

## 🎓 教育背景

大连理工大学  
学士 软件工程 GPA 3.24(标准算法) / CET6 531

Sep 2015 – 至今

## 🔧 学习技能

- 掌握 C++、Java、NodeJS 等语言，熟悉 Linux 基本操作，对 Redis 等 NoSQL 和 MySQL 等数据库能基本使用。
- 了解 C++ 后台开发逻辑，了解 C++11 和 STL 库 和 Unix 环境编程 等，有相关的工作经验。
- 熟悉 JavaWeb 后端开发，熟悉 Spring、Mybatis 等框架的使用，并尝试开发框架：  
([https://github.com/geknow/kobe\\_framework](https://github.com/geknow/kobe_framework))，能够完成正常的后端逻辑，有项目经验。
- 熟悉 NodeJS 后端开发，熟悉 Koa 等框架的使用，熟悉 Sequelize、Mocha 等类库的使用，能够完成正常的后端逻辑，有项目经验。
- 具备前端开发能力，了解 React、Redux，熟悉 Webpack、Gulp 等前端构建工具，有项目经验。

## 📁 实习经历

腾讯微信事业群·企业微信部门 7.6 2018 – 8.27 2018

### 企业微信后台开发

- 基本介绍：使用 C++ 作为开发语言，Vim 作为编辑器，使用企业内部自研的后台框架。
- 主要工作：维护好友申请表，增量增加、对内客服在线状态修改、群信息投递修改协程库、saas 版和本地版之间的旁路逻辑等

商汤科技有限公司·视频教育以及大数据 9.18 2018 – 12.31 2018

### 后台开发

- 基本介绍：使用 C++ 作为开发语言，对于 SDK 的封装等
- 主要工作：所在团队主要是做工程化方面的工作，例如鉴黄、ocr、涉政、track 人脸识别等 SDK，当时负责这三个 SDK 的封装，从裸 SDK 到工程化、自动化测试整个流程。利用了开源的 http 框架 Poco 和 kafka 和 Grpc，提供三种服务，http 主要分为 单张图片的识别和 zip 压缩包图片和 urls 的识别，kafka 和 grpc 是对于视频截图对于每一帧进行识别。
- 整个服务分为 Channel、Proxy、Filter 三层，kafka 从流中读取 frameid，在 filter 一层进行 ceph 的多线程下载排序，对于每一个 worker 提供同步和异步两种接口，对于异步接口使用回调函数写入安全队列的方式，设计定时器，默认 180s，这个必须要小于 http 链接的存活时间，超时抛弃的处理。
- 定时器存在于 Filter 层，sdk 所有输出后返回，因为 Filter 在过滤 Input 的时候，会保存 context callback，所有在超时之后就调用 context callback 处理当前已经 cache 的数据，这个定时器用的是 Poco 的定时器，对于长时间没有返回的 SDK output，会在 Filter 这一层触发定时器。tbb queue 主要用处：a. 线程安全的 Queue，简便 b. 可设置队列长度，控制 channel 输入的

负载 c.由于http和grpc的Context无法跨线程传递，所有用线程的安全的阻塞Queue来同步channel的输出与filter的输入

- 优点：稳定，支持团队目前所有的软件交付项目 缺点：1. 业务与框架耦合度过高 2.没有完整的code review

## 日本rakuten· Traval部门

1.5 2019 – 3.29 2019

### 后台开发

- 基本介绍：使用 Java 作为开发语言， 主要是对于已有的旅游网站后台进行优化(参考携程)
- 主要工作：例如通过网站进行预约、取消，对于一段日期内的同一个人的不同项目的预约进行数据处理，使之能在不同的时间段内做取消预约。

## 工作经历

### 腾讯· 业务安全技术组

7.14 2019 – 至今

### 后台开发

- 基本介绍：使用 C++ 作为开发语言， 主要是对于QQ音乐和全民K歌的业务安全进行保护
- 主要工作内容有：sql proxy的开发、抢麦ocr头像的聚类打击、图片备份服务、视频截图服务、举报管理平台的开发、离线消息安全队列的开发等基础服务以及需求的开发

## 项目经历

### 优云·OurEDA 创新团队

May 2017 – 至今

### 后端开发者(唯一)/网页版开发者(唯一)/主要维护者

- 优云是一个用于文件传输的App，针对于目前校园内文件分享慢、不便捷，共享观念差等问题开发。
- 无需登录(也支持手机/微信/qq登录)、短信注册、安全、凭6位提取码即可下载文件、文件快传、断点续传、可即时通讯交流、社区活动推送、支持多条件查询用户、文件等功能。
- 使用 Spring + Mybatis 搭建整体框架，由最开始的 Shiro + Redis 实现登录验证，考虑到将来多服务器分布式session问题，转而使用 JWT 实现登录验证，并实现自动部署上线。
- 前端主要使用 React + Redux + Webpack + Sass，Nginx 实现跨域问题，适配手机/平板。

### rootlink·OurEDA 创新团队 (<http://www.rootlink.cn/>)

Oct 2017 – 至今

### 后端开发者(唯一)/主要维护者

- rootlink 是一个免费的物联网云平台，旨在利用网络、开源硬件和软件、智能手机和 App 共同打造一个物联网智能中心。
- 通过 rootlink 提供的数据接口，用户可以把自己的传感器通过互联网接入 rootlink 物联网云平台，从而实现随时随地获取传感器数据，为一些智能家居设备接入互联网提供了物联网云平台支持。
- 使用 Koa搭建后端，完成整个项目的模块化结构设计，主要使用 Socket.io 进行通讯

### 狼人杀

Oct 2016 – Feb 2017

### 后端开发者(唯一)

- 狼人杀是一个线下的游戏终端，模拟上帝功能，完成播音、逻辑判定、与嵌入式设备结合控制灯光等功能，目前支持三套组合 预女猎白/预女猎守白狼王/预女猎丘比特
- 该产品大大增强了玩家游戏体验，该产品属于外包项目，已经交付，目前在大连某些桌游店上线。
- 参考 MVC 思想，抽离 Controller 接收前端请求和负责调度，使用 Java 完成mp3播放功能，大量使用 Socket.io 通讯和 Promise 异步编程

## 其他

---

- 全国计算机程序设计大赛一等奖