

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: listlinier.c

Setelah seharian membuat ADT List Linier, Nimons pun akhirnya mencoba untuk beristirahat. Namun, siapa sangka Dr. Neroifa dengan barbar datang ke tempat istirahat Nimons dan meminta Nimons menambahkan fungsi **SortListAsc**. Nimons yang kesal pun langsung menolak permintaan Dr. Neroifa. Namun apadaya, Nimons langsung ciut mental nya setelah tahu bahwa Dr. Neroifa akan memberikan bonus. Silakan bantu Nimons untuk mengimplementasikan fungsi tersebut melalui file [listlinier.h](#).

Notes:

- Silakan gunakan file listlinier.h dari prapraktikum dan tambahkan fungsi tersebut

C

 [listlinier.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	8	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
2	8	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
3	8	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
4	8	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
5	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
6	8	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
7	8	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
8	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
9	8	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
10	8	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
11	8	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
12	12	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: main.c

Para Nimon sedang bersiap untuk perlombaan mengumpulkan pisang terbanyak! Setiap Nimon memiliki keranjang super besar yang bisa menampung pisang dalam jumlah yang sangat besar, bahkan bisa bernilai negatif jika terjadi kerugian saat pengumpulan. Mereka mencatat jumlah pisang yang berhasil (atau gagal) mereka kumpulkan di dua lokasi yang berbeda.

Tugasmu adalah membantu para Nimon untuk menghitung **total bersih** pisang yang mereka kumpulkan dari kedua lokasi tersebut. Karena jumlah pisang bisa sangat besar dan melebihi batas dari tipe data **long long**, kamu perlu mengimplementasikan penjumlahan bilangan bulat besar (positif dan negatif) secara manual. Silahkan lengkapi dan kumpulkan file [main.c](#) untuk menyelesaikan tugas ini.

Format Masukan:

- Satu baris berisi dua bilangan bulat positif **m** dan **n** yang menyatakan banyaknya digit dari masing-masing bilangan, $67 \leq m, n \leq 1000$.
- Baris berikutnya berisi bilangan pertama sebanyak **m** digit
- Baris berikutnya berisi bilangan kedua sebanyak **n** digit

Format Keluaran:

- Satu baris berisi hasil penjumlahan dari kedua bilangan dalam bentuk bilangan bulat.
- Output diakhiri dengan newline (**\n**).

Contoh Masukan dan Keluaran:

Keterangan: nilai m dan n tidak sesuai dengan syarat yang ada diformat masukan agar lebih mudah dibaca

No	Masukan	Keluaran	Keterangan
1.	20 1 99999999999999999999 1	100000000000000000000	
2.	1 1 0 1	1	

C

 [main.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.73 MB

No	Score	Verdict	Description
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.78 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.73 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.78 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB

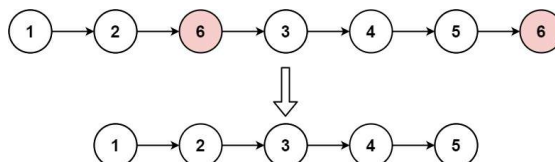
Time limit	0.55 s
Memory limit	64 MB

Seluruh daftar film disimpan dalam sebuah struktur **Linked List**, yang memungkinkan Kebin untuk **menambahkan** atau **menghapus** film dengan fleksibel, sesuai dinamika galaksi yang cepat berubah.

Kebin butuh bantuan Anda untuk mengimplementasikan [listfilm.h](#) yang dapat

- o menambahkan film ke dalam daftar dan menghapus film dari daftar,
- o menampilkan seluruh film yang masih terdaftar,
- o menghapus semua film dengan genre tertentu, dan
- o menampilkan jumlah film yang berhasil dihapus.

Berikut ini contoh ilustrasi remove seluruh film dengan ID Genre 6 dari linked list:



Keluaran yang diharapkan dari main.c tersebut:

=== Daftar Film Awal ===

[1,2,3,2,3,2,4]

=== Hapus Semua Genre: 1 (Awal List) ===

Berhasil menghapus 1 film

[2,3,2,3,2,4]

=== Hapus Semua Genre: 4 (Akhir List) ===

Berhasil menghapus 1 film

[2,3,2,3,2]

=== Hapus Semua Genre: 3 ===

Berhasil menghapus 2 film

[2,2,2]

=== Hapus Semua Genre: 2 ===

Berhasil menghapus 3 film

[]

=== Hapus Genre Tidak Ada (5) ===

Tidak ada film yang memiliki genre dengan ID: 5

[]
NOTE:

Pastikan setiap output diakhiri oleh **endline** ("**\n**")!

C

 [listfilm.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	1	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
2	1	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
3	1	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
4	1	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
5	1	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
6	1	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
7	1	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
8	1	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
9	1	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
10	1	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
11	15	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
12	18	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
13	18	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
14	18	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
15	18	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
16	3	Accepted	0.44 sec, 2.02 MB

Question **4**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: listlinier.c

Lagi-lagi Dr. Neroifa akan mengganggu waktu istirahat Nimons 🤖. Dr. Neroifa meminta tambahan fungsi **removeDuplicate**
Silakan bantu Nimons untuk mengimplementasikan fungsi tersebut melalui file [listlinier.h](#).

Notes:

- Silakan gunakan file listlinier.h dari prapraktikum dan tambahkan fungsi tersebut

C

🔧 [listlinier.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	7	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
2	7	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
3	7	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
4	7	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	7	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
6	7	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
7	7	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
8	7	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
9	7	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
10	7	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
11	7	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
12	7	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
13	7	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
14	9	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB