Question **1**Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Quiz.zip

Implementasikan kelas dalam file Quiz.zip

Upload jawaban sebagai berkas **Quiz.zip** yang berisi file Quiz.java dan Question.java. Silakan implementasikan file yang memiliki comment TODO. Silahkan gunakan Main.java untuk melakukan pengujian kelas yang kalian buat. Main.java memiliki beberapa skenario pengujian, sehingga outputnya bisa berbeda - beda, silahkan baca Main.java dan lakukan pengujian secara mandiri





Score: 100

Blackbox Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.11 sec, 29.38 MB
2	10	Accepted	0.12 sec, 28.09 MB
3	10	Accepted	0.15 sec, 27.64 MB
4	10	Accepted	0.10 sec, 27.93 MB
5	10	Accepted	0.09 sec, 28.00 MB
6	10	Accepted	0.09 sec, 29.51 MB
7	10	Accepted	0.08 sec, 28.56 MB
8	10	Accepted	0.09 sec, 28.27 MB
9	10	Accepted	0.10 sec, 27.99 MB
10	10	Accepted	0.13 sec, 28.46 MB

Question ${\bf 2}$ Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit 1 s Memory limit 64 MB

Nama File: Library.java

Implementasikan kelas dalam file berikut.

Upload jawaban sebagai berkas **Library.java.**

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\n") atau menggunakan println.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file berikut.

Java 8 ♦

Library.java

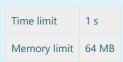
Score: 100

Blackbox Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	6	Accepted	0.08 sec, 27.87 MB
2	6	Accepted	0.09 sec, 26.25 MB
3	6	Accepted	0.17 sec, 28.42 MB
4	6	Accepted	0.14 sec, 28.43 MB
5	6	Accepted	0.10 sec, 30.87 MB
6	6	Accepted	0.10 sec, 28.50 MB
7	6	Accepted	0.09 sec, 29.74 MB
8	6	Accepted	0.09 sec, 27.99 MB
9	6	Accepted	0.10 sec, 28.95 MB
10	6	Accepted	0.08 sec, 28.94 MB
11	6	Accepted	0.08 sec, 28.54 MB
12	6	Accepted	0.09 sec, 28.00 MB
13	6	Accepted	0.09 sec, 30.95 MB
14	6	Accepted	0.10 sec, 27.88 MB
15	16	Accepted	0.10 sec, 28.41 MB

Question **3**Correct

Mark 100.00 out of 100.00



Nama File: CardGame.zip

Implementasikan kelas dalam file CardGame.zip

Upload jawaban sebagai berkas CardGame.**zip** yang berisi file-file yang ada di zip terkait (kecuali .in dan .out serta main). Silahkan gunakan Main.java untuk melakukan pengujian kelas yang kalian buat. Gunakan file .in sebagai input dan .out sebagai output yang diharapkan.





Score: 100

Blackbox Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	16	Accepted	0.08 sec, 28.48 MB
2	16	Accepted	0.08 sec, 28.95 MB
3	16	Accepted	0.08 sec, 28.09 MB
4	16	Accepted	0.08 sec, 28.08 MB
5	16	Accepted	0.08 sec, 28.41 MB
6	20	Accepted	0.08 sec, 28.77 MB

Question 4 Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: TheaterShow.java

Implementasikan kelas dalam file berikut.

Upload jawaban sebagai berkas **TheaterShow.java**

Gunakan main file berikut untuk melakukan pengujian hasil implementasi kalian. Berikut <u>output</u> yang diharapkan

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\n") atau menggunakan println. PASTIKAN PELAJARI DAN EKSPLOR LEBIH LANJUT SOAL-SOAL PRA-PRAKTIKUM INI

Java 8 ♦

TheaterShow.java

Score: 100

Blackbox Score: 100

No	Score	Verdict	Description
1	5	Accepted	0.07 sec, 28.48 MB
2	5	Accepted	0.09 sec, 29.55 MB
3	5	Accepted	0.08 sec, 28.31 MB
4	5	Accepted	0.16 sec, 29.86 MB
5	5	Accepted	0.11 sec, 30.02 MB
6	5	Accepted	0.10 sec, 28.05 MB
7	5	Accepted	0.11 sec, 28.90 MB
8	5	Accepted	0.13 sec, 29.00 MB
9	5	Accepted	0.11 sec, 28.42 MB
10	5	Accepted	0.07 sec, 27.00 MB
11	5	Accepted	0.07 sec, 28.25 MB
12	5	Accepted	0.07 sec, 27.96 MB
13	5	Accepted	0.08 sec, 28.51 MB
14	5	Accepted	0.17 sec, 28.01 MB
15	5	Accepted	0.10 sec, 30.96 MB
16	5	Accepted	0.09 sec, 28.20 MB

No	Score	Verdict	Description
17	5	Accepted	0.06 sec, 27.98 MB
18	5	Accepted	0.09 sec, 28.48 MB
19	5	Accepted	0.09 sec, 28.48 MB
20	5	Accepted	0.09 sec, 28.61 MB

→ Pasca Praktikum 5

Jump to... \$

Praktikum 6 ►