

🎓 教育背景

大连理工大学

Sep 2015 – 至今

在读学士 软件工程 GPA 3.24(标准算法) / CET6 531
预计毕业时间 2019 年 6 月

🔧 学习技能

- 掌握 Java、NodeJS, 了解 Python/C/C++ 等语言, 熟悉 Linux 基本操作, 对 Redis 等 NoSQL 和 MySQL 等数据库能基本使用。
- 熟悉 NodeJS 后端开发, 熟悉 Koa 等框架的使用, 熟悉 Sequelize、Mocha 等类库的使用, 能够完成正常的后端逻辑, 有项目经验。
- 熟悉 JavaWeb 后端开发, 熟悉 Spring、Mybatis 等框架的使用, 并尝试开发框架 : (https://github.com/webhugo/kobe_framework), 能够完成正常的后端逻辑, 有项目经验。
- 具备前端开发能力, 了解 React、Redux, 熟悉 Webpack、Gulp 等前端构建工具, 有项目经验。

⚙️ 项目经历

优云 · OurEDA 创新团队

May 2017 – 至今

后端开发者(唯一)/ 网页版开发者(唯一)/ 主要维护者

- 优云是一个用于文件传输的 App, 针对于目前校园内文件分享慢、不便捷, 共享观念差等问题开发。
- 无需登录(也支持手机 / 微信 / qq 登录)、短信注册、安全、凭 6 位提取码即可下载文件、文件快传、断点续传、可即时通讯交流、社区活动推送、支持多条件查询用户、文件等功能。
- 使用 Spring + Mybatis 搭建整体框架, 由最开始的 Shiro + Redis 实现登录验证, 考虑到将来多服务器分布式 session 问题, 转而使用 JWT 实现登录验证, 并实现自动部署上线
- 前端主要使用 React + Redux + Webpack + Sass, Nginx 实现跨域问题, 适配手机 / 平板

rootlink · OurEDA 创新团队 (<http://www.rootlink.cn/>)

Oct 2017 – 至今

后端开发者(唯一)/ 主要维护者

- rootlink 是一个免费的物联网云平台, 旨在利用网络、开源硬件和软件、智能手机和 App 共同打造一个物联网智能中心。
- 通过 rootlink 提供的接口, 用户可以把自已的传感器通过互联网接入 rootlink 物联网云平台, 从而实现随时随地获取传感器数据, 为一些智能家居设备接入互联网提供了物联网云平台支持。
- 使用 Koa 搭建后端, 完成整个项目的模块化结构设计, 主要使用 Socket.io 进行通讯

狼人杀

Oct 2016 – Feb 2017

后端开发者(唯一)

- 狼人杀是一个线下的游戏终端, 模拟上帝功能, 完成播音、逻辑判定、与嵌入式设备结合控制灯光等功能, 目前支持三套组合 预言家猎白 / 预言家猎守白狼王 / 预言家猎丘比特
- 该产品大大增强了玩家游戏体验, 该产品属于外包项目, 已经交付, 目前在大连某些桌游店上线。

- 参考 MVC 思想，抽离 Controller 接收前端请求和负责调度，使用 Java 完成 mp3 播放功能，大量使用 Socket.io 通讯和 Promise 异步编程

其他

- 全国计算机程序设计大赛一等奖
- 个人博客 : <https://webhugo.github.io/>