

```
ghci> map (+1) [1,2,3,4,5]  
[2,3,4,5,6]
```

```
ghci> map (even) [1,2,3,4,5]  
[False, True, False, True,  
False]
```

```
ghci>
ghci>
ghci> foldr (+) 0 [1,2,3,4,5]
15
ghci>
ghci> foldr (*) 1 [1,2,3,4,5]
120
ghci>
ghci> foldr (&&) True [True, False, True, False, True]
False
ghci>
ghci> foldr (||) False [True, False, True, False, True]
True
ghci>
ghci> foldr (/) 1.0 [1,2,3,4,5]
1.875
      1 / (2 / (3 / (4 / 5)))
      = 1.875
ghci>
ghci>
```

```
ghci>
ghci> foldl (/) 1.0 [1,2,3,4,5]
8.333333333333333e-3
ghci>
ghci>
```

```
ghci>
ghci>
ghci> foldr (\x acc -> acc + x) 0 [1,2,3,4,5]
15
ghci>
ghci> foldr (\x acc -> acc * x) 1 [1,2,3,4,5]
120
ghci>
ghci> foldr (\x acc -> acc && x) True [True, False, True, False, True]
False
ghci>
ghci> foldr (\x acc -> acc || x) False [True, False, True, False, True]
True
ghci>
ghci> foldr (\_ acc -> acc + 1) 0 [1,2,3,4,5]
5
ghci>
ghci>
```

```
ghci>  
ghci>  
ghci> foldr (:) [4,5] [1,2,3]  
[1,2,3,4,5]  
ghci>  
ghci>
```

\x acc -> x:acc