

INFORMAZIONI SUL PERSONAGGIO

Giocatore
 Personaggio
 Concetto
 Nazione
 Fede
 Fama

Ricchezza:

ARCANI

STORIE

Titolo
 Scopo
 Ricompensa
 Atto 1

TRATTI

Vigore ○○○○○
 Grazia ○○○○○
 Risolutezza ○○○○○
 Acume ○○○○○
 Panache ○○○○○

BACKGROUND

ABILITÀ

Allettare ○○○○○	Intimidire ○○○○○
A.d. Guerra ○○○○○	Istruzione ○○○○○
Atletica ○○○○○	Mira ○○○○○
Cavalcare ○○○○○	Mischia ○○○○○
Convincere ○○○○○	Nascondersi ○○○○○
Empatia ○○○○○	Navigazione ○○○○○
Esibirsi ○○○○○	Notare ○○○○○
Furto ○○○○○	Rissa ○○○○○

VANTAGGI

Grado 3: Tirare di nuovo un singolo dado
Grado 4: Somma di 15 = 2 Incrementi
Grado 5: I 10 esplodono

SPIRALE DELLA MORTE

- 1: +1 Dado Bonus a tutti i Rischi
- 2: I Malvagi ottengono +2 Dadi Bonus
- 3: Tutti i 10 esplodono
- 4: Inerme

