

程山川

期待岗位: C++ 后台开发

✉ Email : ch.shanchuan@gmail.com

📱 Mobile : (+86)18940874730

🐙 GitHub : <https://github.com/geknow>

🎓 教育背景

大连理工大学

Sep 2015 – 至今

在读学士 软件工程 GPA 3.24(标准算法) / CET6 531

预计毕业时间2019年6月

🔧 学习技能

- 掌握 C++、Java、NodeJS等语言, 熟悉Linux基本操作, 对 Redis 等 NoSQL和 MySQL 等数据库能基本使用。
- 了解 C++ 后台开发逻辑, 了解 C++11 和 STL库 和 Unix环境编程 等, 有相关的工作经验。
- 熟悉 JavaWeb 后端开发, 熟悉 Spring、Mybatis 等框架的使用, 并尝试开发框架: (https://github.com/geknow/kobe_framework), 能够完成正常的后端逻辑, 有项目经验。
- 熟悉 NodeJS 后端开发, 熟悉 Koa 等框架的使用, 熟悉 Sequelize、Mocha 等类库的使用, 能够完成正常的后端逻辑, 有项目经验。
- 具备前端开发能力, 了解 React、Redux, 熟悉 Webpack、Gulp 等前端构建工具, 有项目经验。

🏢 实习经历

腾讯微信事业群·企业微信部门

July 2018 – 至今

企业微信后台开发

- 基本介绍: 使用 C++ 作为开发语言, Vim作为编辑器, 使用企业内部自研的后台框架。
- 主要工作: 维护好友申请表, 增量增加、对内客服在线状态修改、群信息投递修改协程库、saas版和本地版之间的旁路逻辑等

⚙️ 项目经历

优云·OurEDA 创新团队

May 2017 – 至今

后端开发者(唯一)/网页版开发者(唯一)/主要维护者

- 优云是一个用于文件传输的App, 针对于目前校园内文件分享慢、不便捷, 共享观念差等问题开发。
- 无需登录(也支持手机/微信/qq登录)、短信注册、安全、凭6位提取码即可下载文件、文件快传、断点续传、可即时通讯交流、社区活动推送、支持多条件查询用户、文件等功能。
- 使用 Spring + Mybatis 搭建整体框架, 由最开始的 Shiro + Redis 实现登录验证, 考虑到将来多服务器分布式session问题, 转而使用 JWT 实现登录验证, 并实现自动部署上线。
- 前端主要使用 React + Redux + Webpack + Sass, Nginx 实现跨域问题, 适配手机/平板。

rootlink·OurEDA 创新团队 (<http://www.rootlink.cn/>)

Oct 2017 – 至今

后端开发者(唯一)/主要维护者

- rootlink 是一个免费的物联网云平台, 旨在利用网络、开源硬件和软件、智能手机和 App 共同打造一个物联网智能中心。
- 通过 rootlink 提供的接口, 用户可以把自已的传感器通过互联网接入 rootlink 物联网云平台, 从而实现随时随地获取传感器数据, 为一些智能家居设备接入互联网提供了物联网云平

台支持。

- 使用 Koa搭建后端，完成整个项目的模块化结构设计，主要使用 Socket.io 进行通讯

狼人杀

Oct 2016 – Feb 2017

后端开发者(唯一)

- 狼人杀是一个线下的游戏终端，模拟上帝功能，完成播音、逻辑判定、与嵌入式设备结合控制灯光等功能，目前支持三套组合 预女猎白/预女猎守白狼王/预女猎丘比特
- 该产品大大增强了玩家游戏体验，该产品属于外包项目，已经交付，目前在大连某些桌游店上线。
- 参考 MVC 思想，抽离 Controller 接收前端请求和负责调度，使用 Java 完成mp3播放功能，大量使用 Socket.io 通讯和 Promise 异步编程

🐱 其他

- 全国计算机程序设计大赛一等奖