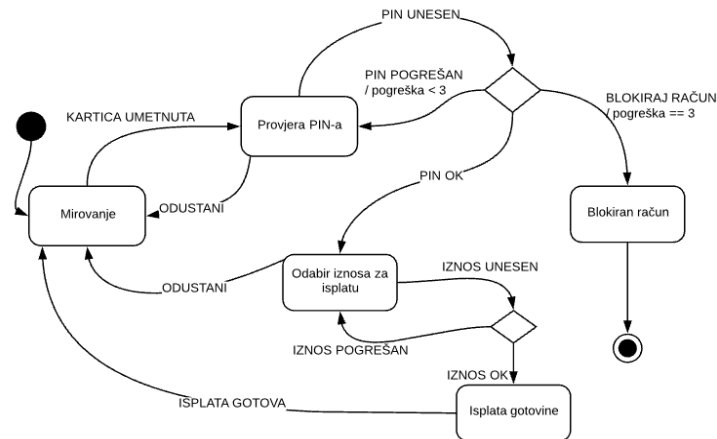


## Programsko inženjerstvo

### Vježbe 06 – Dijagrami strojeva stanja

Potrebno je doraditi započetu verziju implementacije aplikacije za **bankomat** koja je opisana sljedećim dijagramom strojeva stanja:



Započeta implementacija se sastoji od klase `FrmBankomat.cs`, te klase `Bankomat` implementirane pomoću dvije parcijalne klase `Bankomat.cs` i `Bankomat.Stanja.cs`. Izgled aplikacije je kao na slici ispod, a stanja u kojima se aplikacija nalazi se ogledaju i kroz aktivne elemente korisničkog sučelja. Za vas je implementirano:

- Korisničko sučelje i njegovo osvježavanje ovisno o stanju štoperice
- Parcijalna klasa `Bankomat.cs` koja sadrži svojstva vezana za upravljanje prikazom elemenata korisničkog sučelja. Klasu nije potrebno dorađivati.
- Parcijalna klasa `Bankomat.Stanja.cs` sa djelomičnom implement. finalnog stroja stanja.

Od vas se očekuje da

- Dopunite implementaciju finalnog stroja stanja i povezanih metoda u klasi `Bankomat.Stanja.cs`. Strukturu matrice nije potrebno mijenjati. Za implementaciju metoda vidi primjer.
- Pozovete prijelaze stanja prilikom klika na gumbе na korisničkom sučelju i osvježite ga

