



강지승

2002.12.09 (만 22세)

Phone 010-7164-6663 | Email rkdwtmd57@naver.com |
Address 경기도 남양주시 오남읍 진건오남로 797번길 31

학력

2021.03 – 2025.12	인하공업전문대학교 컴퓨터정보공학과 학점 3.31/4.5
2018.03 – 2021.01	금곡고등학교 IT콘텐츠과 졸업

활용능력

활용가능 언어	숙련도	사용 정도
JAVA	중	JSP 기반 웹사이트 제작, Android 앱 개발
Python	중	데이터 수집/파싱, 자동화 프로그램 제작
DB	중	웹 CRUD, Room 및 Firebase 앱 연동

수행 프로젝트

2024.08 - 2024.12	Unity 엔진 기반 비주얼 노벨 게임 개발 (팀 프로젝트) <ul style="list-style-type: none">- Unity와 C#을 활용한 게임 기획 및 프로토타입 제작- 캐릭터 이동 및 상호작용 구현 (물리, 충돌 처리 등)- UI 구성 및 게임 흐름 로직 구현- JSON 파일을 활용한 데이터 저장 및 로드 기능 구현
-------------------	--

2024.10 – 2024.12	과제 메모장 (팀 프로젝트) <ul style="list-style-type: none"> - NetBeans를 이용하여 Window 응용 프로그램 제작 - 과제 데이터를 입력받고 저장하는 데이터베이스 설계 및 연동 구현 - 로그인/회원가입 UI설계 및 데이터 처리 로직 구현 - CAPTCHA 기능 구현
2024.11 – 2024.12	PC 부품 커뮤니티 사이트 (개인 프로젝트) <ul style="list-style-type: none"> - JSP기반 MVC 아키텍처로 웹 커뮤니티 사이트 제작 - MySQL과 연동하여 게시글 작성, 조회, 수정, 삭제 등 CRUD 기능 구현 - 로그인/회원가입 기능 구현 및 세션 관리 적용 - 프론트엔드 구성과 백엔드 로직을 설계하여 UI와 기능 간의 연결 구조 구현
2025.03 – 2025.06	대중교통 길찾기 Android 앱 개발 (개인 프로젝트) <ul style="list-style-type: none"> - Java와 Android Studio를 이용하여 안드로이드 앱 개발 - KakaoMap API와 T Map 대중교통 API 연동 - 도보/버스/지하철 구간에 따라 선 색상 스타일링 - 지도 위 경로 시각화 및 요약 패널 구성 - Java 기반 Android 앱 개발 및 REST API 응답 파싱

인턴·대외활동

2020.06	경기도 상업 경진대회 참가 고등학교 재학 중, 비즈니스 프로그래밍 종목에 참가 주어진 알고리즘 문제를 프로그래밍 하는 과제 수행
2025.07	한국컴퓨터정보학회 하계 학술대회 우수논문상 수상 대중교통 길찾기 앱 개발 논문을 작성하여 2025년 하계 학술대회에서 우수논문상 수상

자격증·시험

2020.07	운전면허 1종 보통
---------	-------------------

자기소개서

자기소개 및 지원 동기

저는 새로운 기술을 배우고 적용하는 과정에서 성취감을 느끼는 개발자 강지승입니다. 중학교 시절 단순한 챗봇 코드에 흥미를 가지며 프로그래밍을 시작했고, 대학에 진학한 이후에는 웹, 앱, 서버 등 다양한 프로젝트를 수행하였습니다.

특히 API 연동과 데이터베이스 설계를 통해 안정적이고 실용적인 시스템을 구현하는 과정에서 큰 흥미를 느꼈습니다. JSP 기반 커뮤니티 사이트, Android 대중교통 길찾기 앱, Python Discord 봇 개발을 통해 웹·앱·DB 전반에 대한 경험을 확장할 수 있었습니다.

앞으로 새로운 기술을 능동적으로 학습하고 적용하요, 안정적이고 신뢰할 수 있는 시스템을 구축하는 개발자로 성장하고자 합니다.

성격의 장단점

저의 가장 큰 장점은 문제 해결 과정 자체를 즐긴다는 점입니다. 오류 메시지를 추적하거나 요청·응답 구조를 분석하여 원인을 밝혀내는 과정에서 오히려 재미를 느끼고, 이를 통해 더 안정적인 결과물을 만들어낼 수 있었습니다.

반면, 문제 해결에 지나치게 몰입하다 보니 일정 관리가 부족했던 경험도 있었습니다. 이를 보완하기 위해 프로젝트 초기에 목표를 세분화하고 우선순위를 정해 관리하는 습관을 들였고, 이후에는 기한 내에 높은 완성도로 결과를 낼 수 있었습니다.

지원분야와 관련된 활동 및 학습경험

다양한 프로젝트를 수행하며 백엔드와 데이터베이스 중심의 역량을 키워왔습니다. JSP 기반의 커뮤니티 사이트를 제작하며, MySQL과의 연동을 통해 게시물 작성·조회·삭제 같은 CRUD 기능과 로그인, 세션 관리 기능을 직접 구현하였습니다. 이를 통해 웹 서비스의 기본 구조를 이해하고, 데이터베이스와 서버 로직을 연결하는 경험을 쌓을 수 있었습니다.

또한 Android 플랫폼에서는 대중교통 길찾기 앱을 개발하였습니다. Kakao Map과 T Map 대중교통 API를 연동하여 도보·버스·지하철 경로를 시각화 하고, RoomDB를 활용해 경로 및 일정을 저장·관리하는 기능을 구현하였습니다. 이 과정을 통해 외부 API 문서를 분석하여 서비스에 적용하는 능력과 로컬 및 클라우드 데이터베이스를 효율적으로 활용하는 방법을 익혔습니다.

특히 대중교통 길찾기 앱은 단순한 학습 프로젝트에 그치지 않고 개발 과정을 정리해 논문으로 작성하여 한국컴퓨터정보학회 하계 학술대회에서 우수논문상을 수상하는 성과로 이어졌습니다. 이를 통해 학습한 내용을 실질적인 결과로 발전시키는 경험을 얻을 수 있었고, 앞으로 자기주도적 학습과 도전을 통해 전문성을 지속적으로 강화해 나가하고자 합니다.

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 강지승