

Started on	Wednesday, 14 May 2025, 9:24 PM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 14 May 2025, 11:07 PM
Time taken	1 hour 42 mins
Overdue	2 mins 3 secs
Marks	200.00/200.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Silakan implementasikan header [listlinier.h](#) dan kumpulkan file **listlinier.c**

Berikut file [boolean.h](#)

C

 [listlinier.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.01 sec, 1.60 MB
2	10	Accepted	0.01 sec, 1.54 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.52 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: circular_linked_list.c

Di laboratorium Gro, mesin "Banananino Tung Tung 3000" menjadi pusat perhatian. Mesin tersebut bisa memproduksi pisang secara terus menerus. Para Nimon yang kelaparan membentuk antrean unik untuk mendapatkan pisang dari mesin tersebut. Namun begitu mendapatkannya, mereka segera kembali ke ujung antrean, menciptakan sebuah lingkaran Nimon yang tak berujung.

Kebin, seorang Nimon yang cerdas, mengamati antrean melingkar ini. Ia tertarik untuk merepresentasikannya dalam kode dan menemukan konsep **Circular Linked List**. Struktur data ini memungkinkan elemen terakhir terhubung kembali ke elemen pertama, cocok dengan perilaku antrean pisang para Nimon.

Kebin ingin membuat ADT untuk antrean pisang ini dalam bahasa C. Ia perlu mengimplementasikan fungsi untuk menambahkan Minion ke antrean, mengambil Minion dari depan (untuk diberi pisang), dan melihat Minion berikutnya. Namun, logika di balik struktur melingkar ini membuatnya sedikit kesulitan.

Tantangan Kebin adalah mengimplementasikan header ADT Circular Linked List ke dalam file `circular_linked_list.c`. Ia merasa bingung bagaimana cara memanipulasi pointer dalam lingkaran agar penambahan dan pengambilan elemen berfungsi dengan benar.

Bantulah Kevin untuk menyelesaikan ADT ini dengan melengkapi file [circular_linked_list.h](#). Kumpulkan hanya file `circular_linked_list.c`.

C

 [circular linked list.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.73 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.78 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.73 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.77 MB

[◀ Boolean.h](#)

Jump to...