

## INFORMAZIONI SUL PERSONAGGIO

Giocatore \_\_\_\_\_  
 Personaggio \_\_\_\_\_  
 Concetto \_\_\_\_\_  
 Nazione \_\_\_\_\_  
 Fede \_\_\_\_\_  
 Fama \_\_\_\_\_  
 Ricchezza: \_\_\_\_\_

## ARCANI

## STORIE

Titolo \_\_\_\_\_  
 Scopo \_\_\_\_\_  
 Ricompensa \_\_\_\_\_  
 Atto 1 \_\_\_\_\_

## TRATTI

Vigore ○○○○○○  
 Grazia ○○○○○○  
 Risolutezza ○○○○○○  
 Acume ○○○○○○  
 Panache ○○○○○○

## BACKGROUND

## ABILITÀ

Allettare ○○○○○○	Intimidire ○○○○○○
A.d. Guerra ○○○○○○	Istruzione ○○○○○○
Atletica ○○○○○○	Mira ○○○○○○
Cavalcare ○○○○○○	Mischia ○○○○○○
Convincere ○○○○○○	Nascondersi ○○○○○○
Empatia ○○○○○○	Navigazione ○○○○○○
Esibirsi ○○○○○○	Notare ○○○○○○
Furto ○○○○○○	Rissa ○○○○○○

## VANTAGGI

Grado 3: Tirare di nuovo un singolo dado

Grado 4: Somma di 15 = 2 Incrementi

Grado 5: I 10 esplodono

## SPIRALE DELLA MORTE

- 1: +1 Dado Bonus a tutti i Rischi
- 2: I Malvagi ottengono +2 Dadi Bonus
- 3: Tutti i 10 esplodono
- 4: Inerme

