambios ya realizados.
	3. Botón intercambio: al presionar este, se abrirá la vista del intercambio, donde se mostrara toda su información. (En el mockup se muestra como una pagina de negociación mas).
Pre-condiciones	1. La lista de intercambios debe contener al menos un intercambio.

Caso de Uso	Marcar intercambio como realizado
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede marcar un intercambio como realizado, para terminarlo.
Flujo básico	
	1. Botón de negociaciones: al apretar este botón, se ira a la pagina de negociaciones.
	2. Pagina negociaciones: se mostrara todas las negociaciones actuales y al final los intercambios ya realizados.
	3. Botón intercambio realizado: al presionar este, se abrirá la vista del intercambio, donde se mostrara toda su información.
	4. Botón de realización: al presionar este botón, se abrirá un form de verificación.
	5. Botón verificación: se preguntara al usuario si confirma la acción, si lo se acepta, se aceptara la oferta actual, lo que se le avisara al otro usuario, y además, se le pedirá su aceptación.
Flujos alternos	
, and the second	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y se volverá a la pagina del intercambio.
Pre-condiciones	
	1. La lista de negociaciones de objetos en la oferta, debe contener al menos un objeto y ambos usuarios deben aceptarla.

Caso de Uso	Realizar una review
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede realizar una review a un usuario, para mostrar
	como fue mi experiencia intercambiando objetos con el.
Flujo básico	
	1. Botón de nuevo review: el usuario presiona el botón para crear el comentario, lo que abrirá un form para esto.
	2. Form de comentar: se desplegara un form donde se podrá ingresar texto y un numero para calificarlo, y contendrá un botón de aceptar y uno de cancelar.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, la review se creara y se desplegara en la lista de reviews del usuario, lo que actualizara su puntaje general.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. El input de texto no puede estar vació y el usuario debe haber hecho un intercambio con el otro usuario.

Caso de Uso	Editar Review
Actor	Usuario Registrado.
Descripción	Un usuario registrado puede editar una de sus reviews para actualizar la infor-
	mación de esta.
Flujo básico	
	1. Botón de editar review: el usuario presiona el botón para editar la review, lo que abrirá un form para esto.
	2. Form para editar review: se desplegara un form donde se podrá ingresar texto y asignar una puntuación, y contendrá un botón de aceptar y uno de cancelar.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, la review se actualizara, además se actualizara el puntaje general del otro usuario.
Flujos alternos	
	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. El input de texto y el numérico no pueden estar vacíos y el usuario debe tener una review del otro usuario.

Caso de Uso	Eliminar Publicación
Actor	Administrador.
Descripción	Un administrador puede eliminar una publicación que sea molesta o indebida.
Flujo básico	
	1. Al ingresar a una publicación como administrador, se muestra un botón de "eliminar publicación".
	2. Form de eliminación: se desplegará un form donde se pedirá confirmación sobre si efectivamente la publicación desea ser borrada.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el comentario se creara y se desplegara en ola lista de comentarios de la publicación.
Flujos alternos	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. Solamente un Administrador puede borrar publicaciones externas a él.

Caso de Uso	Eliminar Publicación
Actor	Administrador.
Descripción	Un administrador puede eliminar un comentario que sea molesto o indebido,
	para mantener la seriedad de la página.
Flujo básico	
	1. Al ingresar a una publicación como administrador, se muestra un listado de comentarios, donde para el administrador aparece un boton de "eliminar" para cada comentario.
	2. Form de eliminación: se desplegará un form donde se pedirá confirmación sobre si efectivamente el comentario desea ser eliminado
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el comentario se eliminará y desa- parecerá en la lista de comentarios de la publicación.
Flujos alternos	
J	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. Solamente un Administrador puede borrar comentarios externos a él.

Caso de Uso	Eliminar Publicación
Actor	Administrador.
Descripción	Un administrador puede eliminar una cuenta de otro usuario que considere
	peligroso o molesto, para así proteger a la comunidad de la página.
Flujo básico	
	1. Al ingresar al perfil de un usuario como administrador, se muestra un boton de "eliminar cuenta" para el usuario.
	2. Form de eliminación: se desplegará un form donde se pedirá confirmación sobre si efectivamente el perfil desea ser eliminado.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el perfil del usuario quedará eliminado, borrándose sus publicaciones y comentarios realizados en todas las demás publicaciones.
Flujos alternos	
v	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. Solamente un Administrador puede borrar cuentas externas a él.

Caso de Uso	Eliminar Publicación
Actor	Administrador.
Descripción	Un administrador puede bloquear una cuenta de otro usuario por un tiempo
	definido, para así castigar los actos indebidos.
Flujo básico	
	1. Al ingresar al perfil de un usuario como administrador, se muestra un boton de "bloquear cuenta" para el usuario.
	2. Form de bloqueo: se desplegará un form donde se pedirá confirmación sobre si efectivamente el perfil desea ser bloqueado y el tiempo que se quiere bloquear la cuenta.
	3. Botón aceptar: Una vez presionado, el perfil del usuario quedará bloqueado, borrándose sus publicaciones y comentarios realizados en todas las demás publicaciones hasta que el perfil sea desbloqueado.
Flujos alternos	1. Botón cancelar: En caso de apretar este botón, se cancelara la acción y solo se cerrara el form.
Pre-condiciones	1. Solamente un Administrador puede bloquear cuentas externas a él.