

Started on Thursday, 13 November 2025, 9:25 PM

State Finished

Completed on Thursday, 13 November 2025, 11:08 PM

Time taken 1 hour 42 mins

Overdue 2 mins 24 secs

Marks 400.00/400.00

Grade **10.00** out of 10.00 (**100%**)

Question 1
Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Inventory.zip

Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Inventory.zip** yang berisi tepat 2 file: Inventory.java dan Item.java.

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\n") atau menggunakan `println`.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file yang terdapat pada zip file dengan expected output seperti yang terdapat pada zip file.

Java 8

 [Inventory.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.63 sec, 33.25 MB
2	10	Accepted	0.56 sec, 33.38 MB
3	10	Accepted	0.57 sec, 33.64 MB
4	10	Accepted	0.56 sec, 33.55 MB
5	10	Accepted	0.50 sec, 33.41 MB
6	10	Accepted	0.57 sec, 33.93 MB
7	10	Accepted	0.23 sec, 33.59 MB
8	10	Accepted	0.23 sec, 33.67 MB
9	10	Accepted	0.19 sec, 35.41 MB
10	10	Accepted	0.42 sec, 33.27 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Lengkapi lah kelas Patient.java, PatientQueue.java, PatientHistory.java, PriorityRegistry.java yang terdapat pada zip [berikut](#). Kemudian untuk mencoba nya, anda bisa menggunakan [driver berikut](#).

Java 8

 [Patient.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

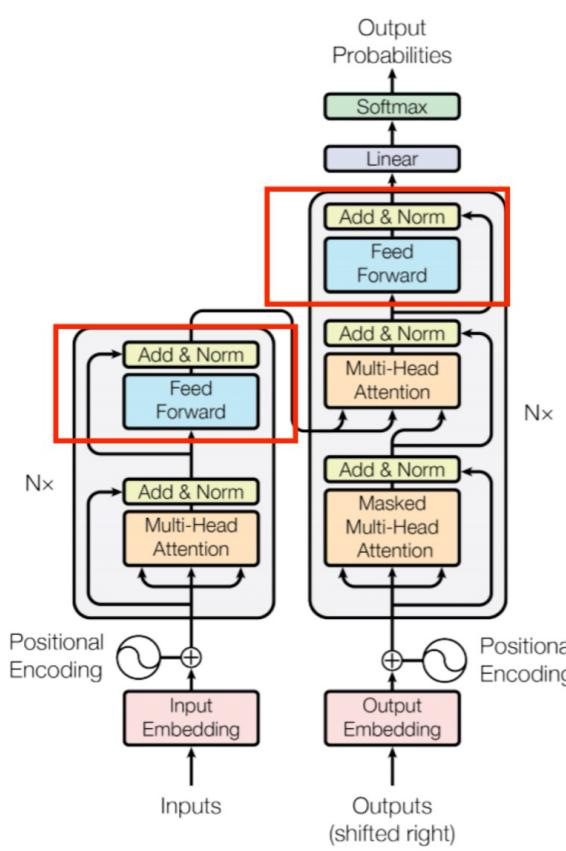
No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.07 sec, 29.97 MB
2	20	Accepted	0.08 sec, 28.53 MB
3	20	Accepted	0.18 sec, 34.18 MB
4	20	Accepted	0.18 sec, 33.81 MB
5	20	Accepted	0.19 sec, 35.55 MB

Question 3

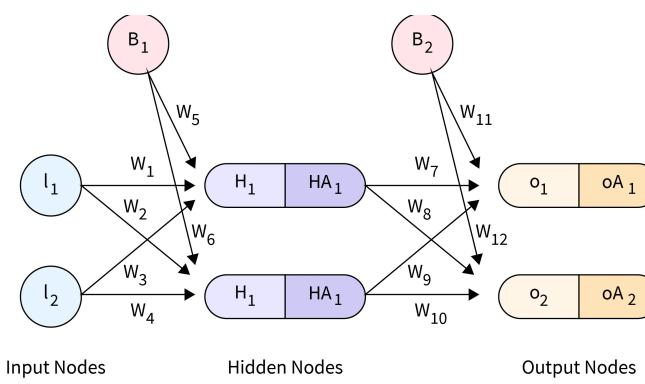
Correct

Mark 100.00 out
of 100.00

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

Nama File: FFNN.zip

Pada Pra-praktikum kali ini, kalian ditugaskan untuk membuat sebuah komponen dari Transformer (salah satu arsitektur LLM) yaitu **Feed Forward Neural Network (FFNN)**. Berikut adalah gambaran sederhana dari arsitektur FFNN.



Input nodes merupakan nilai-nilai numerik yang menjadi masukan bagi neural network. Setiap input akan diteruskan ke **hidden layer** yang terdiri dari beberapa **neuron**. Setiap neuron melakukan perhitungan linier terhadap input menggunakan bobot (weight) dan sebuah **bias** tambahan. Secara umum, perhitungan dalam satu neuron dapat dituliskan sebagai:

$$z = (w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n) + b$$

Dimana w adalah bobot, x adalah input, dan b adalah bias.

Setelah nilai **z** dihitung, neuron akan menerapkan sebuah **activation function** seperti **ReLU** atau **Sigmoid**. Fungsi aktivasi ini bertujuan untuk memperkenalkan *non-linearity* ke dalam model. Hasil aktivasi dari layer sebelumnya kemudian diteruskan ke layer berikutnya hingga menghasilkan **output layer** yang menjadi prediksi akhir dari neural network. Namun pada pra-praktikum ini, kalian hanya perlu membuat implementasi dari **neuron** dan **hidden layer** saja. Lengkapi file Layer.java dan Neuron.java pada file [berikut](#).

Gunakan Main.java untuk melakukan pengujian terhadap hasil implementasi yang telah kalian buat. Output yang diharapkan adalah sebagai berikut.

Inputs: [0.5, 0.3, 0.9]

Neuron 1 output: 0.715042

Neuron 2 output: 0.629483

Layer outputs: [0.715042, 0.629483]

Java 8

[FFNN.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.17 sec, 33.39 MB
2	10	Accepted	0.22 sec, 33.58 MB
3	10	Accepted	0.20 sec, 33.21 MB
4	10	Accepted	0.18 sec, 33.36 MB
5	10	Accepted	0.20 sec, 33.21 MB
6	10	Accepted	0.21 sec, 33.27 MB
7	10	Accepted	0.21 sec, 33.47 MB
8	10	Accepted	0.18 sec, 35.06 MB
9	10	Accepted	0.21 sec, 33.86 MB
10	10	Accepted	0.20 sec, 34.76 MB

Question **4**
Correct
Mark 100.00 out
of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Tournament.zip

Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Tournament.zip** yang berisi tepat 5 file:
Team.java, TeamMember.java, Player.java, Tournament.java, GameTeam.java

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh endline ("\\n") atau menggunakan `println`.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file [berikut](#)

Java 8

 [Tournament.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.07 sec, 28.35 MB
2	10	Accepted	0.07 sec, 28.37 MB
3	10	Accepted	0.07 sec, 28.02 MB
4	10	Accepted	0.06 sec, 28.39 MB
5	10	Accepted	0.07 sec, 27.83 MB
6	10	Accepted	0.07 sec, 28.38 MB
7	10	Accepted	0.07 sec, 28.05 MB
8	10	Accepted	0.06 sec, 28.29 MB
9	10	Accepted	0.07 sec, 28.46 MB
10	10	Accepted	0.07 sec, 30.37 MB

◀ Pasca Praktikum 8

Jump to...

Praktikum 9 ►